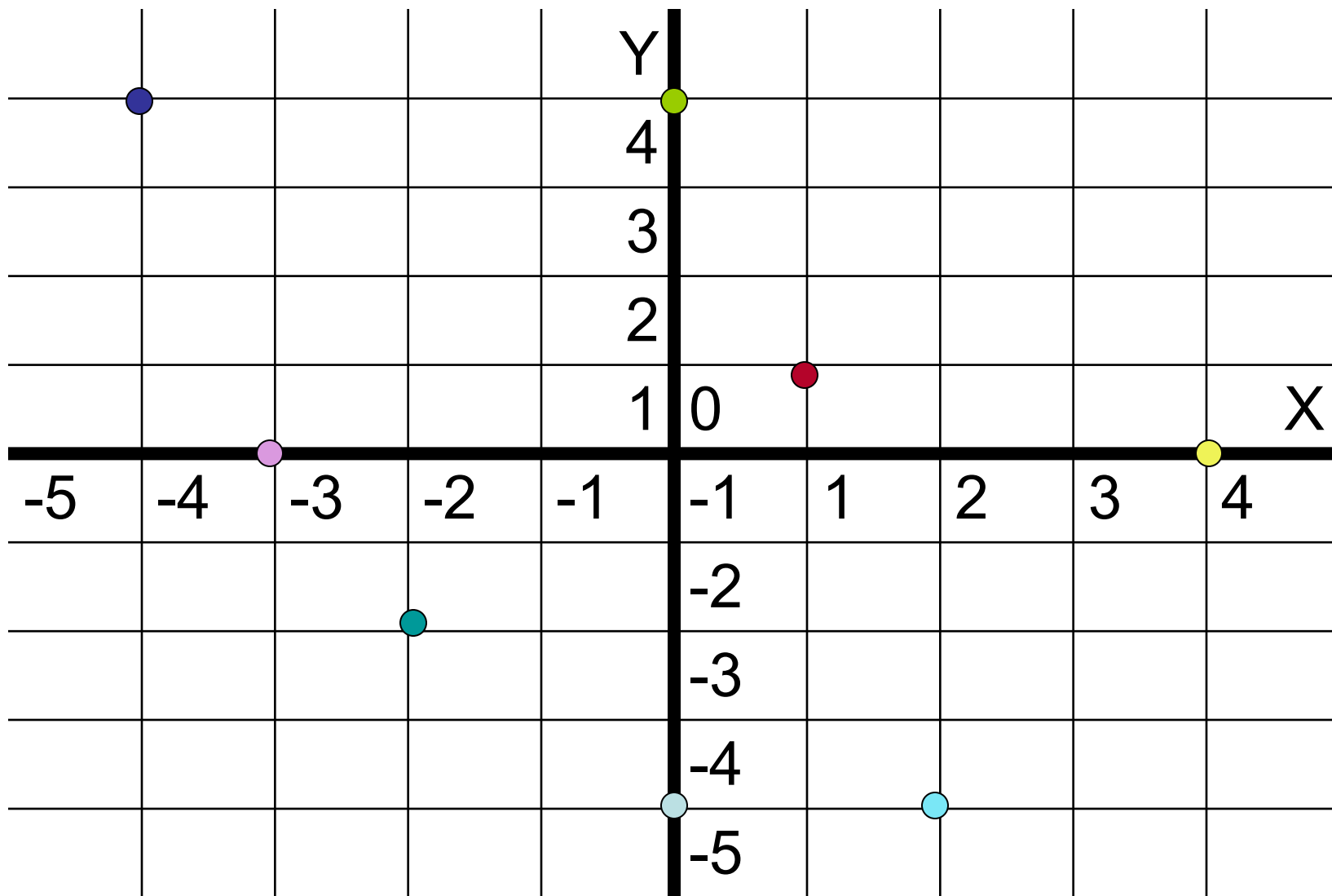


## Урок 10

# Тема: Текстовая информация



Задание: Определите координаты точек.



# Игра «Шифровальщик»



- Задание: на листке в клетку нарисовать произвольный многоугольник.
- Пронумеровать вершины и закодировать их с помощью координат.
- Задать порядок соединения вершин.
- Проверить правильность кодировки.
- Координаты точек и порядок их соединения выписать на отдельный листочек.
- Обменяться с соседом по ряду листочками.
- Сравнить результаты кодирования.

