



Системный блок



Персональный компьютер представляет собой набор взаимосвязанных устройств. Главным в этом наборе является системный блок, в котором находится «мозг» машины: микропроцессор и внутренняя память.



Справка

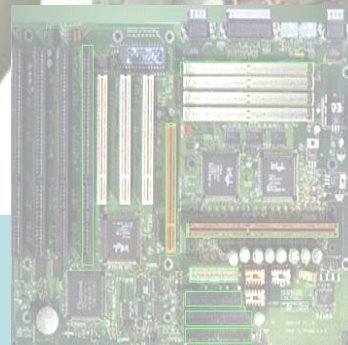
ОРГАНИЗАЦИЯ ГИПЕРССЫЛОК

- **Режим последовательного изучения учебного материала** организован с помощью кнопок прокрутки
- **Режим справочника:** в процессе перемещения курсора мыши по информационной области слайда приближение к объекту (гиперссылке) обеспечивается всплывающей подсказкой
 - щелчок левой кнопкой мыши по выбранному учебному элементу вызывает учебную информацию в текстовом поле в нижней части экрана, при этом гипертекстовый объект выделяется графическими средствами. После щелчка по выделенному объекту происходит возврат на исходный (ключевой) слайд
 - в любом слайде возможен свободный переход на любую учебную информацию, расположенную на других слайдах, если выбрать соответствующую гиперссылку





Системный блок



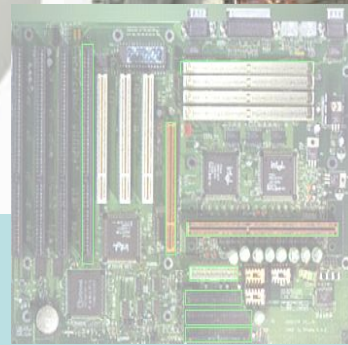
Системный блок.

В системном блоке размещены следующие компоненты компьютера: системная (материнская) плата с микропроцессором, внутренней памятью (ОЗУ и ПЗУ) и контроллерами, накопители для магнитных и оптических дисков, блок питания.





Системный блок



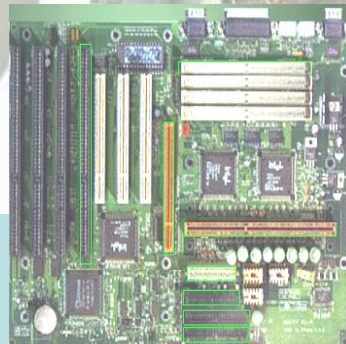
Корпус системного блока с блоком питания

Корпус системного блока представляет собой модульную конструкцию и дает возможность быстро собрать различные модификации компьютеров, используя компоненты электронных устройств, как детали детского конструктора





Системный блок



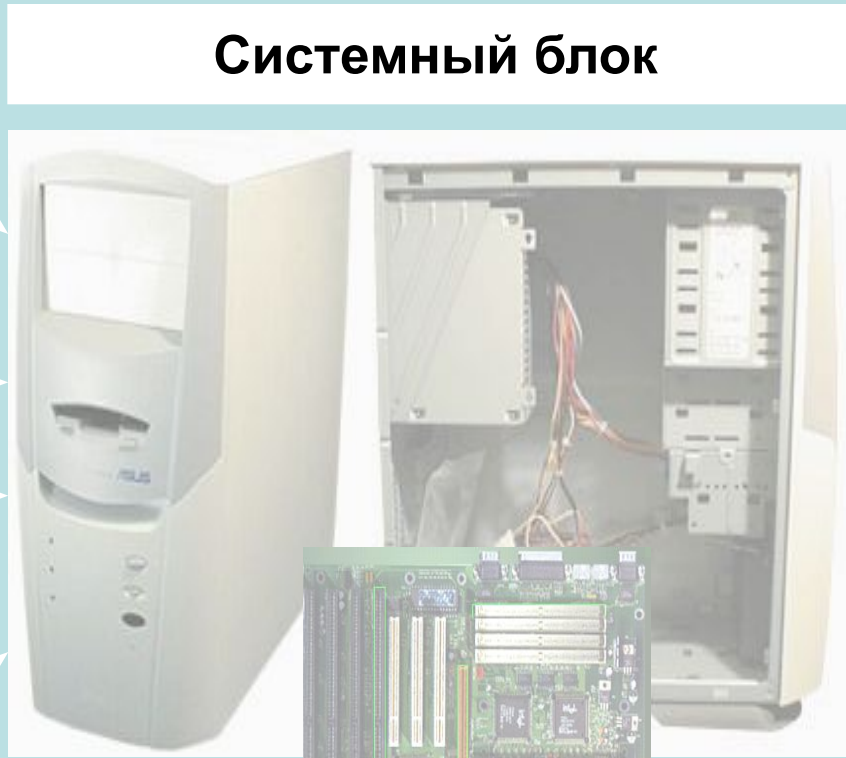
Системная (материнская) плата

Электронный модуль, в котором размещены следующие компоненты: микропроцессор (основной элемент компьютера, выполняющий операции обработки информации и управляющий работой компьютера), внутренняя память (ОЗУ и ПЗУ), информационная магистраль (общая шина).





