Компьютерная графика

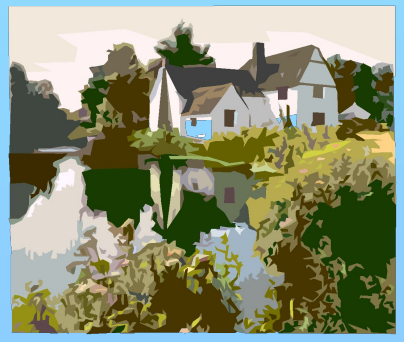
Информатика, 5 класс

Виды информации по форме представления

- Числовая информация;
- Текстовая информация;
- Звуковая информация;
- **Графическая информация ;**
- Видеоинформация

Что такое графика?

- Это изображения, созданные при помощи инструментов рисования и черчения, в данном случае (в нашей книге) - это иллюстрации



Что такое компьютерная графика?

- Это разные виды графических изображений, создаваемых с помощью компьютера

Какие компьютерные программы позволяют создавать и редактировать графические изображения?

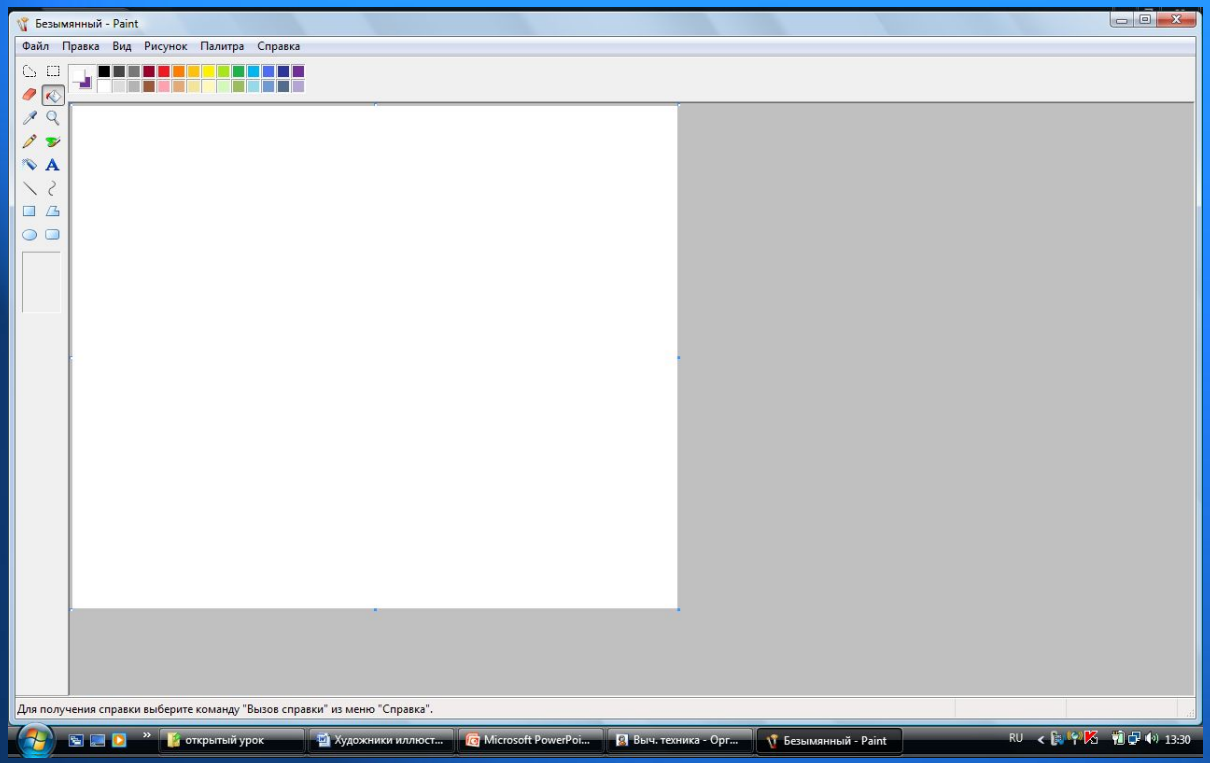
Это графические редакторы:

- Paint;
- Corol DRAW;
- GIMP;
- PhotoShop
- …

Что вы можете сказать о программе Paint?

