

**Муниципальное образовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №8
поселка Катасон Будённовского района»**

Клавиатура



**Баграмова Ирина
Александровна
Учитель МОУ СОШ №8
п. Катасон**

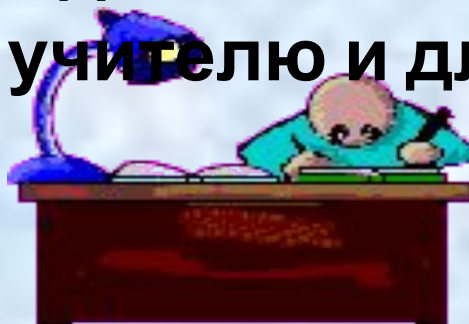
2011 г.

Цель работы

Представить всё разнообразие имеющихся клавиатур:

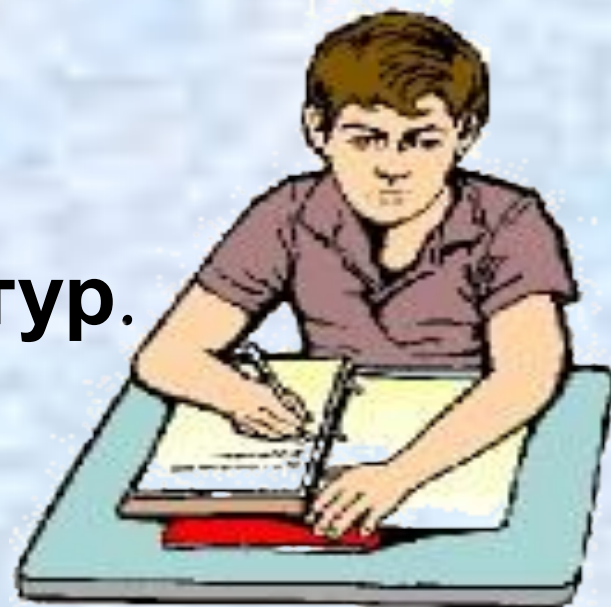
- 1. Показать назначение групп клавиш;**
- 2. Функцию каждой клавиши;**
- 3. Различные приложения и режимы работы.**

Работа предназначена для проведения уроков информатики в помощь учителю и для самостоятельного изучения.



Содержание:

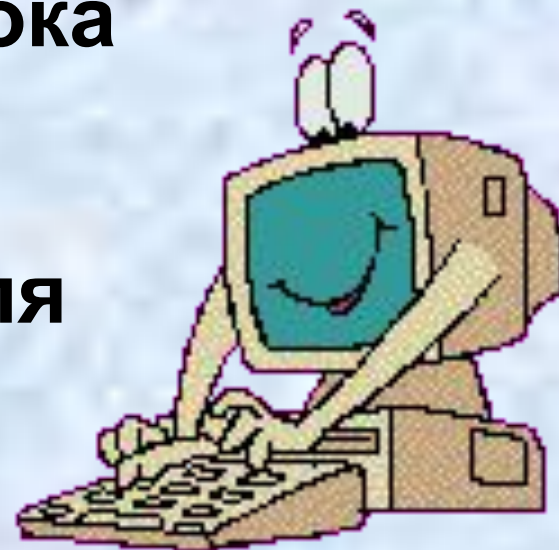
1. знакомство с клавиатурой,
2. функции клавиш,
3. настройка клавиатуры,
4. разновидности клавиатур.



