

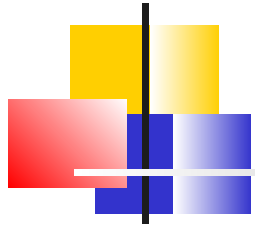


Линейные алгоритмы

9 класс

Кондрина А.В.
учитель информатики и ИКТ

Задание 1: составить блок-схему для нахождения периметра квадрата, если известна его площадь



Дано:

S

Найти:

P

Решение:

$$S = a^2,$$

$$1) a = \sqrt{S},$$

$$2) P = 4 \cdot a,$$

Ответ: P.

начало

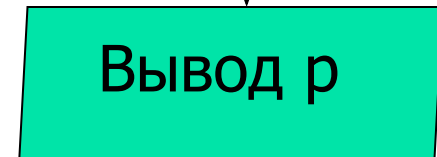
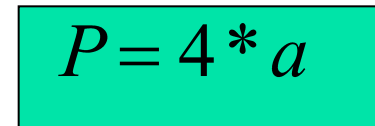
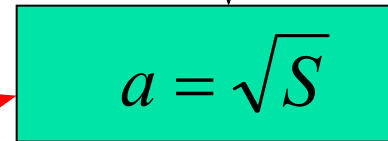
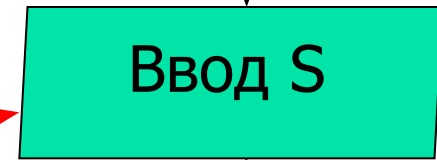
Ввод S

$$a = \sqrt{S}$$

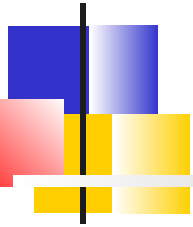
$$P = 4 * a$$

Вывод p

конец



Составление линейных программ



Структура программы на языке Паскаль

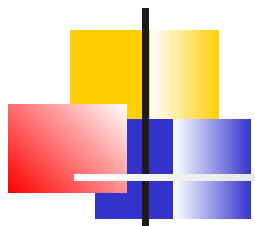
Заголовок

Program <имя программы>;

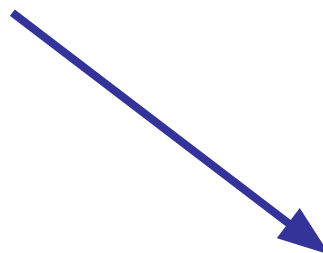
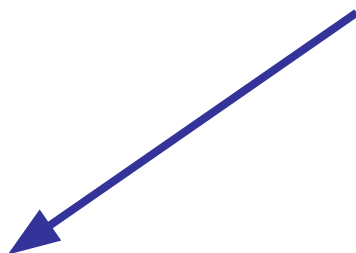
Раздел
описаний

...

Var <список переменных>:<тип>;



Типы данных



Вещественный

Целый

Real (от $2.9E-39$ до $1.7E+38$)

Integer (от -32768 до 32767)

Пример:

35.5;

-100.5;

2.008

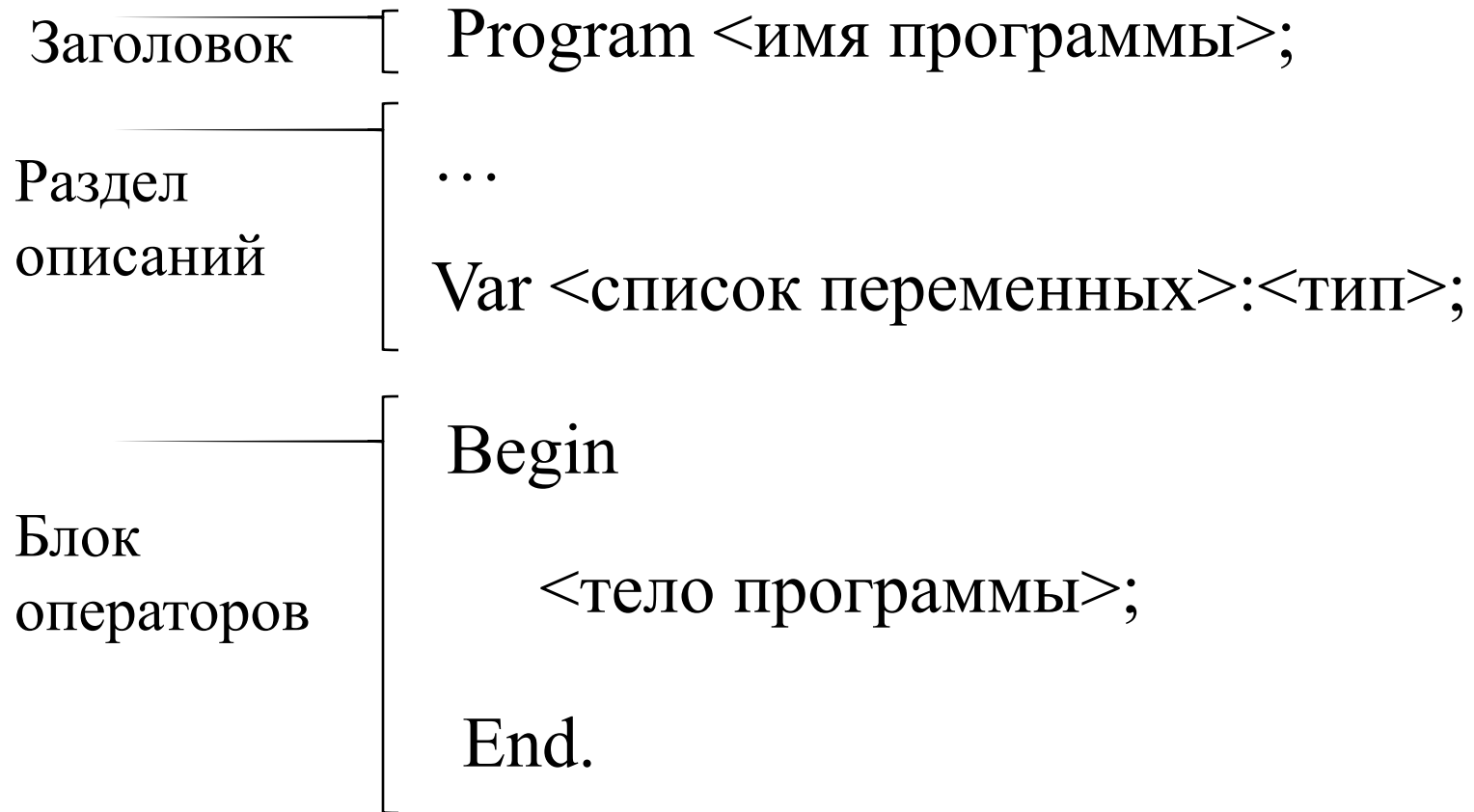
Пример:

-1000;

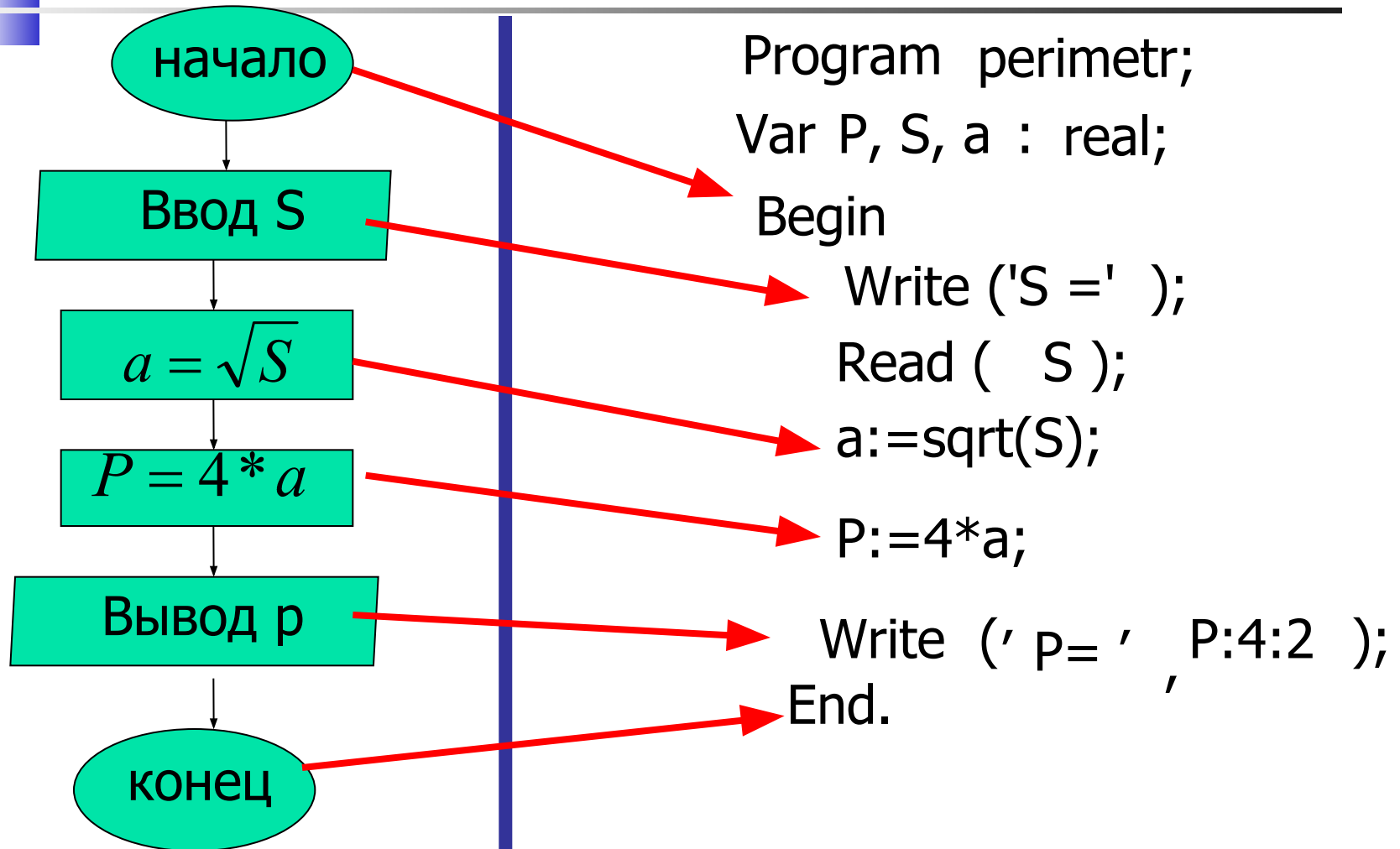
25;

4

Структура программы на языке Паскаль



Задание 2 : по известной блок-схеме составить программу на языке Паскаль





Трассировочная таблица

Шаг алгоритма	Аргумент	Промежуточные величины	Результат	Пояснения
	S	a	P	
1	9			
2		3		
3			12	
4				Вывод 12