

# *БРЕЙН-РИНГ*

Информатика





#1

Назовите устройства,  
которые служили для  
облегчения вычислений.



## #2

- Когда появился манипулятор типа «мышь», то для него в русском языке некоторое время использовалось название по имени персонажа известной русской сказки. Назовите имя этого персонажа.



# #3

- Какая связь между городом в Англии, ружьем калибра 30 x 30 и одним из элементов компьютера?



# #4

- О какой компьютерной программе идет речь в песне:

*Он мне дорог с давних лет*

*И его милее нет –*

*Этих окон негасимый цвет.*



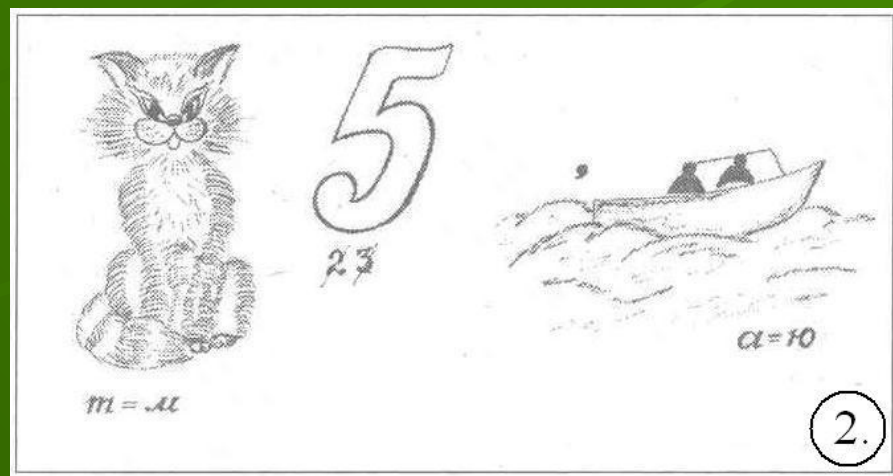
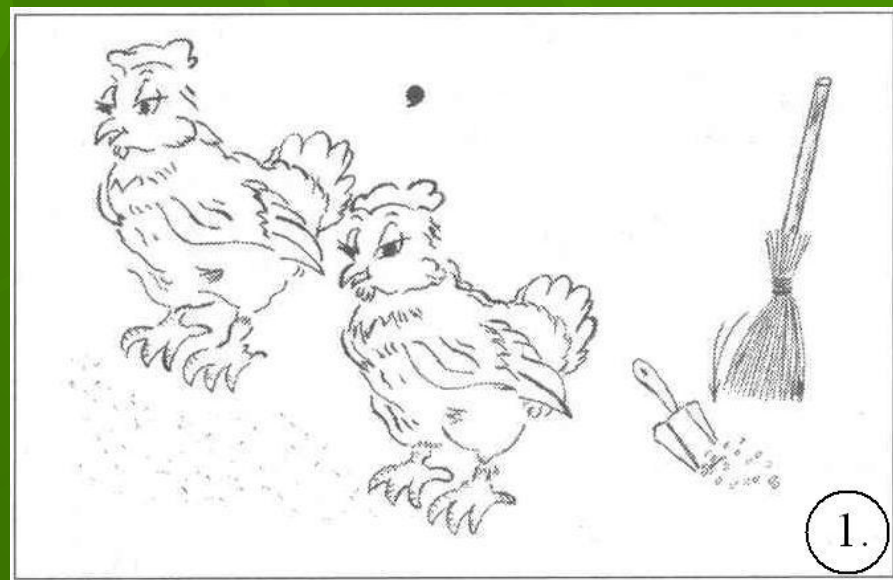
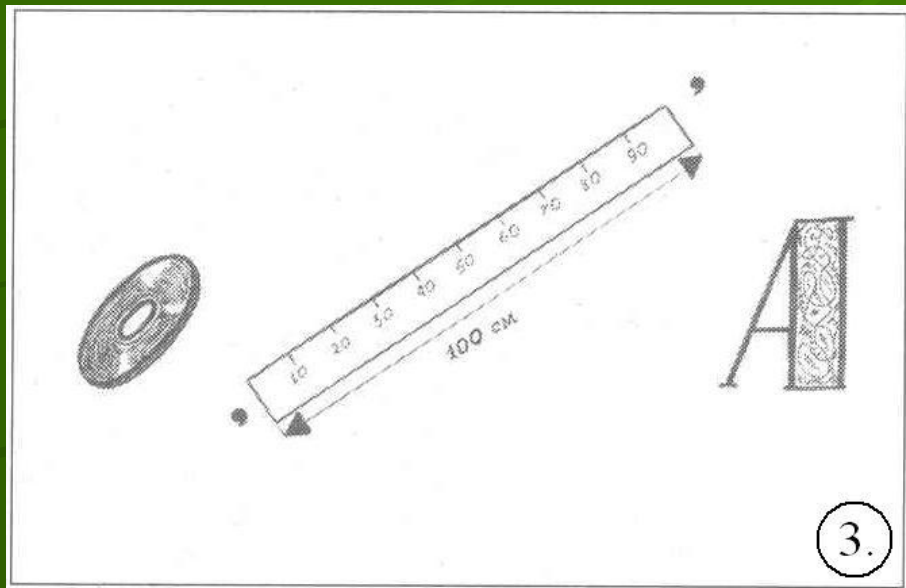
# #5