Где находится графический редактор Paint ?

Какие элементы окна программы Paint вы можете назвать?



Панель инструментов

Выделение произвольной области

Ластик

Выбор цвета

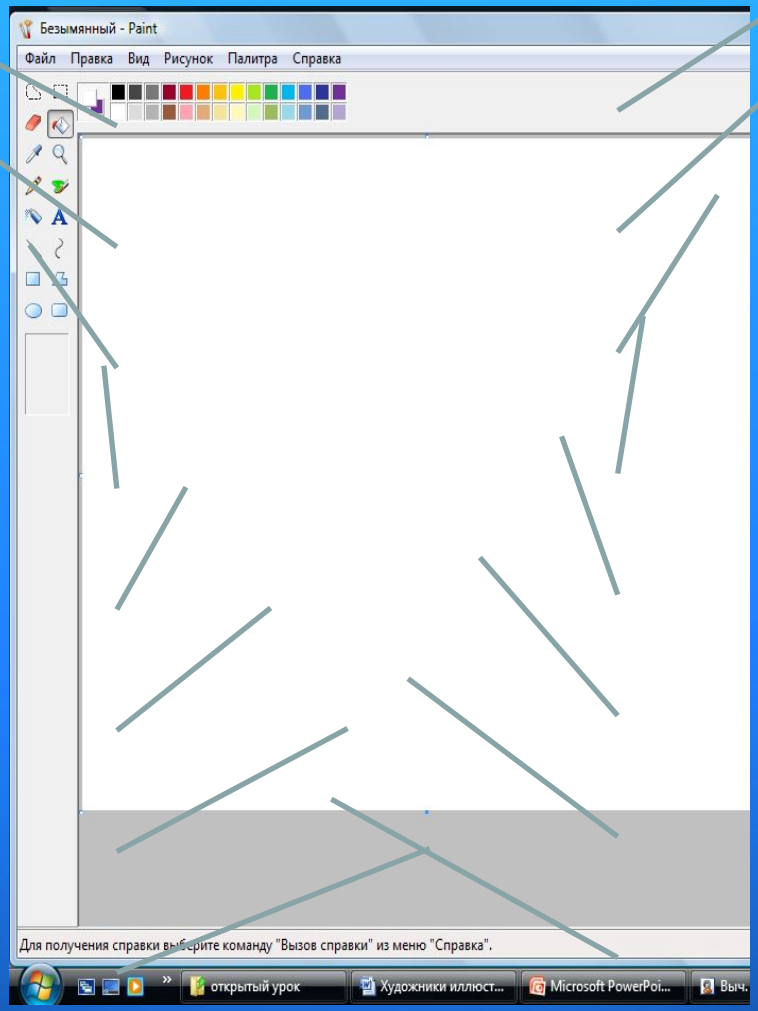
Карандаш

Распылитель

Линия

Прямоугольник

Эллипс



Выделение

Заливка

Масштаб

Кисть

Надпись

Кривая

Многоугольник

Скругленный прямоугольник

Рабочая тетрадь № 53 (стр. 85).

Инструменты графического редактора Paint

- Даны: Карточки с примерами различных инструментов;
- Рабочая тетрадь № 53 (стр.85), где изображена панель инструментов программы Paint;

- Задание: соотнести приведенные примеры, подписать в тетради соответствующие инструменты программы Paint, а в карточке выделить их (обвести).

- Позже, получившиеся ответы в рабочей тетради зачитываем вслух.

Карандаш

Кисть

Ластик

Распылитель

Заливка

Инструменты художника

Линия

Кривая

Прямоугольник

Эллипс

Многоугольник

Скруглённый прямоугольник

Инструменты чертёжника

Физкультминутка «Paint»

Люди каких профессий применяют в своей работе компьютерную графику?

