

Программные средства для создания графических файлов и анимации

Учитель: Избасова А.Г.

Цели и задачи урока:

- Познакомить учащихся с некоторыми программными средствами для создания [графики](#).
- Выполнить практическую работу по созданию графического файла и анимации.
- Осуществить контроль над полученными учащимися знаниями в ходе урока. ([Тестирование](#))





В растровых редакторах информация кодируется в виде...

Формул

Пикселей

Шифра

Координат

В векторных редакторах информация кодируется в виде...

Формул

Пикселей

Координат

Шифра

Линию нельзя перемещать после фиксации в ...

векторном редакторе
рисунке

растровом редакторе
на бумаге

В растровом редакторе отсутствует ВОЗМОЖНОСТЬ ...

выбор цвета

рисования объектов

группировки объектов

изменения масштаба

Для того, чтобы выделить объект достаточно только щелкнуть на нем мышью В...

на бумаге

растровом редакторе

рисунке

векторном редакторе

Панель для выбора цвета называется...

карандаш

кисть

палитра

заливка

Результат тестирования

Вопросы на
которые даны
ошибочные
ответы

Правильных ответов

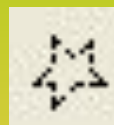
Ошибочных ответов

Всего вопросов

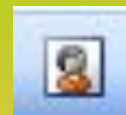
Оценка



Какие инструменты вы найдете в графическом редакторе Paint?



Выделение произвольной формы



Добавить картинку



Прямоугольник



Кисть



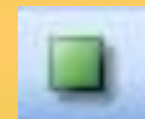
Распылитель



Заливка



Эллипс



Стиль тени



Масштаб



Добавить рисунок

Программные средства

```
graph TD; A[Программные средства] --> B[Графические редакторы]; A --> C[Двухмерная графика]; A --> D[Трёхмерная графика]
```

