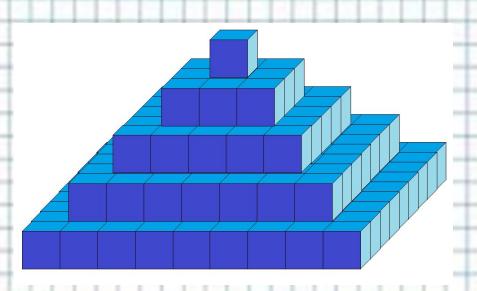
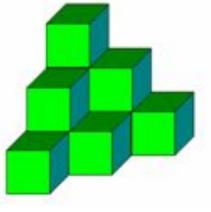


-







# **Учему мы можем научиться на уроке?**

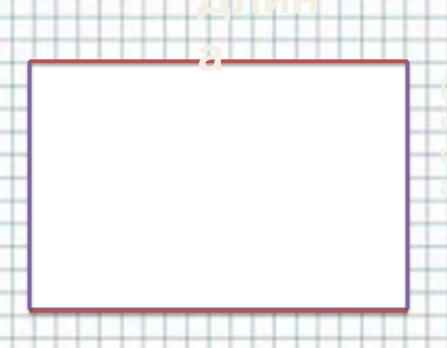
- Познакомиться с понятием «куб» и с его измерениями и свойствами
- Научиться строить объемные изображения в графическом редакторе Paint
- Работать чётко по алгоритму





# Исследовательская лаборатория

Как называются эти фигуры?







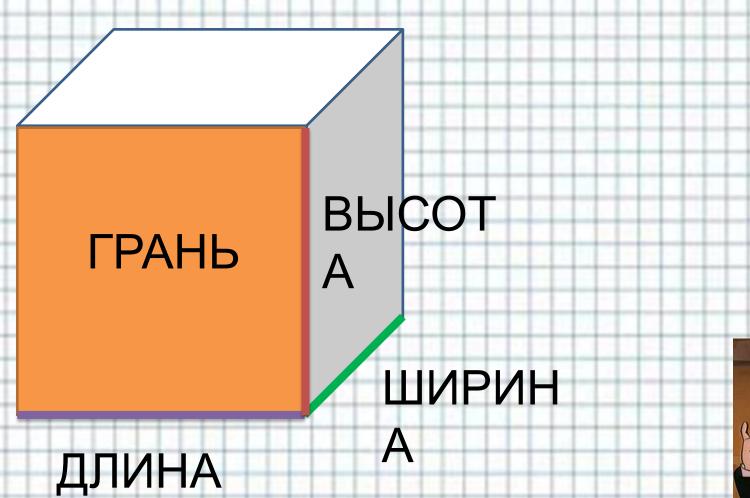
#### Как называется эта фигура?







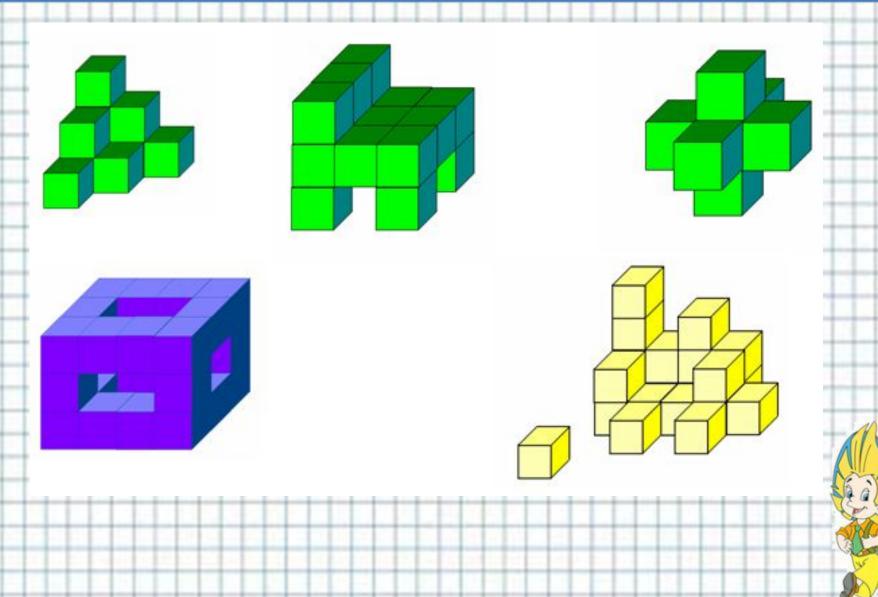
# Какие измерения есть у куба?