- Архитекторы
- Модельеры
- Конструкторы
- Инженеры
- Дизайнеры
- Ученые
- Художники-иллюстраторы и мультипликаторы

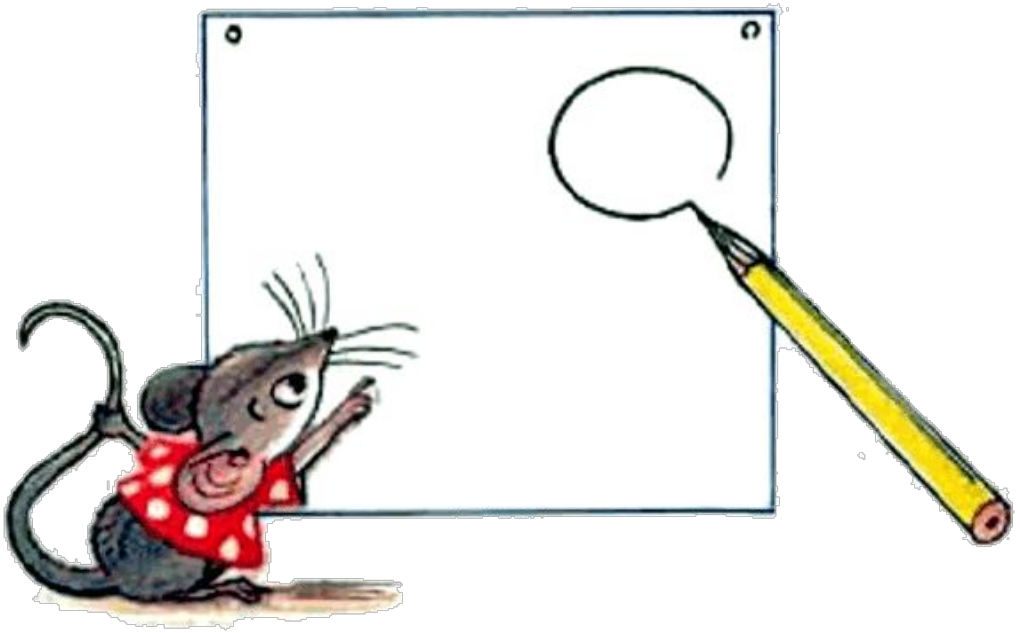
Мышонок и карандаш

Мышонок увидел на столе карандаш, схватил его и начал грызть…

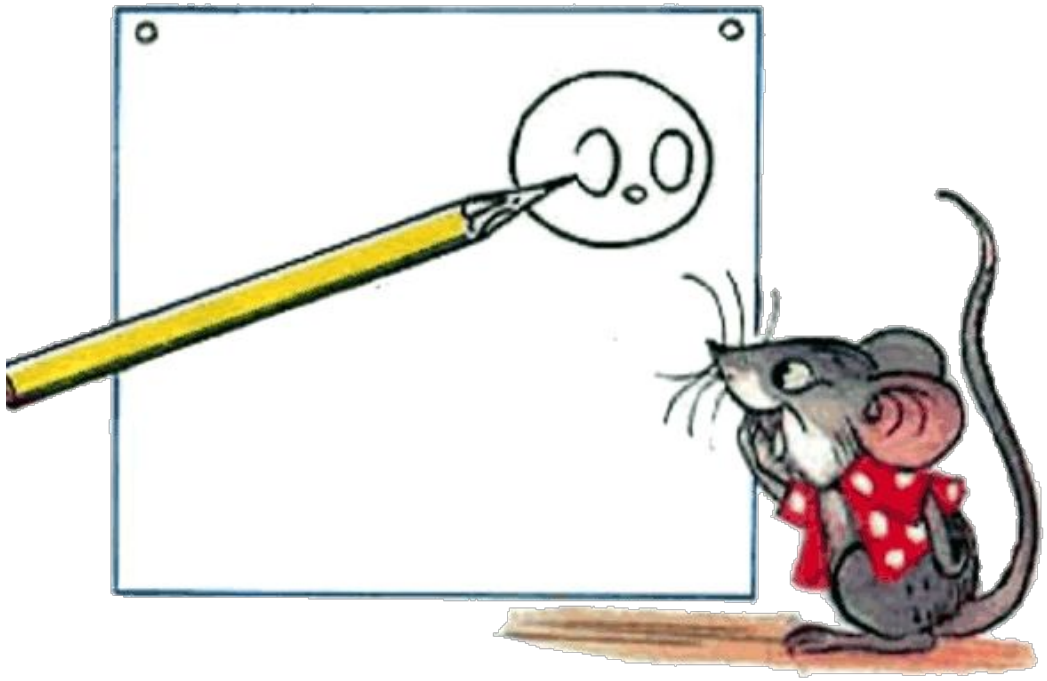
- Не грызи меня, - взмолился карандаш, а я тебе что-нибудь нарисую…

-Ну нарисуй, только побыстрее и обязательно вкусненькое! А потом я всё равно тебя разгрызу, у меня очень чешутся зубки.