Графические редакторы

Двухмерная графика

Трёхмерная графика

Графические редакторы

Растровые



Paint



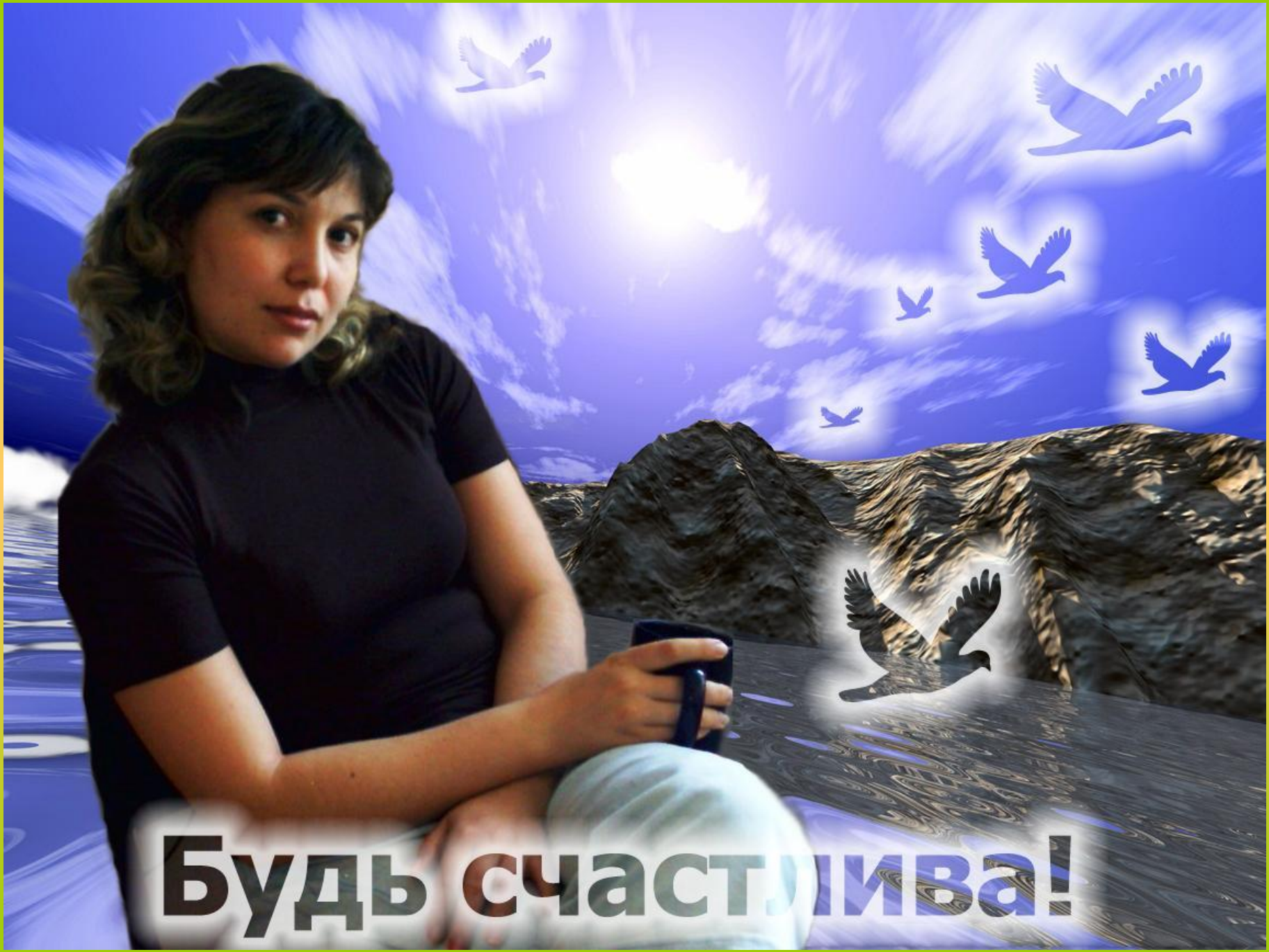
Adobe Photoshop

Corel Photo-Paint

Векторные

CorelDraw

Adobe Illustrator



Будь счастлива!

