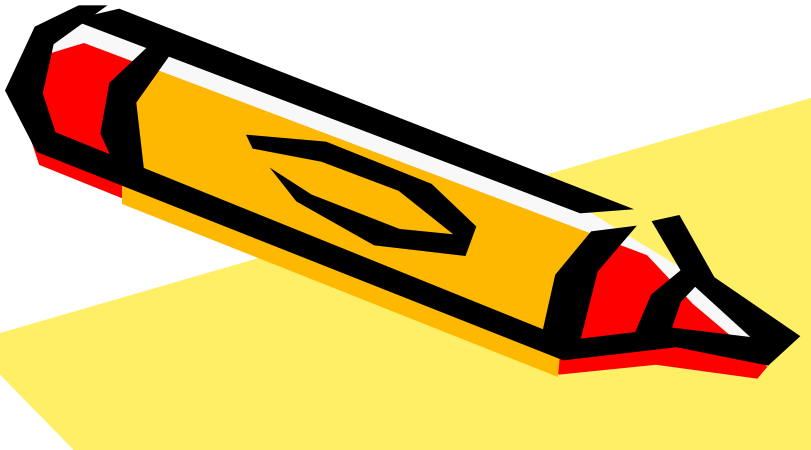


Тест по теме:

«Обработка графической информации»

Вопрос 1: Какое из данных определений соответствует определению растрового изображения?

1. Изображение записывается в памяти попиксельно, то есть формируется таблица, в которой записывается код цвета каждой точки изображения.

2. Изображение формируется из объектов (точка, линия, окружность, прямоугольник и пр.), которые хранятся в памяти компьютера в виде графических примитивов и описывающих их математических формул.

Вопрос 2: К какому типу графики относится данное графическое изображение?

1. векторному
2. растровому

Вопрос 3: Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков:

1. Векторной графики
2. Растровой графики

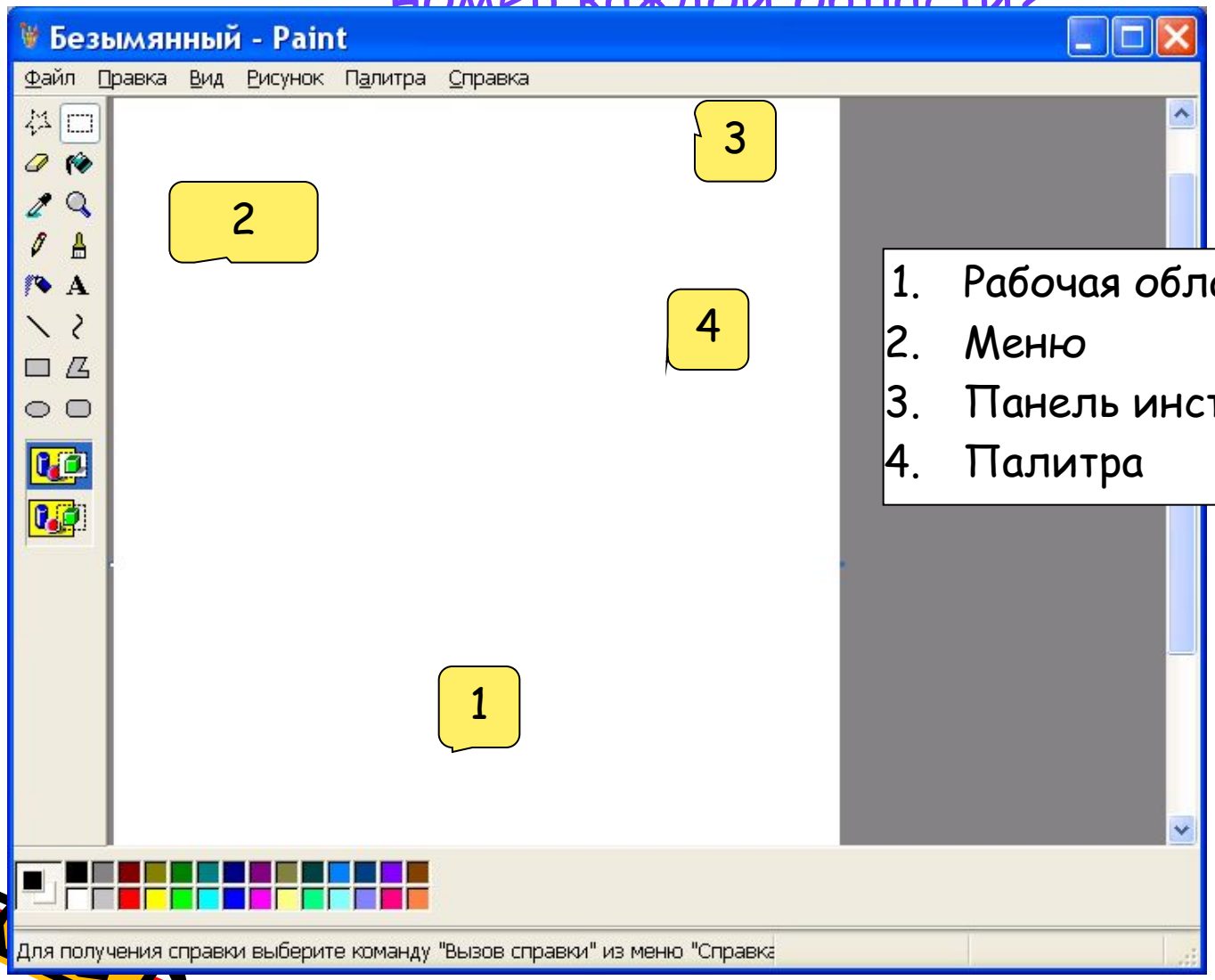
Вопрос 4: Примитивами в графическом редакторе называются ...

