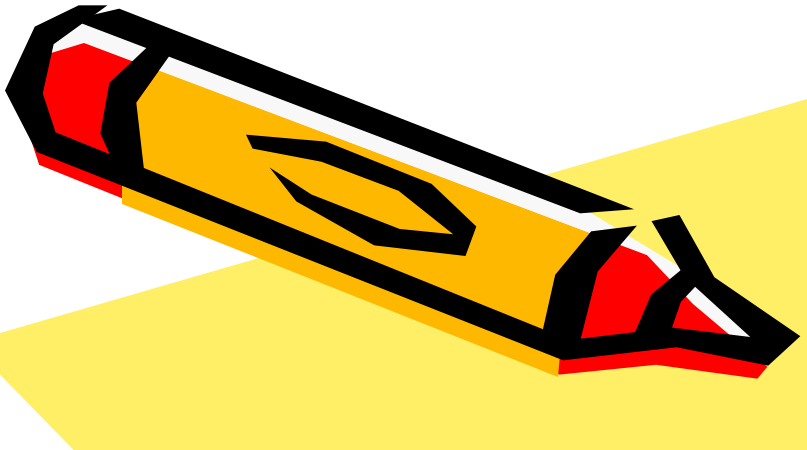
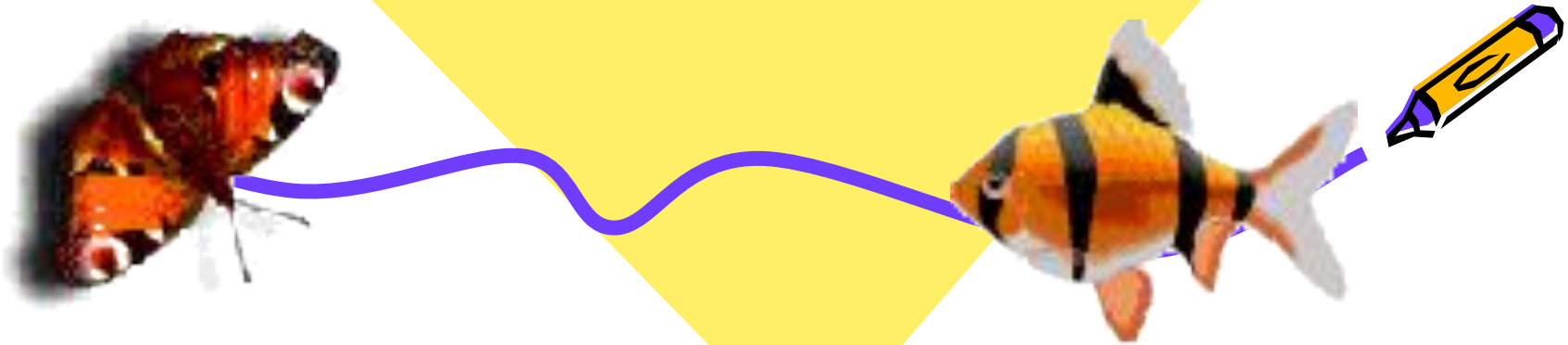
И в 10 лет, и в 7, и в 5

Все дети любят рисовать.



Анимация

Стр.182, часть2, задание 9



Цель урока:

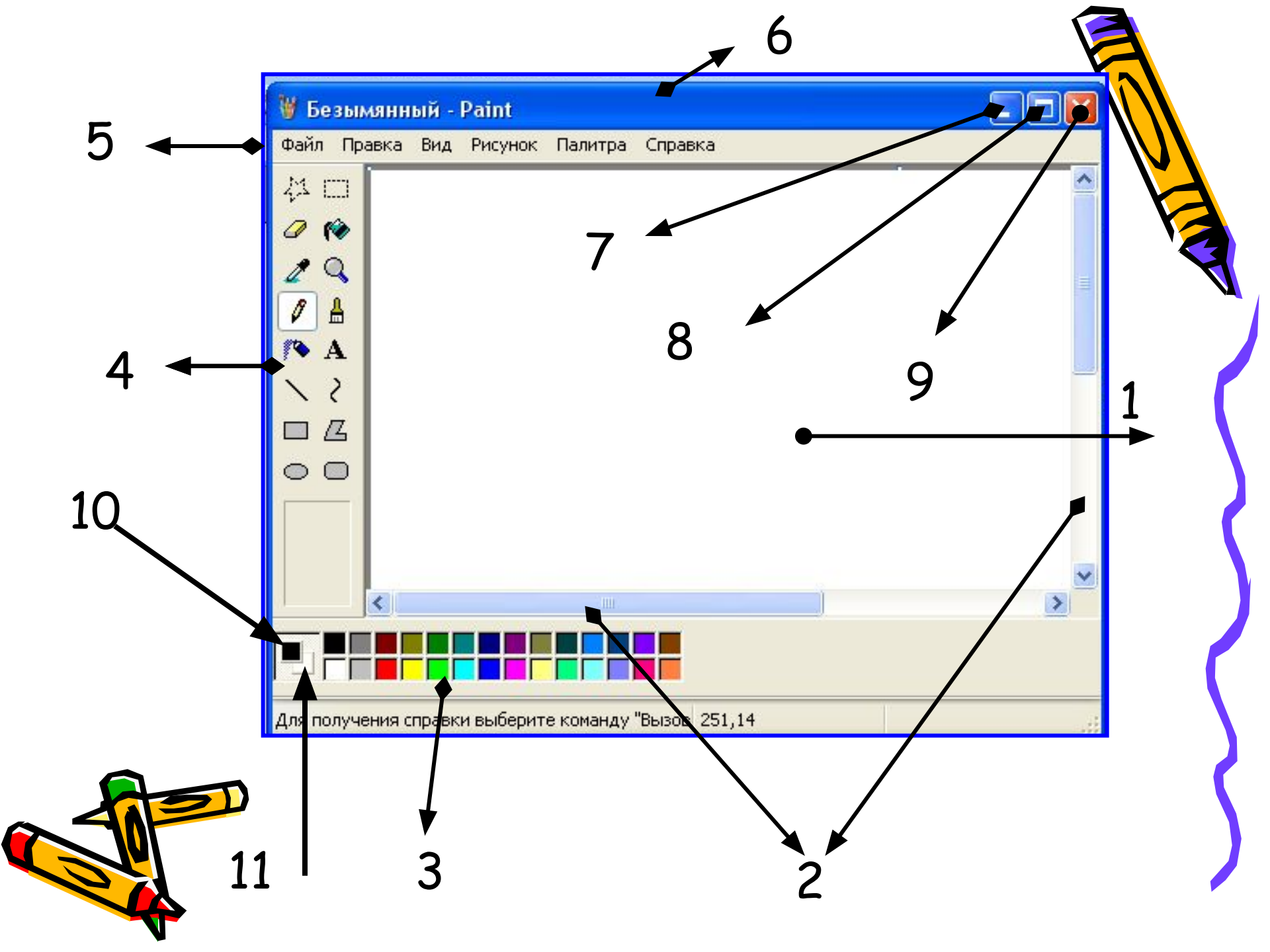
Научиться запускать программу Power Point и с её помощью создавать анимацию объектов

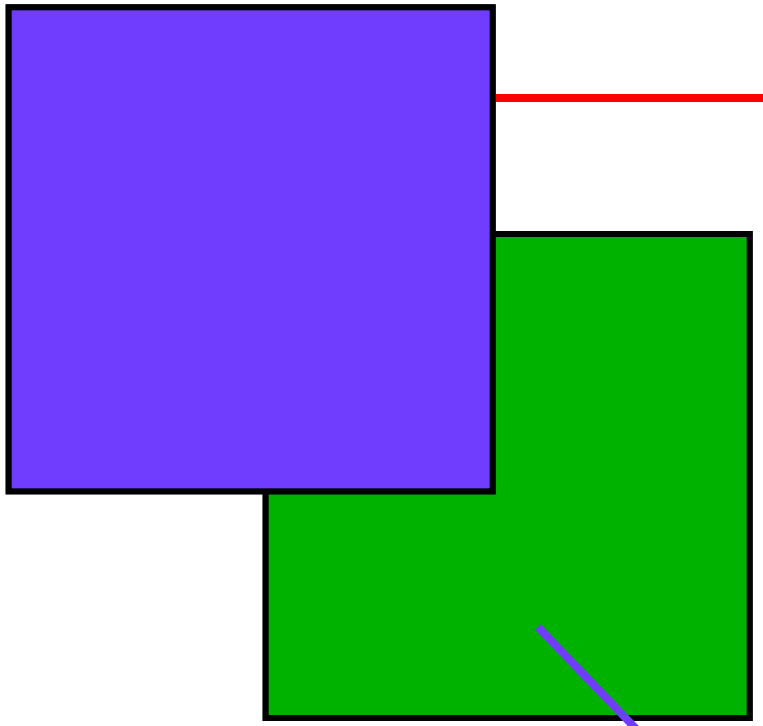
Мультфильмы:

1. Подводное царство
2. На летней полянке
3. Домик в деревне

Повторим:

1. Что такое компьютерная графика?
2. Какой графический редактор мы изучаем?
3. Окно графического редактора PAINT


Безымянный - Paint
Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка
Для получения справки выберите команду "Вызов
251,14
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11



Основной цвет
- ЛКМ

Фоновый цвет
- ПКМ

Проверь себя:

1. Рабочий стол
2. Полосы прокрутки
3. Палитра
4. Панель инструментов
5. Полоса меню
6. Заголовок окна
7. Свернуть
8. Развернуть
9. Закрыть
10. Основной цвет
11. Фоновый цвет

Что мы умеем:

1. Рисовать кисточкой, карандашом
2. Заливать краской замкнутую фигуру
3. Изменять масштаб
4. Изменять размеры рисунка
5. Рисовать эллипс или овал
6. Пользоваться цветным ластиком
7. Пользоваться распылителем

Мы создали файлы:

1. Аквариум – поле – лужайку
2. Обитателей: рыбок – гуся- птичек бабочек
3. Пустую презентацию

Power Point – это программа, которая поможет создавать анимацию.

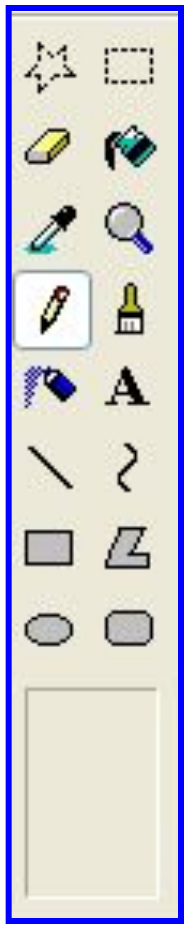
Анимация – это создание движущихся объектов.

1. Открыть свой файл с пустой презентацией: Рабочий стол – папка 5 класс – Презентация - 2ЛКМ
2. Полоса меню – Вставка – Рисунок из файла – Рабочий стол – Папка 5 класс - Рыбка 1 (обитатель 1) – 2ЛКМ
3. Полоса меню – Вставка – Рисунок из файла – Рыбка 2 (обитатель 2) – 2 ЛКМ
4. На Первой рыбке - ПКМ – Меню – Настройка анимации – добавить эффект - Пути перемещения – Нарисовать пользовательский путь – Рисуем – Начало: - После предыдущего ОК
5. Повторить 4 шаг для второй рыбки или (обитатель 2)

5. Просмотреть первоначально-презентацию – в правом нижнем углу – Показ слайдов
6. Запустить – Полоса меню – Начать показ
7. Сохранить работу – Полоса меню –Сохранить
8. Завершить работу с программой – Заголовок окна- - X

Мы узнали:

1. Как запускать программу Power Point – создание презентаций
2. Как создавать анимационные рисунки
3. Как помещать на слайд ранее созданные рисунки
4. Просматривать и сохранять работу
5. Профессия – ХУДОЖНИК-АНИМАТОР - МУЛЬТИПЛИКАТОР



Домашнее задание:

1. Инструменты чертёжника: линия, кривая, геометрические фигуры. Стр. 98-101
2. Самостоятельно придумать сюжет для анимации, подготовить и представить свою работу товарищам