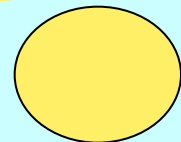
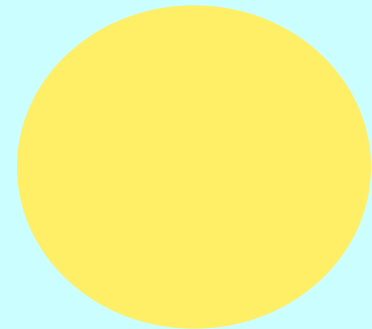
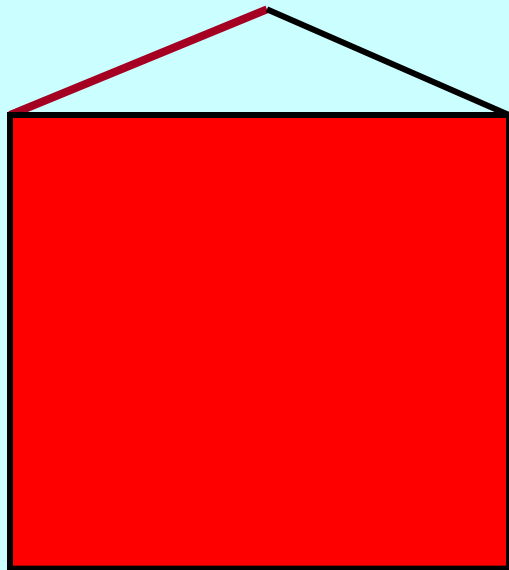
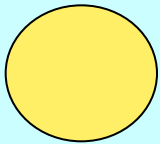
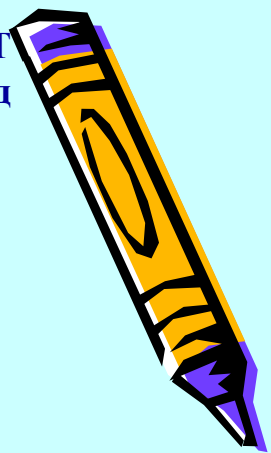
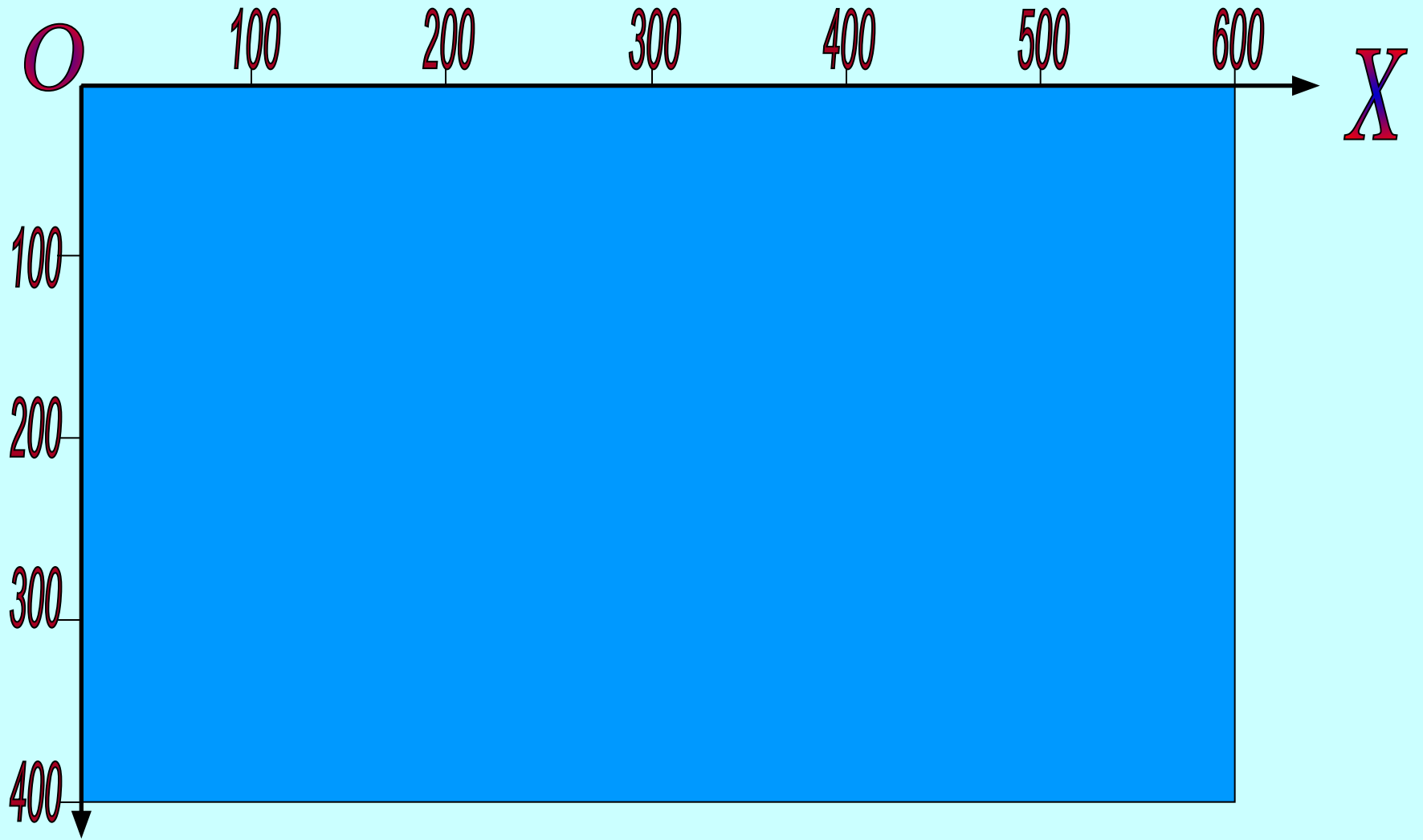


ГРАФИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ среды программирования

QBasic

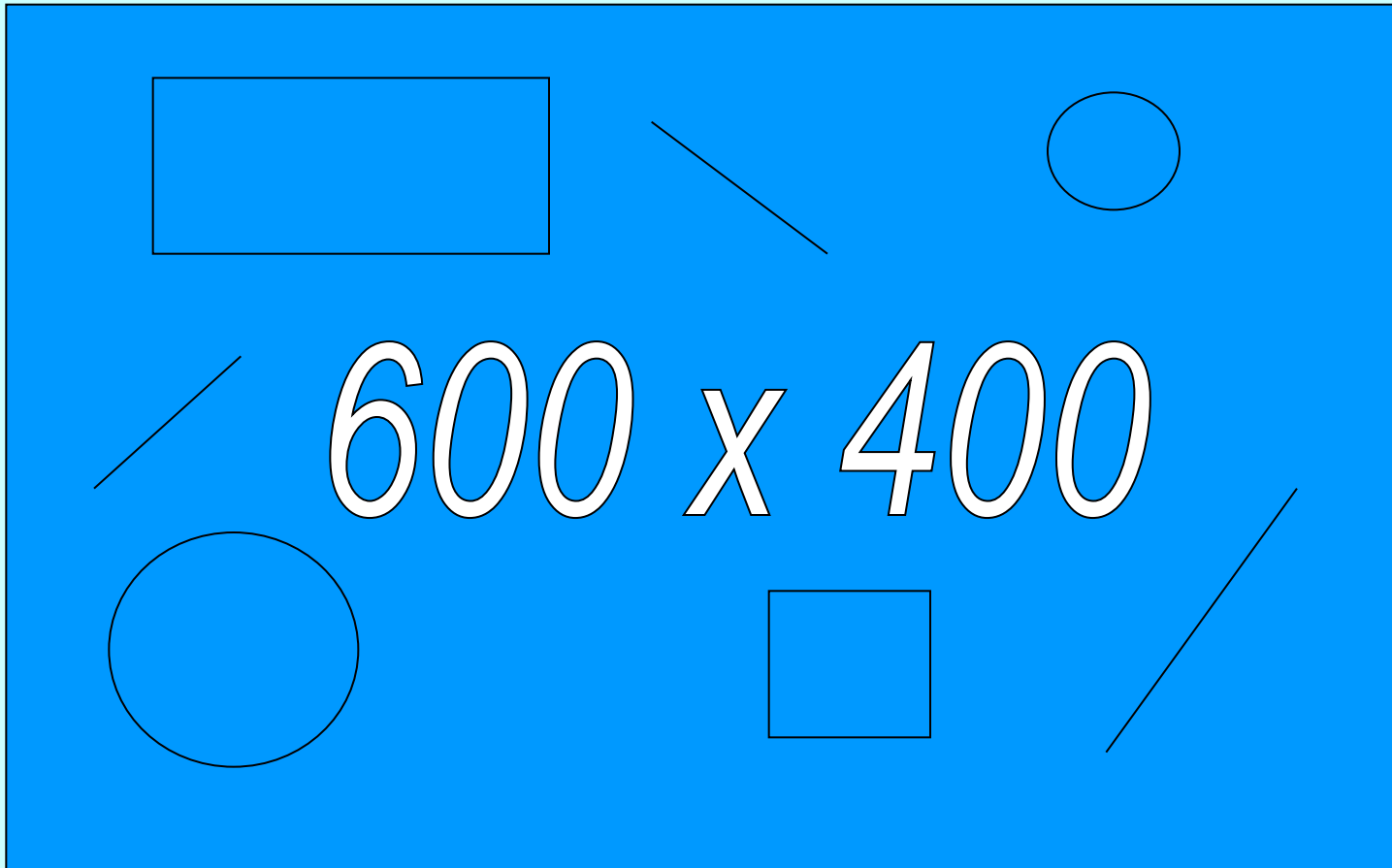




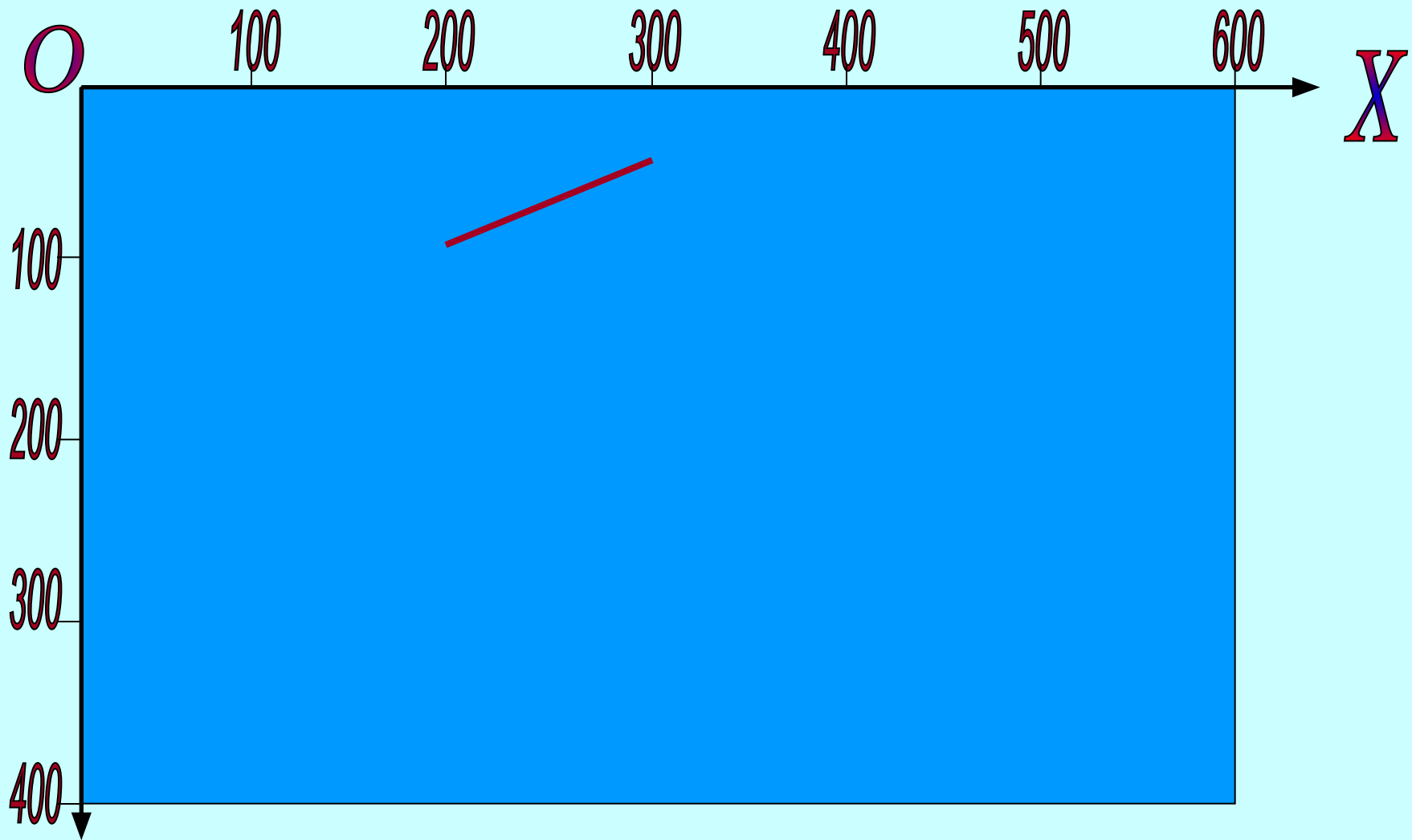
y

SCREEN 11

*



*

