



# Графический редактор Paint: работа с фрагментами



Презентация подготовлена  
учениками 8 класса МОУ «Ивановская СОШ»  
Матвеевой Дарьей и Андроновым Сергеем





# Графический фрагмент – это **выделенная часть** графического изображения

**Инструменты  
для выделения**

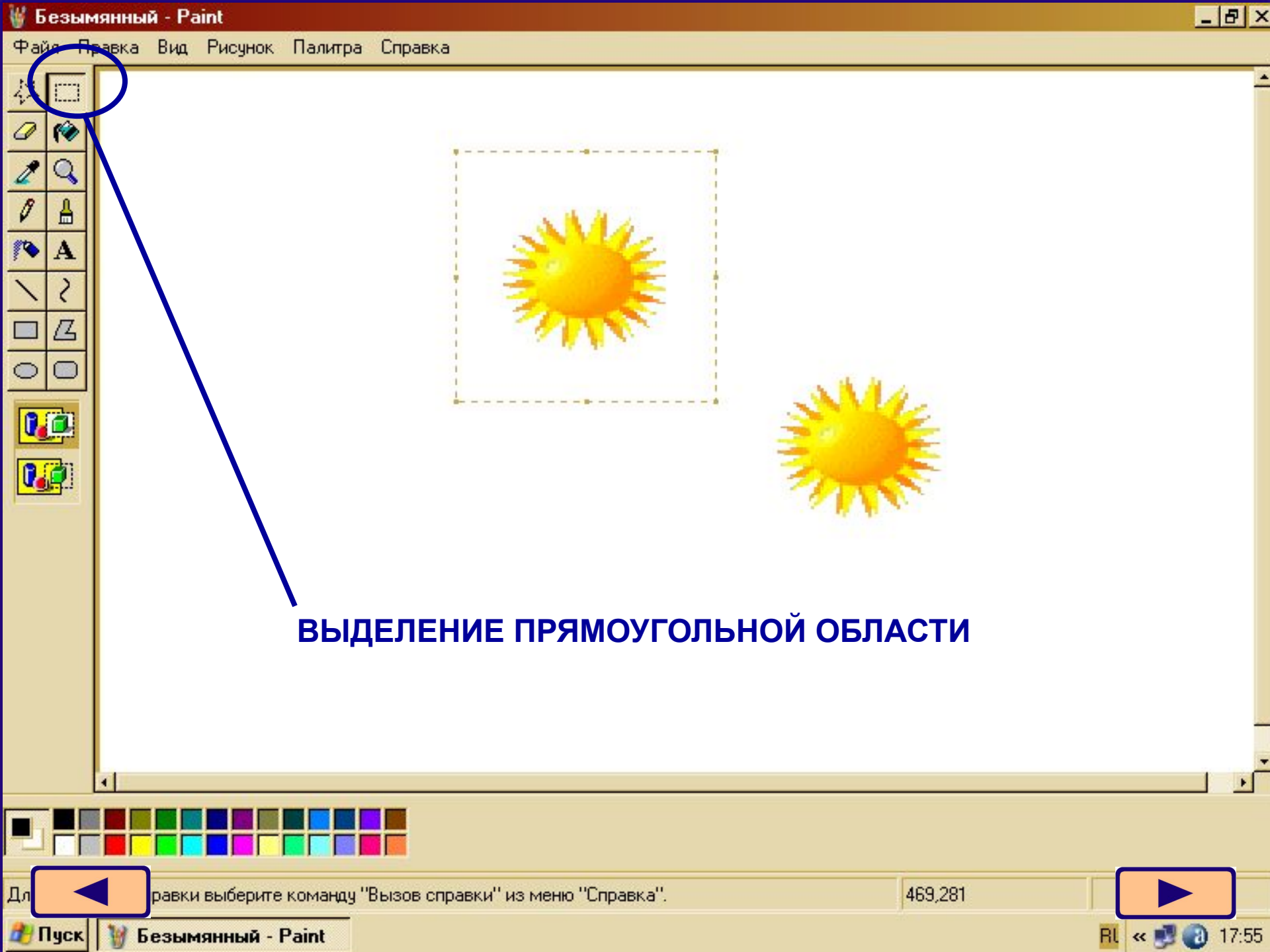


**Выделение**



**Выделение  
произвольной  
области**





ВЫДЕЛЕНИЕ ПРЯМОУГОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ



# Выделение прямоугольной области

1. ВЫБЕРИ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ПРЯМОУГОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ
2. УСТАНОВИ УКАЗАТЕЛЬ МЫШИ В ОДНОМ ИЗ УГЛОВ ВЫДЕЛЕННОГО ФРАГМЕНТА.



