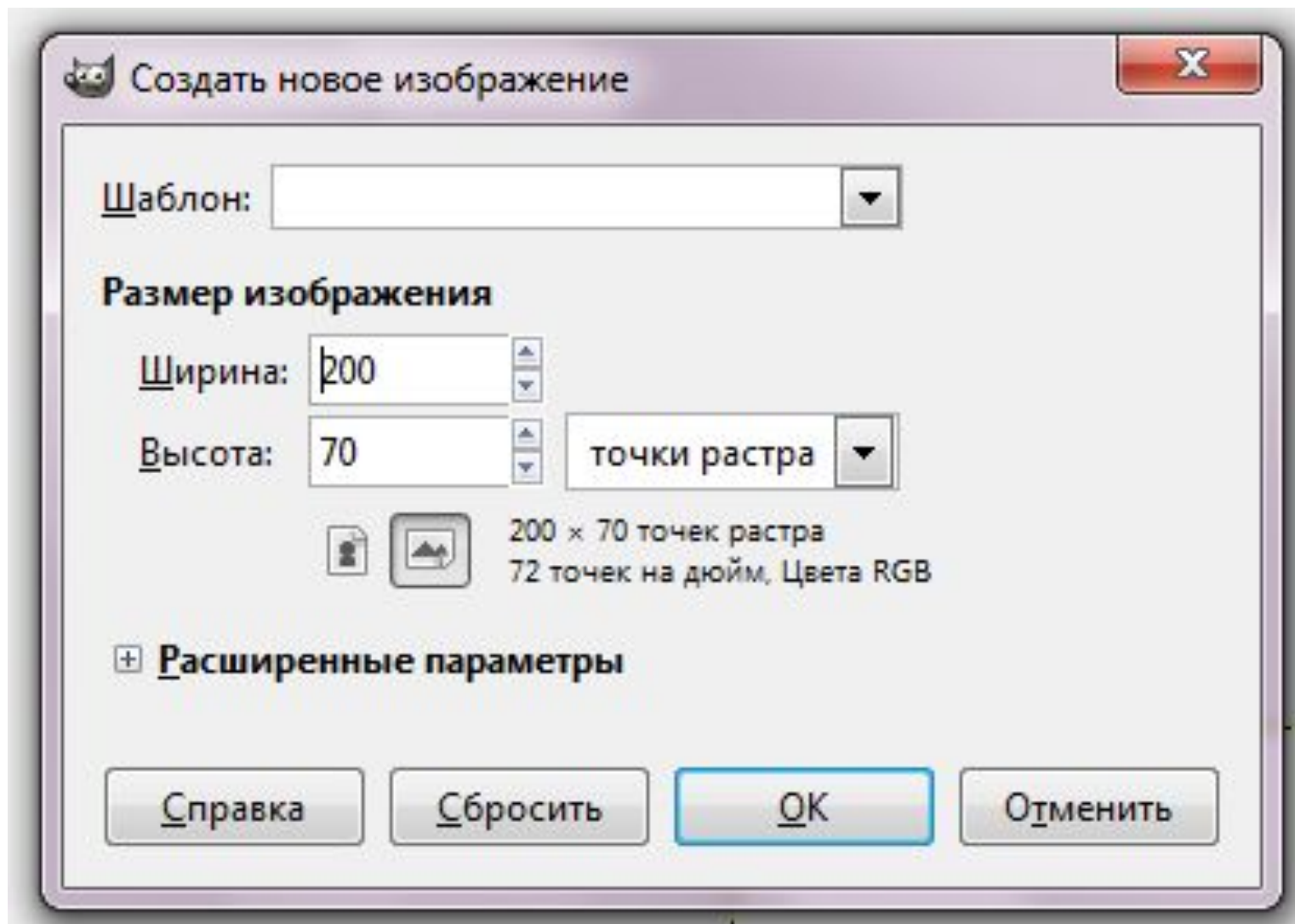


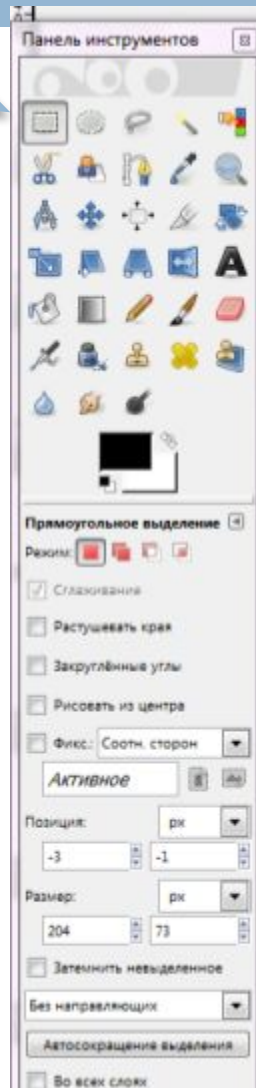
СОЗДАНИ  
Е  
БАННЕРА



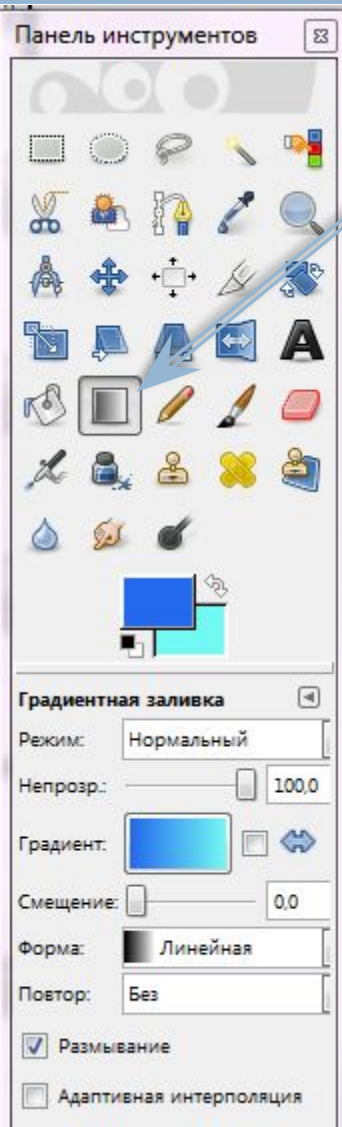
# Файл – Создать (размер 200x70)



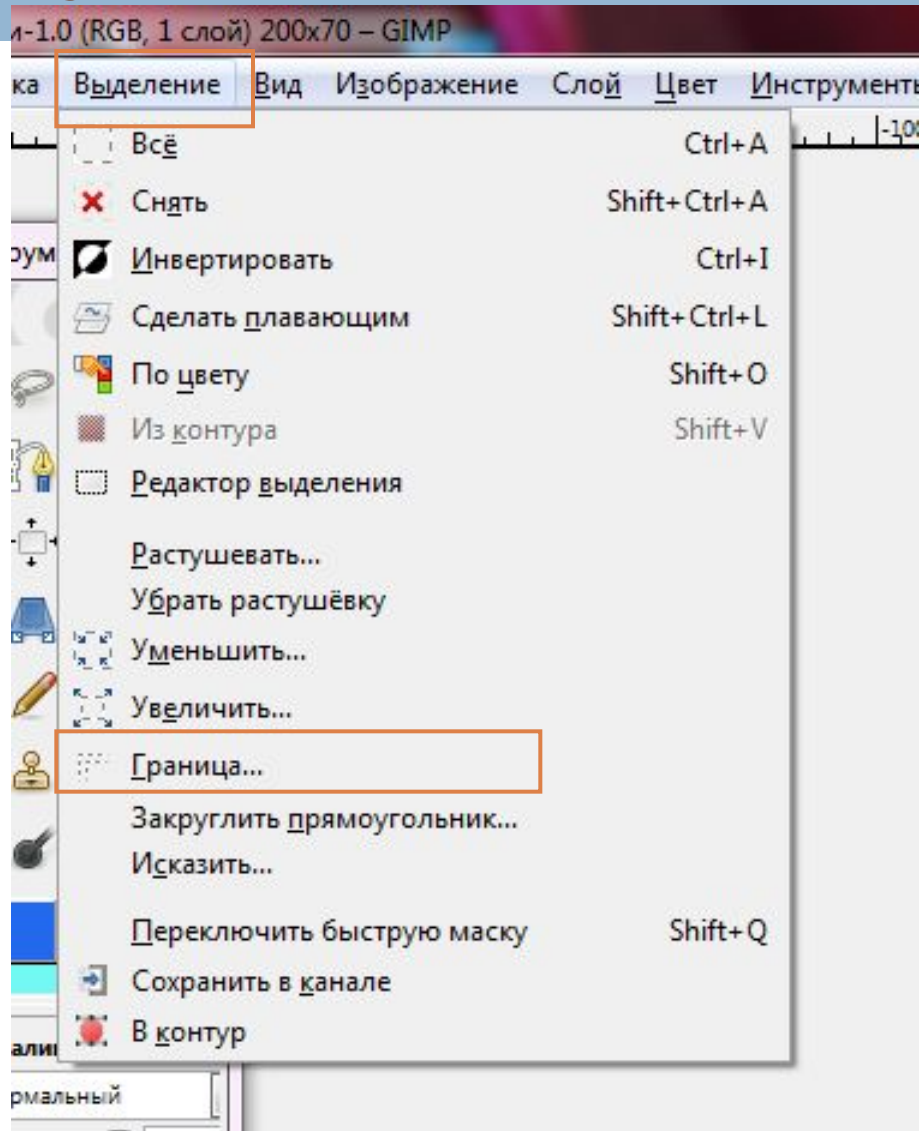
# Инструмент «Прямоугольное выделение» (выделяем кнопку)



# Инструмент «Градиентная заливка» (цвет по вкусу)



# Выделение – Граница (создаем рамку)



Панель инструментов

Плоская заливка

Режим:

Непроз.:

Тип заливки (Ctrl)

- Цветом переднего плана
- Заливка фона
- Текстурой

Область применения (Shift)

- Вся выделенная
- Показать цвета

Поиск похожих цветов

- Залить прозрачные области
- Сводить слои

Порог:

Тип заливки:



Слой, Каналы, Контуры, Отменить...

