

Web-сайты и web- страницы



Цели и задачи:

1. Образовательные: 1. Ввести понятие «web-сайт»; 2. Познакомить с HTML; 3. Рассмотреть достоинства языка разметки гипертекста
2. Развивающие: Продолжить формировать умение работать на компьютере.
3. Воспитательные: Формировать информационную картину мира учащихся.





Web-сайт - это электронный интерактивный документ, состоящий из web-страниц, объединенных гиперссылками. Web-страницы могут содержать мультимедийные и динамические объекты.

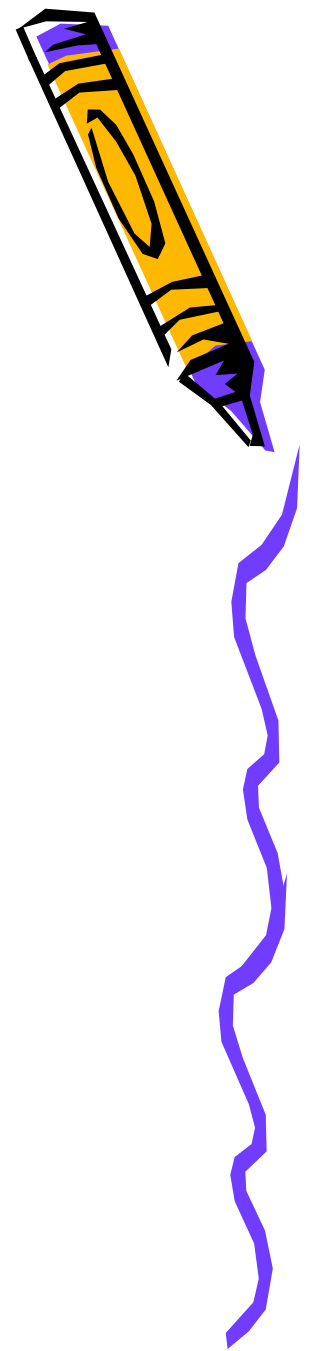


HTML - язык разметки
гипертекстовых страниц.

Технология HTML заключается
в том, что в обычный текстовый
документ вставляются
управляющие символы (ТЭГИ).



Форматирование текста и размещение графики



Цели и задачи:

1. Образовательные: 1. Ввести понятие «тэги»; 2. Познакомить с основными тэгами размещения текста и графики.
2. Развивающие: Продолжить формировать умение работать на компьютере.
3. Воспитательные: Формировать информационную картину мира учащихся.



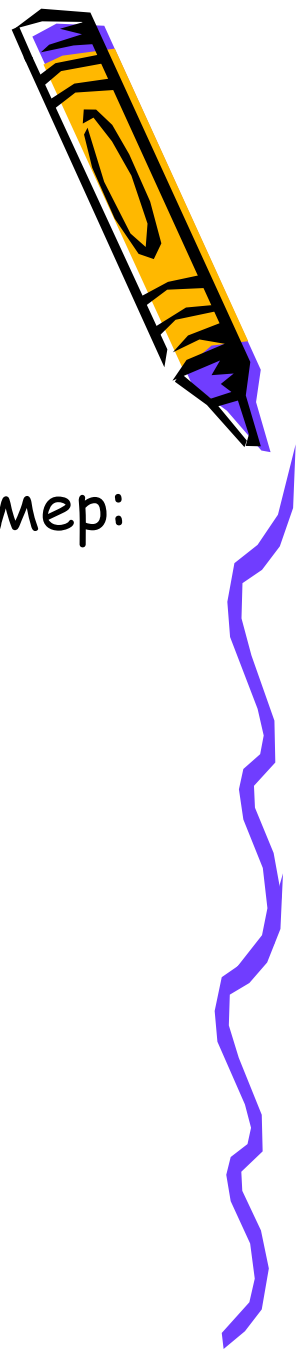
Основные ТЭГИ



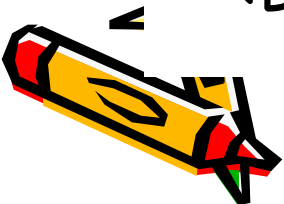
- `<HTML> </HTML>` - контейнер для обозначения начала и конца страницы
- `<HEAD> </HEAD>` - контейнер для заголовка страницы
- `<TITLE> </TITLE>` - контейнер для названия страницы
- `<BODY> </BODY>` - контейнер для отображения содержимого страницы