- Программист попал в армию. Какой вопрос он задаст офицеру, давшему команду: «По порядку номеров – рассчитайся!»?



# #6

- Ребусы





# #7

- Расположить приведенные значения количества информации в порядке их возрастания:

1.  $10^6$  килобайт;
2.  $10^6$  бит;
3. 1024 байта;
4. 8000000 бит.



# #8

- В приведенных текстах некоторые подряд идущие буквы нескольких слов образуют термины, связанные с информатикой и компьютерами. Найдите эти термины.

## **Искомые термины – элементы компьютера.**

- 1. Этот процесс орнитологи называют миграцией.*
- 2. Потом они торжествовали и радовались, как дети.*
- 3. По просьбе хозяина квартиры мы шкаф сдвинули в угол.*



# #9

- Вам предложены слова, представляющие собой половину другого слова, связанного с информатикой и компьютерами, а так же комментарий к этому слову.
  1. Заданное слово: овод. Искомое слово: часть системного блока персонального компьютера.
  2. Заданное слово: карта. Искомое слово: носитель информации в компьютерах первых поколений.
  3. Заданное слово: ряд. Искомое слово: позиция в записи числа.



# #10

- **Учебная игра «В яблочко!»**

Необходимо угадать четырехзначное число, называя по одной цифре. Цифры в числе не повторяются. Если цифра названа правильно, но стоит не на своем месте, то отверстие будет на зеленом поле мишени. А если названная цифра на своем месте, то отверстие будет на красном поле.



# #11

- Перед вами - две колонки слов и словосочетаний. Необходимо найти пары слов (по одному из каждой колонки), являющиеся синонимами.

- 1. Винчестер                      1. CD-ROM.
- 2. Дискета.                        2. RAM.
- 3. Лазерный диск.                3. Графопостроитель.
- 4. Монитор.                        4. Иконка.
- 5. ОЗУ.                              5. Каталог.
- 6. Папка.                            6. Жесткий магн. диск.
- 7. Пиктограмма.                  7. Дисплей.
- 8. Плоттер.                        8. Компьютер.
- 9. ЭВМ.                              9. Гибкий магн. диск.



# #12

## Все наоборот

- Приведенные словосочетания получены из словосочетаний, связанных с компьютерами и информатикой, слова в которых заменены на противоположные по смыслу, назначению, размерам и т.п.
  1. *Беззвучный микрофон.*
  2. *Коллективные счета.*
  3. *Гибкое кольцо.*



# #13

## Целое и часть.

- Для каждого из терминов, представленных в левой колонке, необходимо в правой колонке указать понятие, являющееся его составной частью.
- 1. Байт.                      1. Файл.
- 2. Системный блок.      2. Кнопка.
- 3. Клавиатура.            3. Цифра.
- 4. Меню.                      4. Бит.
- 5. Папка.                     5. Клавиша.
- 6. Число.                     6. Дисковод.
- 7. «Мышь».                7. Пункт.



# #14

- Заменить букву – получить новое слово.

1. Бант.

2. Болонка.

3. Профессор.

4. Риск.

5. Ком.





# #15

- **Заменить букву – получить новое слово.**

1. *Хобот.*

2. *Интернат.*

3. *Чистота.*

4. *Пробег.*

5. *Штифт.*



# #16

- **Антианаграмма.** Заданные слова получены из некоторого слова по правилам анаграммы. Необходимо найти исходное слово.

1. *Фен, тело.*

2. *Нал, сиг.*

3. *Кость, яр.*



# *Конец игры*

