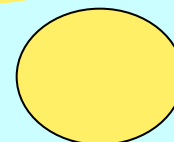
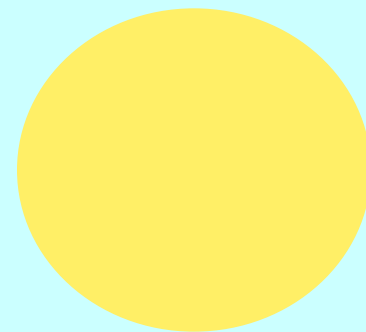
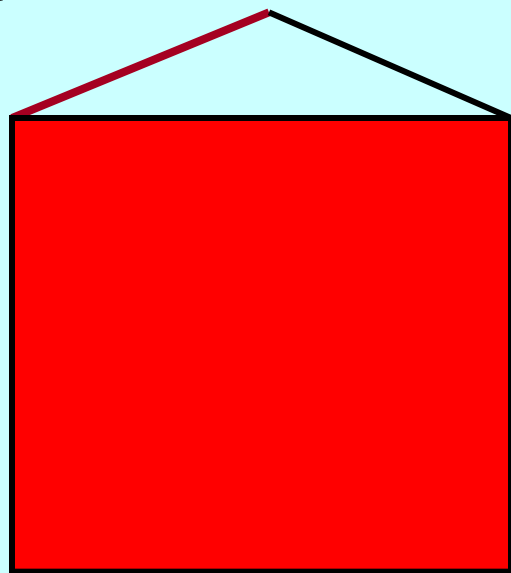
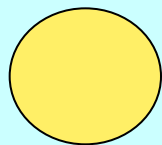
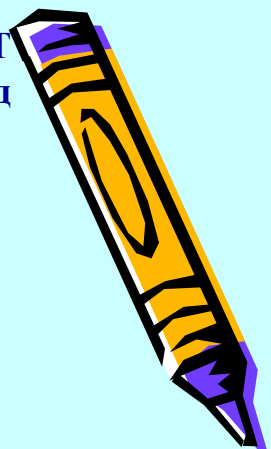
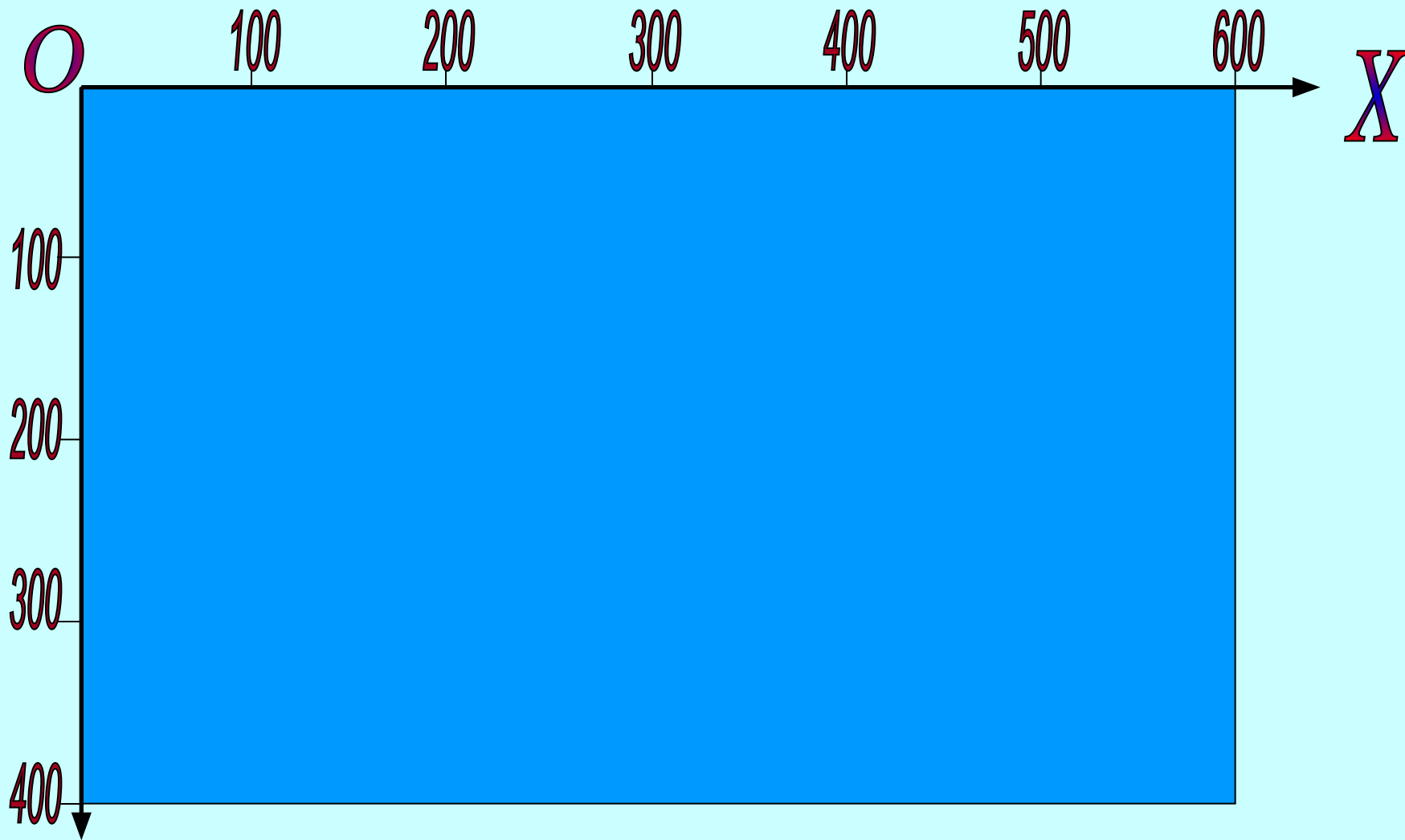


# ГРАФИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ среды программирования

# QBasic

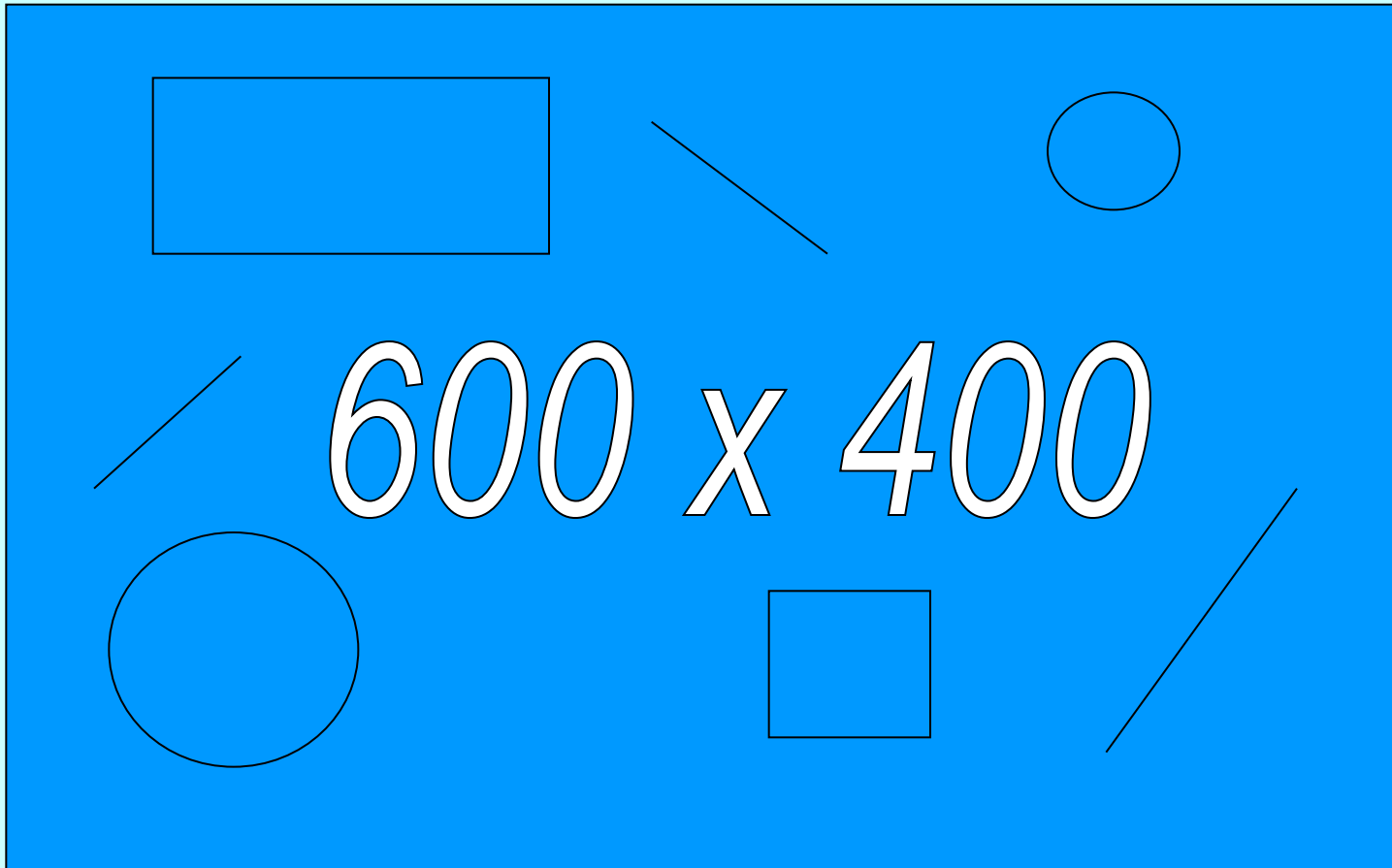




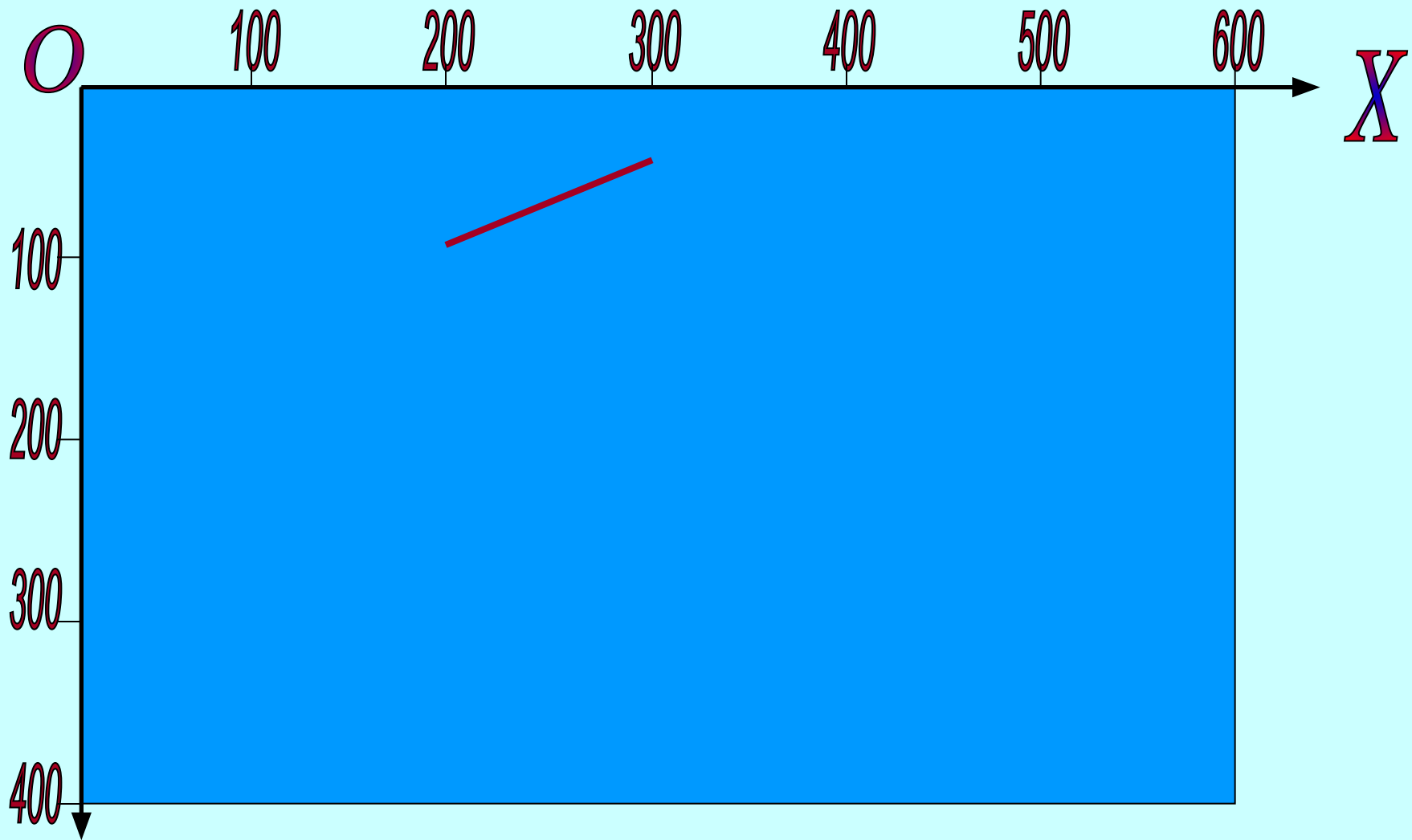
*y*

# *SCREEN 11*

\*



\*

