

# Тема: Векторная графика



# Цели урока:

- Развитие навыков работы в среде векторного графического редактора
- Актуализация знаний и умений в рамках межпредметных связей
- Развитие интереса к профессии
- Формирование коммуникативной компетентности личности при выполнении задания
- Развитие координации движения рук, концентрации внимания, пространственного воображения.
- Воспитание аккуратности, усидчивости.

# Актуализация знаний

## Вопросы:

## Ответы

- Что такое компьютерная графика?
- Какие виды компьютерной графики существуют?
- Из чего состоит растровое изображение и что является его основным элементом?

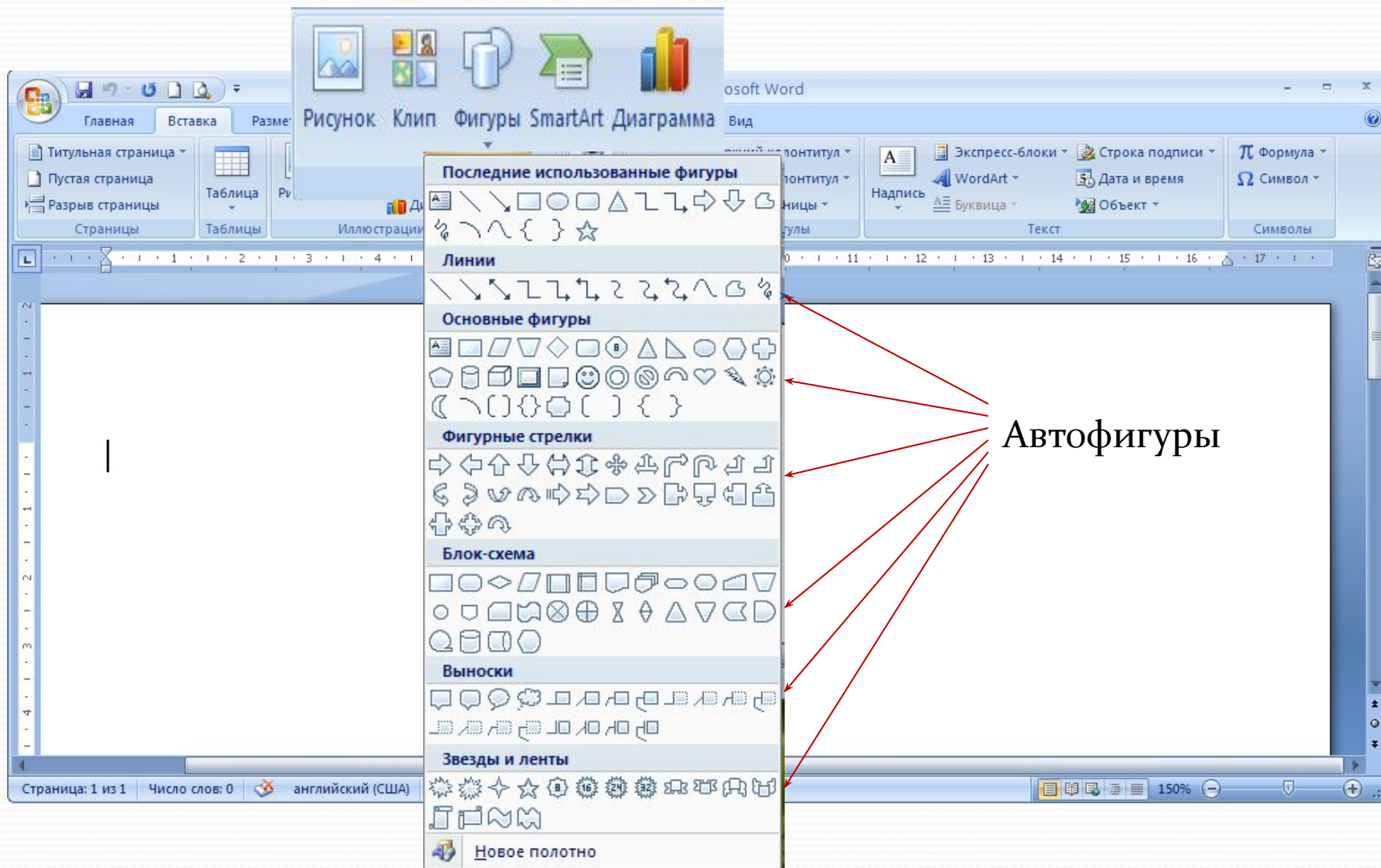
- Область информатики изучающая методы и свойства обработки изображений с помощью аппаратно-программных средств.
- Растровые, векторные, трехмерные, фрактальные.
- Изображение состоит из пикселей, основной элемент растр (точка)