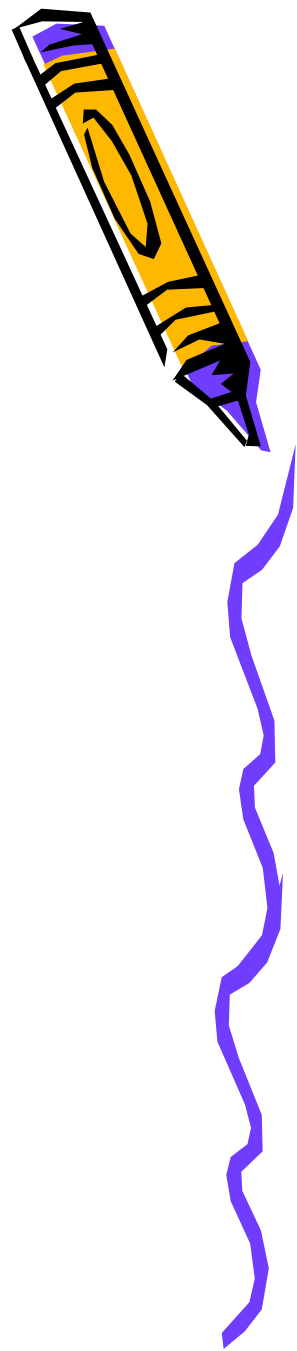
ТЭГИ форматирования ТЕКСТА



- `<H1> </H1>` (H2, ..., H6 - самый мелкий)
- Атрибут `ALIGN` - задает выравнивание Пример:
`<H1 ALIGN="left"> Все о компьютере </H1>`
(left, right, center, justify)
- ` `
Атрибуты `FACE, SIZE, COLOR`
- `<P> </P>`
- `<HR>` - одиночный тэг, отображающий отделение одной части текста от другой горизонтальной чертой.
- `
` - перенос строки




```
<html>
<head>
<title>Мой первый шаг</title>
</head>
<body>
Здравствуйте, это моя первая
страница.
<br>
Добро пожаловать! :)
</body>
</html>
```



<тэг> </тэг> - не просто тэг, это *контейнер* - тэг, который может содержать внутри себя другие тэги (и текст).

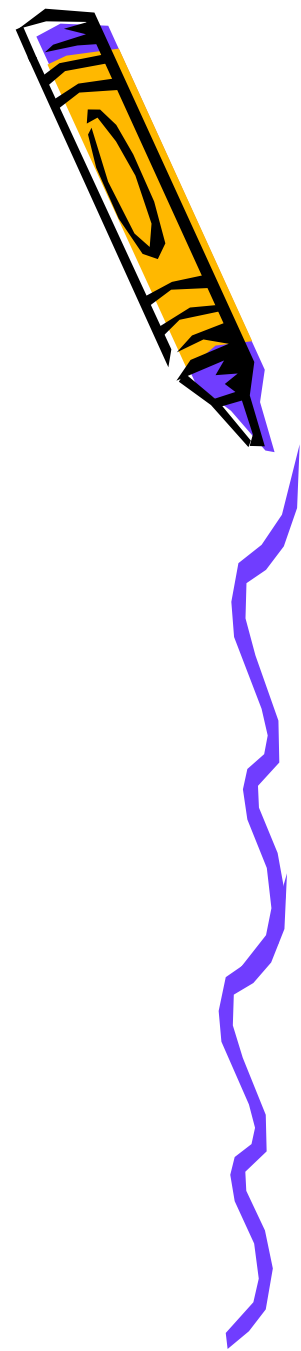
Обратите внимание:


<тэг1><тэг2><тэг3> ... </тэг3></тэг2></тэг1>

Только такая очередность закрывающих тэгов верна: тэг, который мы открыли первым - закрываем последним, второй - предпоследним и т.д.