Клавиатура

это одновременно и устройство ввода информации, и устройство

- **Клавиатура предназначена для ввода в компьютер информации от пользователя.**
- **Печать на клавиатуре - это пока что основной способ ввода алфавитно-цифровой информации от пользователя в компьютер.**
- **Кроме этого клавиатура**



Настройка клавиатуры

Для настройки клавиатуры служит
одноименный пункт  в Меню  Панель управления 

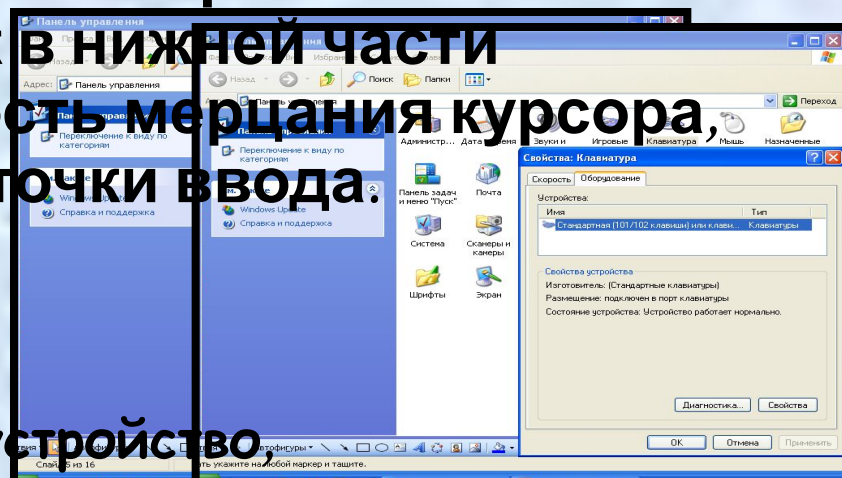
В окне настройки имеется две вкладки: Скорость,
Оборудование.

▢ Первая из них позволяет регулировать:

- скорость повтора символа при нажатой клавише,
- передвижение с помощью мыши ползунка в верхней части окна регулирует интервал перед началом повтора символов; а центрального ползунка - повторов символов при нажатой клавише, третий ползунок в нижней части вкладки регулирует скорость мерцания курсора, отмечающего положение точки ввода.

▢ Вторая позволяет:

- установить язык,
- посмотреть как работает устройство



Клавиши делят на четыре группы:

- 1) **алфавитно-цифровые и знаковые клавиши** (пробел, цифры 0-9, латинские буквы A,Z, символы кириллицы А-Я, знаки пунктуации, служебные символы «+», «-», «/»);
- 2) **функциональные клавиши**: F1, F2, ..., F12;
- 3) **служебные клавиши**: Enter, Esc, Tab ,стрелки управления курсором Left, Up, Down и Right, PageDn, PageUp, Home, End;
- 4) **правая (вспомогательная) клавиатура.**



Функции клавиш

- С помощью первой группы клавиш вводят тексты и числа, с помощью F1- F2 заставляют выполнять те или иные *функции*, а с третьей группы – *передают некие управляющие воздействия на машину в целом (перемещение курсора и кадров, завершение работы программ)*. В зависимости от выполняемой программы, почти любая клавиша может исполнять и функциональные, и служебные обязанности, а также может блокироваться программой. Поэтому в описании каждого программного продукта обязательно имеется раздел с изложением функций клавиатуры.



Работа с клавиатурой

- Некоторые клавиши исполняют роль двоичных переключателей:

Shift

Ctrl

Alt

Caps
Lock

нажатие клавиш включает ту или иную функцию, а повторное нажатие – выключение функции (подобно включению-выключению лампы)



Алфавитно-цифровые символы

Алфавитно-цифровое поле клавиш – для ввода прописных и строчных букв, цифр, различных знаков и других СИМВОЛОВ.

Часто это поле называют полем печати. Клавиши этого поля выделены светло-серым цветом.



Цифры



- Цифры от 0 до 9 воспроизводятся на нижнем регистре, независимо от положения переключателя алфавита.



Вспомогательная клавиатура

Этот блок клавиш используется для двух целей. В режиме блокировки цифр (режим «*Num Lock*») этот блок удобен для ввода числовой информации и знаков арифметических действий. В этом режиме при нажатии на белые клавиши из этого блока вводятся цифры от 0 до 9 и точка.

