

Игра по станциям «Прогулка по Инфограду»

Хайми Наталья Ивановна,
учитель информатики высшей категории ГОУ СОШ № 594,
Курбанова Ирина Борисовна,
учитель информатики высшей категории ГОУ СОШ № 594



Здравствуйте!

Вы попали в сказочный город Инфоград.

Пройдите по главной улице и решите задачи, которые предлагают жители города.

Перемещайтесь по станциям, нажимая на кнопки с цифрами.

Счастливого путешествия!



Стар

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Станция 1. Анаграммы



Среди слов - анаграмм надо найти ответы на вопросы:

рокурс непритр дамакон гилтрамо
карторед

Ее может выполнять дрессированная собака и компьютер

команда

План решения задачи, порядок действий

алгорит

Устройство для вывода информации на бумагу

Принтер

Программа для обработки текстовой информации

редакто

Курсор

Указатель на экране монитора



Стар

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Станция 2. А ну-ка посчитай



Вот как Модити и Крутик пасы 100₂ от кробовага Васи Фоськи, Баявара са большако чтерейо. Миркждой венае сидело 10₂ конюль. У крождер в барелу воее Кредитво саету до 00₂ роконой кибр квой вавсых Фрофобов. Алю свята кробов (в двидной виде сясной пеня) метанетения руках у Коли и Васи после того, как Иннокентий Петрович испытает на них свое средство?

ОТВЕТ 47

1010



Стар
Т

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Станция 3. Алгоритмика



Напишите правильный порядок команд:

~~Алгоритм 12~~ ~~Порубить дровами~~

11. Обрезать дровами дровами
22. Разложить дровами
33. Воды полену
44. Варить суп полену
55. Вывести солнце над деревом
66. Подать звонок на дереве
7. Нарезать масло

Ответ:

~~336624123~~

1



Стар

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Станция 4. Компьютерный венгерский кроссворд



Найдите и выделите цветом все слова, которые «спрятались» в этом кроссворде. Слова могут быть изогнуты змейкой.

П	Р	О	С	Н	Е	Д	К
Ы	Ш	Ц	К	А	Р	И	С
М	Ь	Е	С	С	О	Р	М
П	Е	Р	Л	О	О	Т	О
Р	Т	К	О	Н	Р	И	Н
И	Н	Е	Т	К	И	Р	А
П	Н	Ш	А	В	Т	У	Т
Л	А	К	Л	И	А	Б	И

Процессор
Мышь
Сканер
Диск
Принтер
Монитор
Колонки
Планшет
Клавиатура
а
Бит



Стар

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Станция 5. Угадайка



Угадайте, о каких поговорках идет речь?

Без компьютера жить, только небо
коптить.

(Без труда жить, только небо коптить)

На дисплей неча пенять, коли видеокарта

крива

(На зеркало неча пенять, коли рожа

крива)

Компьютер памятью не

испортишь

(Кашу маслом не

испортишь)



Стар

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Решите логическую задачу:

Станция 6. Логическая

Васильев, Петров, Лукин и Семенов – четыре талантливых молодых человека. Один из них спортсмен, другой фотограф, третий – музыкант, в четвертый – поэт. Про них известно следующее: Васильев и Лукин сидели в концертном зале в тот вечер, когда музыкант выступал на конкурсе. Петров и поэт вместе снимались у фотографа. Поэт написал стихи о Семенове и планирует написать о Васильеве. Васильев никогда не слышал о Лукине. Чем из них чем занимается?

Ответ:

Васильев – спортсмен, Петров – музыкант, Лукин – поэт, Семенов – фотограф



Стар

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Станция 7. Кодировочная



Расшифруйте слова
используя кодировочную
таблицу
Какие слова здесь закодированы?