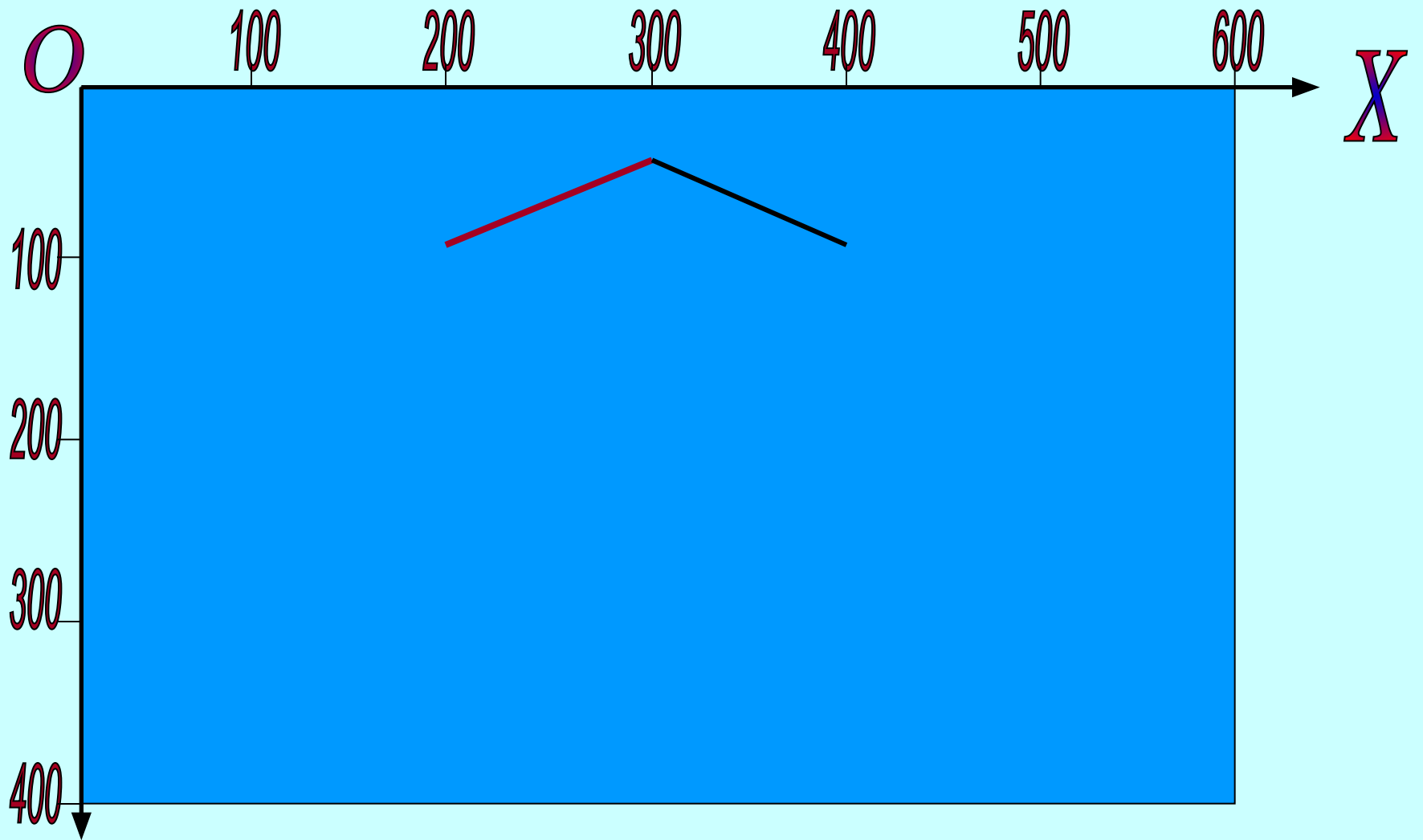


LINE (X1, Y1)-(X2, Y2),Z

LINE (300, 50) - (200, 100), 15

