

Графика в PascalABC

Гайдаржи Александра
Андреевна
237-257-378

Подключение дополнительных библиотек

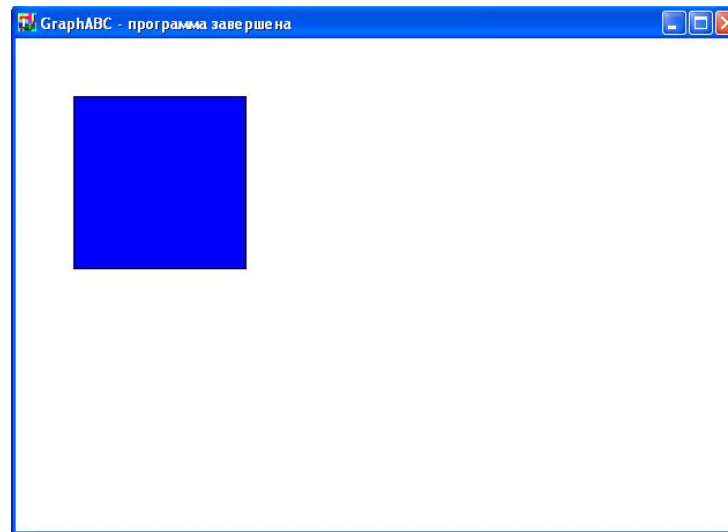
Для работы в графическом режиме необходимо подключение модуля **GraphABC**.

Первой инструкцией программы должна быть инструкция **uses GraphABC;**

Графический режим

Графический экран PascalABC (по умолчанию) содержит **640** точек по горизонтали и **400** точек по вертикали.

640 точек



Начало отсчета
левый верхний
угол экрана

400 точек

Управление экраном

SetWindowWidth(w) –

Устанавливает ширину графического окна;

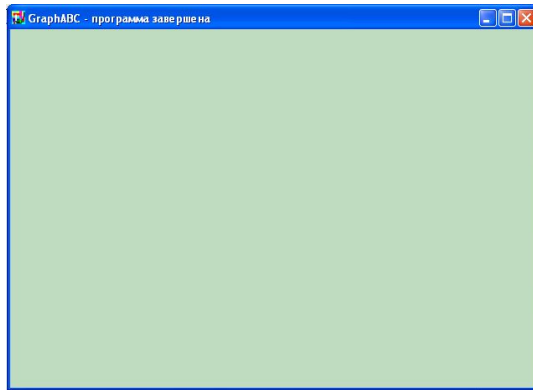
SetWindowHeight(h) -

Устанавливает высоту графического окна;

Очистка графического окна

ClearWindow; - очищает графическое окно белым цветом.

ClearWindow(color); - очищает графическое окно указанным цветом.



Цвет зеленых денег

```
program clear;  
uses GraphABC;  
begin  
ClearWindow;  
ClearWindow  
(c1MoneyGreen);  
end.
```