Без имени-1

История действий

- Градиентная заливка
- Граница из выделения
- Заливка
- Заливка
- Заливка
- Заливка

Кисти

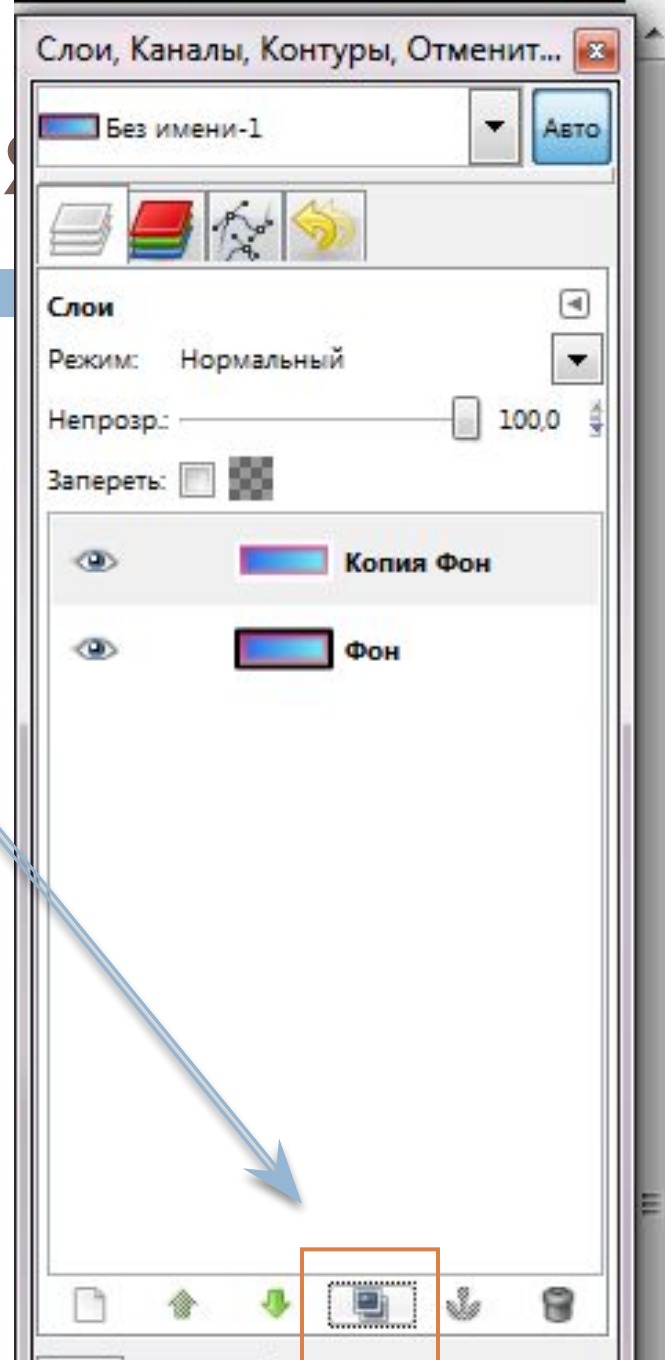
Circle (22) (13 x 23)

A collection of brush icons, including solid circles of various sizes, crosshairs, and textured brushes.