# Текстовая информация

- Что такое текст?

**Текст** – это любое словесное высказывание, напечатанное, написанное или существующее в устной форме.

- Что такое текстовая информация?

Информация, представленная в форме письменного текста, называется **текстовой информацией**.

# Чем отличаются фразы?

**Кто к нам пришел?**

**Кто к нам пришел!**

Пропуск, замена или перестановка хотя бы одного символа изменяет его смысл.

Задание: Измените знаки препинания в предложениях, чтобы они приобрело иной смысл.

**Казнить. Нельзя помиловать.**

# На чем люди записывали информацию?

Наскальные рисунки

Гробницы

Глиняные пластинки

Деревянные пластины

Береста

Папирус

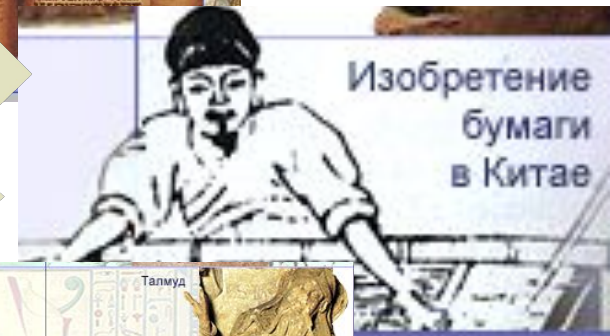
Пергамент

Бумага

Дискета

Компакт-диск

Жесткий диск



# Выберите из носителей те, на которых можно изменить информацию

Наскальные рисунки

Гробницы

Компакт-диск

Глиняные пластинки

Деревянные пластины

Береста

Папирус

Дискета

Пергамент

Бумага

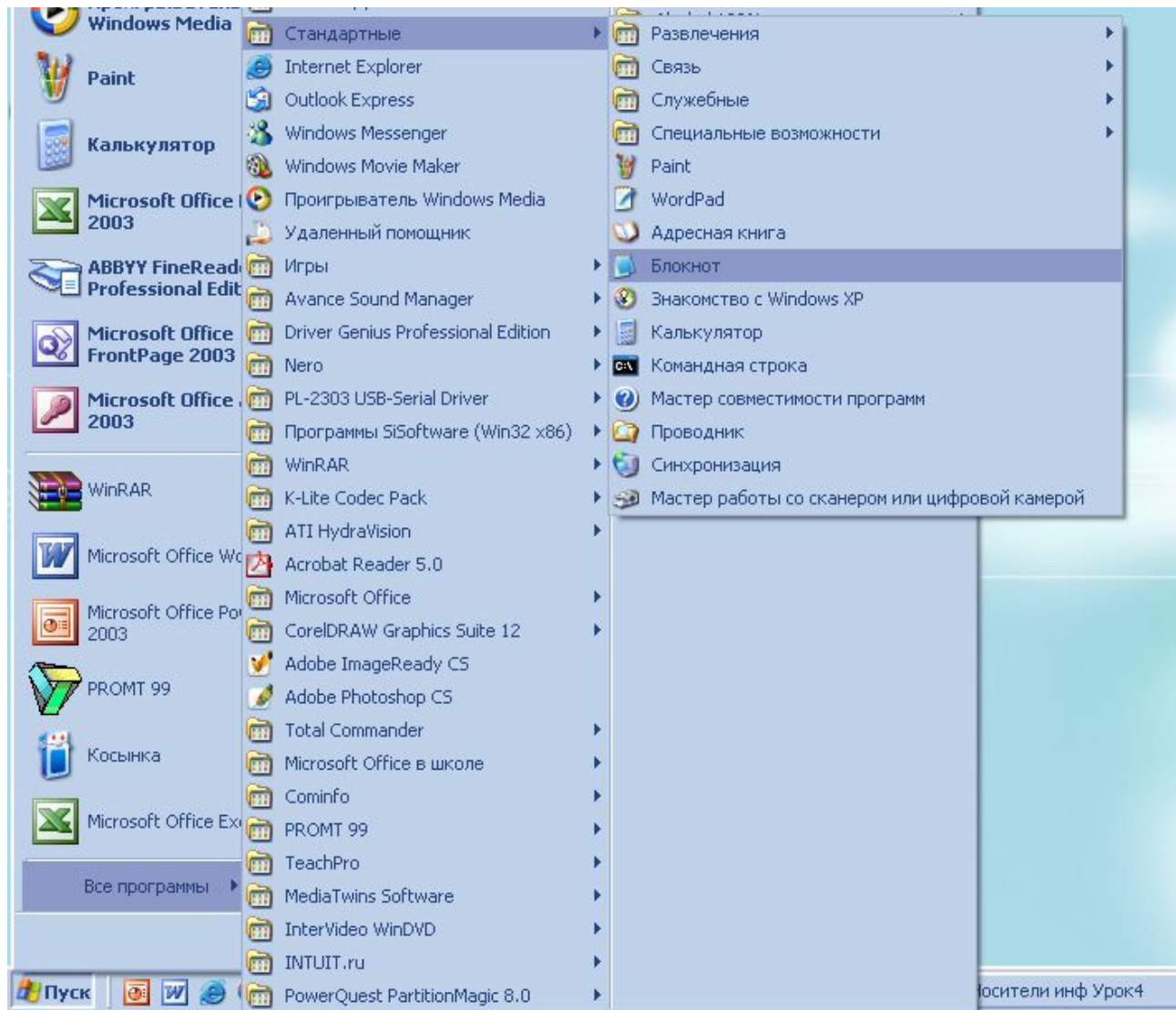
Жесткий диск (винчестер)

