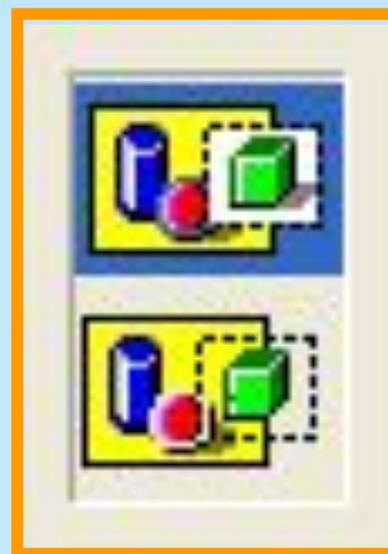
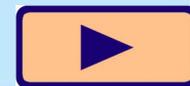




Графический редактор Paint: работа с фрагментами



Презентация подготовлена
учениками 8 класса МОУ «Ивановская СОШ»
Матвеевой Дарьей и Андроновым Сергеем





Графический фрагмент - это **выделенная часть** графического изображения

Инструменты
для выделения

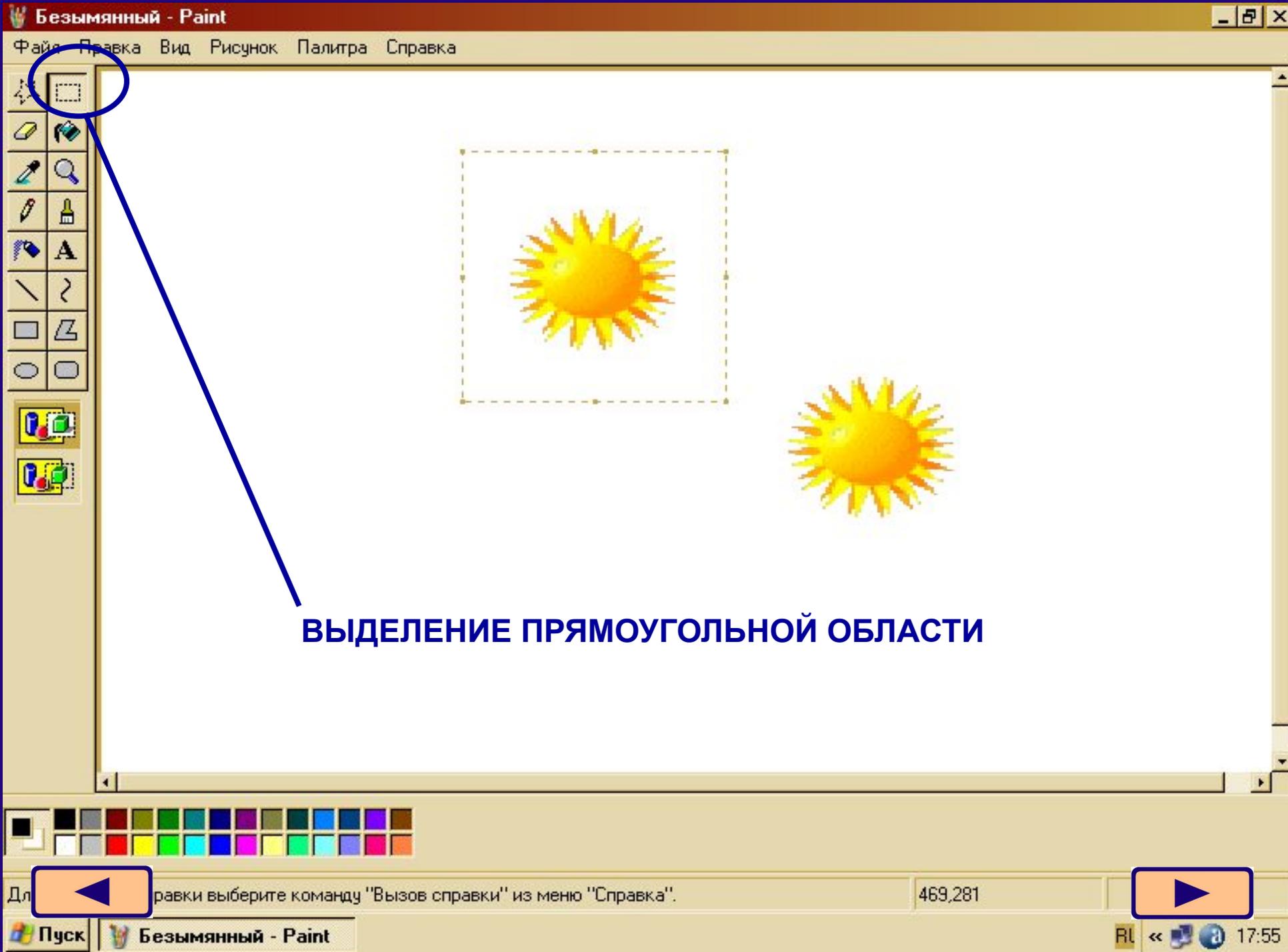


Выделение



Выделение
произвольной
области





ВЫДЕЛЕНИЕ ПРЯМОУГОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ



Для справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка".