# Заливаем границу контрастным цветом

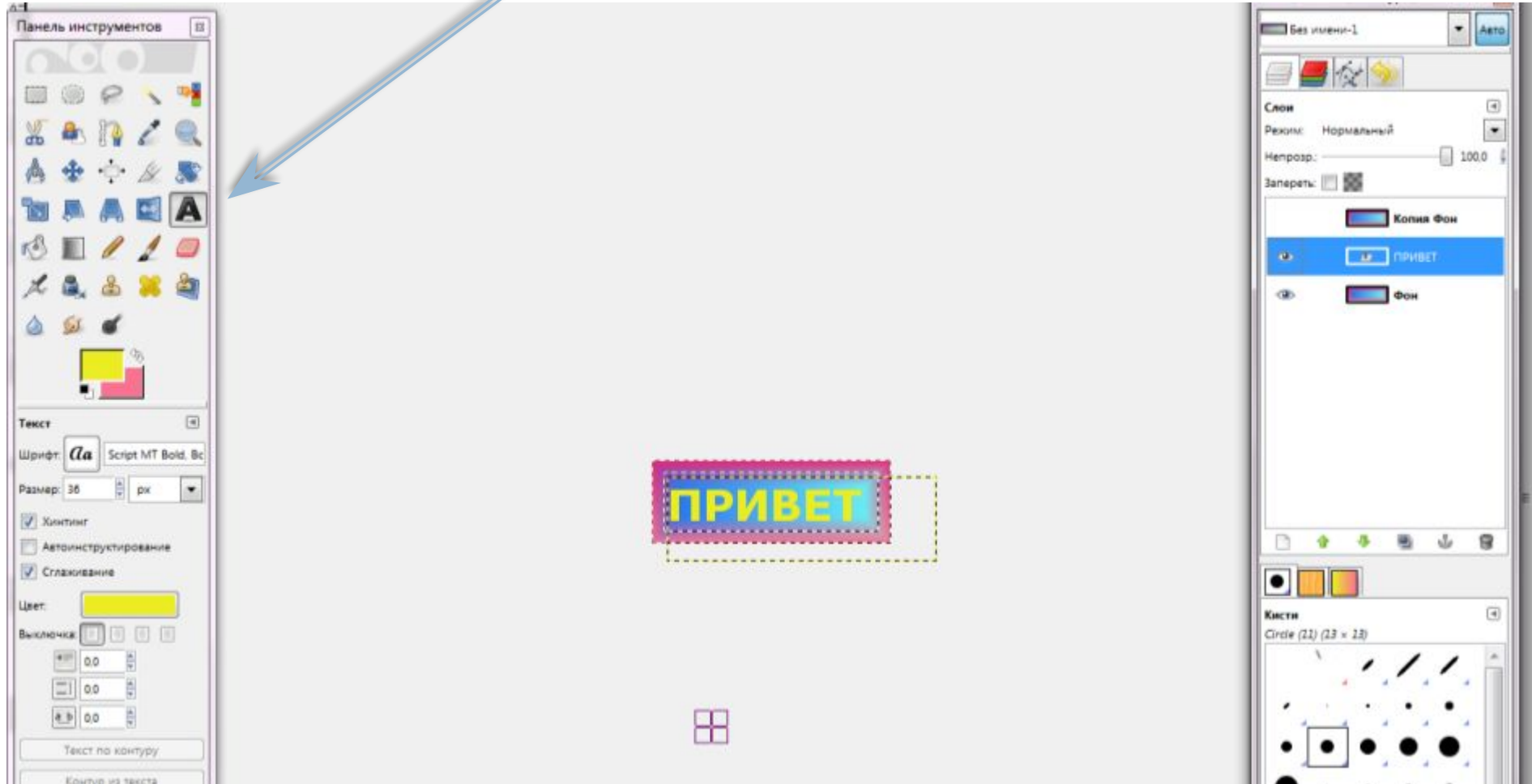


# Создать копию слоя



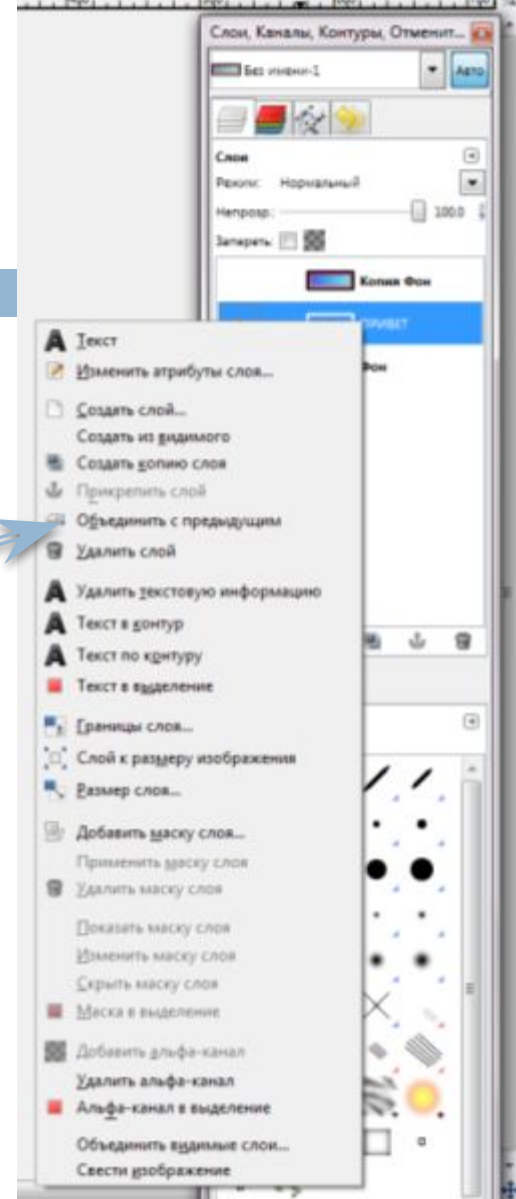


# Инструмент «Текст» (видимость слоя «копия фон» отключить)