*

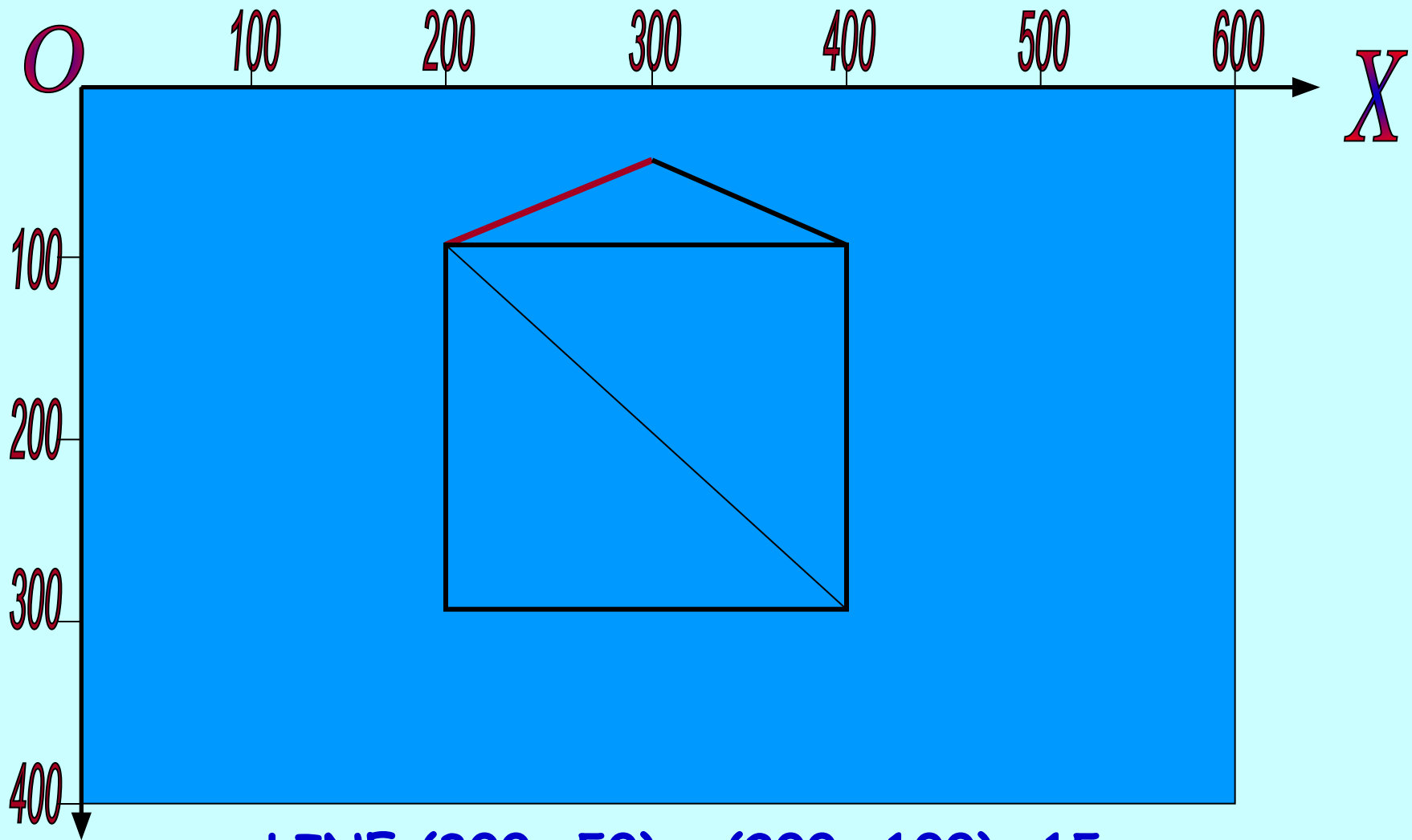
Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