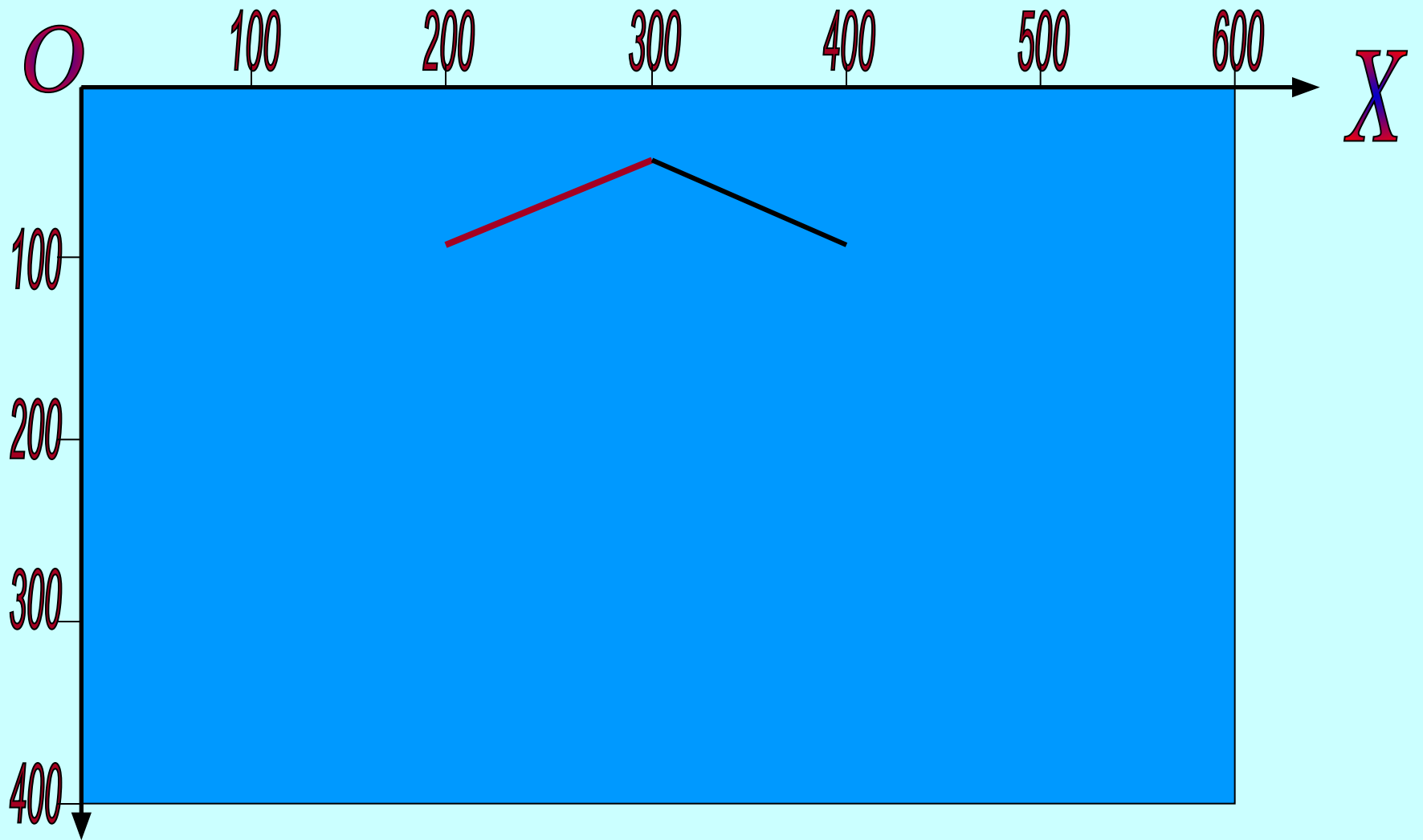


**LINE (X1, Y1)-(X2, Y2),Z**

**LINE (300, 50) - (200, 100), 15**

\*