# Текстовый редактор «Блокнот»

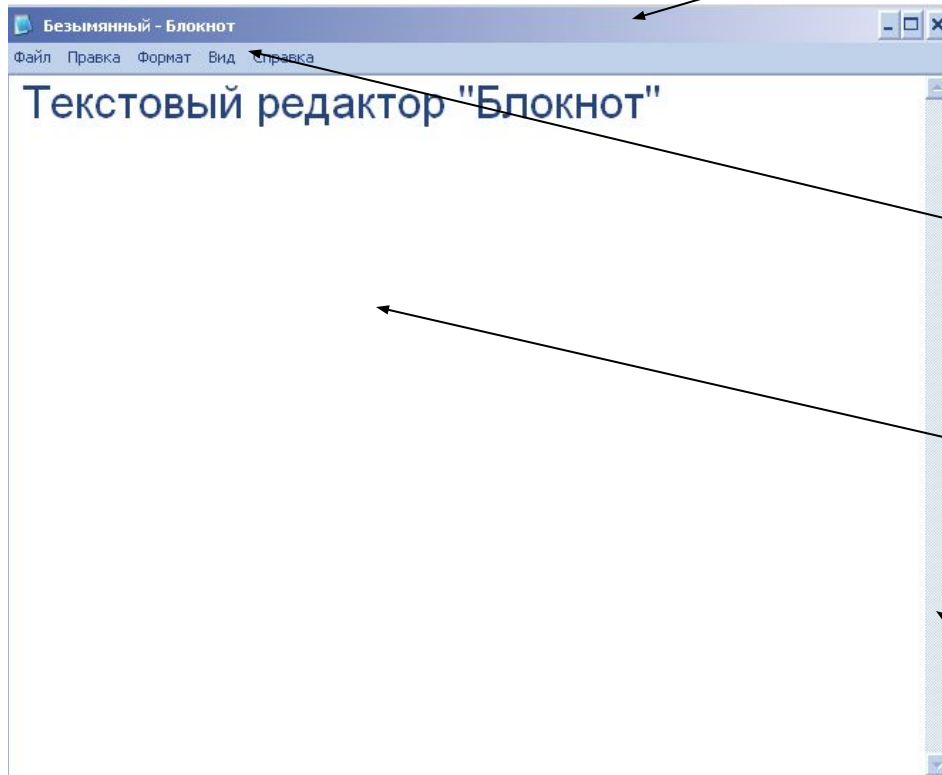
- Предназначен для создания, сохранения, редактирования, вывода на печать текстовой информации.
- Возможности: изменение типа и размера шрифта, копирование и вставка фрагментов текста.