Т.е. следующая очередность нежелательна и не верна, она может привести к ошибкам на вашей страничке:

<тэг1><тэг2><тэг3> ... </тэг3></тэг1></тэг2>





`` Добро пожаловать! :) ``
Color - параметр (атрибут) для тэга font, он отвечает, в данном случае, за цвет заключенного в контейнер текста.

Атрибут color, как и другие атрибуты, не принадлежит только одному тэгу, он может быть присвоен и некоторым другим тэгам.

Попробуйте вместо CC0000 подставить другие значения цветов для атрибута color. Обратите внимание, что значению цвета обязательно должен предшествовать значок «решетка» - #.

`<body text="#336699">`

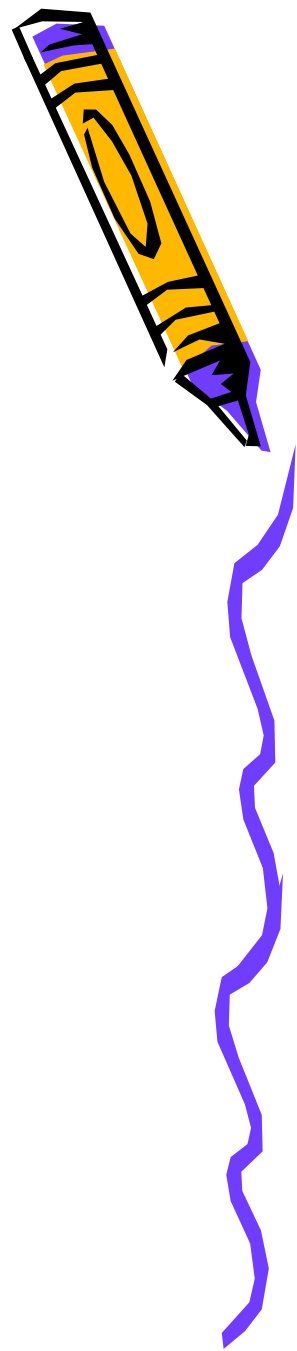


Цвет фона устанавливается в уже знакомом нам тэге `<body>`:

```
<body bgcolor="#000000">
```

Обратите внимание: мы одновременно можем прописать в тэге `<body>` и цвет текста в документе, и цвет фона

```
<body text="#336699" bgcolor="#000000">
```



<p></p>

С помощью параграфов мы можем центрировать текст:

<p align="center">текст</p>

С помощью параграфов мы можем выровнять текст по левому краю:

<p align="left">текст</p>

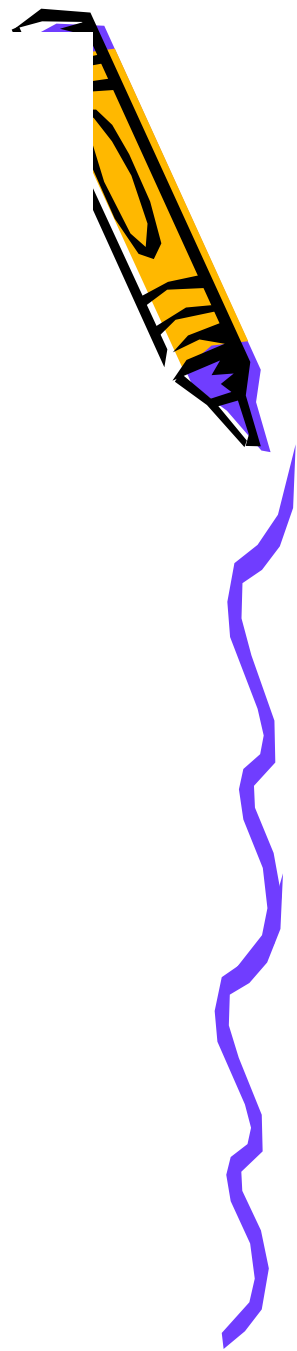
По правому краю документа:

<p align="right">текст</p>

По обоим краям документа:

<p align="justify">текст</p>

Параграф не может содержать в себе другие параграфы



 ТЕКСТ

 ТЕКСТ

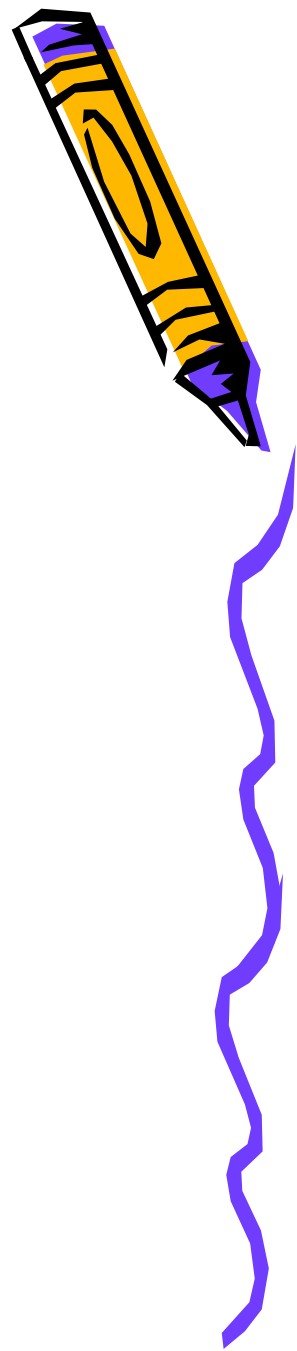
 ТЕКСТ

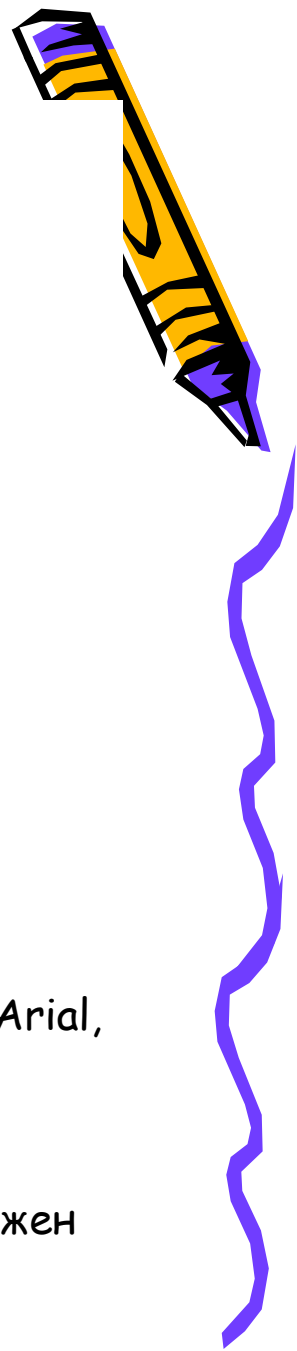
 ТЕКСТ

 ТЕКСТ

 ТЕКСТ

 ТЕКСТ





` текст (шрифт Arial)`

Какие же типы шрифтов являются стандартными, и по идее должны находиться на компьютере каждого пользователя - это:

Times;

Times New Roman;

Arial;

Helvetica;

Courier;

Verdana;

Tahoma;

Cosmic Sans;

Garamond

Вы можете безбоязненно использовать любой из них.

В атрибуте `face` можно указать сразу несколько типов шрифтов:

` текст (шрифт Arial) `

В этом случае если у посетителя не окажется на компьютере шрифта Arial, то текст будет отображен шрифтом Verdana. Если и Verdana нет на компьютере вашего посетителя, то текст будет отображен шрифтом Courier. Т.е. в атрибуте `face` мы можем задать список разделенных запятыми названий шрифтов, которые браузер вашего посетителя должен попытаться найти у него на компьютере и отобразить в порядке приоритета.