Графические примитивы

1. Точка

2. Линия

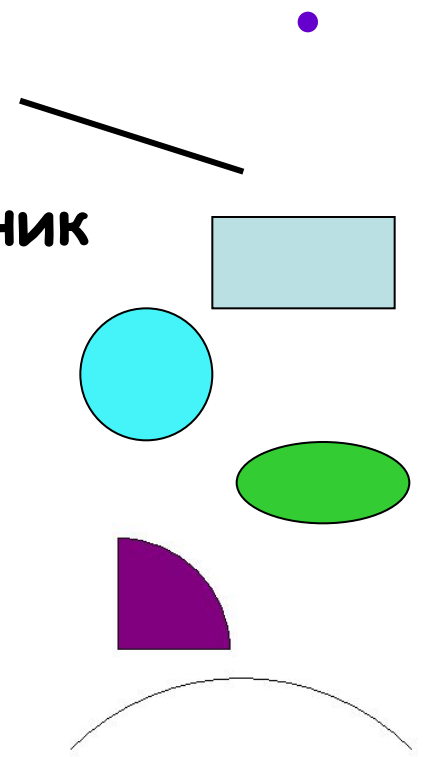
3. Прямоугольник

4. Окружность

5. Эллипс

6. Сектор

7. Дуга



Точка

SetPixel(x,y,color) - Закрашує один піксел з координатами (x,y) кольором color

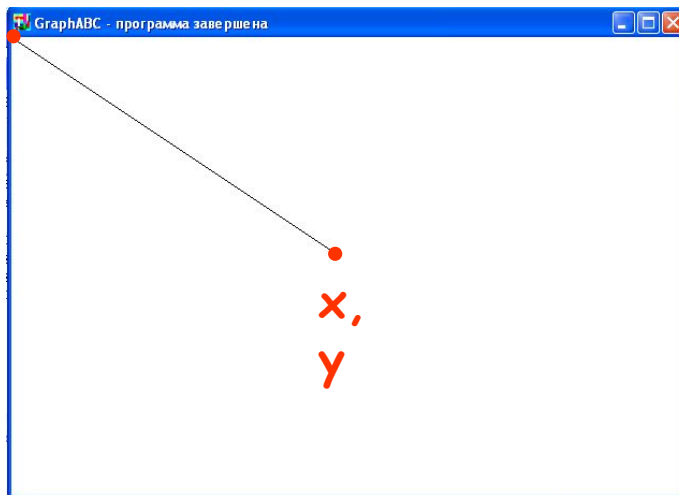


```
program точка;  
uses GraphABC;  
begin  
  
SetPixel(300,200,clred);  
end.
```



Линии

LineTo(x,y) - рисует отрезок от текущего положения пера до точки (x,y); координаты пера при этом также становятся равными (x,y).

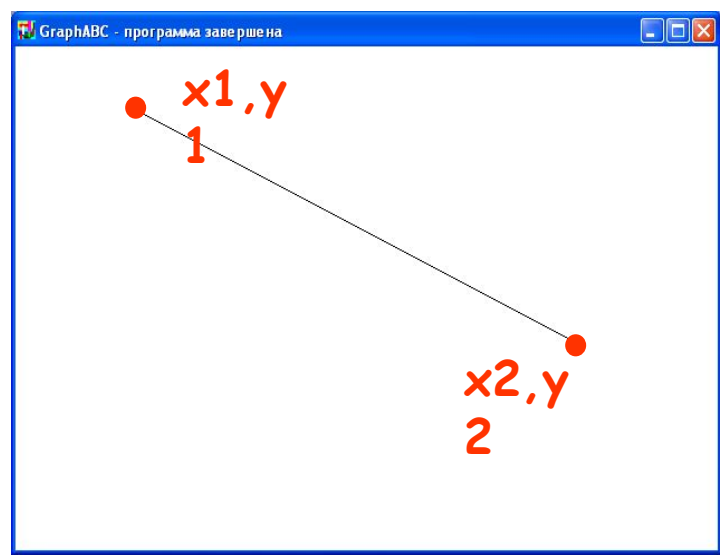


```
Program liniay;  
uses GraphABC;  
begin LineTo(300,200);  
end.
```



Линии

Line(x1,y1,x2,y2) - рисует отрезок с началом в точке (x1,y1) и концом в точке (x2,y2).



```
Program liniay;
uses GraphABC;
begin
line(100,50,500,250);
end.
```



Используемые цвета

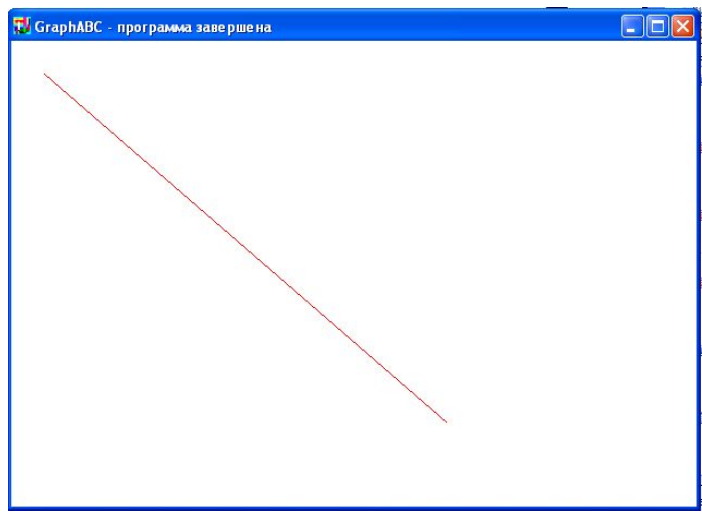
clBlack – черный
clPurple – фиолетовый
clWhite – белый
clMaroon – темно-красный
clRed – красный
clNavy – темно-синий
clGreen – зеленый
clBrown – коричневый
clBlue – синий
clSkyBlue – голубой
clYellow – желтый
clCream – кремовый

clAqua – бирюзовый
clOlive – оливковый
clFuchsia – сиреневый
clTeal – сине-зеленый
clGray – темно-серый
clLime – ярко-зеленый
clMoneyGreen – цвет зеленых денег
clLtGray – светло-серый
clDkGray – темно-серый
clMedGray – серый
clSilver – серебряный

Random(16777215) – случайный цвет из всей палитры цветов Паскаля

Цвет линии

SetPenColor(color) - устанавливает цвет пера, задаваемый параметром color.