А если режим (Insert) (Delete) цифр (режим «*Num Lock*») отключён, то эти клавиши дублируют клавиши управления курсором, а также клавиши и .

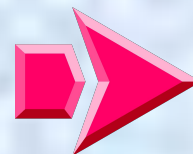
Включение и выключение режима

Перемещение курсора



Up

Right



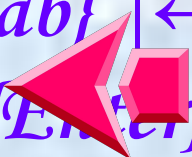
Стрелки управления курсором по-английски называются *Left* (Влево), *Up* (Вверх), *Down* (Вниз) и *Right* (Вправо).

Графические обозначения имеют клавиши

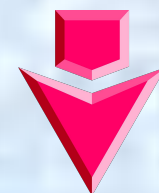


Down

{Tab} | ←, *{Shift}* ↑, *{Backspace}* ←,
{Enter} → на некоторых



Left



Функции некоторых служебных клавиш

- **Enter** Сигнал о завершении ввода. Выбор пункта меню. Нажатие кнопки ОК.
- **Esc** Удаление информации из командной строки MS-DOS. Завершение программы. Сигнал на отмену операции или возврат назад в цепочке операций. Нажатие кнопки Отмена.
- **F1** Вывод на экран подсказки.
- **Home** Перевод курсора к началу строки.
- **End** Перевод курсора к концу строки.
- **Ins** Переключение режима *вставки* и *замещения* при вводе информации в текстовых редакторах и редакторах баз данных.
- **Del** Удаление символа, под которым находится курсор.



Дополнительные клавиши

Эти клавиши можно разделить на три группы:

1. **Клавиши управления питанием**
[включение/выключение ПК (*Power*), перевода компьютера в «спящий» режим (*Sleep*) и выхода из него (*Wake*)].
2. **Клавиши для управления программами Интернет**
(открыть браузер, запустить программу электронной почты).
3. **Мультимедиа-клавиши** (запуск воспроизведения компакт-диска, клавиши перехода между песнями, изменение громкостью).



Разновидности клавиатур

В компьютерном мире существует много разных видов клавиатур:

1. Встроенная клавиатура
2. Геймерская клавиатура
3. MIDI – клавиатура
4. Мультимедийная клавиатура



Встроенная клавиатура

- Компьютеры выпускаются и в портативном варианте – в «наколенном» (лэптоп) или «блокнотном» (ноутбук) исполнении. Здесь системный блок, монитор и клавиатура заключены в один



Геймерская клавиатура

В центре у неё привычный набор клавиш, а по бокам – набор дополнительных кнопок и джойстик с короткой ручкой.

Клавиатурная составляющая подключается через модный *PS/2*-разъём, тогда как тачпад присоединяется к компьютеру дополнительным кабелем и к свободному Сом-Порту.



