


Классификация моделей

(по Н.В. Макаровой)

Учитель информатики
МОУ «Гимназия №5»
г. Саратова
Погожева Ольга Александровна



Классификация моделей

По области
использования

С учётом
фактора
времени

По области
знаний

По способу
представлений

Классификация моделей

По области
использования

С учётом
фактора
времени

По области
знаний

По способу
представлений

→ учебные

→ опытные

→ научно-
технические

→ игровые

→ имитационные



Классификация моделей

По области
использования

С учётом
фактора
времени

По области
знаний

По способу
представлений

→ учебные

→ опытные

научно-

→ технические

→ игровые

↓ имитационные

→ статические

↓ динамические



Классификация моделей

По области
использования

С учётом
фактора
времени

По области
знаний

По способу
представлений

→ учебные

→ опытные

→ научно-
технические

→ игровые

↓ имитационные

→ статические

↓ динамические

→ биологические

→ социологические

→ исторические

→ математические

Классификация моделей

По области использования

С учётом фактора времени

По области знаний

По способу представлений

→ учебные

→ опытные

→ научно-технические

→ игровые

→ имитационны

→ статические

→ динамические

→ биологические

→ социологические

→ исторические

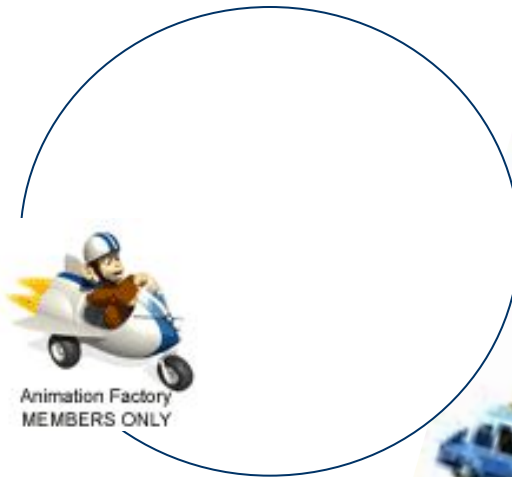
→ математические

→ материальные

→ нематериальные (абстрактные)

→ мысленные

→ чые



Классификация моделей

По способу
представлений

материальные

нематериальные
(абстрактные)

мысленные

информационные

образно-

знаковые

знаковые

- *геометрические модели*
- *структурные модели*
- *словесные модели*
- *алгоритмические модели*



- *математические модели*
- *специальные модели*
- *алгоритмические модели*

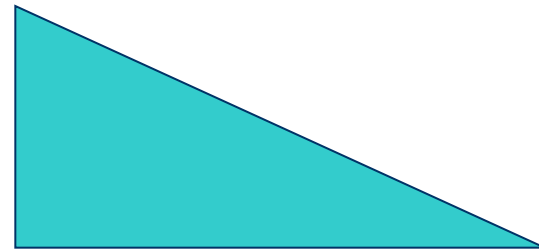
Задачи

Мысленно представьте прямоугольный треугольник. Составьте информационную модель данного объекта в виде:

- геометрической модели;
- словесной модели;
- математической модели.

Если один из углов треугольника прямой, то треугольник называется прямоугольным.

$$C^2 = a^2 + b^2$$



Задачи

К каким моделям, изученным вами можно отнести:

- рисунок, выполненный на компьютере;
- киноафишу;
- анатомический муляж.



Классификация моделей



Задачи

Назовите основание, по которому в одну группу могли бы попасть следующие объекты:

- кенгуру, утконос, кролик, броненосец;
- роза, колесо, футбольные бутсы, кактус;
- молоко, бензин, кислота, магма.

Итоги урока