# Вопросы:

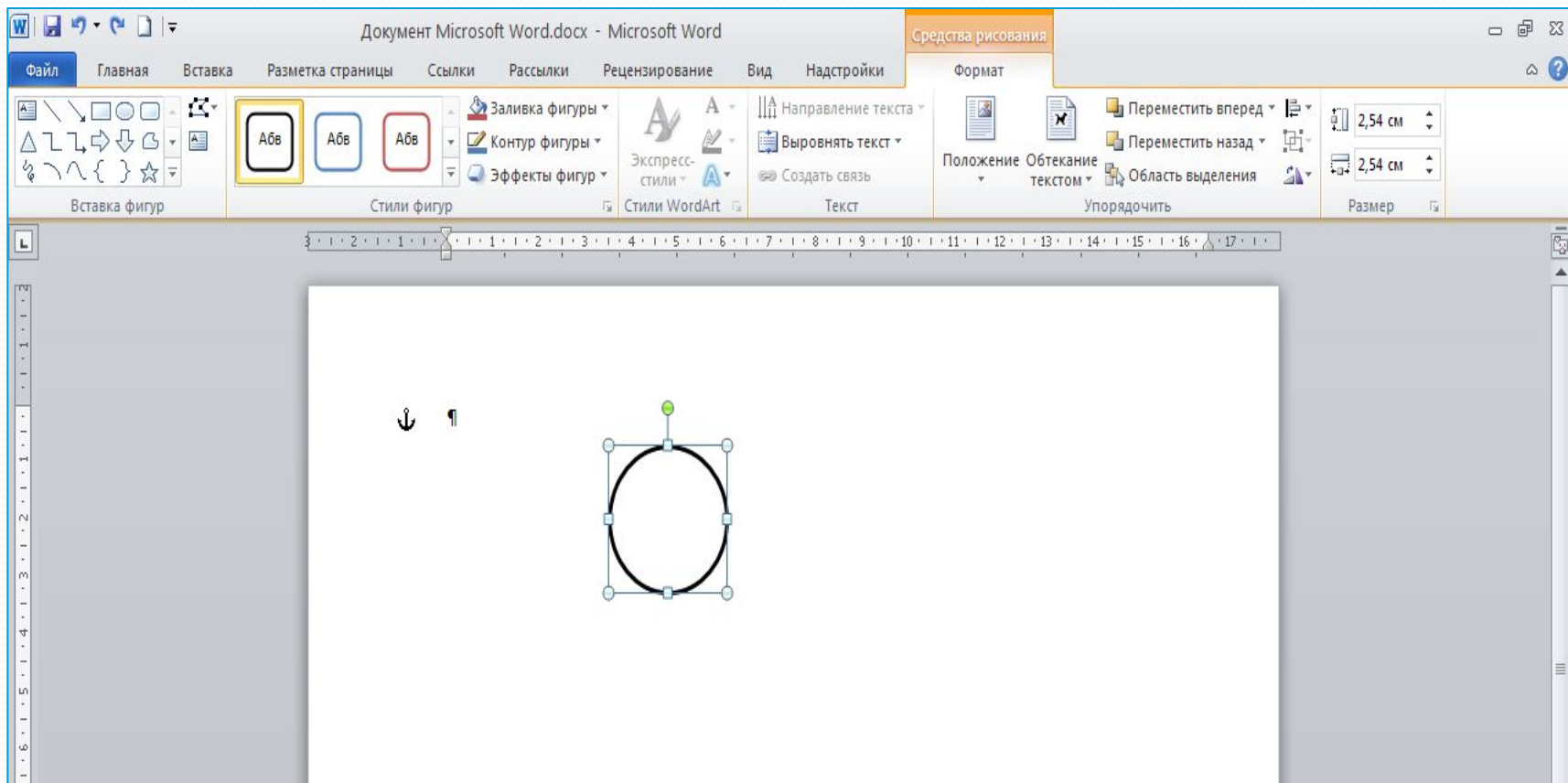
# Ответы

- Из чего состоит векторное изображение и что является его основным элементом?
- Какие элементы необходимы для создания трехмерной графики?
- Что такое фрактальная графика и что является его основным элементом?
- Изображение состоит из готовых объектов, основной элемент линия
- Для создания трехмерной графики необходимы геометрические фигуры и сетка с опорными точками.
- Изображения основаны на математических вычислениях и строятся из равносторонних элементов