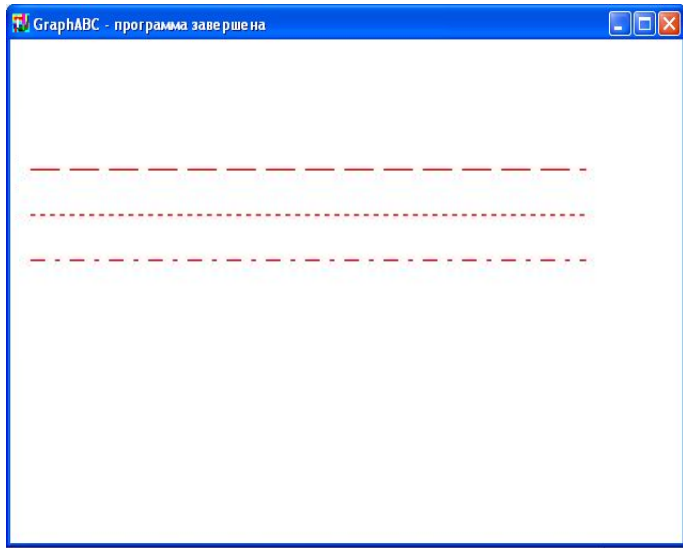
```

Program liniay;
uses GraphABC;
begin
    setpencolor(clred);
    line(30,30,400,350);
end.
    
```



Пунктирная линия

SetPenStyle(<номер от 1 до 6>); -
устанавливает стиль пера, задаваемый номером.

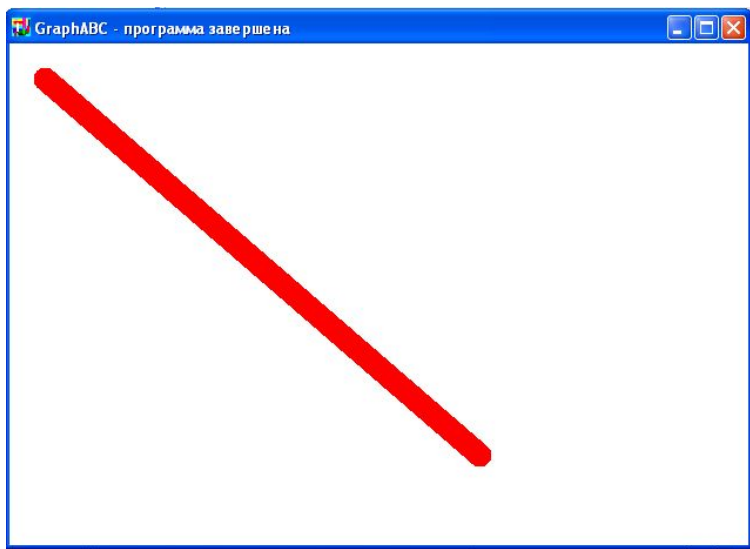


```
program prim;
uses GraphABC;
begin
  Setpencolor(clred);
  SetPenStyle(1); {1 - длинный
штрих}
  Line(10,100,350,100);
  SetPenStyle(2); {2 - короткий
штрих}
  Line(10,125,350,125);
  SetPenStyle(3); {3 - штрих-
пунктир}
  Line(10,150,350,150);
end.
```



Толщина линии

SetPenWidth(n) - устанавливает ширину (толщину) пера, равную n пикселям.

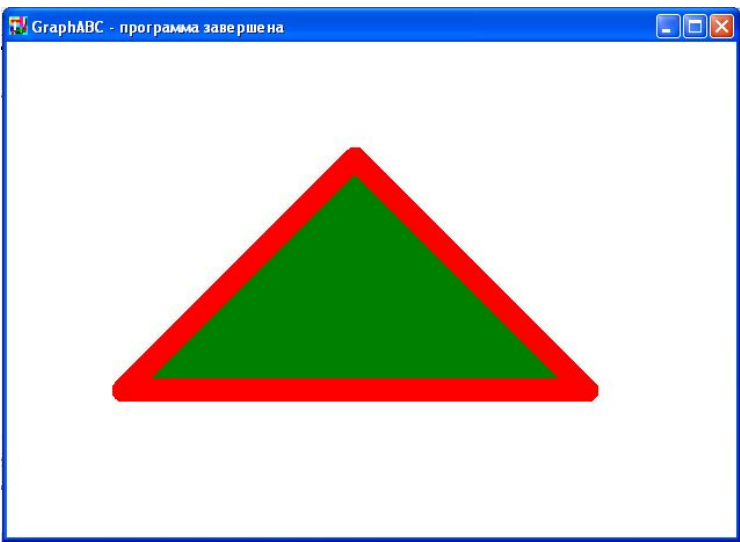


```
Program liniay;
uses GraphABC;
begin
    setpenwidth(20);
    setpencolor(clred);
    line(30,30,400,350);
end.
```