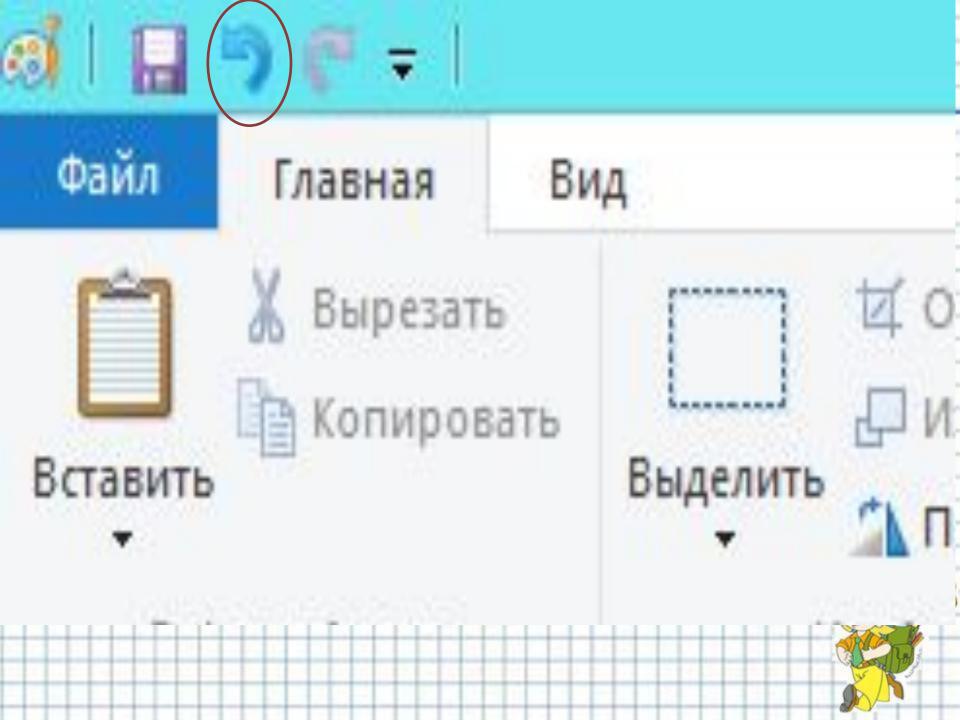




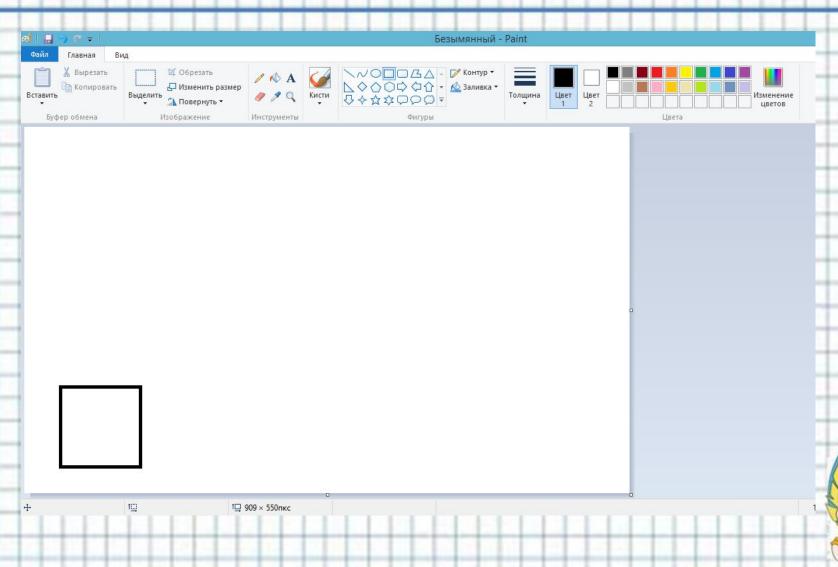


## Конструкторское бюро



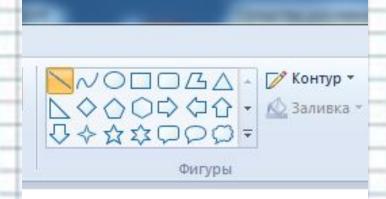








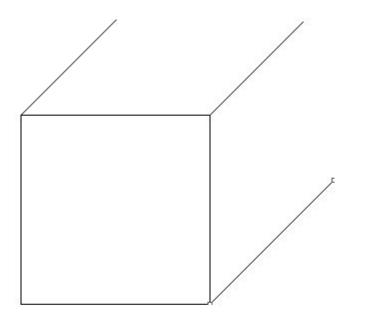
#### Выберите инструмент Линия







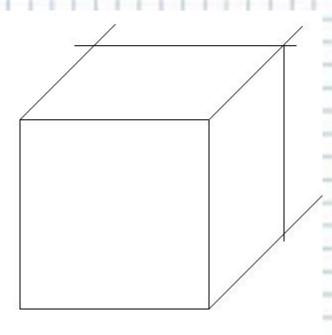
Из трех вершин квадрата нарисуйте наклонные линии, пользуясь клавишей <u>Shift</u>.







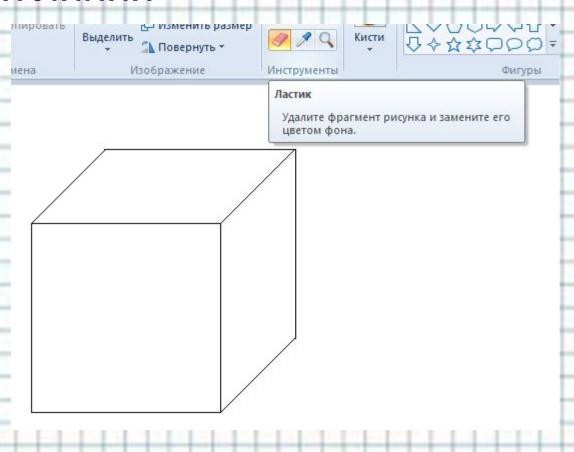
Нарисуйте горизонтальную и вертикальную линии верхней и боковой граней куба