Системный блок



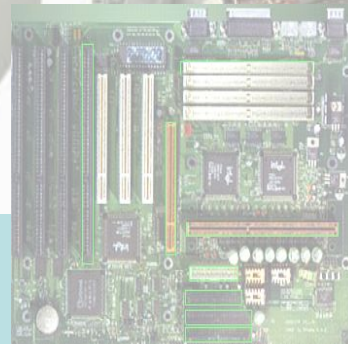
Сканер

Устройство для ввода изображений (рисунков, текстов, чертежей, фотографий) в память компьютера





Системный блок



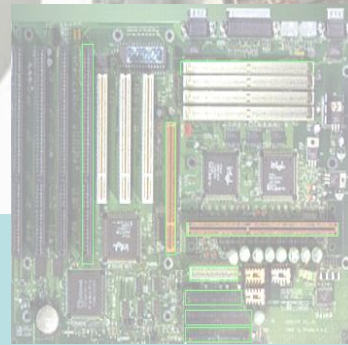
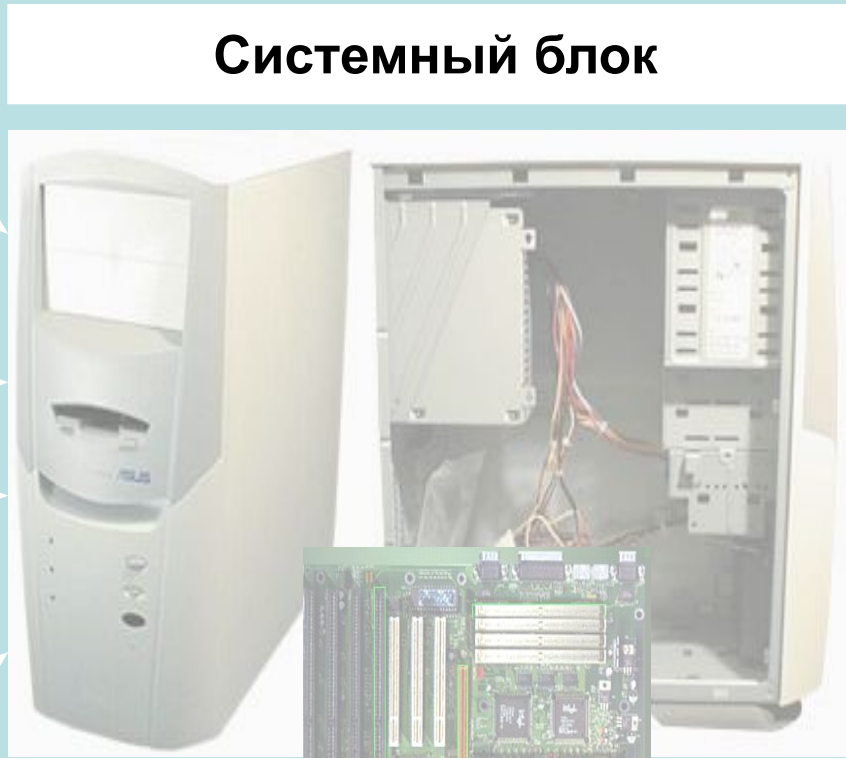
Манипулятор джойстик

Устройство ручного управления компьютерными играми. Чаще всего представляет собой рукоятку с кнопками управления.





Системный блок



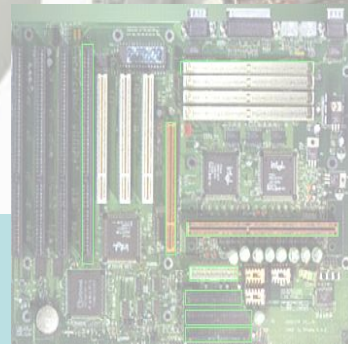
Манипулятор мышь

Устройство для ввода управляющей информации (может также дублировать клавиши клавиатуры). Различаются по количеству клавиш, наличию скроллинга, форме, способу передачи движения (механические, оптические).





Системный блок



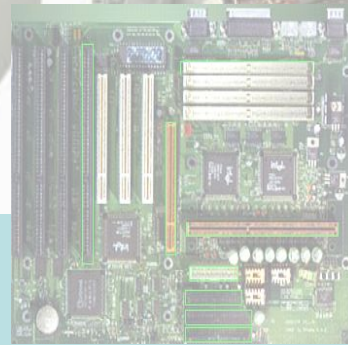
Клавиатура

Устройство для ввода информации и управления работой программ. Различаются количеством и расположением клавиш, формой (обычные, эргономические, складные), типом контактной группы и т. п..





Системный блок



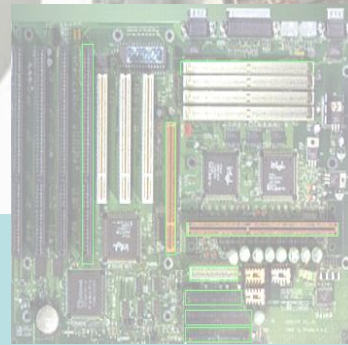
Монитор (дисплей)

Устройство для отображения текстовой и графической информации. Современные мониторы различаются по следующим параметрам: размер экрана (от 14 до 29 дюймов), разрешающая способность (от 800 x 600 до 2048 x 1536 точек), тип монитора (электронно-лучевой, жидкокристаллический, газоплазменный и т. п.).





Системный блок



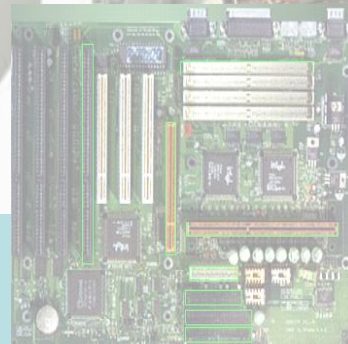
Акустическая система (звуковые колонки или стереонаушники)

Устройство вывода звуковой информации. Является техническим средством мультимедиа.





Системный блок



Принтер (устройство печати)

Устройство для вывода текстовой и графической информации на бумагу или пленку. Принтеры различаются по способу получения изображения (матричные, струйные, лазерные, термопринтеры), по возможности осуществления цветной печати, по качеству печати (количеству точек на дюйм) и т. п.