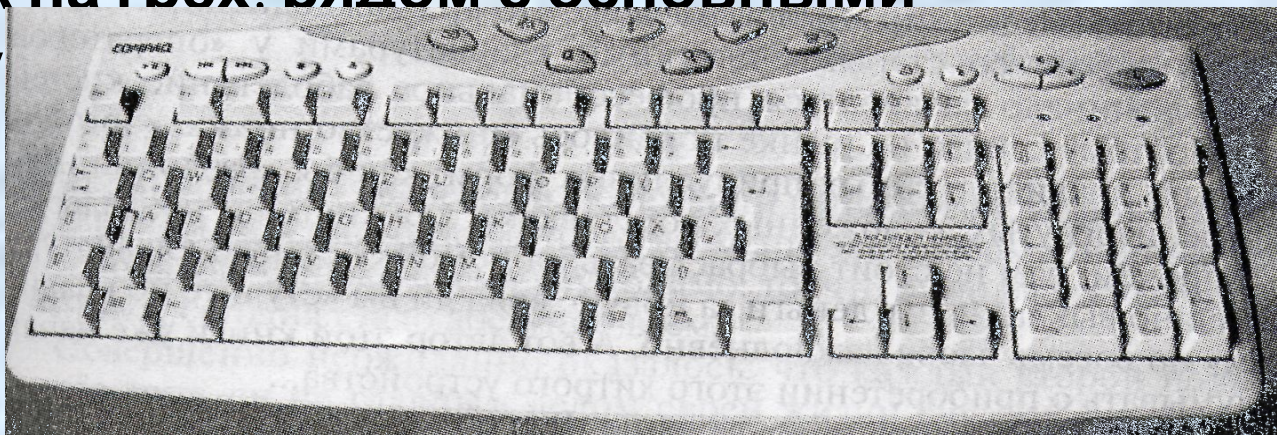
MIDI-КЛАВИАТУРА

Собственно клавиатура – упрощённая копия фортепианной, с привычными чёрными и белыми клавишами. Средства управления инструментами, которые позволят вам переключить вашу клавиатуру в режим имитации любого из имеющихся в арсенале вашей звуковой карты инструментов. Кроме того, на панели многих клавиатур вы найдёте всевозможные кнопки и регуляторы для управления параметрами звука. Пример для трёхголосной имитации тонального органа.



Мультимедийная клавиатура

В качестве доказательства «крутизны» обладателя такие клавиатуры просто незаменимы. В работе же, как показывает практика, лишние клавиши могут только запутать пользователя, но никак не облегчить его жизнь. А как часто новички по ошибке нажимают кнопку *POWER*, расположенную, как на грех, рядом с основными функциями