Треугольник

Рисуется процедурами
Line(x1,y1,x2,y2); LineTo(x,y);

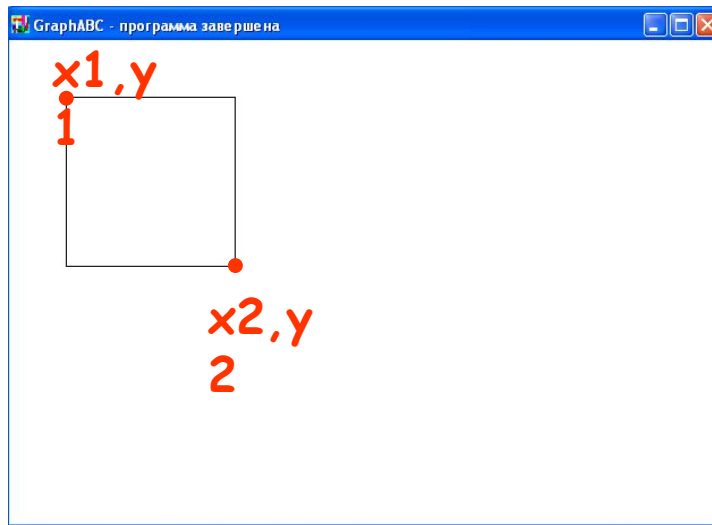


```
Program treugolnik;  
uses GraphABC;  
begin  
  setpenwidth(20);  
  setpencolor(clred);  
  line(300,100,500,300);  
  lineto(100,300);  
  lineto(300,100);  
  floodfill(300,200,clgreen);  
end.
```



Прямоугольник

Rectangle(x1,y1,x2,y2) - рисует
прямоугольник, заданный координатами
противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2).

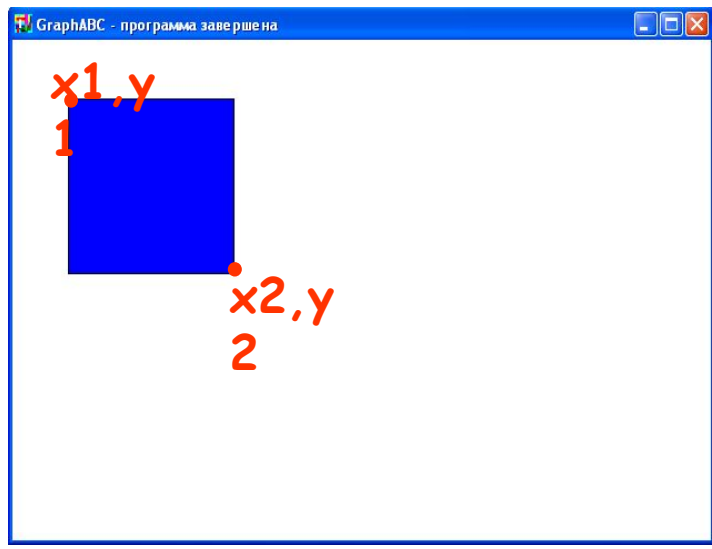


```
Program pryamougolnik;
uses GraphABC;
begin
  Rectangle(50,50,200,200);
end.
```



Заливка цветом

FloodFill(x,y,color) - заливает область одного цвета цветом color, начиная с точки (x,y).



```
Program pryamougolnik;  
uses GraphABC;  
begin  
  Rectangle(50,50,200,200);  
  FloodFill(100,100,clBlue);  
end.
```

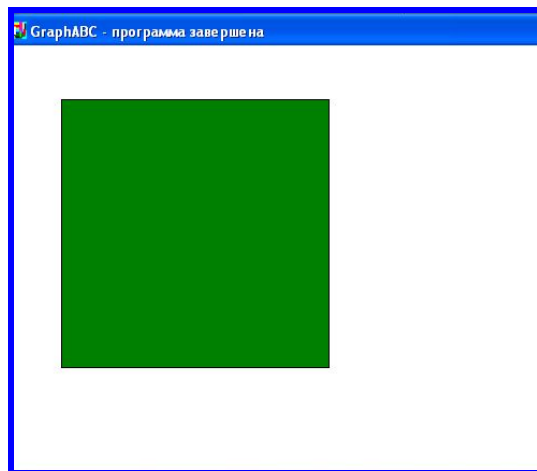


Заливка кистью

SetBrushColor(color) –

устанавливает цвет кисти.

