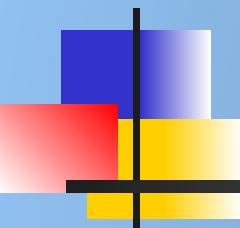
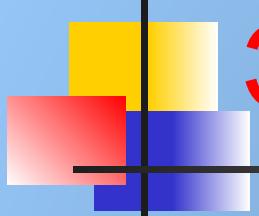


# Открытый урок по информатике



«Знакомство с  
клавиатурой.  
Путешествие по  
клавишам»



## Эпиграф урока

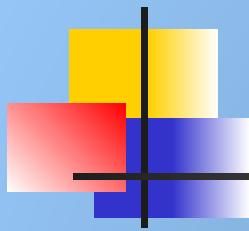
---

«Когда человек не знает, к  
какой пристани он держит  
путь, для него ни один  
ветер не будет попутным»

Сенека

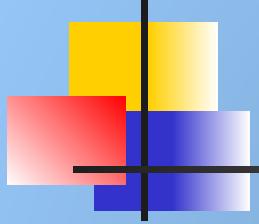
# Кроссворд





---

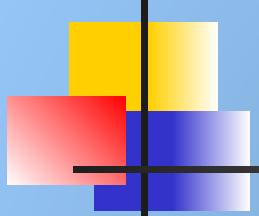
# АЛГОРИТМ



# Алгоритм

---

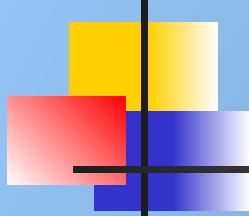
Алгоритм –  
последовательность  
действий и команд,  
исполнение которых  
приведет к задуманному  
результату.



# Колесо истории

---

В *IX* веке жил узбекский ученый Мухаммед аль Хорезми, что означало Мухаммед родом из города Хорезма. Он предложил правила выполнения арифметических действий с многозначными числами, и очень долго именно эти правила называли алгоритмом, а позже этим понятием стали называть любую последовательность действий.



# Почта

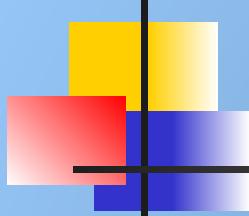
---

Вот стою я на странице  
И хочу писать слова,  
Жаль, что тут язык английский,  
Помогите мне друзья.

**Ctrl+Alt или Shift+Alt**

Заголовок напишу  
Буквами заглавными,  
Где ж найти их?  
Столько букв  
Только нет заглавных то.

**Caps Lock**



# Почта

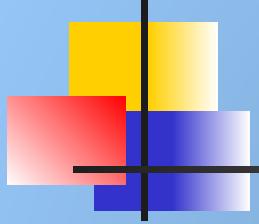
---

Написал я слово крот,  
Ну а мне то нужен рот.  
Вновь ошибка у меня,  
Вы найдите же друзья!

Backspace

Два слова слились,  
Что наделал – беда  
Скорей разделите  
Мне их детвора.

Пробел



# Почта

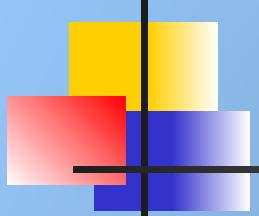
---

Имя своё с большой буквы пишу,  
Вот только как, я ни как не пойму.

Shift и буква

На новую строчку пора мне идти,  
Ну, как же друзья мне туда перейти!

Enter



# Привал

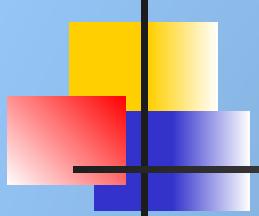
---

Ну, всё отдыхать, на покой мне  
пора,

Спасибо за всё дорогие  
друзья!

Вот только за партами вы не  
сидите,

Вставайте и мой алгоритм  
выполняйте!



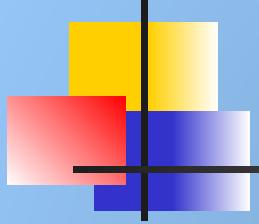
# Физкультминутка

---

Мы руками поведем –  
Будто в море мы плывем.