# Запуск программы: Пуск – Программы – Стандартные – Блокнот.



# Окно программы



Заголовок

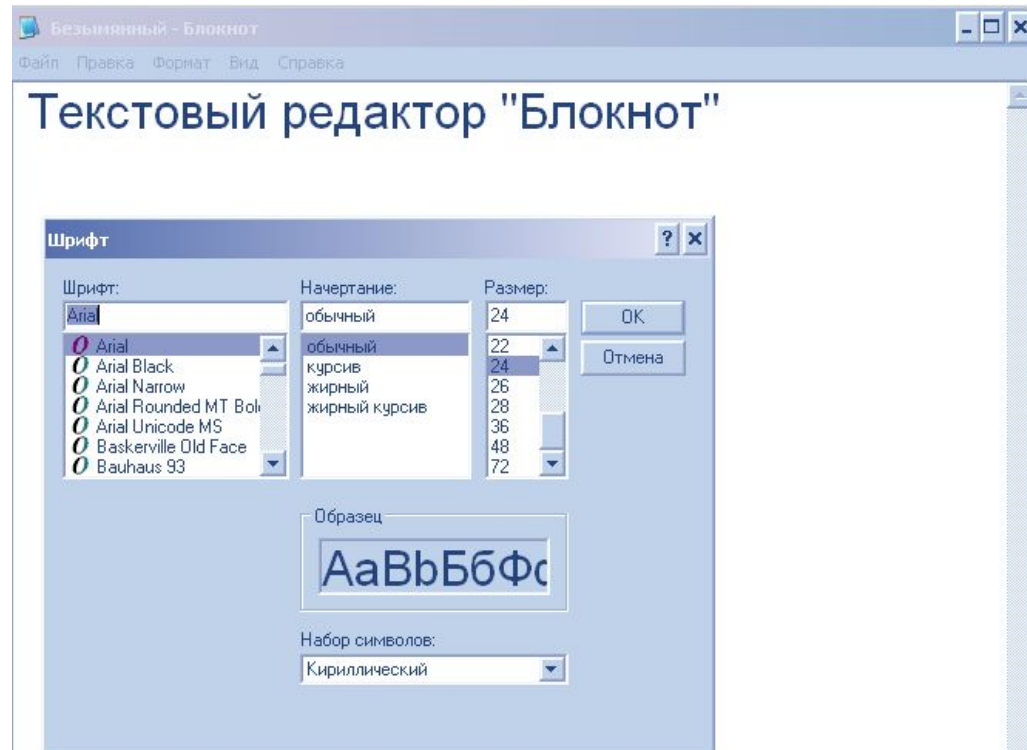
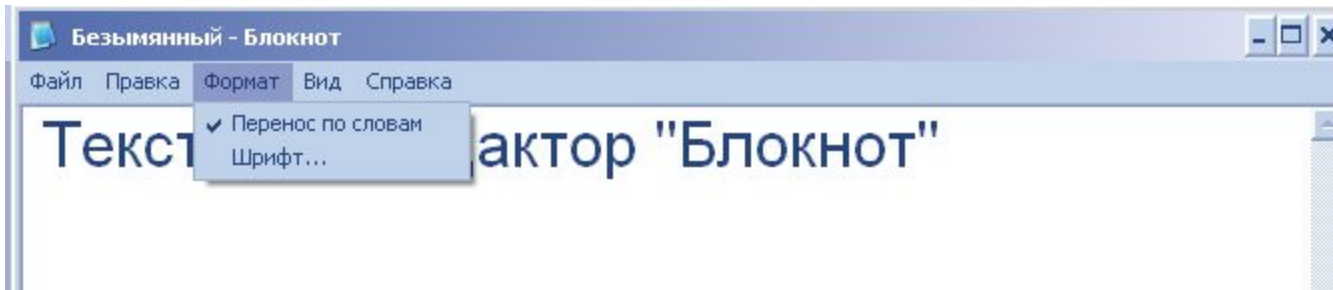
Управляющие кнопки

Панель меню

Рабочее поле для  
набора текста

Полоса прокрутки

# Форматирование шрифта



# Сохранение файла