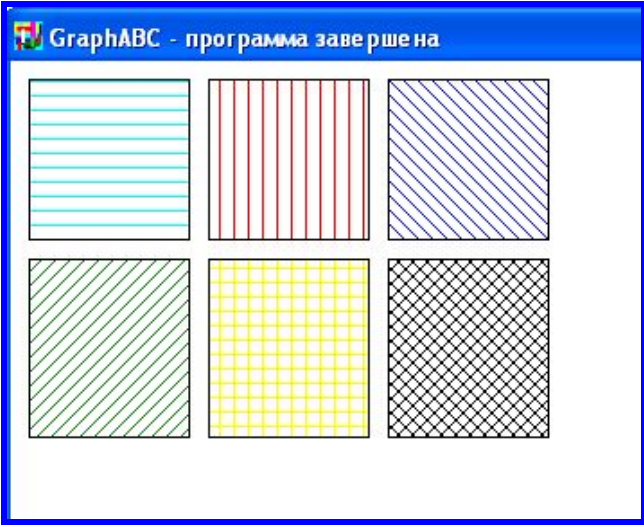
Заливка кистью распространяется на замкнутый контур, описание которого следует за процедурой установки цвета кисти.



```
Program zalivka_kist;  
uses GraphABC;  
Begin  
  SetBrushColor(clGreen);  
  Rectangle(50,50,300,300);  
end.
```

Заливка кистью

SetBrushStyle(номер от 0 до 7 или название) - устанавливает стиль кисти, задаваемый номером или СИМВОЛИЧЕСКОЙ КОНСТАНТОЙ.



```

Program p12_zalivka;
uses GraphABC;
Begin
  SetBrushColor(clAqua);
  SetBrushStyle(1);
  Rectangle(10,10,100,100);
  SetBrushColor(clRed);
  SetBrushStyle(2);
  Rectangle(110,10,200,100);
  SetBrushColor(clBlue);
  SetBrushStyle(3);
  Rectangle(210,10,300,100);
  SetBrushColor(clGreen);
  SetBrushStyle(4);
  Rectangle(10,110,100,210);
  SetBrushColor(clYellow);
end.

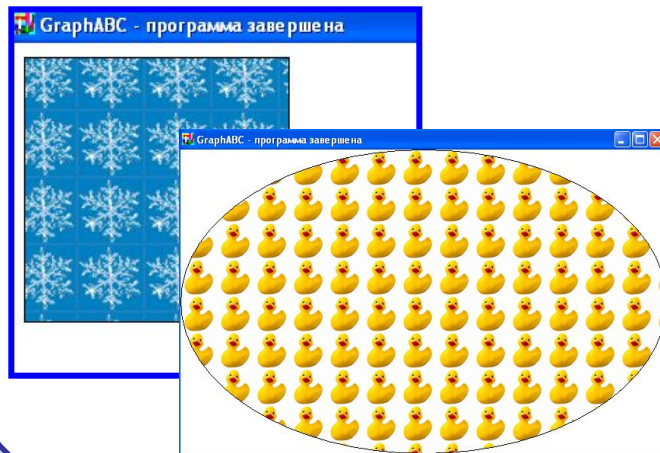
```



Заливка кистью

SetBrushPicture('fname') -

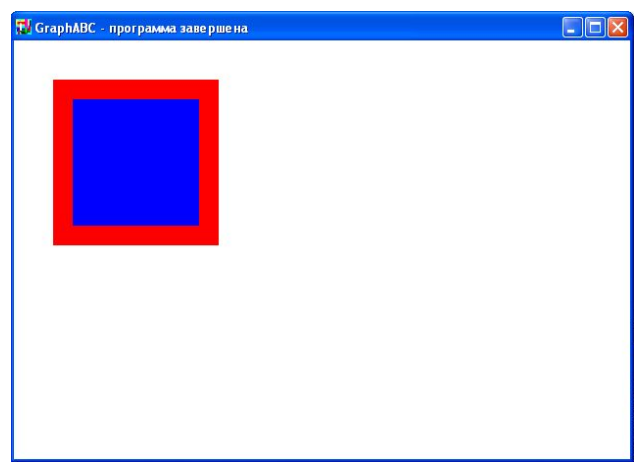
устанавливает в качестве образца для закрашки кистью образец, хранящийся в файле fname, при этом текущий цвет кисти при закрашке игнорируется.



```
uses GraphABC;  
begin  
SetBrushPicture('brush4.b  
mp');Ellipse(0,0,640,400);  
end.
```

Цвет и толщина контура

Задаются процедурами
SetPenWidth(w);
SetPenColor(color);