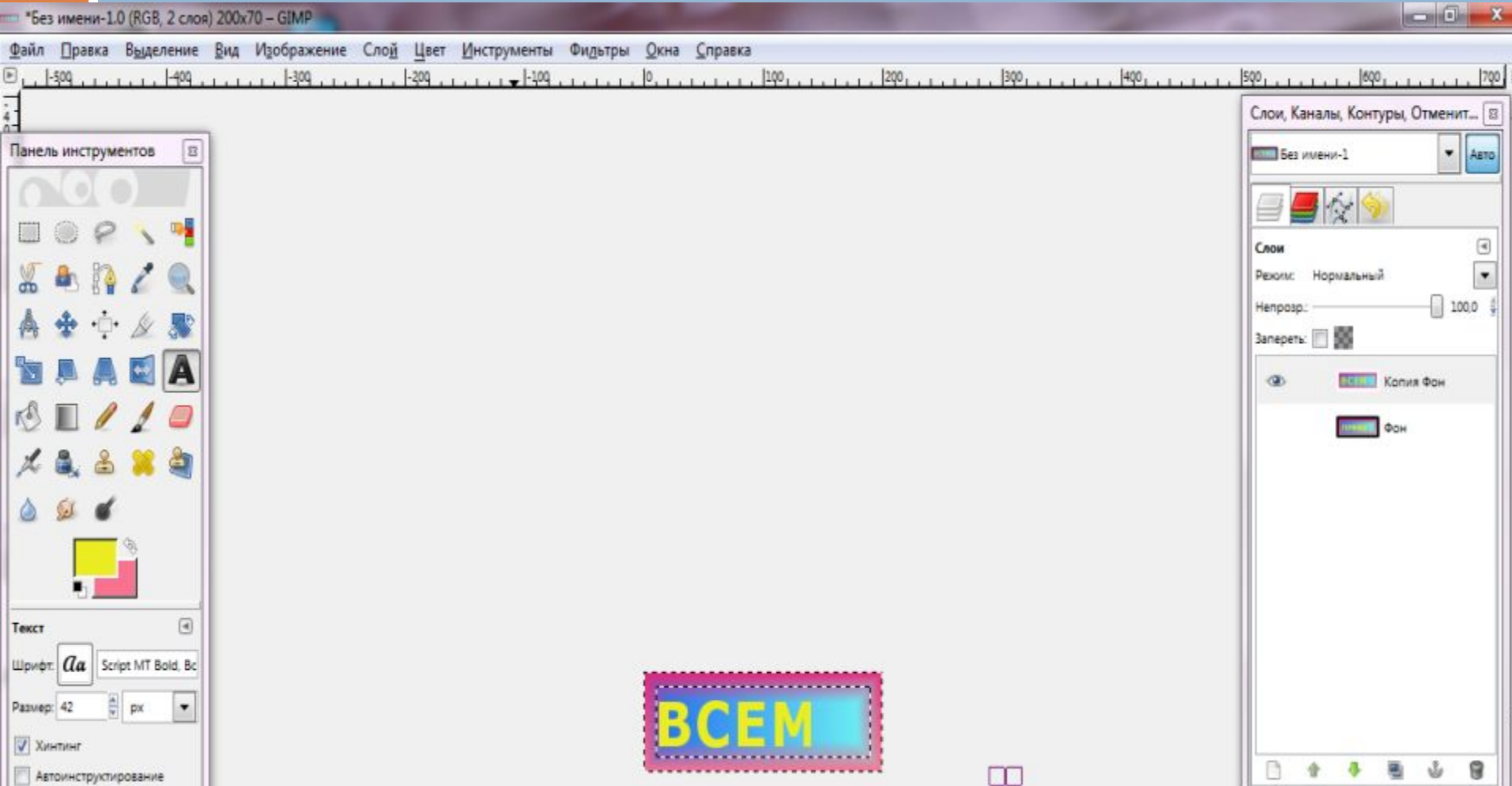


# Объединяем слои ФОН и ПРИВЕТ

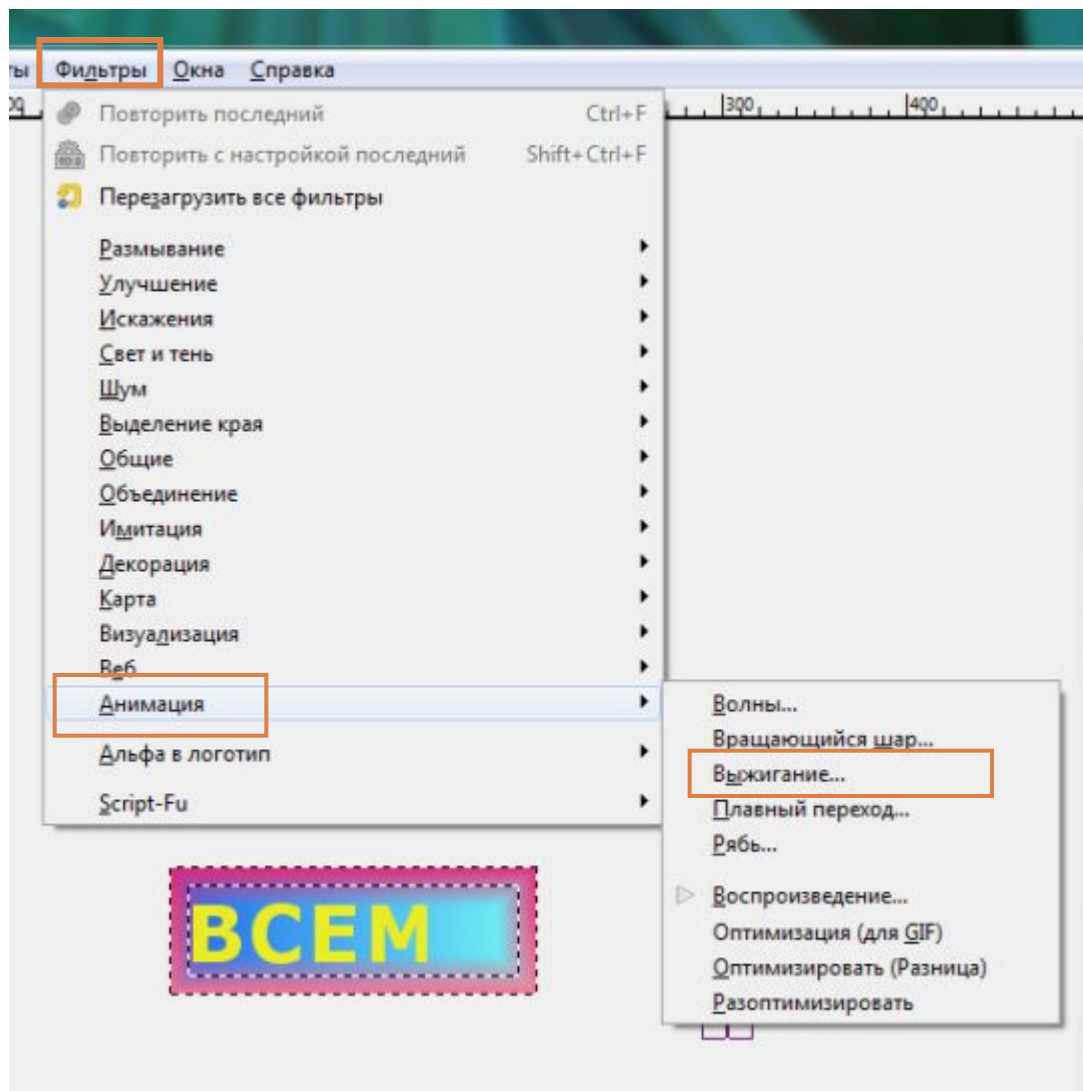
- Правой кнопкой мыши щелкаем по слою с текстом.
- Выбираем «Объединить с предыдущим»