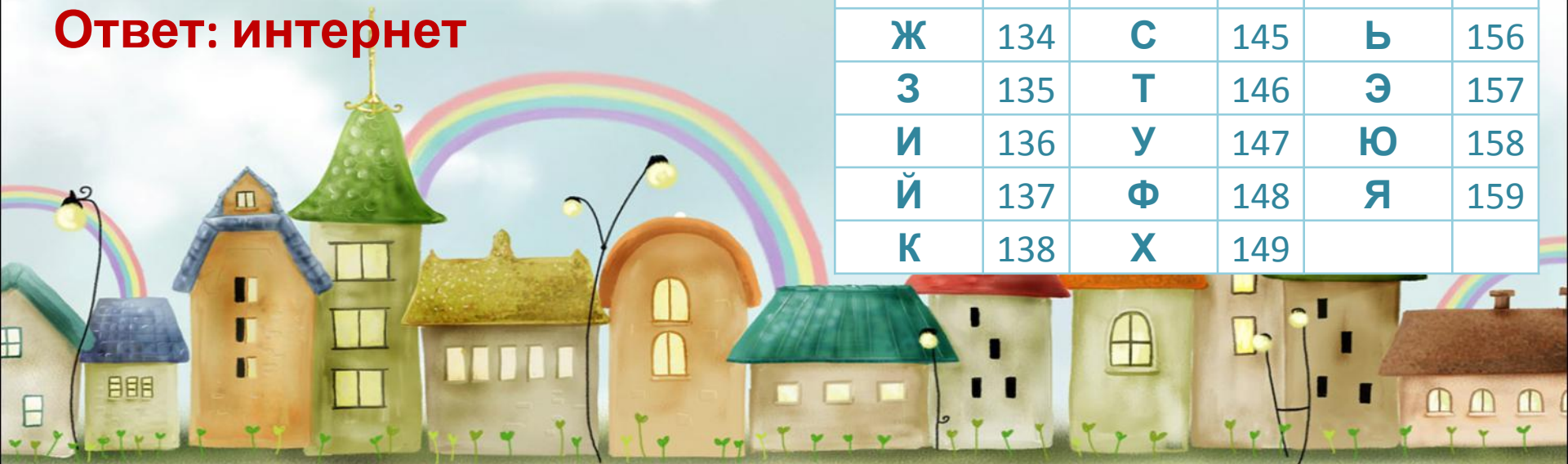
138142140143156158146144

Ответ: компьютер

136141146133144141133146

Ответ: интернет

Символ	Код	Символ	Код	Символ	Код
А	128	Л	139	Ц	150
Б	129	М	140	Ч	151
В	130	Н	141	Ш	152
Г	131	О	142	Щ	153
Д	132	П	143	Ъ	154
Е	133	Р	144	Ы	155
Ж	134	С	145	Ь	156
З	135	Т	146	Э	157
И	136	У	147	Ю	158
Й	137	Ф	148	Я	159
К	138	Х	149		



Старт

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Станция 8. Закономерная



Чтобы открыть секретную дверь, нужно заполнить таблицу четырьмя магическими знаками: □ □ ☺ □

В каждой строчке и каждом столбце должен встречаться каждый из знаков. Какой знак нужно поставить в клеточку, отмеченную знаком вопроса?

□		☺	□
□	□		
	☺		
	□		

Ответ:



Стар

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Станция 9. Исключительная

Исключите лишние высказывание:



Драйвер этого:

- ~~1) разработка для английского;~~
- ~~2) разработка для создания дуга бойкой мотору;~~
- ~~3) разработка для устройства периферийного~~
- 3) вредная программа.



Стар

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Вот и все! До новых встреч!



Стар

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Финиш

Источники информации:

1. Задания, придуманные авторами самостоятельно;
2. Г. Остер Задачник. Ненаглядное пособие по математике, МОСКВА, «Спарк-М», 1992;
3. <http://informatika.kspu.ru/mproj/basealg/Meropriyatie.htm>
4. <http://www.metod-kopilka.ru/page-5-1-14.html>
5. <http://www.math-on-line.com/olympiada-edu/katalog-math-logica-zakon-1.html>
6. <http://festival.1september.ru/articles/311041/>



Иллюстрации и звук:

1. <http://lenagold.ru/>
2. http://basik.ru/wallpapers/beauty_walls_14/
3. <http://rington4ik.info/288-luchshie-korotkie-zvuki-na-sms-2011-goda.html>
4. <http://minusodin.narod.ru/fanfari.html>