*

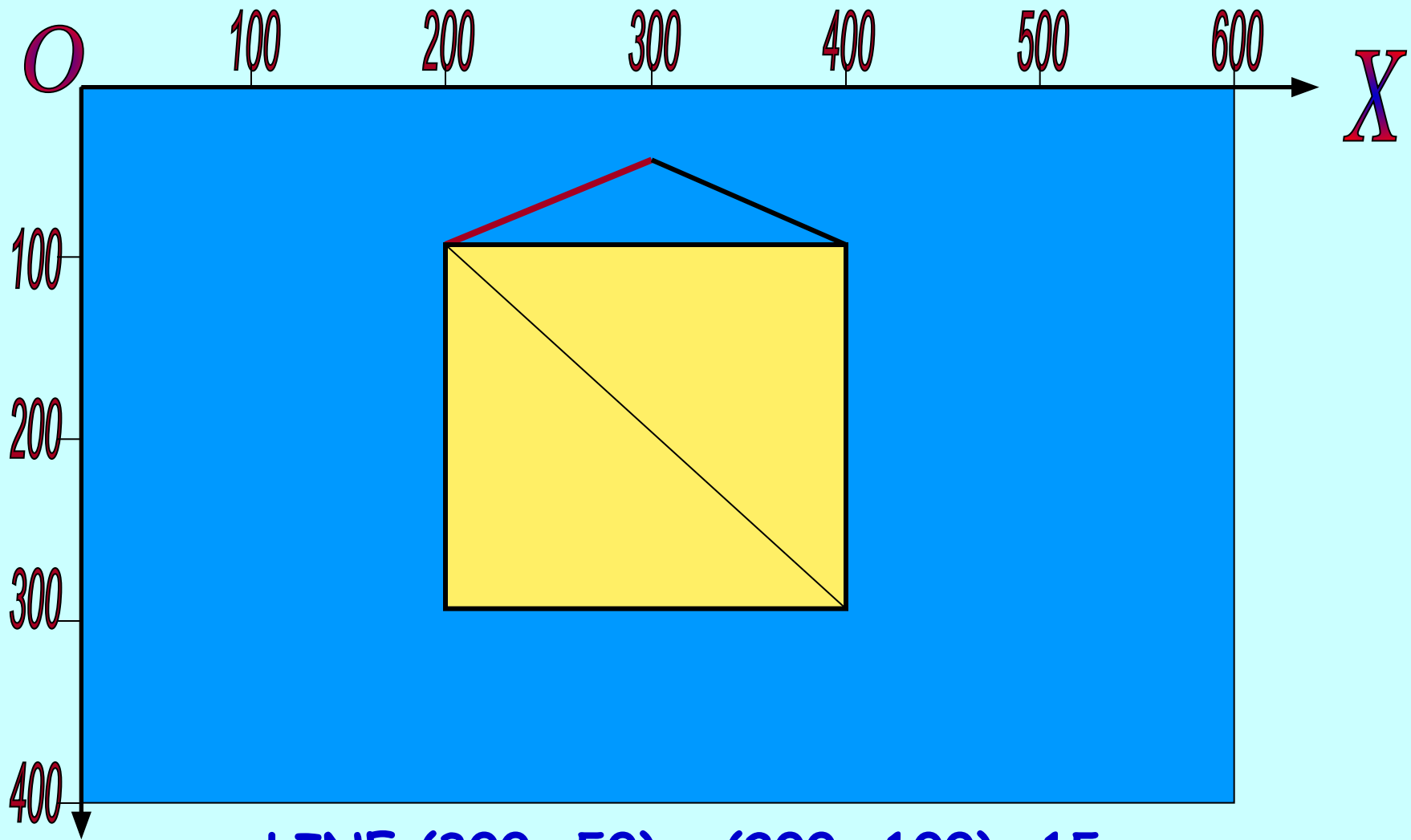


LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, **B**

*

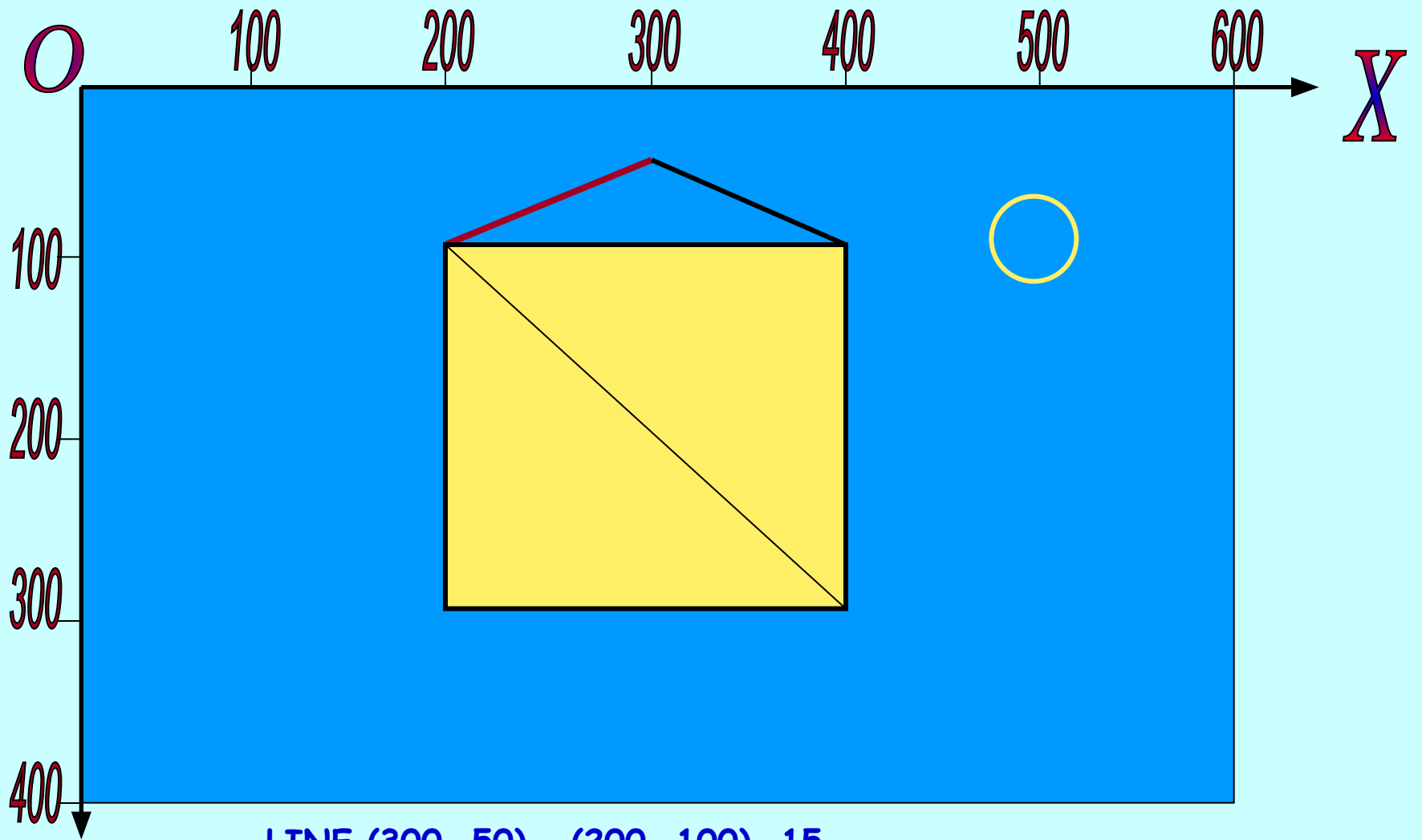


LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, **BF**

*



LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, BF

CIRCLE (X, Y), R, Z

*

ГРАФИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ:

LINE (X₁, Y₁)-(X₂, Y₂),Z

- отрезок, у которого x₁,y₁ - координаты начала, x₂,y₂ - координаты конца, z - цвет