# <u>Ластиком</u> аккуратно удалите выступающие части линий

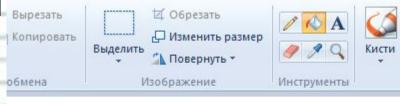


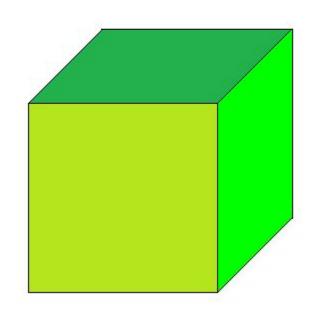




Инструментом <u>Заливка</u> закрасьте грани получившегося куба разными цветами,

используя

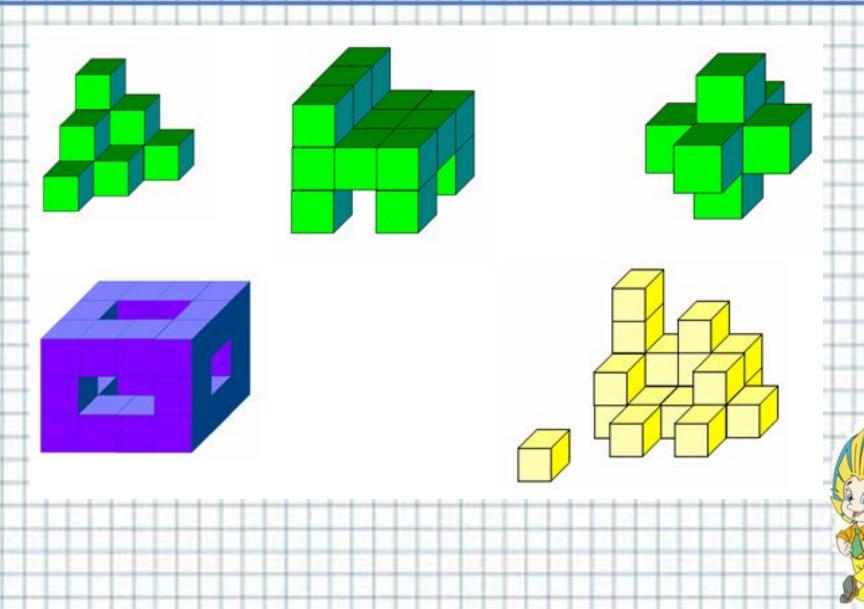






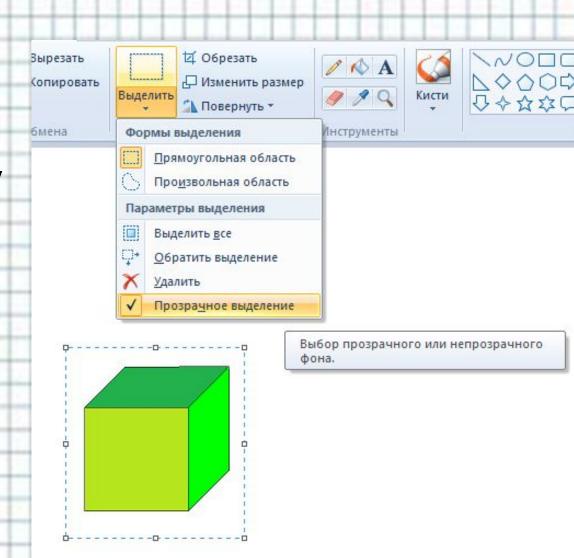


# Архитектурная мастерская





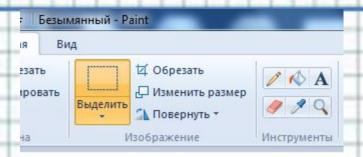
Чтобы скопировать рисунок нажмите кнопку Выделить и отметьте Прозрачное выделение, выделите куб

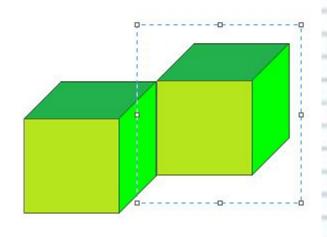