# Тоже самое проделать для следующего слоя



# Фильтры – Анимация – Выжигание (с параметрами можно поэкспериментировать)



Script-Fu: Выжигание



Цвет свечения:

Угасание

Размер кромки угасания:

Ширина короны:

Послесвечение:

Добавить свечение

Подготовить для GIF

Скорость (точек/кадр):

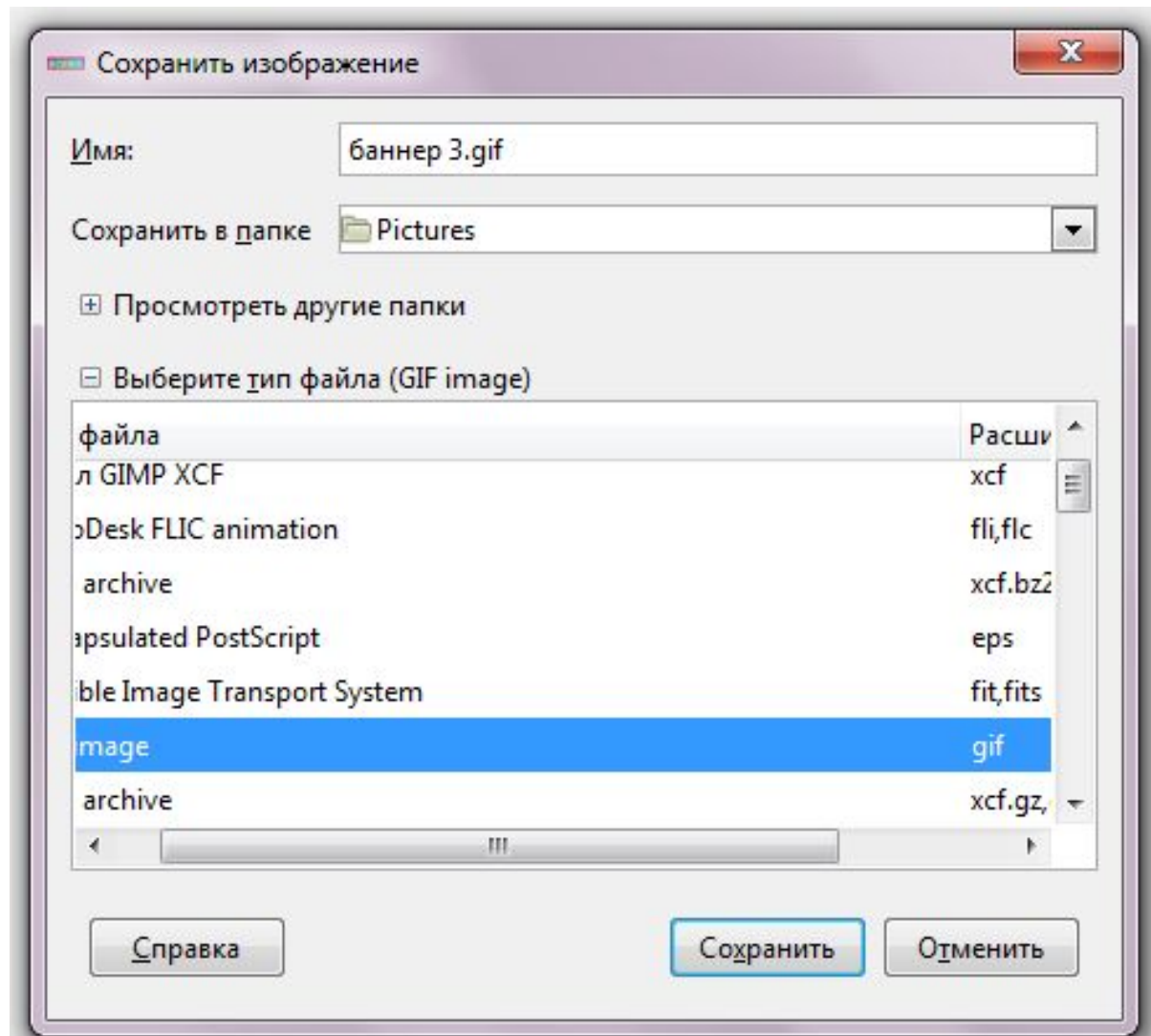
Справка

Сбросить

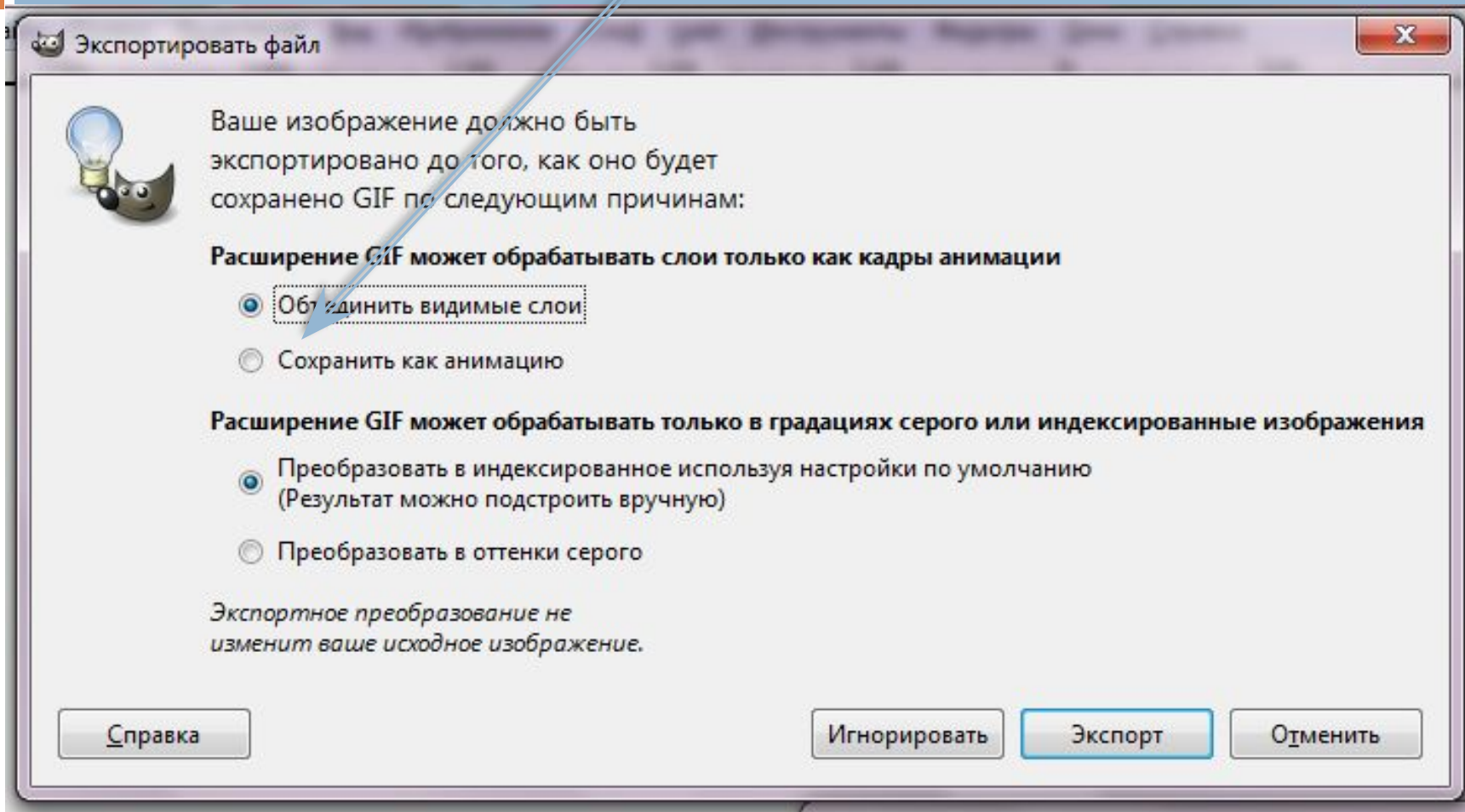
ОК

Отменить

# Файл – сохранить (расширение GIF)



# Сохранить как анимацию



# РЕЗУЛЬТАТ