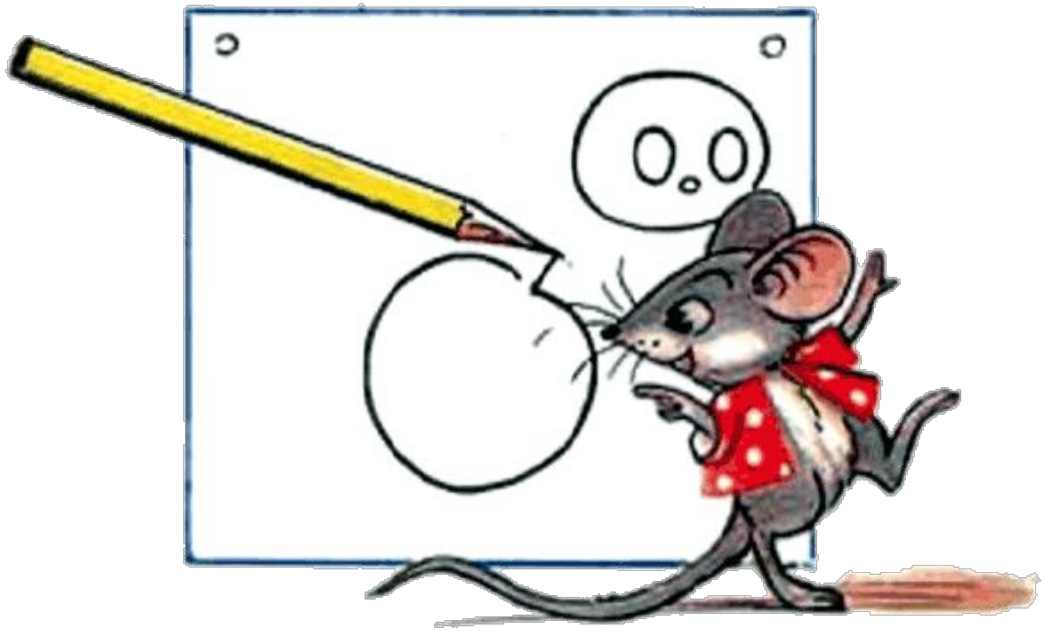
О-о-о, это что, сыр?



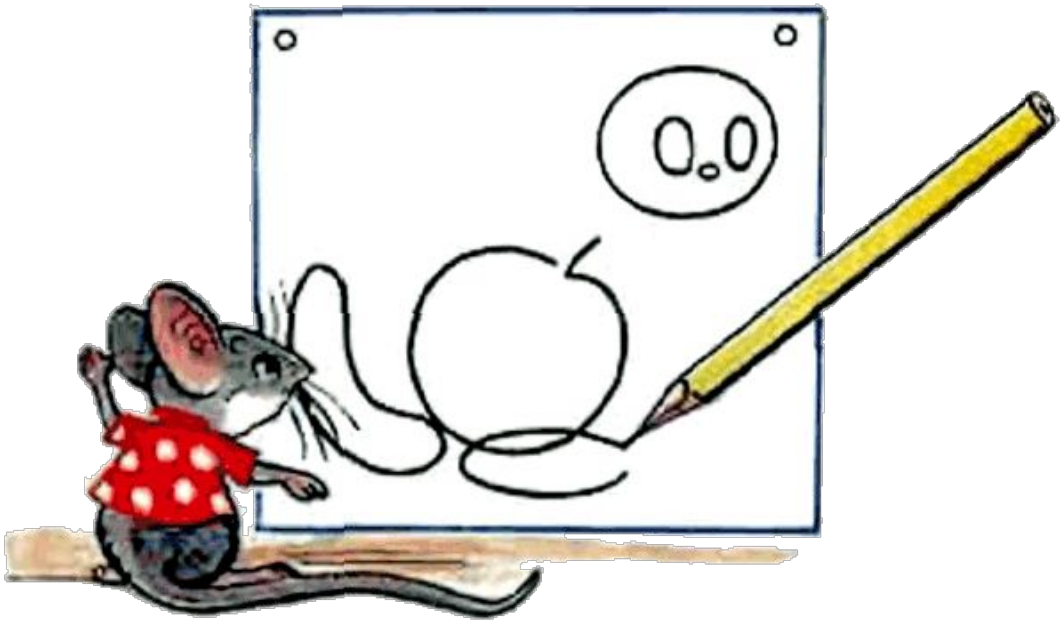
- Ну конечно же сыр, а это сырные дырочки! – обрадовался мышонок.