# Создание векторных объектов в программе MS Word



# Создание векторных объектов в программе MS Word



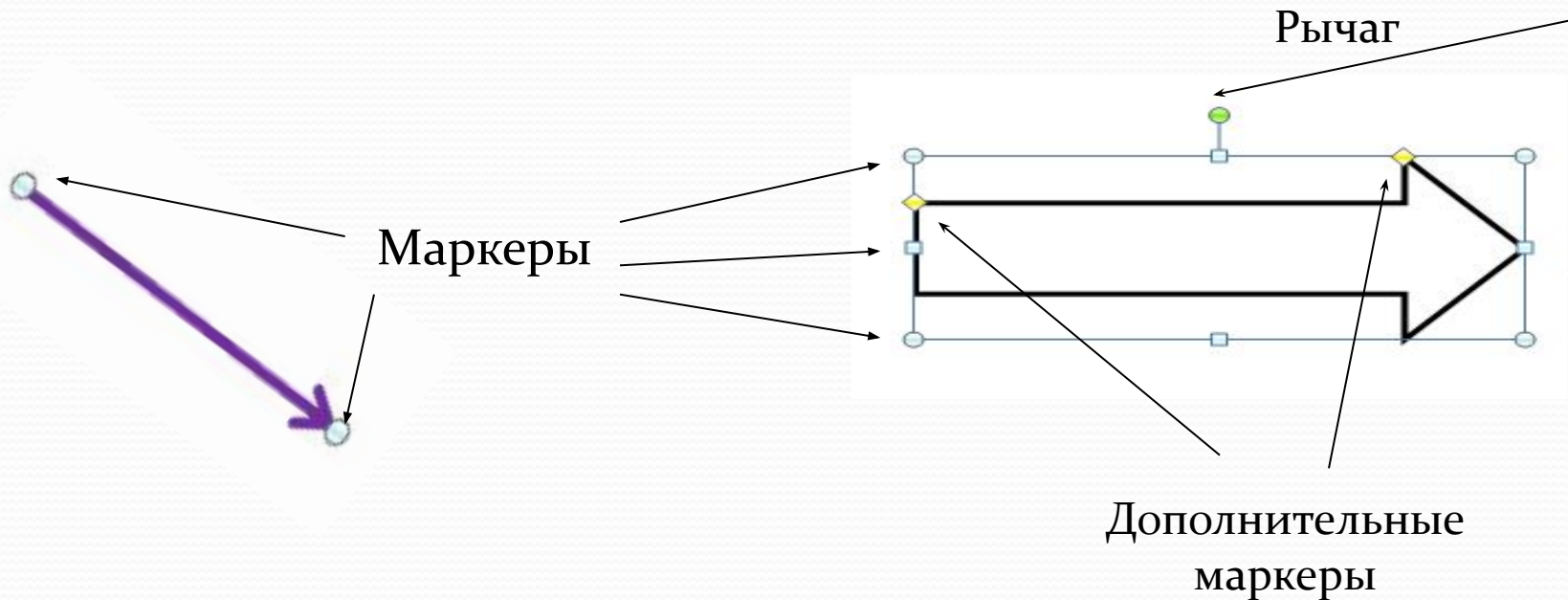
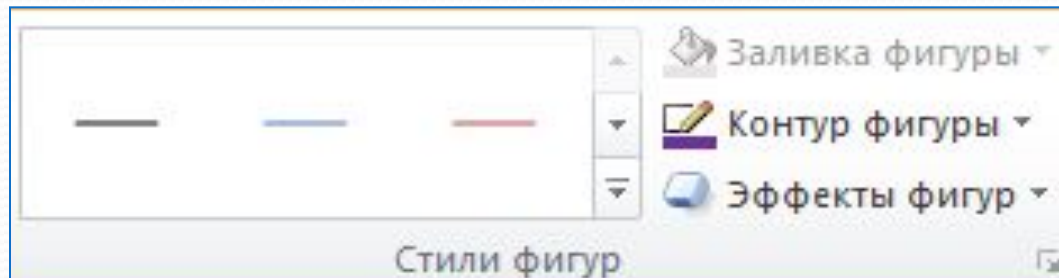
# Создание векторных объектов в программе MS Word