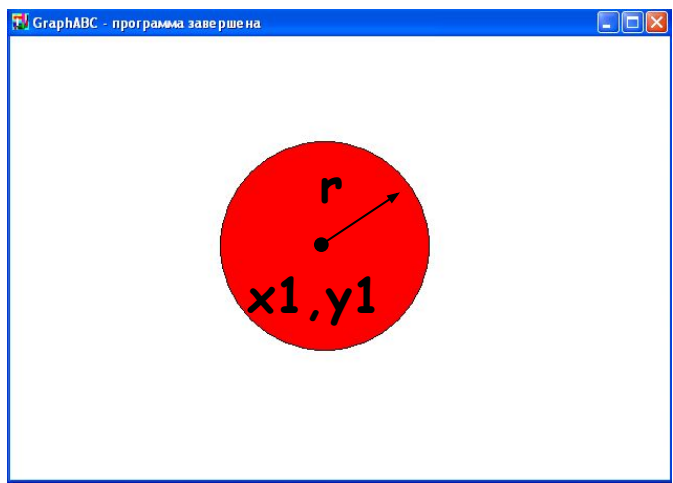


```
Program pryamougolnik;  
uses GraphABC;  
begin  
  SetPenColor(clred);  
  SetPenWidth(20);  
  Rectangle(50,50,200,200);  
  FloodFill(100,100,clBlue);  
end.
```



Окружність

Circle(x,y,r) - рисует окружность с центром в точке (x,y) и радиусом r.

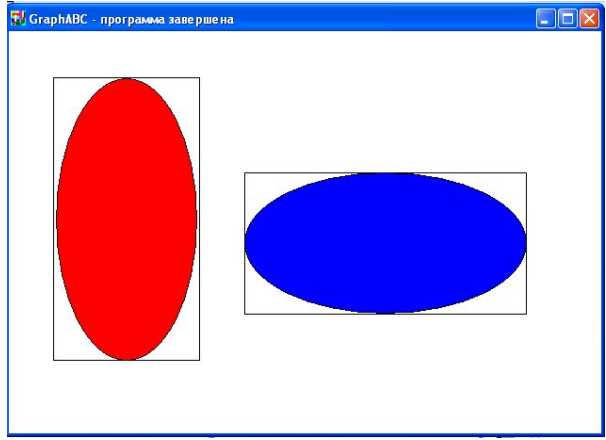


```
Program circle;  
uses GraphABC;  
begin  
  Circle(500,200,100);  
  FloodFill(500,200,clred);  
end.
```



Эллипс

Ellipse(x1,y1,x2,y2) - рисует эллипс, заданный своим описанным прямоугольником с координатами противоположных вершин.



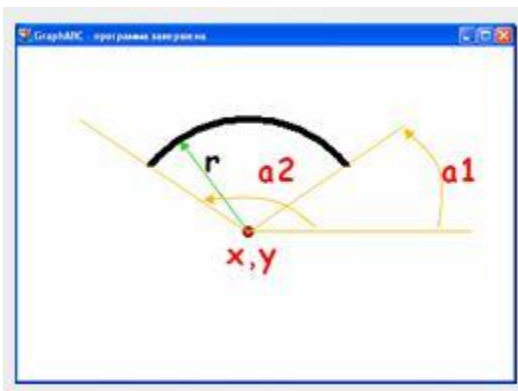
```

Program oval;
uses GraphABC;
begin
  Ellipse(50,50,200,350);
  FloodFill(50+100,50+100,clred);
  Ellipse(250,150,550,300);
  FloodFill(250+100,150+100,clBlue);
end.
  
```



Дуга окружности

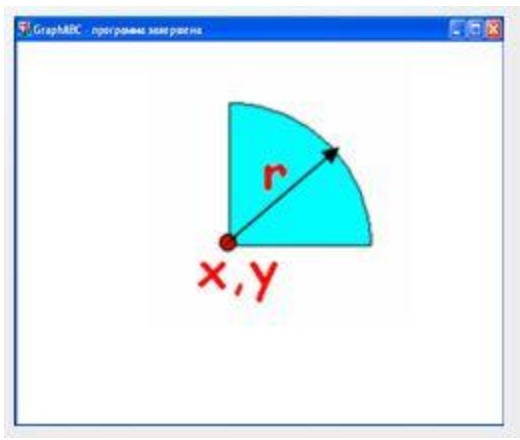
Arc(x,y,r,a1,a2) - Рисует дугу окружности с центром в точке (x,y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки).



```
Program duga;  
uses GraphABC;  
Begin  
SetPenWidth(10);  
Arc(300,250,150,45,135);  
end.
```

Сектор

Pie(x,y,r,a1,a2) - рисует сектор окружности, ограниченный дугой (параметры процедуры имеют тот же смысл, что и в процедуре Arc).



```

Program sector;
uses GraphABC;
begin
Pie(300,200,100,0,90);
FloodFill(300+10,200-10,clAqua);
end.
    
```



Вывод текста в графическое ОКНО

TextOut(x,y,'строка'); - выводит строку текста в позицию (x,y) (точка (x,y) задает верхний левый угол прямоугольника, который будет содержать текст).



```
Program text;  
uses GraphABC;  
begin  
TextOut(100,30,'Квадрат');  
Rectangle(50,50,200,200);  
FloodFill(55,55,clBlue);  
end.
```

Действия со шрифтом

SetFontName('name') – устанавливает наименование шрифта.