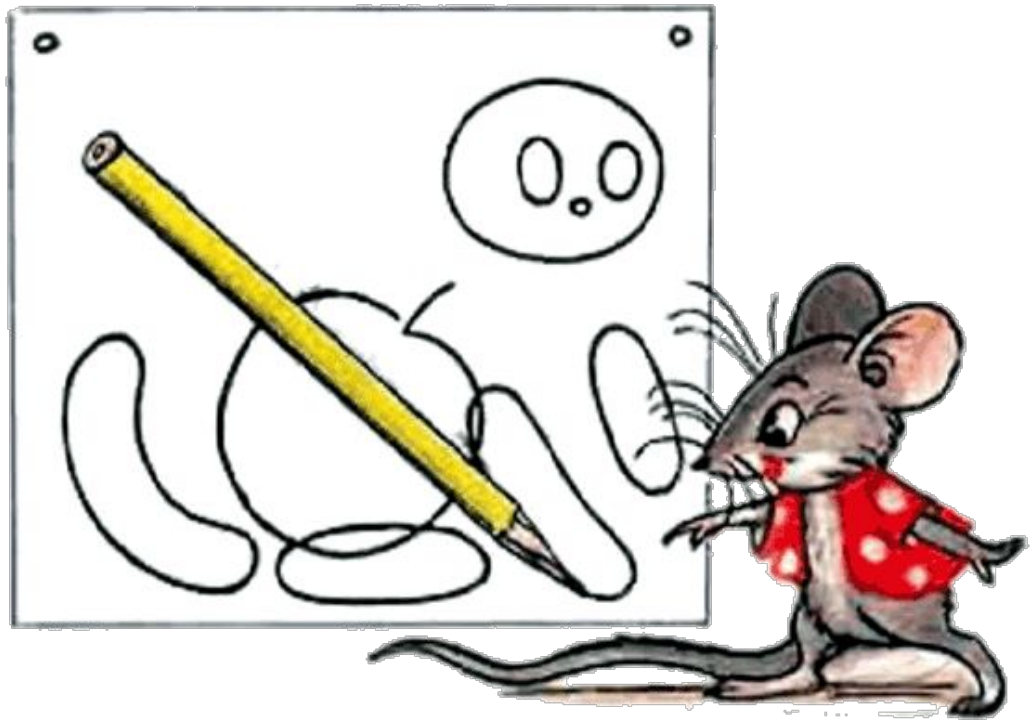
- Ага! Это же круглое яблочко!!!



- А это что? Наверное сосиски, или сардельки?

