

# КОМПЬЮТЕРНАЯ

УЧИТЕЛЬ БАТУРА ПОЛИНА НИКОЛАЕВНА

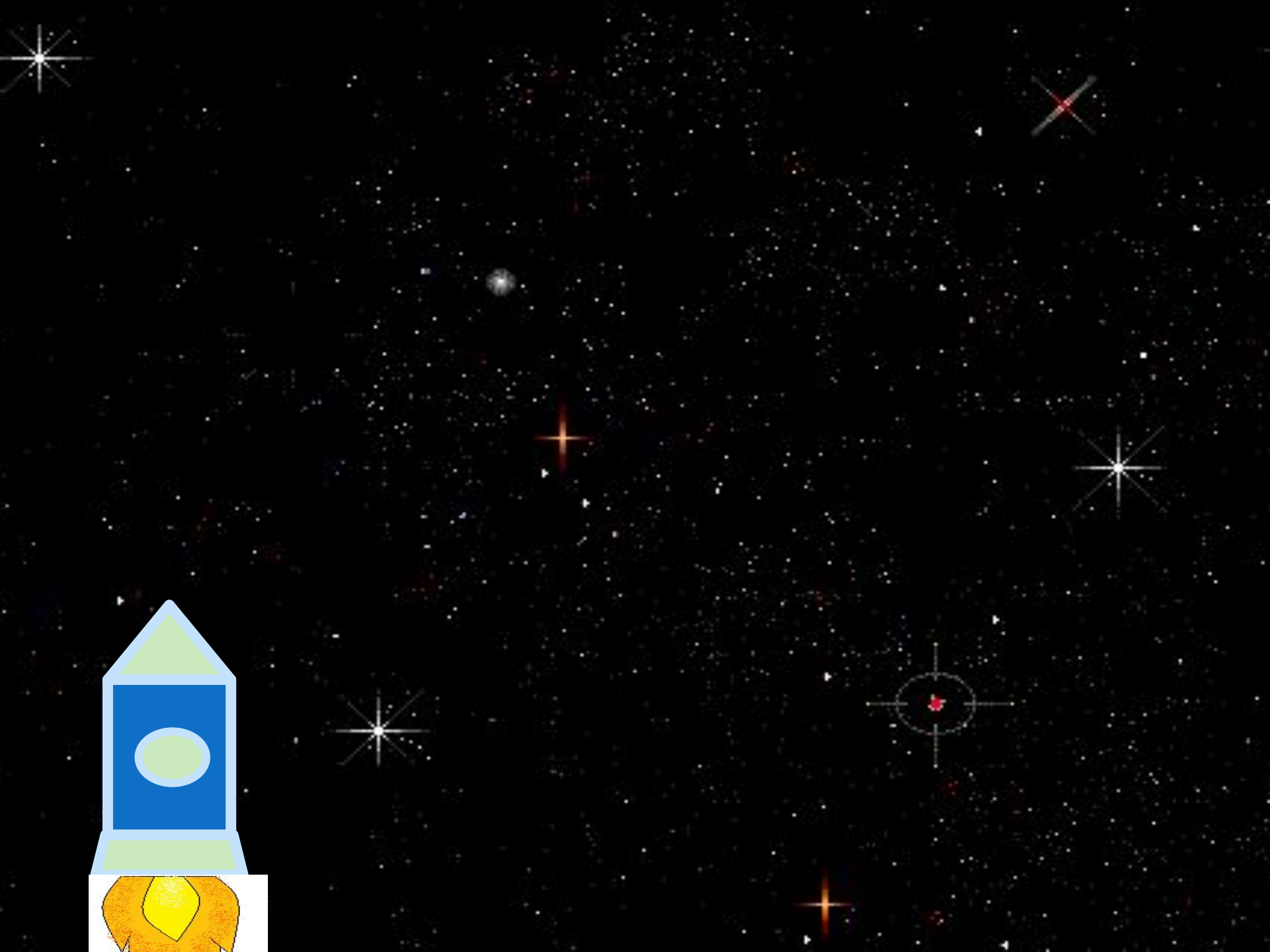
КЛАСС 4

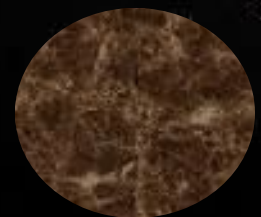
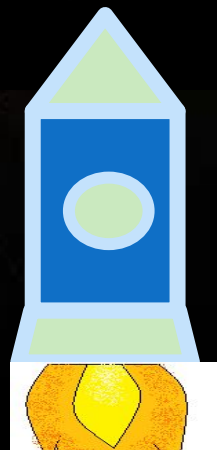
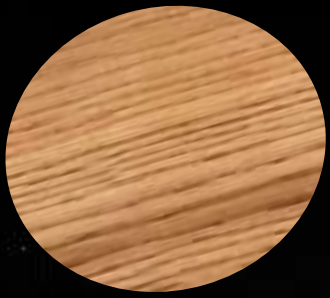
КОУ «ТАРСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА  
№3»

# ДОЛИНА









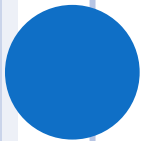
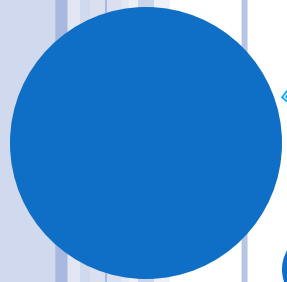
# КОМПЬЮТЕРНАЯ ДОЛИНА





Давайте

ЗНАКОМИТЬСЯ



# «ДОМ ИСКУССТВ»

- Узнать, что нарисовано на рисунках
- Дать правильное название каждому устройству
- Сказать, для чего оно предназначено.







# «ДОМ ДРУЖБЫ»

- Какие устройства прячутся в сканворде.
- Выбрать все устройства ввода и расскажите об одном из них подробно.
- Выбрать лишнее слово.







# «АЛЛЕЯ ВОЛШЕБСТВА»

- ««Оживить» любое устройство компьютера (нарисовать устройство компьютера, как будто это живое существо).
- Рисунки выполняются в графическом редакторе Paint»





# «ЛОГИЧЕСКАЯ БАШНЯ»

- Исправить ошибки в текстовом документе
- Заполнить пропуски в предложении







МОУ «Тарская СОШ №3»

**Самая умная команда,  
покорившая  
Компьютерную Долину!**



Тара-2010



МОУ «Тарская СОШ №3»

**Самая шустрая команда,  
покорившая  
Компьютерную Долину!**



Тара-2010



МОУ «Тарская СОШ №3»

Самая дружная команда,  
покорившая  
Компьютерную Долину!



Тара-2010



[www.omskedu.ru](http://www.omskedu.ru)  
[www.pedsovet.su](http://www.pedsovet.su)  
[www.internika.org](http://www.internika.org)