3. ДВИГАЯ МЫШЬ С НАЖАТОЙ КНОПКОЙ, ЗАКЛЮЧИ НУЖНУЮ ОБЛАСТЬ В ПУНКТИРНЫЙ ПРЯМОУГОЛЬНИК.





**ВЫДЕЛЕНИЕ ПРОИЗВОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ**





# Выделение произвольной области

**1. ВЫБЕРИ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ПРОИЗВОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ.**

**2. НАРИСУЙ ГРАНИЦУ ОБЛАСТИ ТАКЖЕ, КАК ПРИ РИСОВАНИИ КАРАНДАШОМ.**







ВЫДЕЛЕНИЕ С ФОНОМ



ВЫДЕЛЕНИЕ БЕЗ ФОНА





# Операции с графическим фрагментом

Фрагмент

Копировать

Удалить

Переместить

Преобразовать

Вставить

Повернуть

Исказить







**Задание**



# Перемещение

1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. УСТАНАВЛИВАЕМ КУРСОР ВНУТРЬ ФРАГМЕНТА
3. НАЖИМАЕМ ЛЕВУЮ КЛАВИШУ МЫШИ И ПЕРЕМЕЩАЕМ ФРАГМЕНТ В НУЖНОЕ МЕСТО НЕ ОТПУСКАЯ МЫШИ



# Задание

1. Откройте файл Сказка.bmp.



2. С помощью инструмента Выделение поочередно выделите прямоугольные фрагменты и переместите их так, чтобы сказочные персонажи обрели свой истинный вид.
3. Сохраните результат работы в личной папке.





**DEL**

# Удаление

1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. НАЖИМАЕМ КЛАВИШУ DELETE

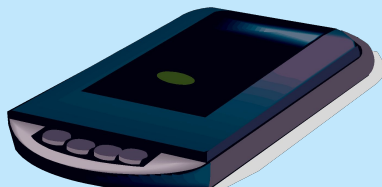
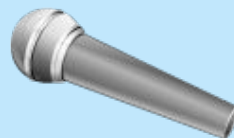
**Задание**





# Удаление

1. Откройте файл Устройства.bmp.



2. Оставьте на рисунке только устройства ввода, а все лишнее удалите
3. Сохраните результат работы в личной папке.





# Копирование

1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. УСТАНАВЛИВАЕМ КУРСОР ВНУТРЬ ФРАГМЕНТА И НАЖИМАЕМ CTRL
3. НАЖИМАЕМ ЛЕВУЮ КЛАВИШУ МЫШИ И ПЕРЕМЕЩАЕМ КОПИЮ НЕ ОТПУСКАЯ МЫШИ
4. В НУЖНОМ МЕСТЕ ОТПУСКАЕМ КЛАВИШУ МЫШИ



**CTRL**

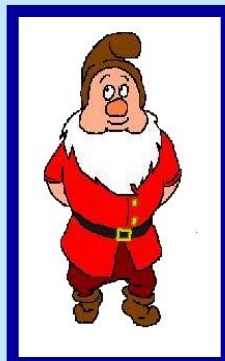


**Задание**



# Задание

1. Откройте файл Белоснежка.bmp.



2. С помощью операции копирования создайте иллюстрацию к сказке «Белоснежка и семь ГНОМОВ».

3. Сохраните результат работы в личной папке.