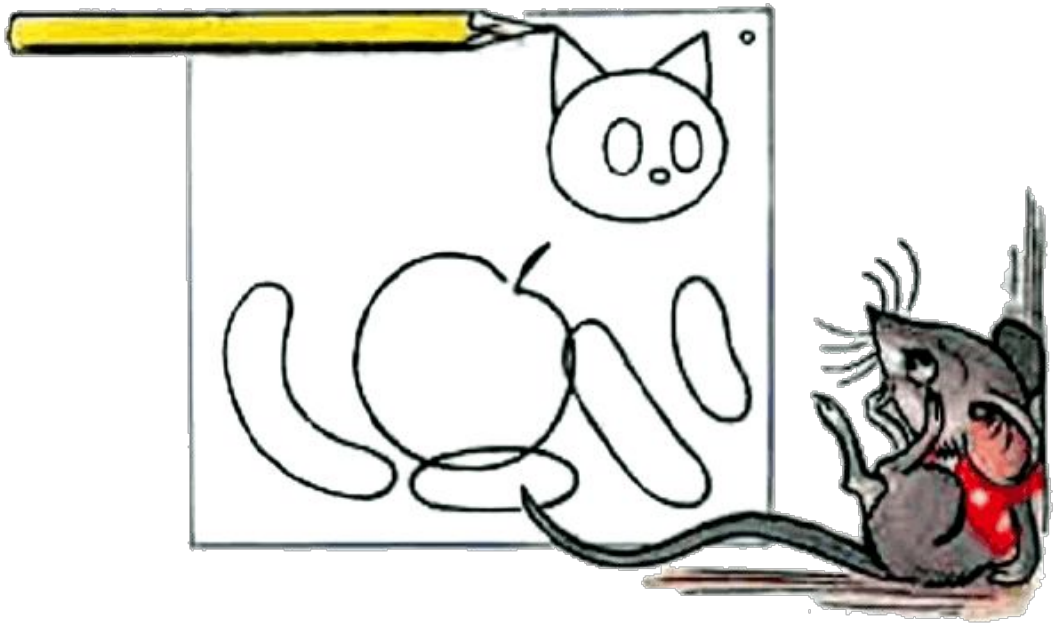


- Ну точно, сосиски! Как я люблю сосиски… Давай, рисуй скорее, у меня чешутся зубки и я очень хочу тебя погрызть.

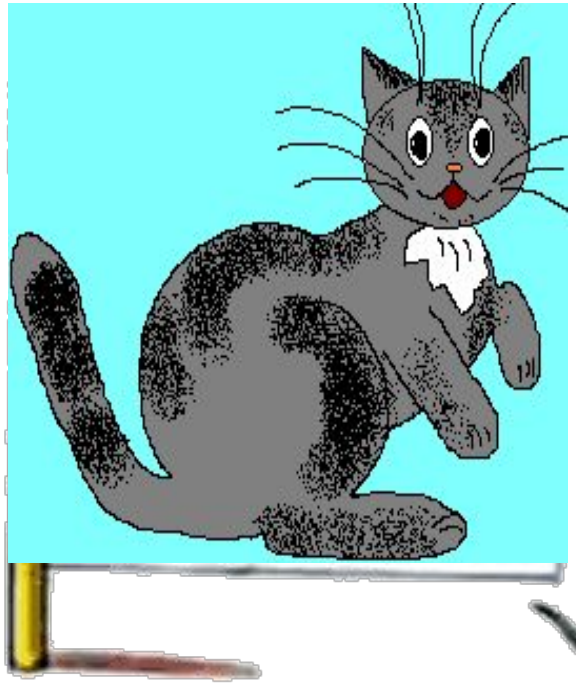


-Ой! А это ещё что ты рисуешь?

…Это же…

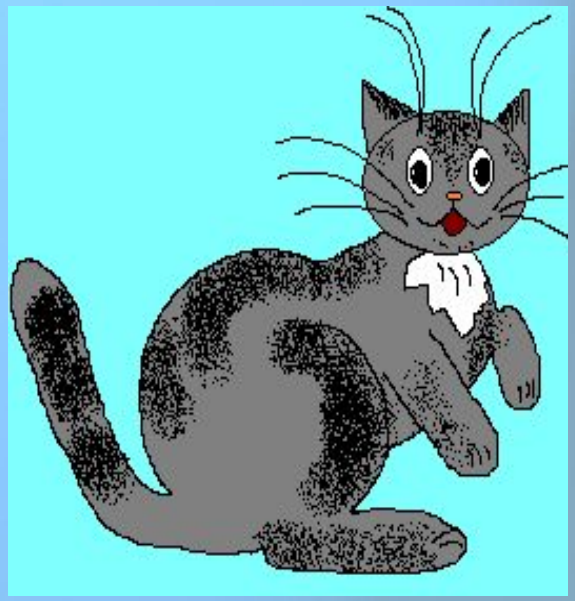


- Караул!!! Это же кошка!!!