469,281





Выделение прямоугольной области

1. ВЫБЕРИ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ПРЯМОУГОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ
2. УСТАНОВИ УКАЗАТЕЛЬ МЫШИ В ОДНОМ ИЗ УГЛОВ ВЫДЕЛЕННОГО ФРАГМЕНТА.



3. ДВИГАЯ МЫШЬ С НАЖАТОЙ КНОПКОЙ, ЗАКЛЮЧИ НУЖНУЮ ОБЛАСТЬ В ПУНКТИРНЫЙ ПРЯМОУГОЛЬНИК.





ВЫДЕЛЕНИЕ ПРОИЗВОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ



Выделение произвольной области

1. ВЫБЕРИ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ПРОИЗВОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ.

2. НАРИСУЙ ГРАНИЦУ ОБЛАСТИ ТАКЖЕ, КАК ПРИ РИСОВАНИИ КАРАНДАШОМ.





ВЫДЕЛЕНИЕ С ФОНОМ



ВЫДЕЛЕНИЕ БЕЗ ФОНА





Операции с графическим фрагментом

Фрагмент

Копировать

Удалить

Переместить

Преобразовать

Вставить

Повернуть

Исказить





Задание



Перемещение

1. **ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ**
2. **УСТАНАВЛИВАЕМ КУРСОР ВНУТРЬ ФРАГМЕНТА**
3. **НАЖИМАЕМ ЛЕВУЮ КЛАВИШУ МЫШИ И ПЕРЕМЕЩАЕМ ФРАГМЕНТ В НУЖНОЕ МЕСТО НЕ ОТПУСКАЯ МЫШИ**



Задание

1. Откройте файл Сказка.bmp.



2. С помощью инструмента Выделение поочередно выделите прямоугольные фрагменты и переместите их так, чтобы сказочные персонажи обрели свой истинный вид.
3. Сохраните результат работы в личной папке.





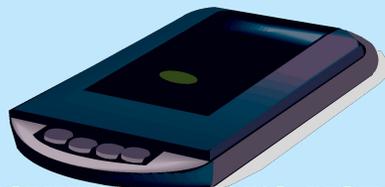
Удаление

1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. НАЖИМАЕМ КЛАВИШУ DELETE



Удаление

1. Откройте файл Устройства.bmp.



2. Оставьте на рисунке только устройства ввода, а все лишнее удалите
3. Сохраните результат работы в личной папке.





Копирование

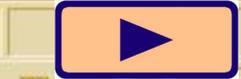


CTRL

1. **ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ**
2. **УСТАНАВЛИВАЕМ КУРСОР ВНУТРЕ ФРАГМЕНТА И НАЖИМАЕМ CTRL**
3. **НАЖИМАЕМ ЛЕВУЮ КЛАВИШУ МЫШИ И ПЕРЕМЕЩАЕМ КОПИЮ НЕ ОТПУСКАЯ МЫШИ**
4. **В НУЖНОМ МЕСТЕ ОТПУСКАЕМ КЛАВИШУ МЫШИ**



Задание



Задание

1. Откройте файл Белоснежка.bmp.



2. С помощью операции копирования создайте иллюстрацию к сказке «Белоснежка и семь ГНОМОВ».

3. Сохраните результат работы в личной папке.





**Самостоятельно освоите
новые операции и
выполните упражнения:**

Задание

1

Решение

1

Задание 2

Решение

2

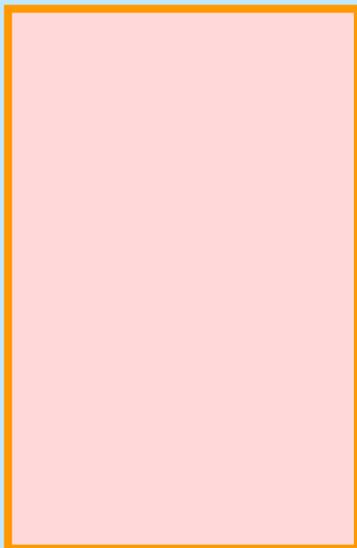
Задание 3

Решение

3



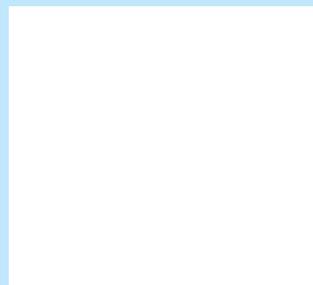
Впишите рисунок в окна:

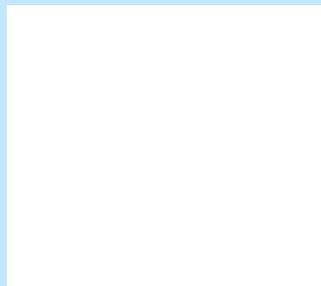






Придайте объектам пропорциональные размеры







Восстановите рисунок