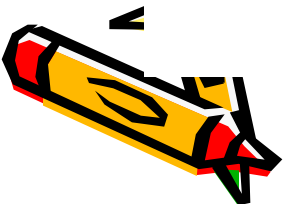


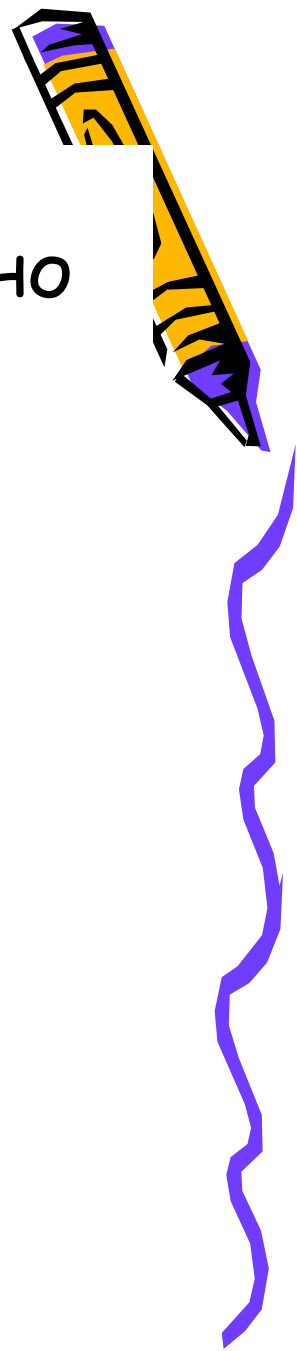
Вставка изображений

(можно использовать один из трех форматов изображений: GIF, JPG, PNG.



- ``
- ``
- ``
- ``
- Атрибут `ALIGN` тэга `IMG` может принимать одно из пяти значений: `TOP` - вверх, `MIDDLE` - середина, `BOTTOM` - низ, `LEFT` - слева, `RIGHT` - справа.
- ``





Кроме атрибута align для тэга можно ввести еще несколько атрибутов:

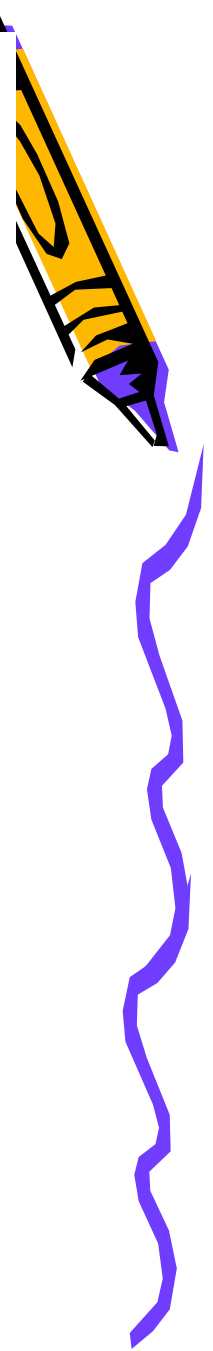
- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -

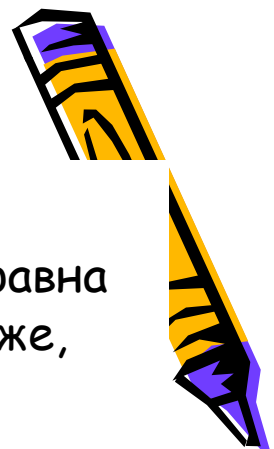


(1) - атрибут `vspace` - задает расстояние между текстом и рисунком (по вертикали). Расстояние задается в пикселях. Pixel - минимальная единица изображения, точка. Например, разрешение экрана 800x600 - 800 на 600 точек. В нашем примере расстояние равно 10 пикселям.

(2) - атрибут `hspace` - тоже задает расстояние между текстом и рисунком, но по горизонтали. Расстояние задается в пикселях. В нашем примере оно равно 30 пикселям (точкам).

(3) - атрибут `alt` - краткое описание картинке. Если навести курсором мыши на рисунок, и так подержать его (курсор) несколько секунд, выскочит описание картинке. В нашем случае это будет фраза - "моя фотография". Если параметр `alt` не задавать, описания не будет. Но умные люди говорят, что описание картинкам задавать следует (особенно, если это кнопки), т.к. есть особенные люди, которые бродят по интернету с отключенной графикой. Без `alt` им не будет видно на что нажимать (если картинка является ссылкой или кнопкой в меню), т.к. картинка не отображается, а при заданном `alt`, можно увидеть надпись, для чего картинка предназначена.



