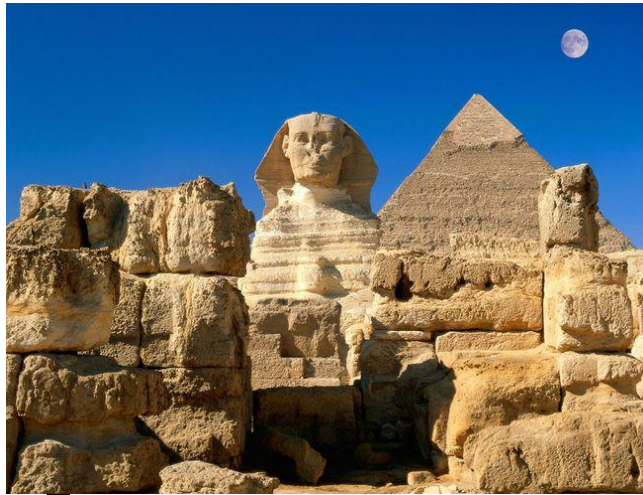


# Памятники искусству древнего Египта

Автор: Быкова Светлана Ивановна, учитель начальных классов  
МКОУ «Тресоруковская сош»  
2015г.

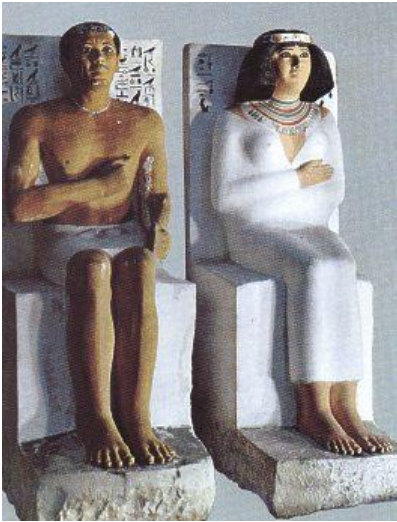




Древнеегипетская [архитектура](#) отличается условностью и однообразием. Это было связано с тем, что добыча камня и его обработка находилась в руках государства, методы работы установились так прочно, что не менялись на протяжении 3500 лет. Изолированность египетской цивилизации привела к тому, что в древнем государстве отсутствовала конкуренция в архитектуре, которая оказала бы благотворное влияние на её развитие, как, например, в [Европе](#). Ещё одним важным фактором было отсутствие разнообразия строительного материала.

В Египте было мало архитектурных форм, характерных для этого государства, это также объяснялось ограниченностью строительного материала. Основными архитектурными формами были [пирамида](#), [пилон](#) и [колонна](#) .



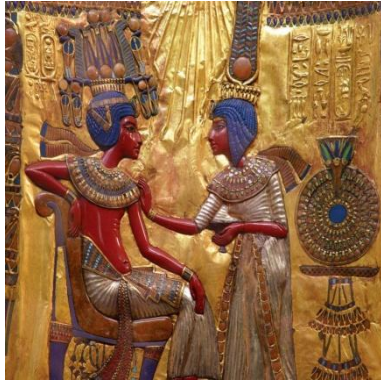
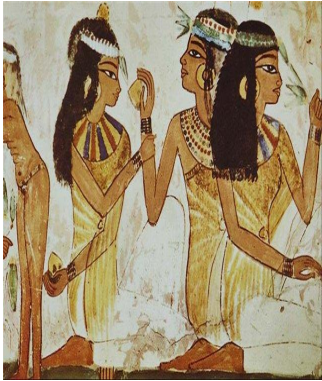


© хаку RC-MIR.com



[Скульптура](#) Древнего Египта — одна из наиболее самобытных и строго канонически разработанных областей искусства Древнего Египта. Скульптура создавалась и развивалась, чтобы представить древнеегипетских богов, [фараонов](#), царей и цариц в физической форме. Существовало также множество изображений [Ка](#) в могилах простых египтян, в основном из дерева, некоторые из них сохранились. Статуи богов и фараонов ставились на всеобщее рассмотрение, как правило, на открытых пространствах и вне храмов. Существовали определенные правила изображения египетских богов. Так бога [Гора](#) следовало изображать с головой [сокола](#), бога мёртвых [Анубиса](#) — с головой [шакала](#). Все скульптуры создавались по данному канону и следование было столь строгим, что почти за трехтысячелетнюю историю существования Древнего Египта он не претерпел изменений.