SetFontColor(color) - устанавливает цвет шрифта.

SetFontSize(sz) - устанавливает размер шрифта в пунктах.

SetFontStyle(fs) - устанавливает стиль шрифта.

Название шрифта

По умолчанию установлен шрифт, имеющий наименование MS Sans Serif.
Наиболее распространенные шрифты – это Times, Arial и Courier New.
Наименование шрифта можно набирать без учета регистра.

Пример:

```
SetFontName('Times');
```

Стиль шрифта

Задается именованными константами:

fsNormal – обычный;

fsBold – жирный;

fsItalic – наклонный;

fsBoldItalic – жирный наклонный;

fsUnderline – подчеркнутый;

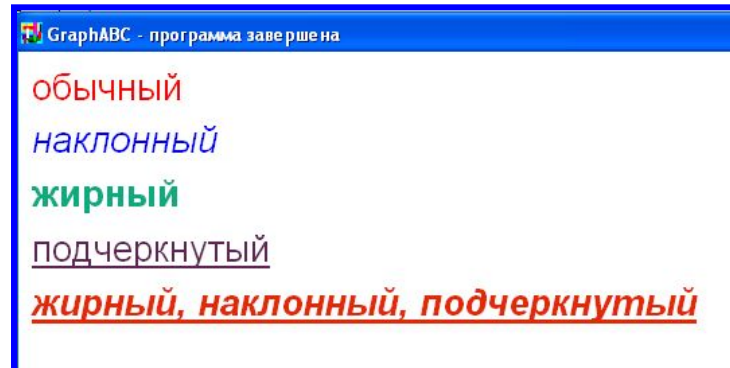
fsBoldUnderline – жирный подчеркнутый;

fsItalicUnderline – наклонный подчеркнутый;

fsBoldItalicUnderline – жирный наклонный подчеркнутый.

Стиль шрифта

```
Program text;  
uses GraphABC;  
Begin  
  SetFontName('Arial');  
  SetFontSize(20);  
  SetFontColor(clRed);  
  TextOut(10,10,'обычный');  
  SetFontStyle(fsItalic);  
  SetFontColor(clBlue);  
  TextOut(10,50,'наклонный');  
  SetFontStyle(fsBold);  
  SetFontColor(Random(16777215));  
  TextOut(10,90,'жирный');  
  SetFontStyle(fsUnderline);  
  SetFontColor(Random(16777215));  
  TextOut(10,130,'подчеркнутый');  
  SetFontStyle(fsBoldItalicUnderline);  
  SetFontColor(Random(16777215));  
  TextOut(10,170,'жирный, наклонный,  
подчеркнутый');  
end.
```



Используемые цвета

Цвет можно задавать и с помощью функции **RGB(r,g,b)** где r, g и b - целые числа в диапазоне от 0 до 255.

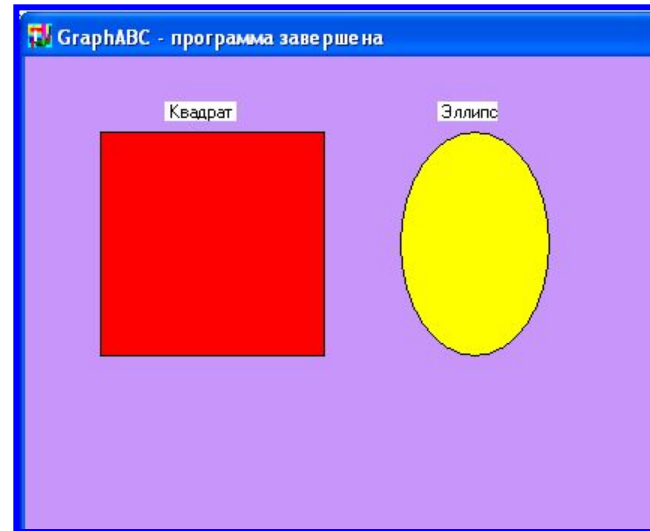
Функция возвращает целое значение, являющееся кодом цвета, который содержит красную, зеленую и синюю составляющие с интенсивностями r, g и b соответственно (0 соответствует минимальной интенсивности, 255 - максимальной).

RGB(255,255,255) - соответствует белому цвету.

RGB(0,0,0) - соответствует черному цвету.