## Стили фигур



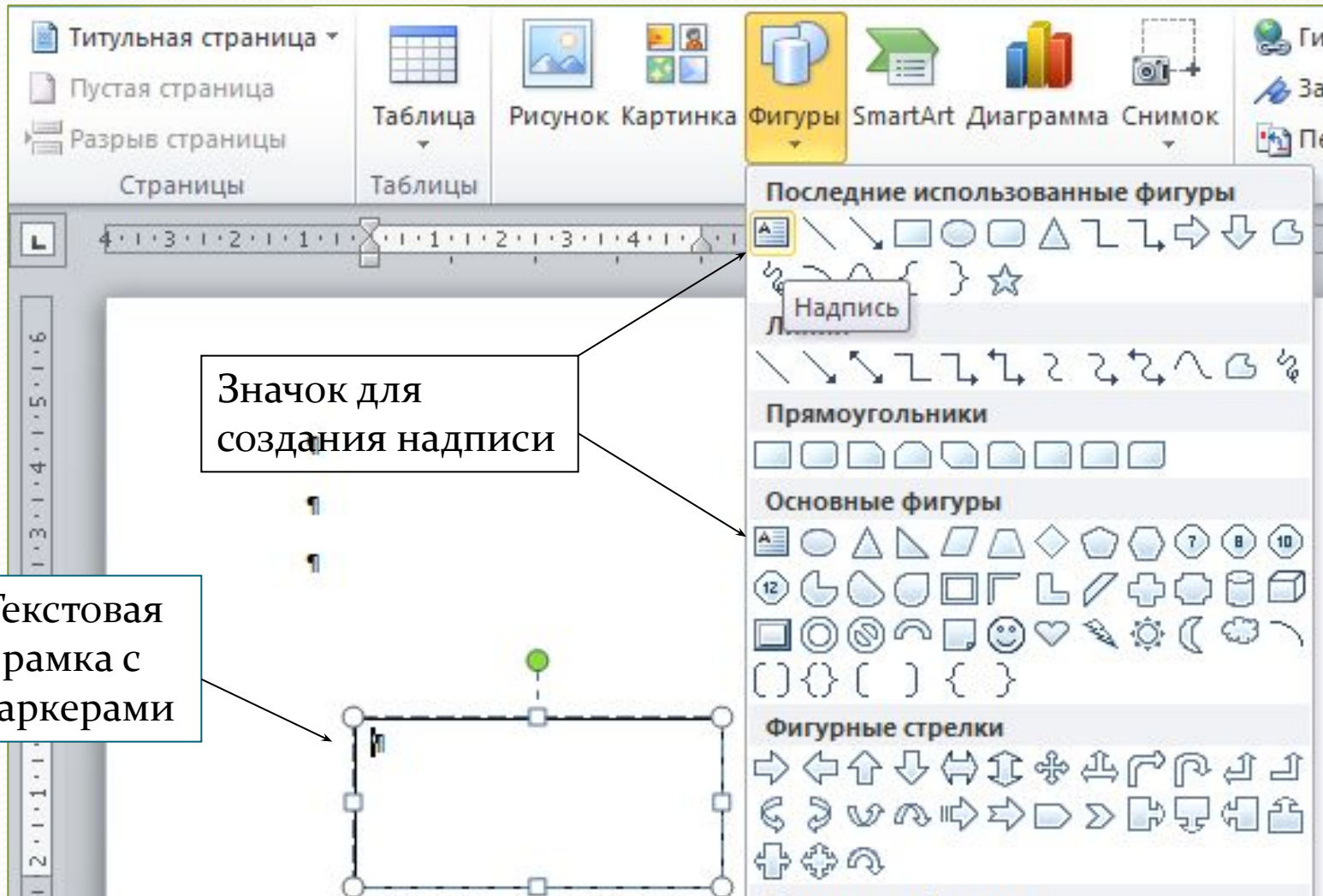
# Создание векторных объектов в программе MS Word

