

# **Интерактивные формы и методы обучения с педагогическими кадрами в ДОУ**

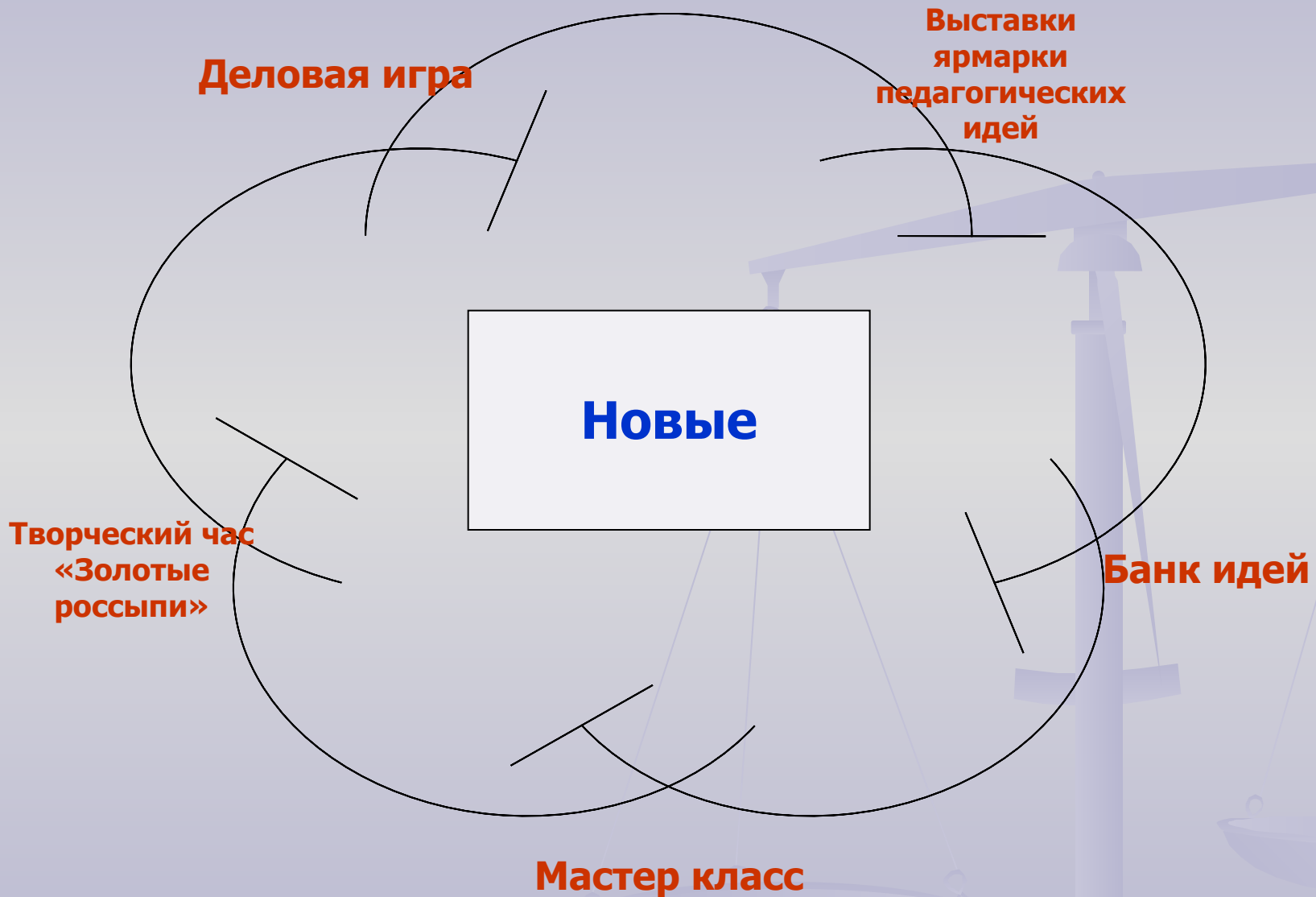
**Интерактивные  
формы и  
методы  
обучения**

**традиционные**

**новые**

**новейшие**





# Новейшие

```
graph TD; A[Новейшие] --> B[Кружки качества]; A --> C[Педагогическая мастерская]; A --> D[Коучинг – сессия]; A --> E[Союз единомышленников]; A --> F[Квик настройка];
```

**Кружки  
качества**

**Педагогическая  
мастерская**

**Коучинг –  
сессия**

**Союз  
единомышленников**

**Квик  
настройка**



# Игровое - упражнение

## «Шесть шляп»

**Красная шляпа** — эмоции, интуиция, чувства человека. Когда человек надевает эту шляпу, он не должен давать объяснений своим эмоциям, он только их обозначает, проговаривает: "Какие у меня по этому поводу возникли чувства?".

**Черная шляпа** — критика, недоверие, осторожность: "Какие препятствия могут быть на пути? В чем недостатки? Сработает ли это?".

**Желтая шляпа** — поиск положительных сторон, преимуществ: "Почему это стоит сделать? Что хорошее, положительное я вижу в этой затее, ситуации?".

**Зеленая шляпа** — различные новые идеи, предложения, творчество: "Какие альтернативы данному решению, данной ситуации? Что еще можно сделать?".

**Белая шляпа** — "чистый лист" — поиск информации, ответов на вопросы: "Какой мы обладаем информацией?".

**Синяя шляпа** — организация мышления: "Чего мы достигли? Что с этим мы будем делать дальше?".