Картины создавались с намерением улучшить жизнь покойному в [загробном мире](#).

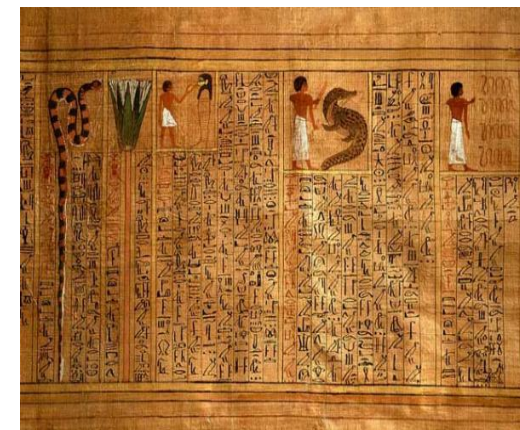
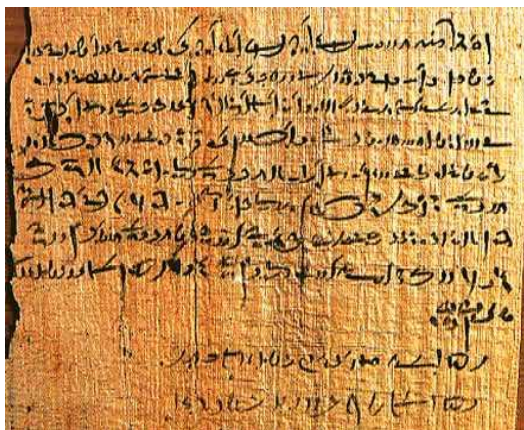
Сцены, изображённые на картинах, представляли путешествие в загробный мир и встречу в загробном мире с божеством (суд [Осириса](#)). Также часто изображалась земная жизнь усопшего, чтобы помочь ему заниматься тем же в царстве мертвых.

В [Новом Царстве](#) вместе с умершим стали хоронить [Книгу мёртвых](#).

Это считалось важным для загробной жизни.

Основными цветами были красный, синий, чёрный, коричневый, жёлтый, белый и зелёный.





Наряду с архитектурными комплексами и предметами декоративно-прикладного искусства значительное место в искусстве Древнего Египта занимала также и [литература](#). Основными литературными жанрами были заупокойные тексты, [гимны](#), любовные песни, [дидактические произведения](#) и [сказки](#).

Новое царство было также новой эпохой в развитии заупокойной литературы. Способы достижения загробных благ ещё более упростились. Магические тексты составляли в [скрипториях](#) и записывали на [папирусе](#), который изготовляли в специальных мастерских. Заупокойные тексты Нового царства получили название «[Книги Мёртвых](#)», замечательной особенностью которой являлись её многочисленные иллюстрации.

Древние египтяне весьма заботились о том, каким должен быть человек, чтобы достойно пройти земной путь. Видимо, этим объясняется возникновение дидактической литературы, пользовавшейся у египтян большой популярностью и получившей дальнейшее распространение. В Египте появились и первые сказки, причем притчи, изложенные в [Евангелиях](#), по содержанию перекликаются со «Сказками о верховных жрецах [Мемфиса](#)», где рассказывается о необычайных похождениях старшего сына [Рамсеса II Сатни-Хемуасе](#), верховном жреце бога [Птаха](#), и о его сыне [Са-Осирисе](#).



