



Цель работы :

создание интерактивных игр для уроков литературы

Задачи :

- изучить возможности компьютерного шаблона для составления тестов по литературе
- подобрать вопросы для игр из учебника литературы
- создание игр по шаблону

Объект изучения

Шаблоны компьютерных игр

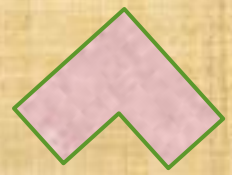
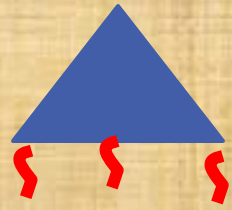
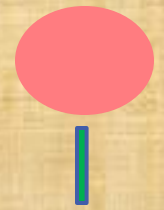
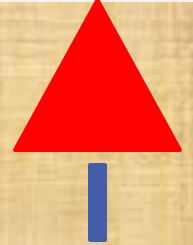
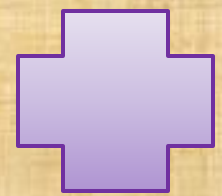
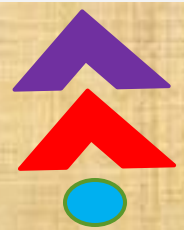
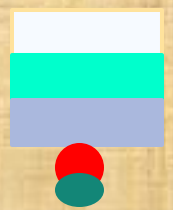
Предмет исследования :

**Литературные произведения по
учебнику под редакцией В.Я.
Коровиной для 5 класса**

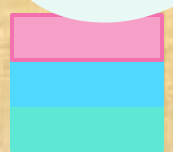
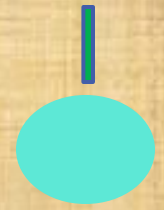
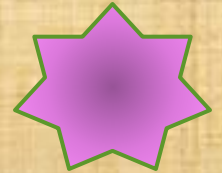
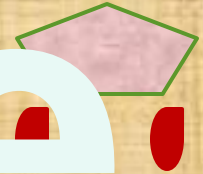
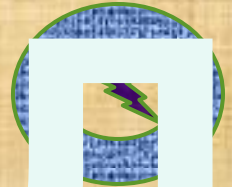
Метод исследования : практический

ЧТО?
ГДЕ?
КОГДА?

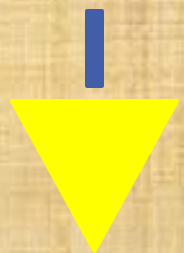
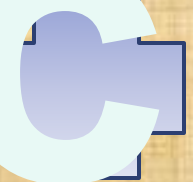




Полле



Чудес



СВОЯ

Игра



®

Результаты моего исследования :

- создание электронных игр
совершенствование навыков
компьютерной грамотности
- умение вычленять главное в информации
- умение формулировать вопросы
- умение презентовать свой продукт

Использованные информационные ресурсы

- Компьютерная программа POWER POINT
- учебник литературы для общеобразовательных учреждений под редакцией В.Я Коровина, 11 изд , М ., Просвещение, 2010 .
- тесты литература учебно- методическое пособие , М., «Дрофа» 2001.
- «ЕГЭ шаг за шагом» для 5-8 классов , автор Е.Ю. Липина , «Дрофа» , 2011 год
- ikugut@yandex.ru
- ikugut@list.ru evrika-proekt@m
-