LINE (X₁, Y₁)-(X₂, Y₂),Z, B

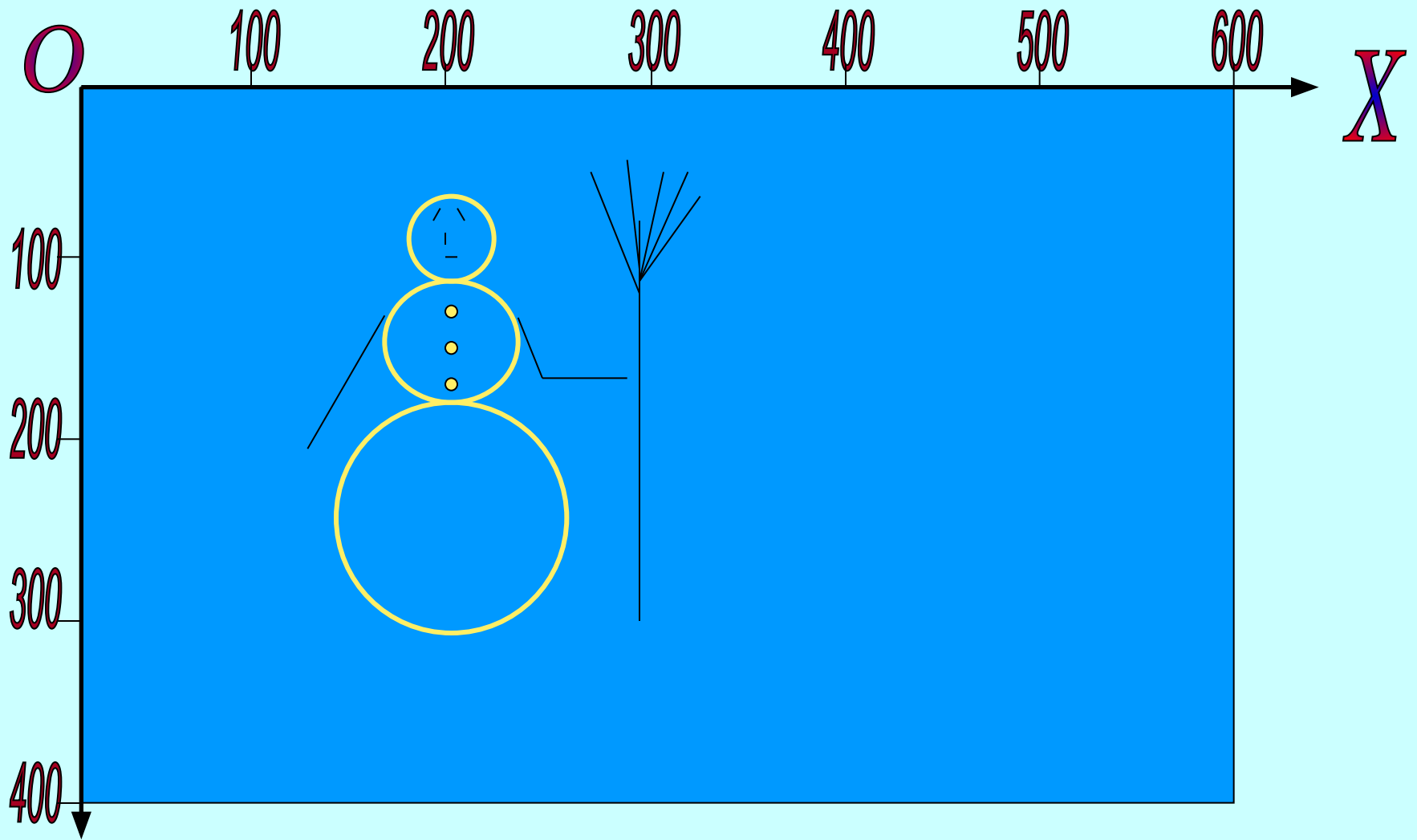
- прямоугольник, у которого x₁,y₁ - координаты начала диагонали, x₂,y₂ - координаты конца диагонали, z - цвет

CIRCLE (X, Y),R,Z

- окружность, x, y - координаты центра, R - радиус, Z - цвет.

*

Разработка: Клинковская М.В.-
учитель информатики и ИКТ



**Напишите программу для создания
подобного рисунка**

*

Разработка: Клиновская М.В.-
учитель информатики и ИКТ