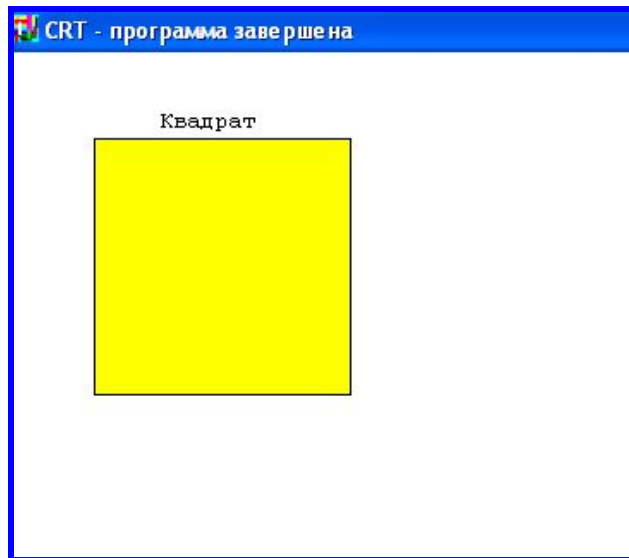
Используемые цвета

```
Program color;  
uses GraphABC;  
begin  
Clearwindow(rgb(200,150,250));  
TextOut(93,30,' Квадрат ');  
Rectangle(50,50,200,200);  
FloodFill(55,55,clRed);  
TextOut(275,30,' Эллипс');  
Ellipse(250,50,350,200);  
FloodFill(250+50,50+50,clYellow);  
end.
```



Вывод текста в графическое окно

Текст можно вывести с помощью операторов Gotoxy(x,y) и Write('текст'), подключив дополнительно модуль Crt.



```
Program text2;  
uses Crt,GraphABC;  
begin  
  clrscr;  
  hidecursor;  
  {скрывает текстовый курсор}  
  gotoXY(12,3);  
  write('Квадрат');  
  Rectangle(50,50,200,200);  
  FloodFill(55,55,clYellow);  
end.
```


Загрузка готового рисунка

LoadPicture(fname)

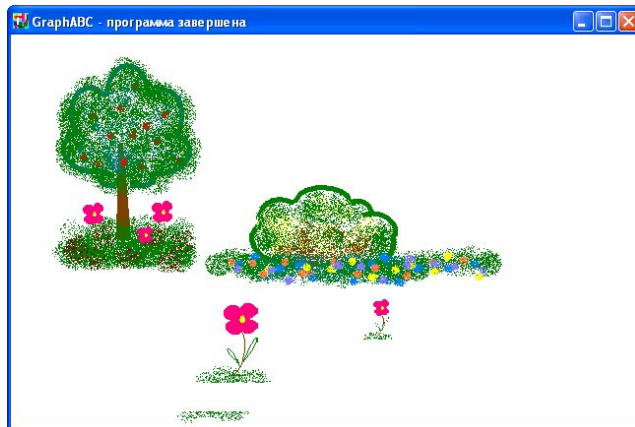
n:=LoadPicture(fname) –

загружает рисунок из файла с именем fname в оперативную память и возвращает описатель рисунка в целую переменную n; если файл не найден, то возникает ошибка времени выполнения. Загружать можно рисунки в формате .bmp, .jpg или .gif.

Вывод рисунка в графическое окно

DrawPicture(n,x,y);

Выводит рисунок с описателем n в позицию (x,y) графического окна.



```
uses GraphABC;  
var pic: integer;  
begin  
  pic:=LoadPicture('demo.bmp');  
  DrawPicture(pic,10,10);  
  DestroyPicture(pic);  
end.
```

Сохранение созданного рисунка

SavePicture(n, 'fname') -

Сохраняет рисунок с описателем n в файл с именем fname. Рисунки можно сохранять в формате .bmp, .jpg или .gif.

Список литературы

1. Окулов, С.М. Основы программирования / С.М.Окулов. – 3-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006. – 440 с.
2. Окулов, С.М. Задачи по программированию / С.М.Окулов, Т.В.Ашихмина, Н.А.Бушмелева и др; Под ред. С.М. Окулова. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006. – 820 с.
3. Семакин, И.Г. Основы программирования: Учебник / И.Г. Семакин, А.П.Шестаков. – М.: Матерство; НМЦ СПО; Высшая школа, 2002. – 432 с.
4. Семакин, И.Г. Основы алгоритмизации и программирования: учебник для студ. учреждений сред. проф.образования / И.Г.Семакин, А.П.Шестаков. — 3-е изд., стер. — М.: Издательский центр «Академия», 2012. — 400 с.
5. Фаронов, В.В. Turbo Pascal: Учебное пособие / В.В. Фаронов. – СПб.: Питер, 2007. – 367 с.