**Самостоятельно освоите  
новые операции и  
выполните упражнения:**

Задание

1

Решение

1

Задание 2

Решение

2

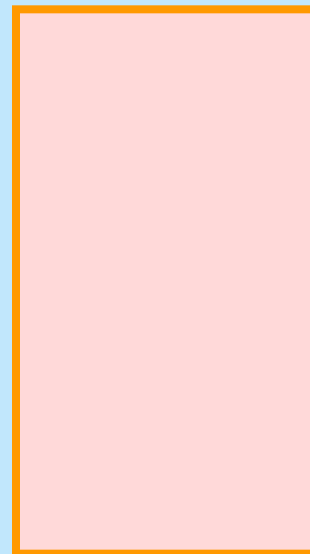
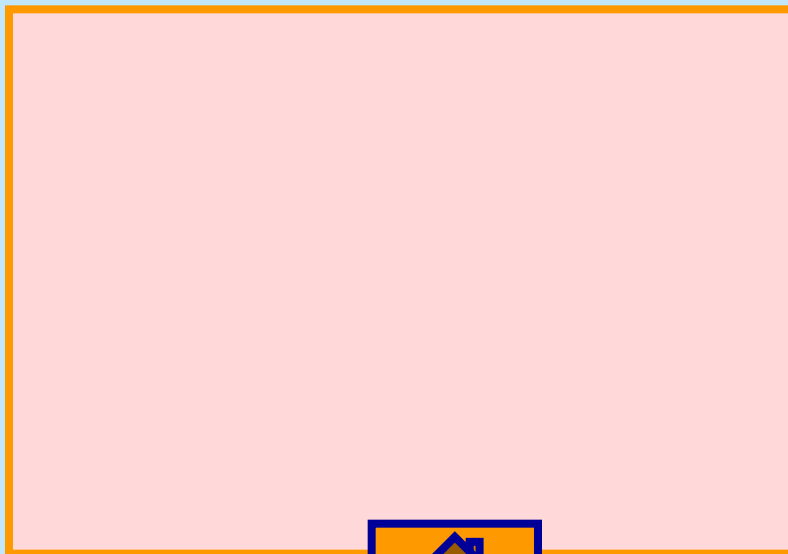
Задание 3

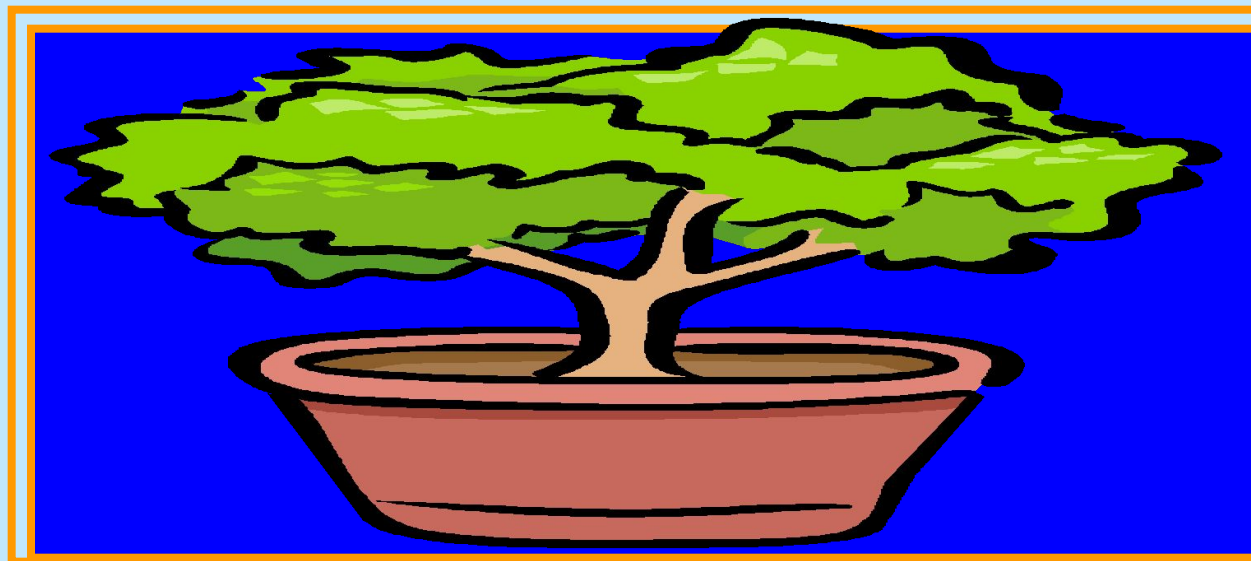
Решение

3



Впишите рисунок в окна:

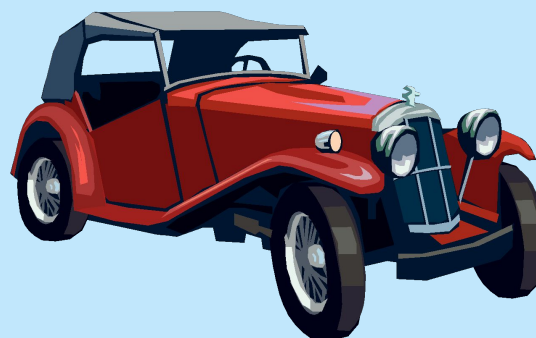






# Придайте объектам пропорциональные размеры







# Восстановите рисунок