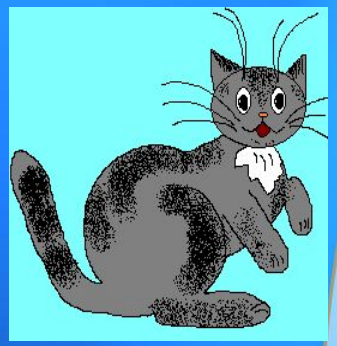


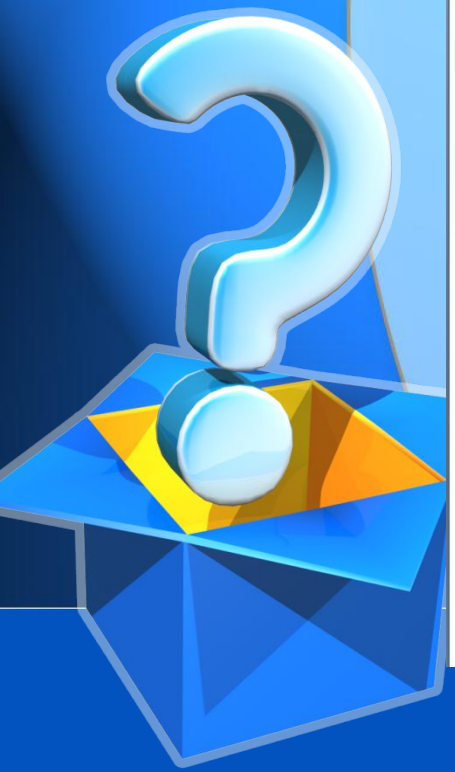
Обязательно быть художником, чтобы создавать графические изображения с помощью компьютера?

- Какие инструменты художника и чертёжника нам позволят создать такой рисунок, как в сказке Владимира Сутеева?



Практическая работа за компьютером





Программа исполнения графического изображения

№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:	№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:
1	голову кота	- Выбрать инструмент *Эллипс*; - Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетащив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;		6	ушки	- Выбрать инструмент *Многоугольник*; - Нарисовать ухо - щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке у головы кота, перетащив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его, вновь нажать и перетащить обратно к голове; - Таким же способом нарисовать второе ухо;	
2	носик и глазки	- При помощи инструмента *Эллипс* нарисовать один глаз; - Выбрать инструмент *Выделение*, выделить изображенный глаз и произвести копирование (Ctrl+C, Ctrl+V); - Переместить скопированный глаз на мордочку коту; - При помощи инструмента *Эллипс* нарисовать носик на мордочке кота;		7	шею	- Выбрать инструмент *Карандаш*; - Нарисовать шею, удерживая нажатой левую клавишу мыши; - Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);	
3	туловище	- Выбрать инструмент *Эллипс*; - Изобразить круг – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке, (при этом удерживать нажатой клавишу <Shift>) и, перетащив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;		8	заднюю лапку	- Выбрать инструмент *Карандаш*; - Нарисовать линию, соединяющую заднюю лапку и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; - Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);	
4	лапку	- Выбрать инструмент *Эллипс*; - Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетащив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;		9	туловище	- Выбрать инструмент *Ластик*, подчистить изображение туловища кота; - Если изображение не удалось, неудачно стёртую линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);	
5	передние лапки и хвост	- Выбрать инструмент *Карандаш*; - Нарисовать лапки и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; - Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);		10	усы, грудку	- Выбрать инструмент *Карандаш*; - Нарисовать усы, пасть и грудку, удерживая нажатой левую клавишу мыши; - Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);	

Сегодня мы:

- Освоили работу с инструментами графического редактора Paint *Карандаш, Ластик, Линия, Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс* и др.;
- Пользуясь инструментами художника и инструментами чертёжника можем создавать графические изображения;
- Может быть кто-то из вас тоже захочет быть в будущем художником-иллюстратором или мультипликатором.

Домашнее задание:

- Параграф 2.10
- Рабочая тетрадь № 55, 56 (стр.86),