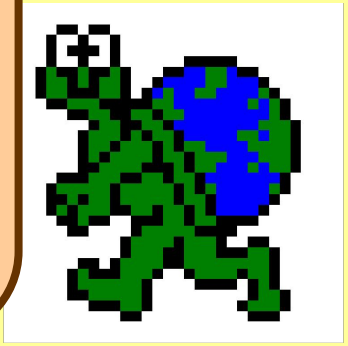
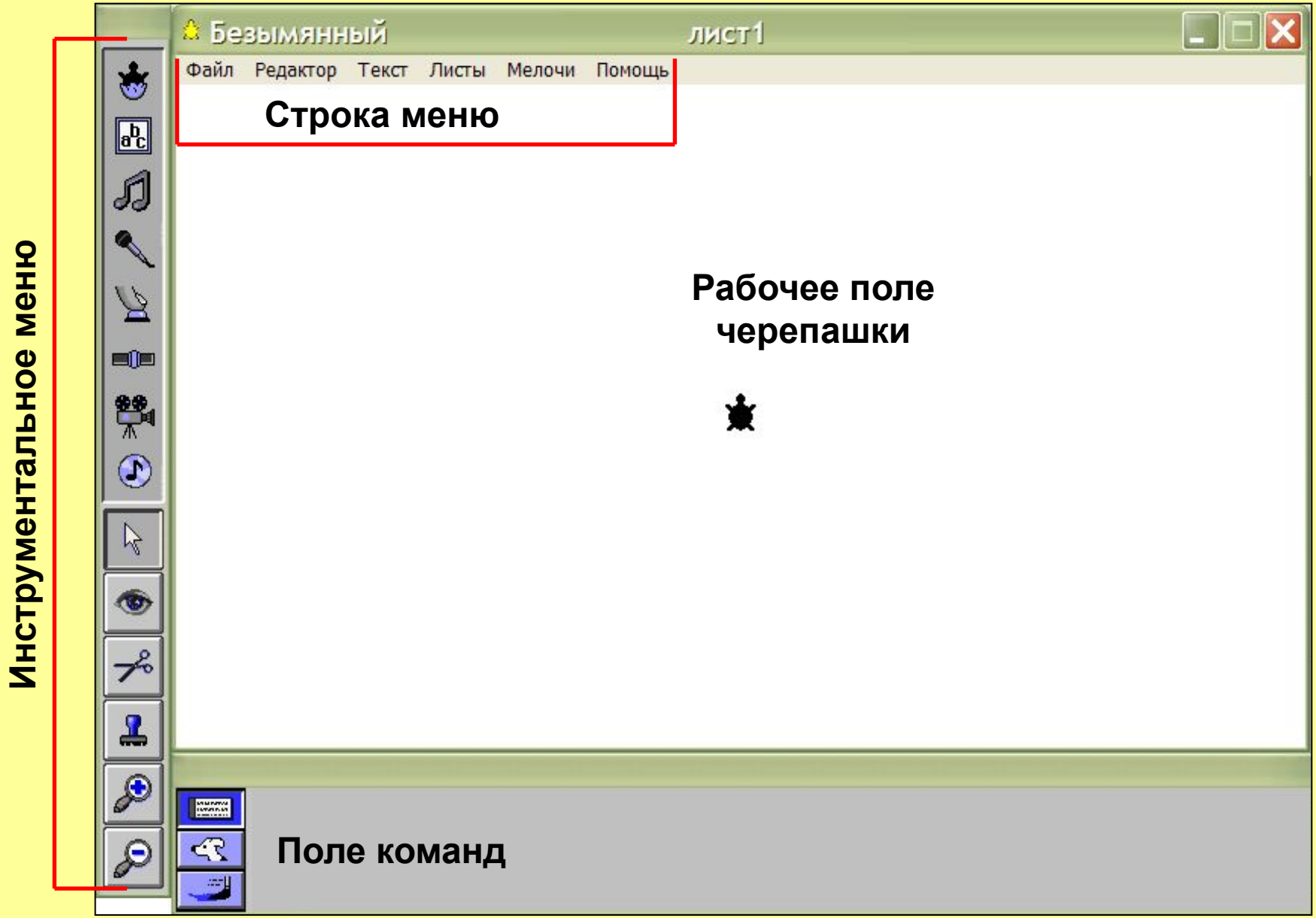
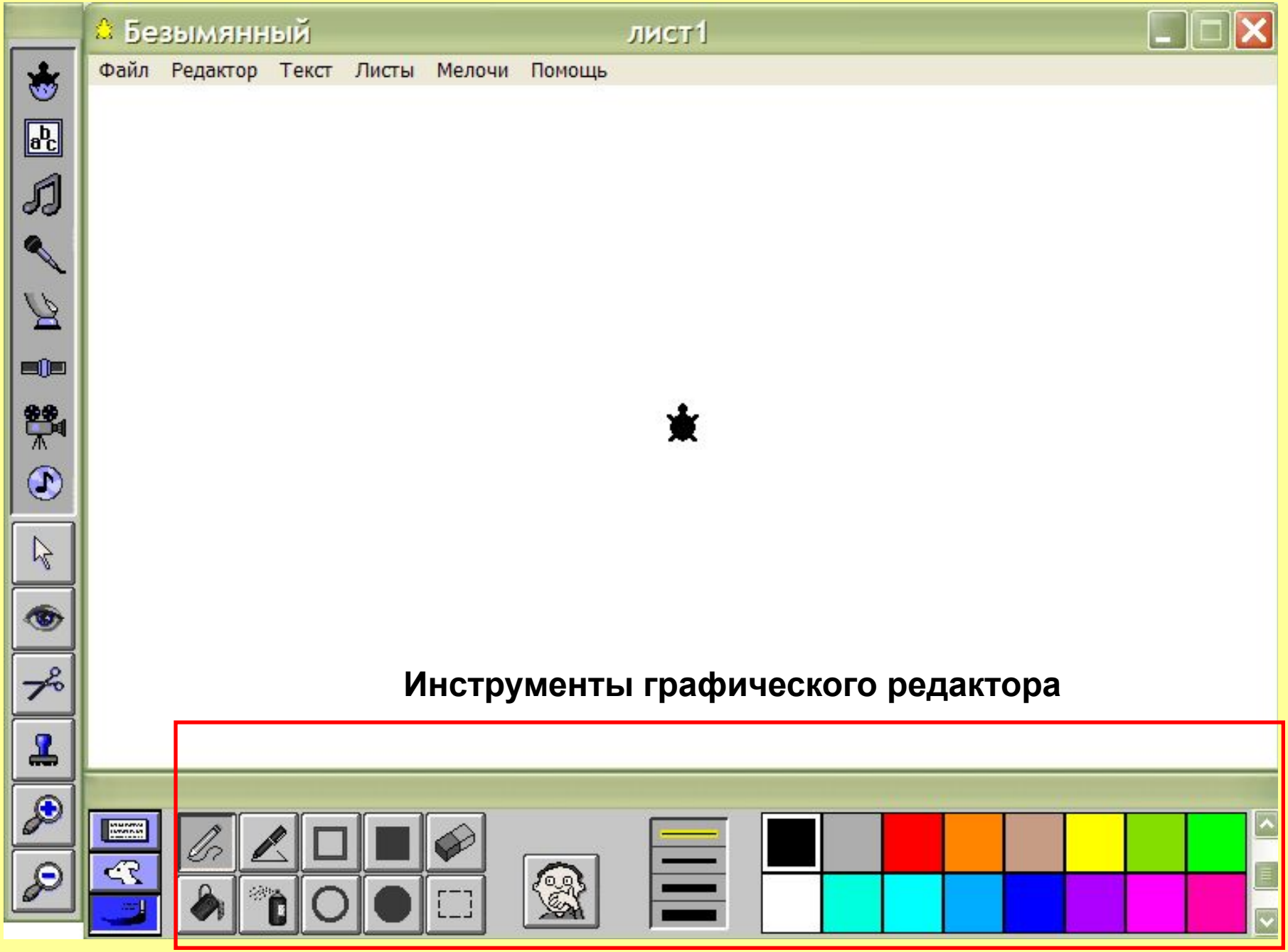
Тема урока:

Знакомство со средой ЛогоМиры



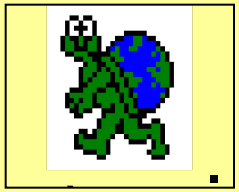
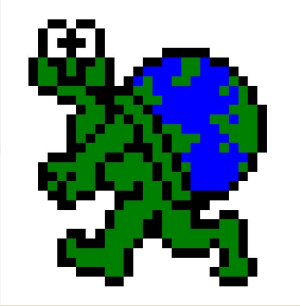
Окно программы ЛогоМиры 2.0





Инструменты графического редактора

Задание:

1. Запустите программу ЛогоМиры, щелкнув дважды ЛКМ на значке  .
2. Щелкните ЛКМ на заставке программы.
3. Найдите *Строку меню*, *Поле команд*, *Инструментальное меню* и *Рабочее поле черепашки.*
4. Запустите графический редактор, щелкнув ЛКМ на кнопке «*Кисть*»
5. Рассмотрите инструменты рисования.
6. Нарисуйте пейзаж.

Спасибо
за работу!