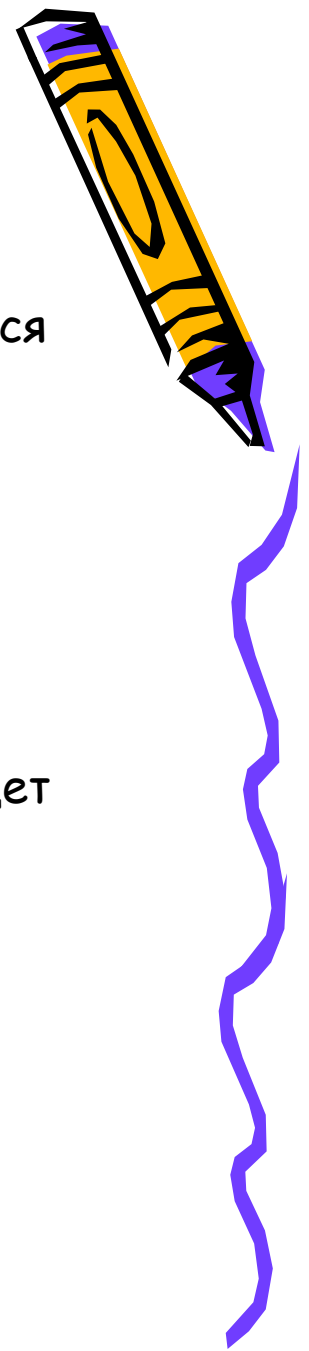


(4) атрибут `width` - ширина самой картинки (в пикселях). Если ширину не задавать специально, то по умолчанию она будет равна реальной ширине картинки (а так вы можете ее сделать или уже, или шире).

(5) - атрибут `height` - высота самой картинки (тоже в пикселях). Так же как в случае с `width` высоту (`height`) картинки можно и не задавать. Правда, те же умные люди говорят, что размеры картинок следует задавать, для тех же особенных людей с отключенной графикой...

(6) - атрибут `border` - рамка вокруг самой картинки (в пикселях). Можно не задавать. Однако, по умолчанию, рамка вокруг картинки есть всегда. И если вы хотите убрать ее, то выставляйте атрибут `border` равным нулю.





Как мы помним, атрибуты для одного тэга могут употребляться одновременно друг с другом, чтобы избежать путаницы продемонстрирую наглядно на нашей страничке. Введем следующие атрибуты для нашей картинки:

```

```

Наша картинка будет прижата к левому краю экрана, текст будет обтекать ее справа, расстояние до текста по горизонтали - 30 пикселей, по вертикали - 5 пикселей (чтобы красиво все смотрелось), ну, и если вы наведете на картинку курсор, то выскочит надпись - "моя фотография".



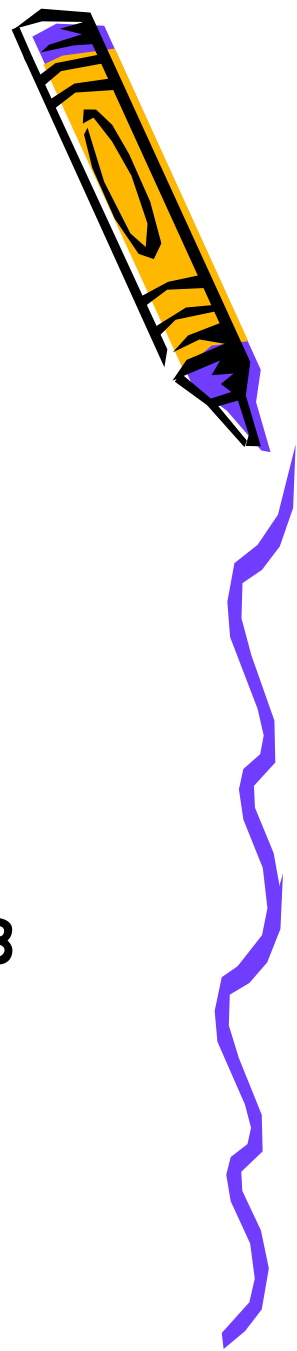


Домашнее задание

Выучить назначение всех тэгов (для контрольного теста). По возможности закончить создание web-страницы, начатой на уроке.