1. линия, круг, прямоугольник
2. карандаш, кисть, ластик
3. выделение, копирование, вставка
4. наборы цветов (палитра)

Вопрос 5: Какая из перечисленных программ не является графическим редактором?

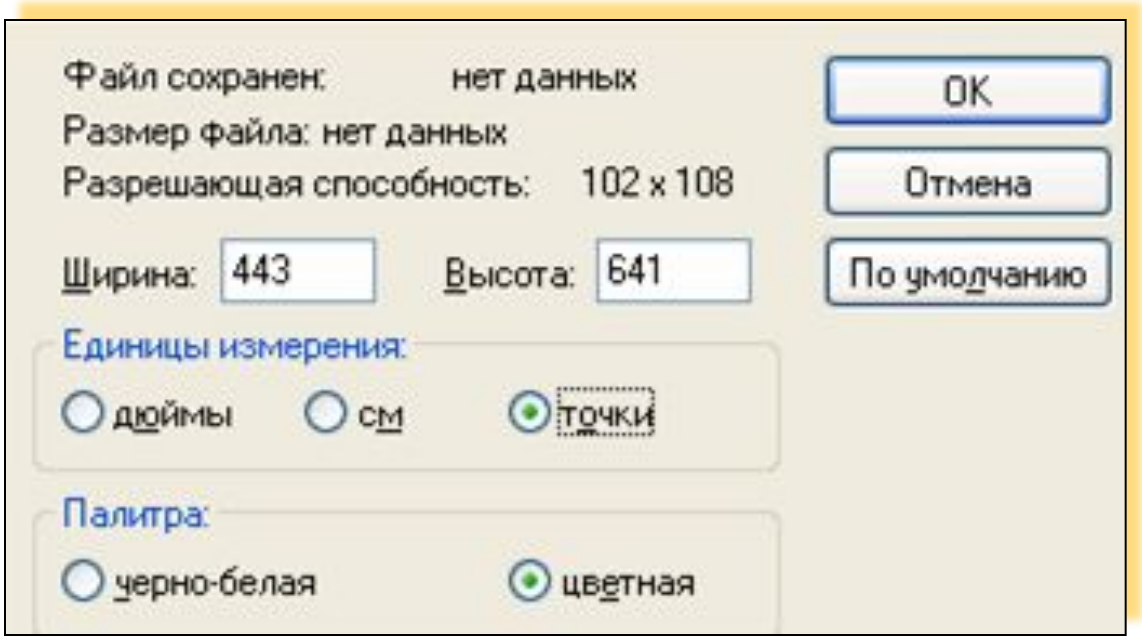
1. Adobe PhotoShop
2. Macromedia Flash
3. Word Pad
4. Corel Draw
5. 3D Studio Max

Вопрос 6: Рабочее окно программы Paint состоит из нескольких областей. Укажите номер каждой области?



1. Рабочая область
2. Меню
3. Панель инструментов
4. Палитра

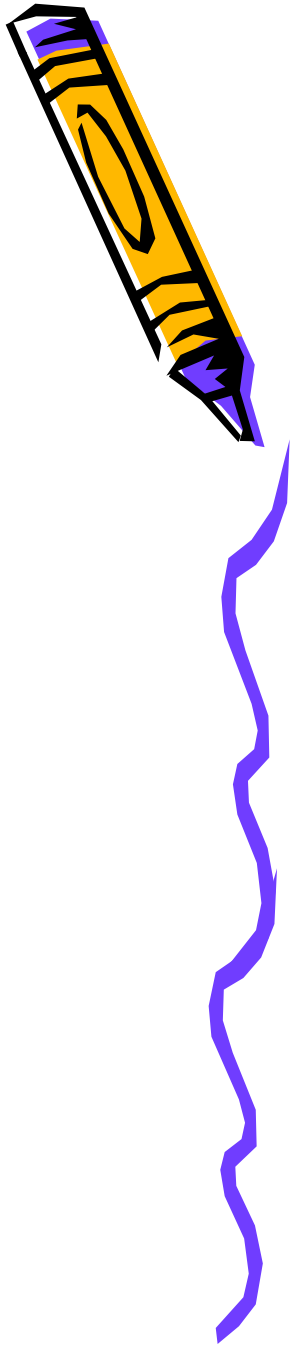
Вопрос 7: Какое действие с рисунком можно выполнить, используя окно, фрагмент которого приведён?



1. Записать рисунок на диск.
2. Распечатать рисунок на листе заданного размера.
3. Задать размеры рисунка.
4. Выделить фрагмент рисунка с указанными размерами.

Вопрос 8: Какой из инструментов нужно использовать для определения цвета какого-нибудь фрагмента рисунка:

Вопрос 9: Укажите, в каких форматах графический редактор Paint сохраняет рисунок ?



1. .BMP
2. .GIF
3. .COM
4. .JPG
5. .WMF

Вопрос 10: Укажите формат данного графического изображения ?

1. .BMP
2. .GIF
3. .TIFF
4. .JPG
5. .WMF