Раз, два, три, четыре –  
Вот мы к берегу приплыли,  
Чтобы косточки размять,  
Начнем наклоны выполнять –  
Вправо, влево, вправо, влево.

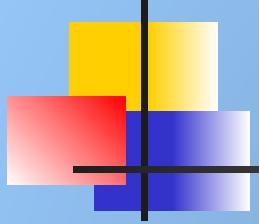
Не забудем и присесть –  
Раз, два, три, четыре,  
На счет пять – за парты сесть.



# Тренажер

---

Тренажер –  
устройство для  
тренировки



Победа – беда

---

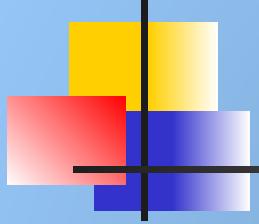
Бусы – усы

Тапочки – почки

Удочка – дочка

Машина – шина

Рыбак – бак, рыба



Кабан – банка

Рано – нора

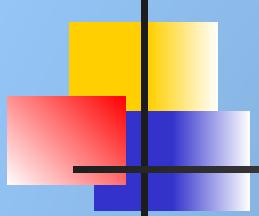
---

Лыжи – жилы

Сосна – насос

Навес – весна

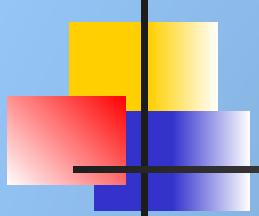
Цоколь – кольцо



# Этапы маршрута

---

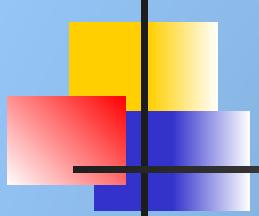
- 1. Кроссворд – повторили устройства компьютера.
- 2. Алгоритм – познакомились с понятием алгоритм, напомните мне, что это?
- 3. Колесо истории – узнали историю слова алгоритм.
- 4. Почта – устно вспомнили назначения клавиш.
- 5. Привал – физкультминутка.
- 6. Тренажёр – отрабатывали практические



# Закрепление

---

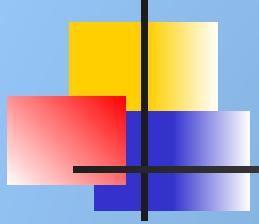
- Для контроля ваших знаний  
Буквы мы печатать станем.  
Коль клавиатуру знаешь,  
Времени не потеряешь!
- Чтобы большую написать,  
Надо нам ..... нажать;      **Caps Lock**  
Чтобы малютку получить,  
Надо ..... отключить.      **Caps Lock**

- 
- И другой есть вариант.  
Нужен здесь большой талант.  
Букву мы большую пишем.

Точно делай то, что слышишь:

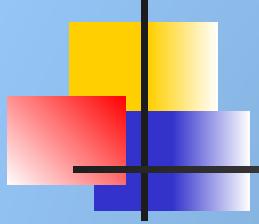
Держи, не отпускай **Shift**

- И на букву нажимай!  
Мы печатать научились,  
Очень славно потрудились!  
Знания надо закреплять –  
Клавиатуру изучать!

- 
- Перейти на русский шрифт  
Нам помогут ..... и ..... !

**Ctrl Shift**

- Написали предложение –  
Ах, как сложно, ох, мучение!  
Чуть оплошность допустили –  
И ошибку получили.  
Что же делать нам теперь?  
Нам поможет только .....!     **Del**



Под ошибку подведи  
ты курсор

---

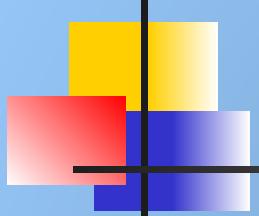
И ..... нажми – **Del**

Вмиг исчезнет буква эта,  
Словно затерялась где-то!

У *Del* альтернатива есть.

Это клавиша .....! **Backspase**

Символ слева от курсора  
Удаляет вместо сора!



Знаешь много ты теперь!  
Сам себя скорей проверь.  
Скучать сидя надоело?