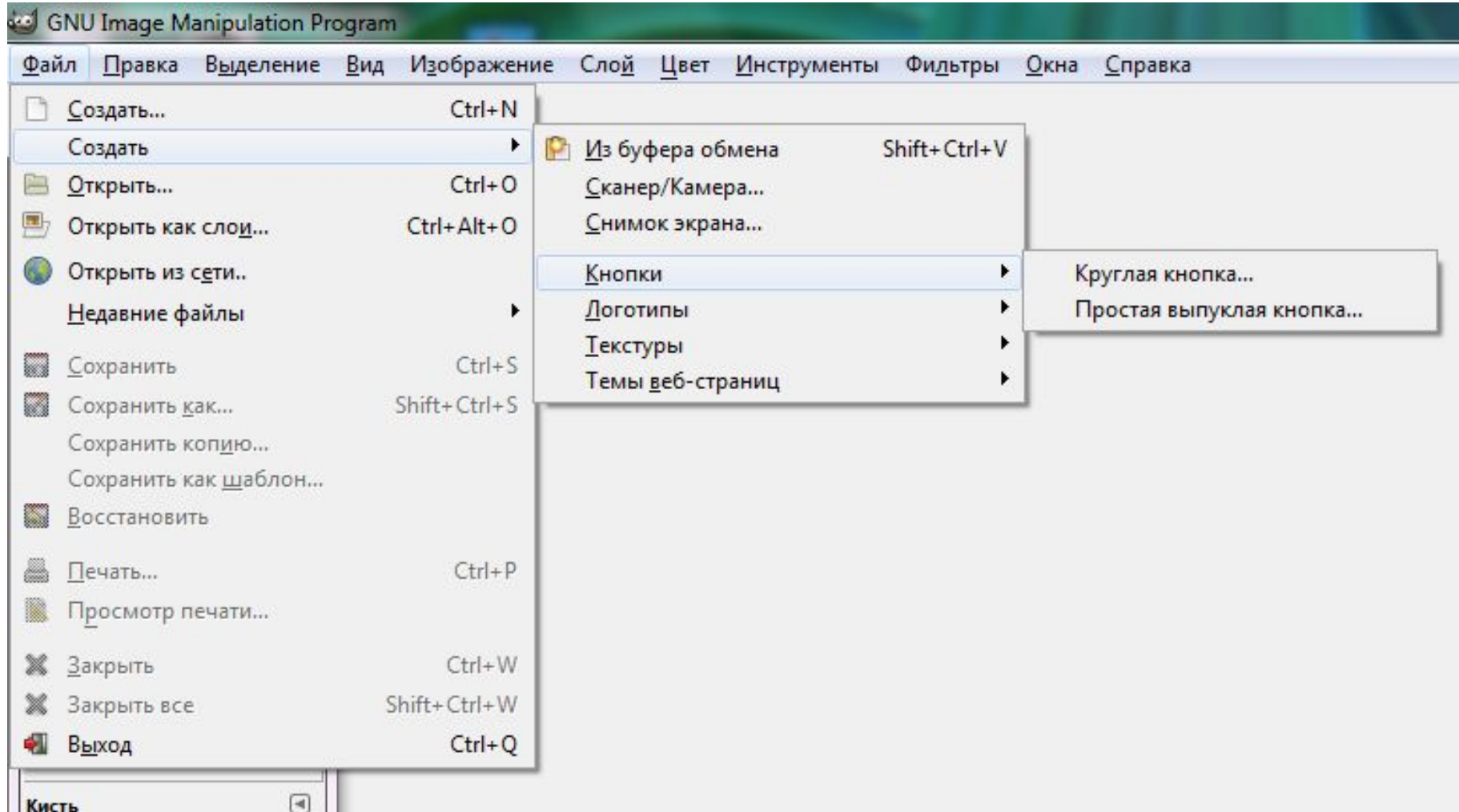
ПРИВЕТ



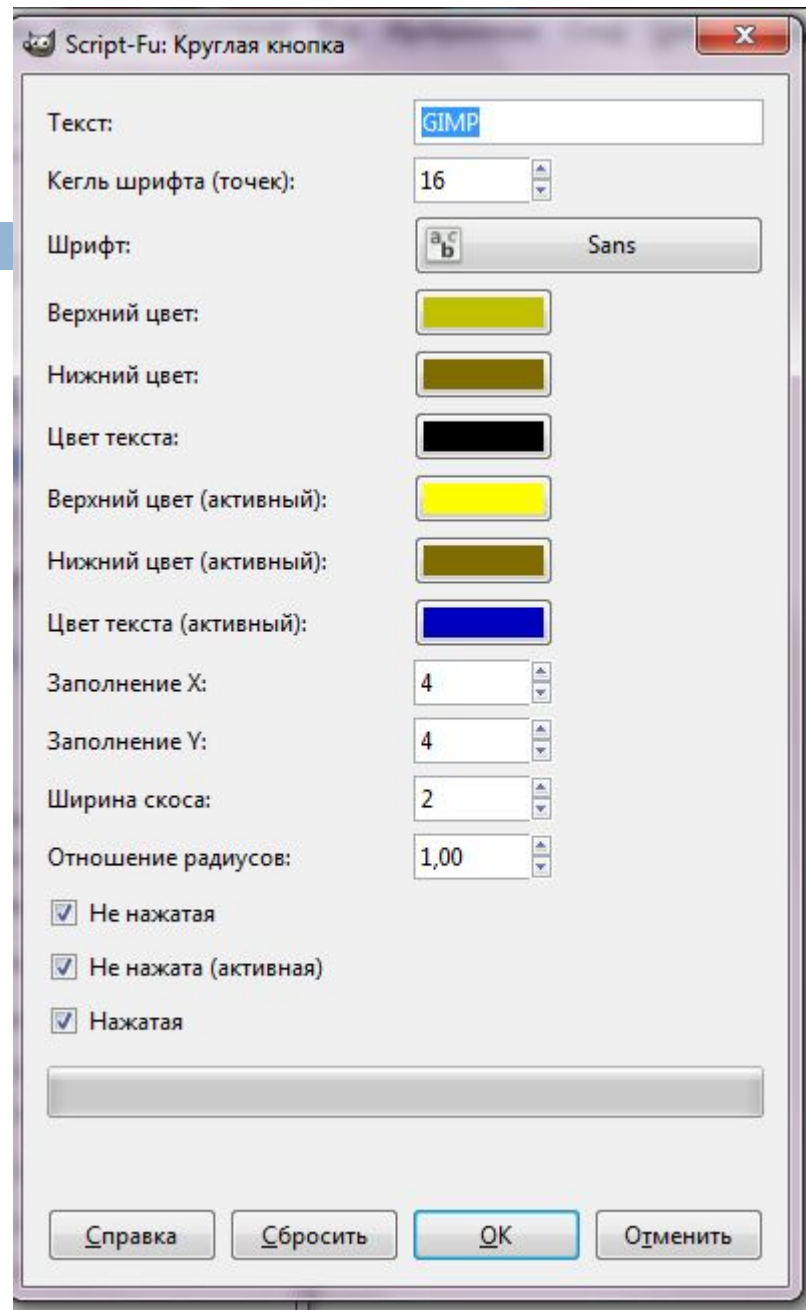
ПРИВЕТ



# Создать статическую кнопку очень просто. Файл – Создать - Кнопки



# Параметры



# ГОТОВО!



# Спасибо за внимание!

ДОБРО

ПРИВЕТ