Практическое задание



- Создайте Web-страницу, отображающую один из этапов развития ЭВМ (по выбору). Разместите на странице не только текст, но и рисунки, скачанные из Интернета.



Создание гиперссылок



Тэг `<a>` делает ссылкой заключенную в него картинку или фразу (текст). Принципы прописывания пути мы уже знаем:

- (1) - `мои фотографии`
- (2) - `мои фотографии`
- (3) - `мои фотографии`

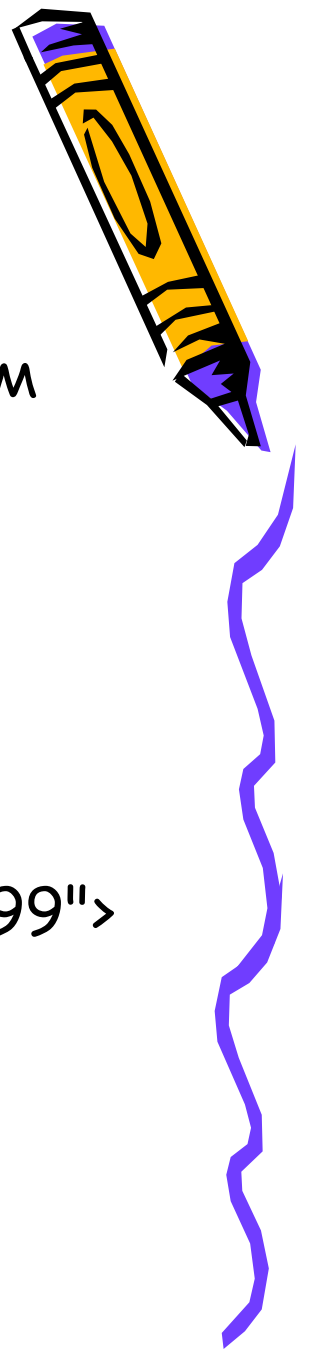




Пусть prf.html - документ с вашими фотографиями. Тогда мы можем без зазрения совести фразу "посмотреть мои фотографии" сделать ссылкой на prf.html:

```
<a href="prf.html">посмотреть мои фотографии</a>
```





Для всех ссылок в нашем документе мы можем прописать цвета:

link - цвет просто ссылки,

alink - цвет активной ссылки (нажатой),

vlink - цвет уже посещенной ссылки.

```
<body text="#336699" bgcolor="#000000"  
link="#339999" alink="#339999" vlink="#339999">
```





Как вы помните, мы можем задать различные цвета для разных блоков текста в нашем документе (``). Для текстовых ссылок мы тоже можем задать разный цвет - это делается при помощи тэга `` и его атрибута `color`:

```
<a href="prf.html"><font color="#CC0000">посмотреть мои фотографии</font></a>
```

Обратите внимание, `` - прописывается внутри тэга `<a>`, если вы пропишите иначе, то у вас не получится задать вашей ссылке цвет отличный от цвета других ссылок в документе.





Ссылкой может быть и картинка. Принцип ссылки тот же, что и в случае с текстом, только в тэг `<a>` вставляется не текст, а картинка:

```
<a href="prf.html"></a>
```





Если вы уже достаточно попутешествовали по интернету, то вы должны были заметить, что ссылка может быть не только на документ с расширением *.html, но и на многие другие (*.doc, *.mp3, *.jpg, *.gif, *.txt, *.zip, *.exe и т.д.) Как это делается? Да все по тому же известному нам принципу:

` скачать песню `



Практическое задание



1. Создайте в созданной вами папке «Мой сайт» еще пять web-страниц под именами *foto1.html*, *foto2.html*, *foto3.html* и т.д.
2. Разместите на новых страницах крупные заголовки, поясняющие значение фотографий и пять скачанных ранее фотографий из интернета (Оценка «3»).
3. На странице *index.html* разместите пять гиперссылок на вновь созданные странички, поясняющих какая именно фотография должна открыться (Оценка «4»).
4. На новых страничках разместите по одной ссылке для возврата на главную страницу (Оценка «5»).

