



**Интерактивные
формы и методы
обучения с
педагогическими
кадрами в ДОУ**

**Интерактивные
формы и
методы
обучения**

традиционные

новые

новейшие





Новейшие

```
graph TD; A[Новейшие] --> B[Кружки качества]; A --> C[Педагогическая мастерская]; A --> D[Коучинг – сессия]; A --> E[Союз единомышленников]; A --> F[Квик настройка];
```

**Кружки
качества**

**Педагогическая
мастерская**

**Коучинг –
сессия**

**Союз
единомышленников**

**Квик
настройка**



Игровое - упражнение

«Шесть шляп»

Красная шляпа — эмоции, интуиция, чувства человека. Когда человек надевает эту шляпу, он не должен давать объяснений своим эмоциям, он только их обозначает, проговаривает: "Какие у меня по этому поводу возникли чувства?".

Черная шляпа — критика, недоверие, осторожность: "Какие препятствия могут быть на пути? В чем недостатки? Сработает ли это?".

Желтая шляпа — поиск положительных сторон, преимуществ: "Почему это стоит сделать? Что хорошее, положительное я вижу в этой затее, ситуации?".

Зеленая шляпа — различные новые идеи, предложения, творчество: "Какие альтернативы данному решению, данной ситуации? Что еще можно сделать?".

Белая шляпа — "чистый лист" — поиск информации, ответов на вопросы: "Какой мы обладаем информацией?".

Синяя шляпа — организация мышления: "Чего мы достигли? Что с этим мы будем делать дальше?".