## Стили фигур

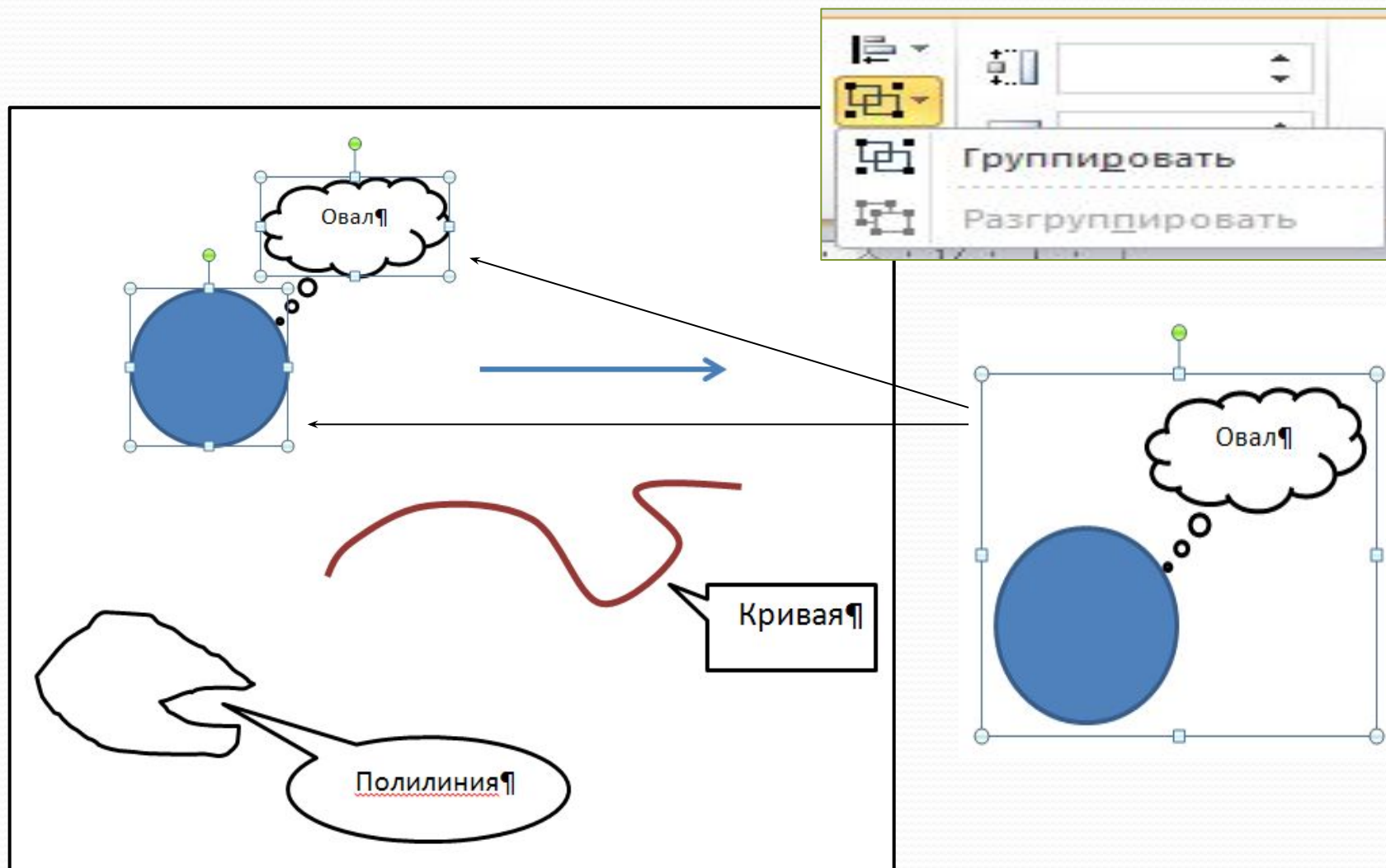




# Создание векторных объектов в программе MS Word



# Группировка объектов



# Самостоятельная работа по вариантам

карточка 1 – 1 вариант

карточка 2 – 2 вариант

Выполните задание на карточках,  
проделав его вы научитесь:  
создавать,  
изменять,  
копировать,  
отображать,  
группировать объекты векторной графики.

# Закрепление материала

## Вопросы:

Как нарисовать фигуру?

Как ввести текст в фигуру?

Для чего нужны маркеры?

Как сгруппировать объекты и для чего это нужно?

## Ответы

Выбрать соответствующую фигуру под кнопкой Автофигуры.

Выбрать фигуру Текстовая рамка.

Для изменения размера фигуры

Чтобы получить один объект из нескольких фигур нужно их выделить и нажать кнопку Группировать.

# Домашнее задание:

- Прочитать параграф в учебнике
- Создать цветной рисунок в векторной графике.

Спасибо за работу на уроке.