#### Чтобы скопировать рисунок:

нажмите клавишу *Ctrl* и, не отпуская её, «захватите мышью» с нажатой кнопкой выделенный объект за его центр и переместите указатель мыши на нужное место

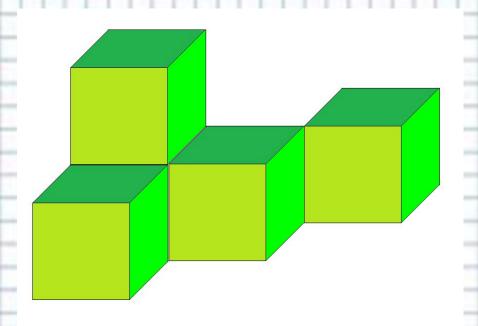








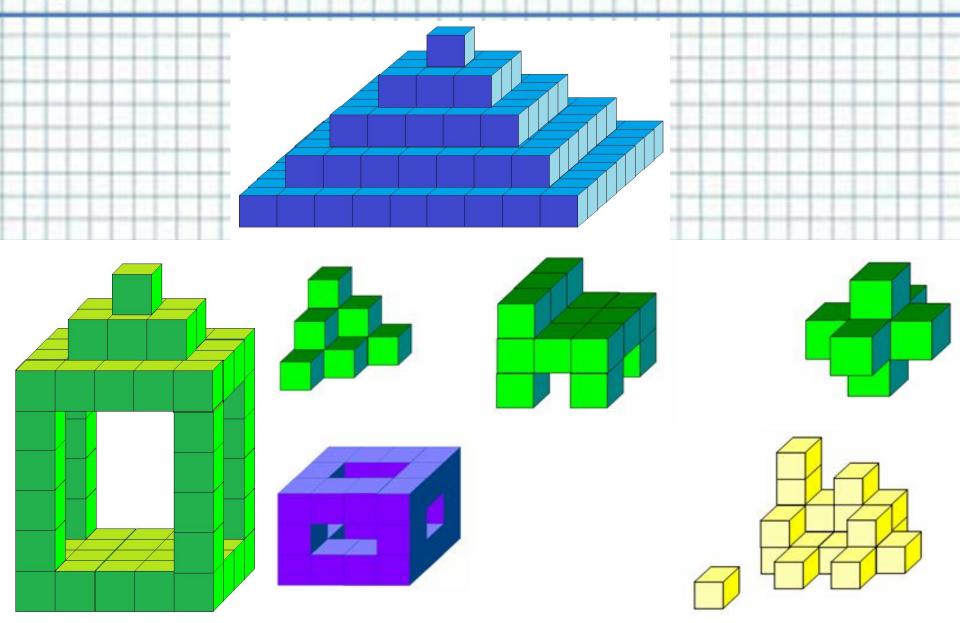
Продолжая таким образом копировать объекты, создайте объемный рисунок







### Архитектурная мастерская





#### Знания

- •Измерения куба
- •Грань куба
- •Количество граней куба
- •Видимые грани куба при его изображении
- •Построение куба в графическом редакторе
  Paint

**А**лгоритм создания объемного изображен<mark>ия</mark>