

Двумерный массив

Учитель информатики
МБОУ «Марковская СОШ»
Репникова С.А.

В практической деятельности человека

часто используются таблицы и списки.

Например:

- Строки и столбцов всегда нумеруются;
- Список учеников в журнале;
- Список среднесуточной температуры месяца;
- Таблица умножения.

1. Иванов

2. Петров

3. Сидоров

4. Кошкин

5. Мышкин

1. 10^0

2. 12^0

3. 12^0

4. 13^0

5. 14^0

6. 14^0

7. 12^0

8. 15^0

9. 16^0

10. 14^0

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60

В языках программирования подобные типы данных описываются с помощью массивов.

Массив

это набор однотипных данных, к которым можно обратиться с помощью единственного имени

Каждое значение в массиве называется **элементом**.

Номер элемента в списке называется **индексом**.

Элементы представляют собой символьные или числовые значения, которые можно использовать в выражениях ЯП ПАСКАЛЬ

Одномерный массив

В качестве иллюстрации можете представить себе шкаф, имеющий множество нумерованных ящиков.

Шкаф



Шкаф – это **массив**.

Ящики – это **индексы**.

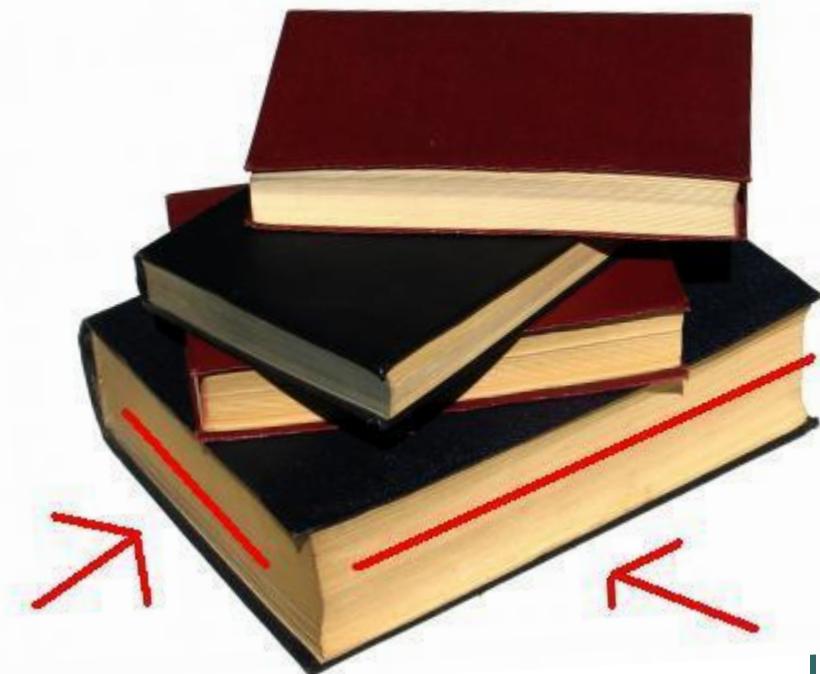
Содержимое ящиков –
элементы массива.

Доступ к содержимому конкретного ящика (элемента массива) осуществляется после указания шкафа – имени массива – и номера ящика – индекса массива.

Обычную книгу
можно считать своего
рода массивом.

Почему?

Ответ: книга состоит из множества однотипных элементов – страниц, у каждой страницы есть номер (индекс), все страницы объединены под одним названием (название книги)



Футбольную команду можно считать «массивом». Почему?

Ответ: команда состоит из нескольких людей, у каждого из них есть номер (индекс).



Дом также можно считать массивом.
Почему?

Ответ: дому соответствует один почтовый адрес (город, улица, номер). Элементами дома можно считать квартиры, у каждой из которых есть номер (индекс).



Шахматную доску
можно считать
массивом. Почему?

Доска состоит из
клеток, каждая
клетка
обозначается
буквой и цифрой
(двойной индекс).



Двумерный массив

Зрительный зал кинотеатра – двумерный массив.

Название кинотеатра – имя массива.

Ряд, место - индексы.

Человек на
определенном месте

– элемент массива.



Массив представляет собой совокупность данных одного типа с общим для всех элементов именем.

Имя массива состоит из букв(буквы) латинского алфавита.

Характеристики массива:

- Тип – общий тип всех элементов массива;
- Размерность (ранг) – количество индексов массива;
- Диапазон изменения индекса (индексов), определяет количество элементов в массиве

Двумерный массив

Массив, который состоит из нескольких строк и нескольких столбцов называется двумерным массивом.

Его элементы нумеруются двумя индексами – номером строки и номером столбца соответственно.

(Аналогом явл. ваше место в кинотеатре, где номер строки массива – это ряд, а номер столбца массива – это ваше место в ряду)

Двумерные массивы располагаются в памяти ПК по строкам: сначала все элементы первой строки, затем элементы второй строки и т.д.

Двумерный массив называют также матрицей.

Если количество строк и количество столбцов в массиве одинаково, то такой массив называется квадратной матрицей.

Наиболее часто индексы массива – это переменные типа **integer**.

При обращении к элементу массива указывается имя массива, а в квадратных скобках через запятую индексы (номер строки, номер столбца) этого элементы массива.

Например A[3,2] мы обратились к элементу массива A, который располагается в третьей строке во втором столбце.

Самый простой способ описания массива в программе – это объявить переменную в разделе описания переменных **var** с использованием зарезервированного слова **array**(т.е. массив):

var имя массива: **array**[нижняя граница индекс **1..**
Верхняя граница индекс**1**, нижняя граница индекс**2..**
верхняя граница индекс **2**] **of** тип элементов;

Например:

Пусть в памяти ПК расположена таблица
чисел:

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

Тогда описание этого массива:

Var b:array[1..3,1..4] of integer;

{12 элементов массива – целые числа}

Внимание:

Реальное количество элементов в массиве может быть меньше, чем указано при описании, но ни в коем случае не должно быть больше.

Заполнение массива данными

Для заполнения двумерного массива данными используются вложенные циклы с параметром: For...

Внешний цикл организуется по номеру строки, а внутренний цикл – по номеру столбца. Значения элементов массива можно задавать вводом данных с клавиатуры.

Пример заполнения двумерного массива
состоящего из **3** строк и **2** столбцов данными
с клавиатуры:

```
for i:=1 to 3 do           {внешний цикл по номеру строки}  
for j:=1 to 2 do           {внутренний цикл по номеру столбца }  
Begin  
    writeln('Введите B[‘,i,’,j’,]элемент массива');  
    readln(B[i,j]);  
End;
```

Вывод элементов двумерного массива по строкам и столбцам:

```
For i:=1 to 3 do
begin
  For j:=1 to 2 do
    Write(B[i,j]:5);      {для того, чтобы числа выводились равными столбцами}
  Writeln;
End;
```

Действия над элементами двумерного массива:

Пусть имеется массив A, в котором n строк и m столбцов.

- 1) **Вычисление суммы элементов каждой строки.**

Результатом является массив с именем D, состоящий из n сумм элементов строк.

For i:=1 to n do

Begin

S:=0;

For j:=1 to m do s:=s+a[i,j];

D[i]:=s;

End;

2) Поиск минимального элемента всей матрицы.

- Переменная `min` используется для хранения значений минимального элемента, `k` – номер строки, `l` – номер столбца, где он находится

Min:=A[1,1]; { поиск начинаем с 1 элемента}

K:=1; L:=1;

For i:=1 to n do

For j:=1 to m do

If A[i,j]< min then

Begin

min:=A[i,j];

k:=i; L:=j;

End;