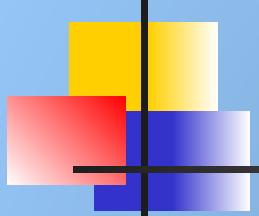
---

Поскорей берись за дело!  
Нужный символ нажимай  
И ошибку исправляй!

А теперь мы разберем

Ситуацию такую:

**Вместо клавиши одной  
Жмем случайно на другую!**  
(Ведь подобная беда  
Происходит иногда?) -



На экране появился  
неожиданный запрос.

Что, компьютер отключился?

Как же быть нам? Вот вопрос!

Какую клавишу нажать,

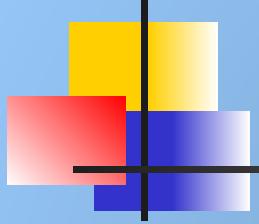
Чтоб “спастись” и “убежать”

От такого положения?

Наберемся же терпения:

Клавиша ..... быть может **Esc**

Отменить запрос поможет?



# В конец строчки прыгнуть

всем

..... поможет без проблем! *End*

А в начало чтоб попасть,

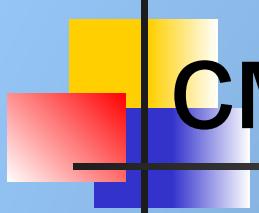
Надо срочно ..... нажать! *Home*

На другую строчку, может,

..... перейти поможет? *Enter*

Напечатать номерок

Можно с помощью ....: *Num Lock*



# Индикатор загорелся –

смело ..... нажимай,

## цифры

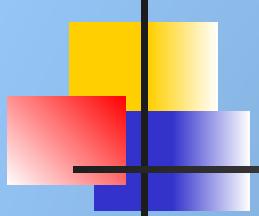
# Индикатор отключился –

весело ..... мигает. **курсор**

Если хочешь, текст смотри

–

Это клавиша ..... **F3**



– Ой, как много текста здесь!

Как смотреть-то его весь?

– Чтобы себя не утруждать,

Постранично пролистать

Можем мы его с начала

Иль с конца, коль будет мало!

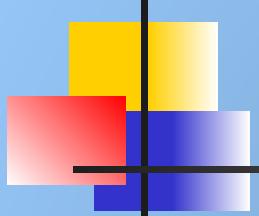
Ты на клавиши смотри –

..... - вверх, *Page Up*

..... - вниз. *Page Down*

А сейчас – еще задача.

Пусть поможет вам удача!



**Давайте в заключение  
совершим переключение  
Из режима вставки в режим  
замещения!**

Кто в компьютерах эксперт  
Сразу тот нажмет .....! **Insert**

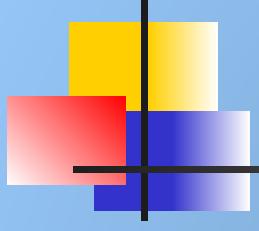
Все умеем мы теперь!

В мир чудес открыта дверь!

Текст любой введем в  
компьютер,

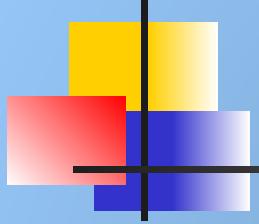
Распечатаем его.

Коль учиться есть желание,  
То не трудно ничего!



из букв и специальных знаков, которая выражает какое–то чувство или настроение.

- :- ) – радостное лицо
- ; - ) – подмигивающая улыбка
- : o ) – клоун
- 8: - ) – маленькая девочка



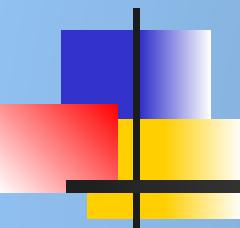
: – ) – те, кто считает, что хорошо понял тему и поработал на уроке.

---

: – ? – те, кто считает, что недостаточно хорошо понял тему, поработал на уроке.

: – ( – те, кто считает, что ему еще много нужно работать над данной темой.

# Открытый урок по информатике



«Знакомство с  
клавиатурой.  
Путешествие по  
клавишам»