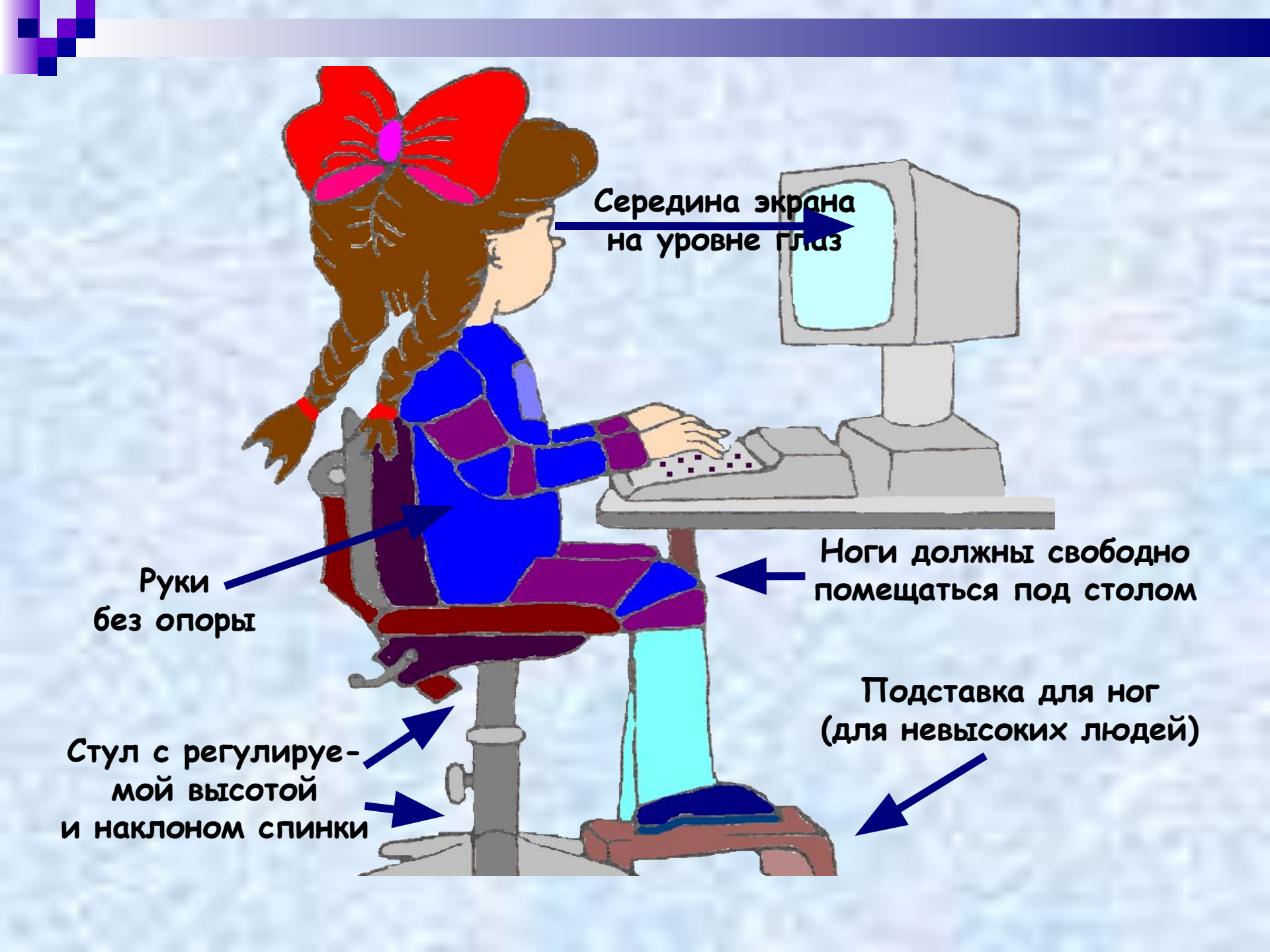
Размещение клавиш





Правила работы на клавиатуре

- Применяйте удар-толчок – четкий, отрывистый и легкий прыжок пальца к клавише без малейшего прижатия. При тяжелых, прижатых ударах по клавишам может развиваться заболевание суставов пальцев.
- Удар по всем клавишам компьютера, независимо от их расположения должен быть равномерным и одинаковой силы.
- При ударах по клавишам неосновной позиции палец должен возвращаться на свое место.
- При ударе по клавише пальцы не должны прогибаться, а неучаствующие пальцы подниматься со своих мест.



Середина экрана
на уровне глаз

The illustration shows a young girl with brown hair in two braids, each tied with a large red bow. She is wearing a blue long-sleeved shirt with purple patches on the elbows and purple pants. She is sitting on a red office chair with a grey base, positioned at a desk. Her hands are on a keyboard. A computer monitor is on the desk, displaying a light blue screen. A blue arrow points from the text 'Середина экрана на уровне глаз' to the center of the monitor. Another blue arrow points from the text 'Руки без опоры' to her hands on the keyboard. A third blue arrow points from the text 'Ноги должны свободно помещаться под столом' to her legs under the desk. A fourth blue arrow points from the text 'Подставка для ног (для невысоких людей)' to a footrest under the desk. A fifth blue arrow points from the text 'Стул с регулируемой высотой и наклоном спинки' to the chair's base and backrest.

Руки
без опоры

Ноги должны свободно
помещаться под столом

Стул с регулируе-
мой высотой
и наклоном спинки

Подставка для ног
(для невысоких людей)

Библиография



1. **Макарова Н.В. Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Теория. /Под ред.– СПб.:,2001.**
2. **Симонович С.В.. Компьютер в вашей школе.- М.:**
3. **Шафрин Ю.А. Информационные технологии: В 2 ч. Ч 1: Основы информатики и информационных технологий. – М.: Лаборатория Базовых знаний, 2000. – 320 с.**
4. **Фигурнов В.Э. IBM PC для пользователя. Краткий курс. – М.: ИНФРА – М, 2000. – 480 с.**
5. **Леонтьев В.П. Новейшая энциклопедия персонального компьютера 2003. – 5-е издание М.: ОЛМА – ПРЕСС. 2003. – 957с.**