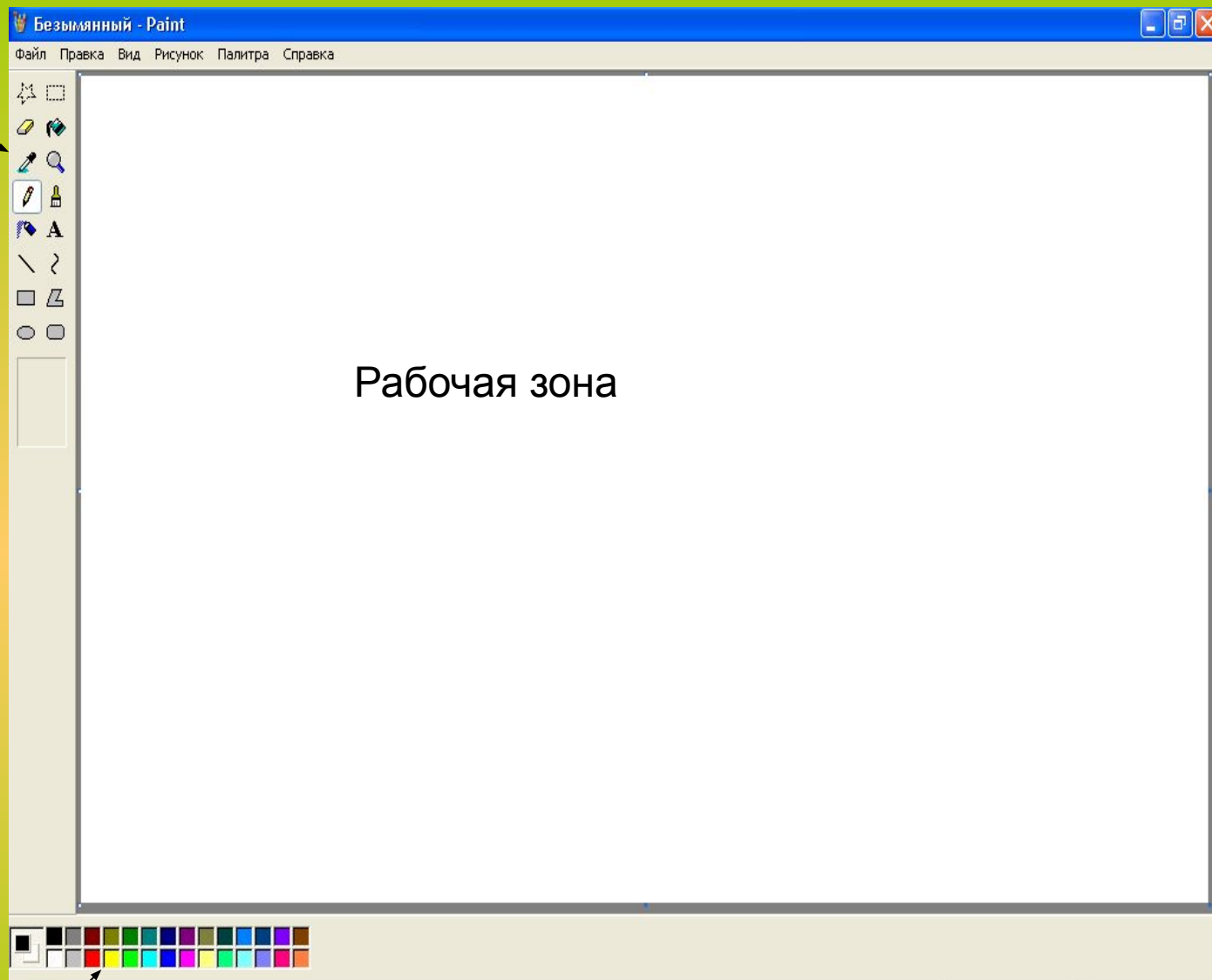
Двухмерная графика и анимация



Трёхмерная графика и анимация

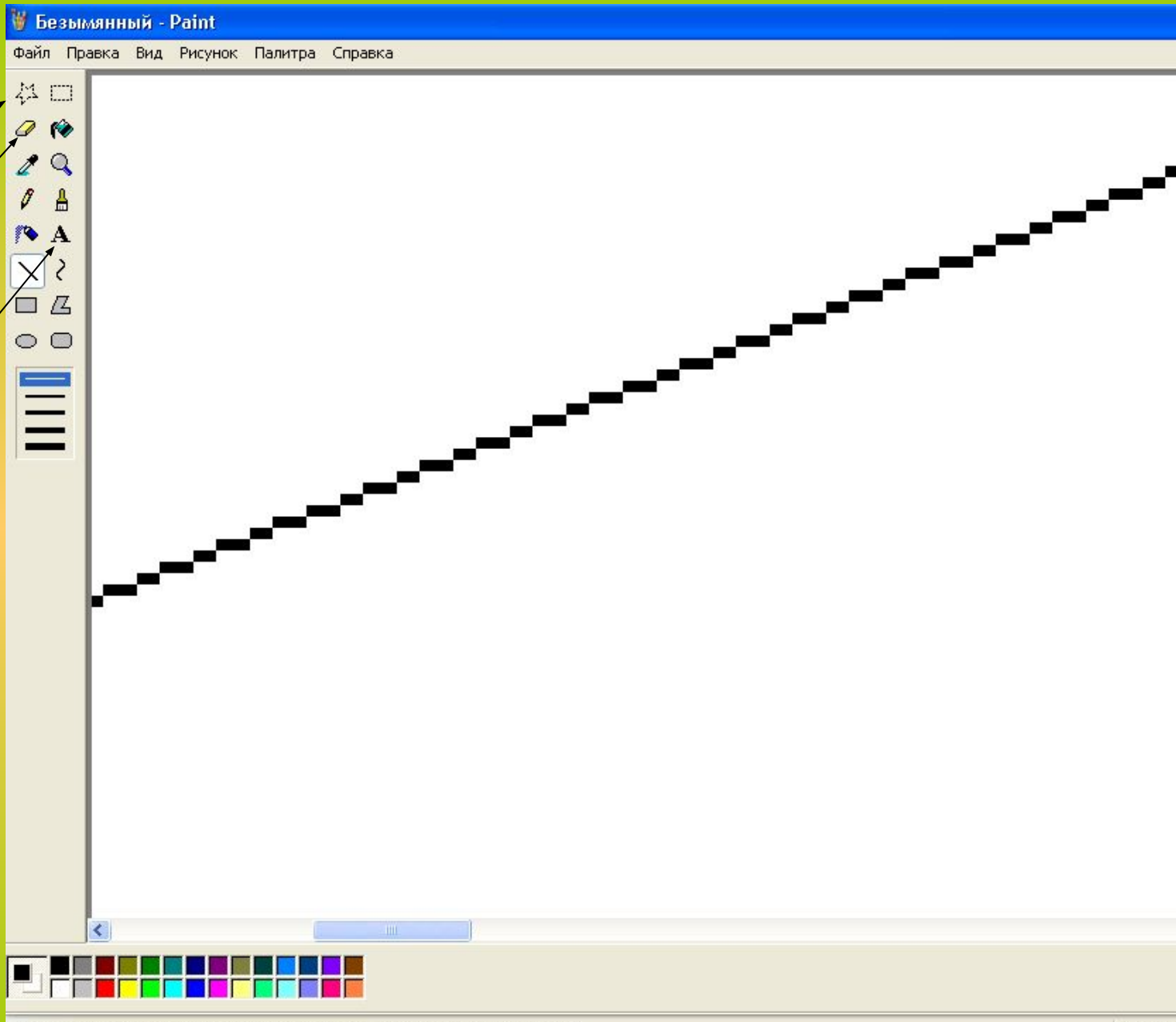






Панель инструментов

палитра



инструменты
выделения

ластик

ВВОД
текста