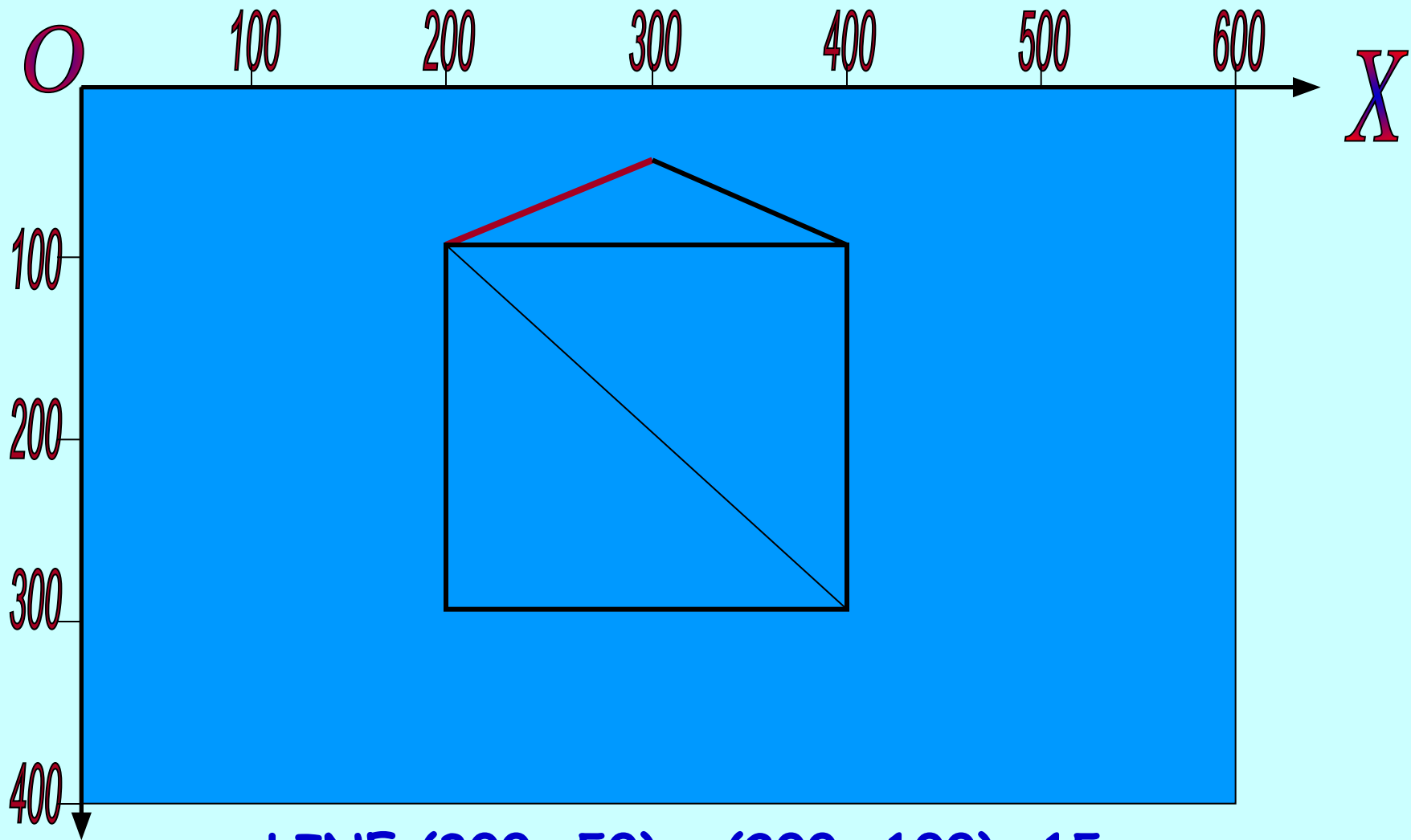
Разработка: Клинковская М.В.- учитель информатики и ИКТ



LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

\*

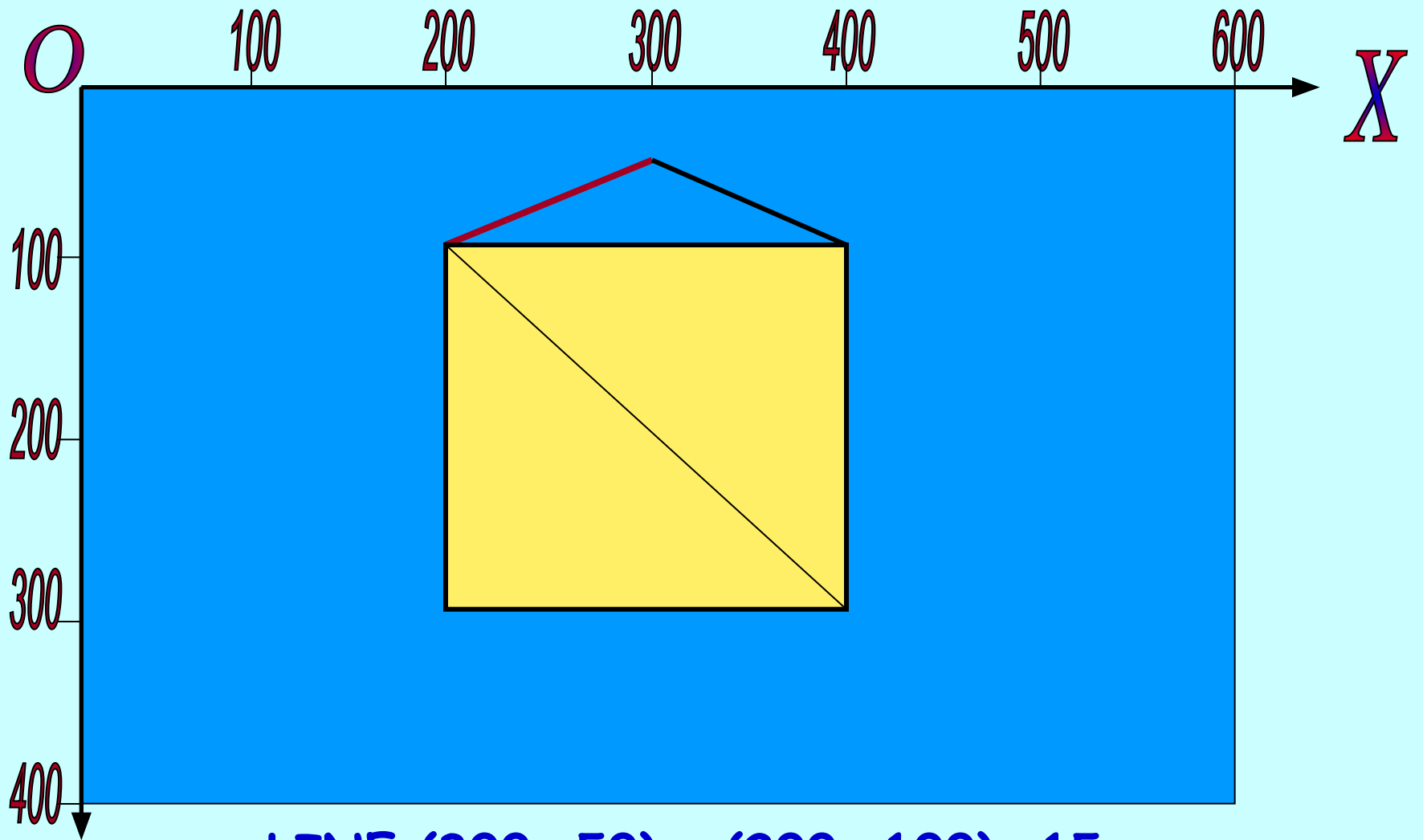


LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, **B**

\*

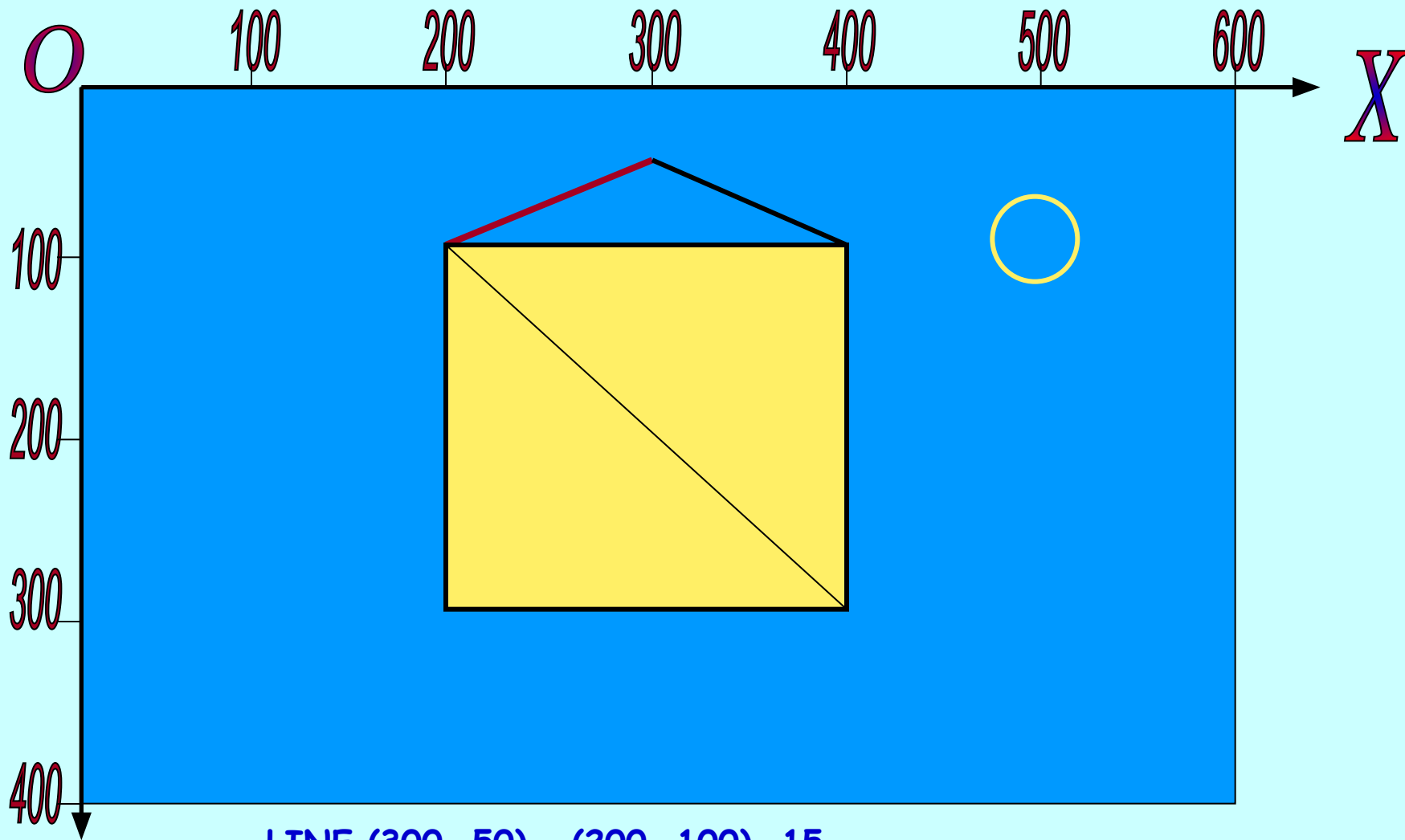


LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, BF

\*



LINE (300, 50) - (200, 100), 15

LINE (300, 50) - (400, 100), 15

LINE (200, 100) - (400, 300), 15, BF

**CIRCLE (X, Y), R, Z**

\*



# *ГРАФИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ:*

**LINE (X<sub>1</sub>, Y<sub>1</sub>)-(X<sub>2</sub>, Y<sub>2</sub>),Z**

- отрезок, у которого x<sub>1</sub>,y<sub>1</sub> - координаты начала, x<sub>2</sub>,y<sub>2</sub> - координаты конца, z - цвет

**LINE (X<sub>1</sub>, Y<sub>1</sub>)-(X<sub>2</sub>, Y<sub>2</sub>),Z, B**

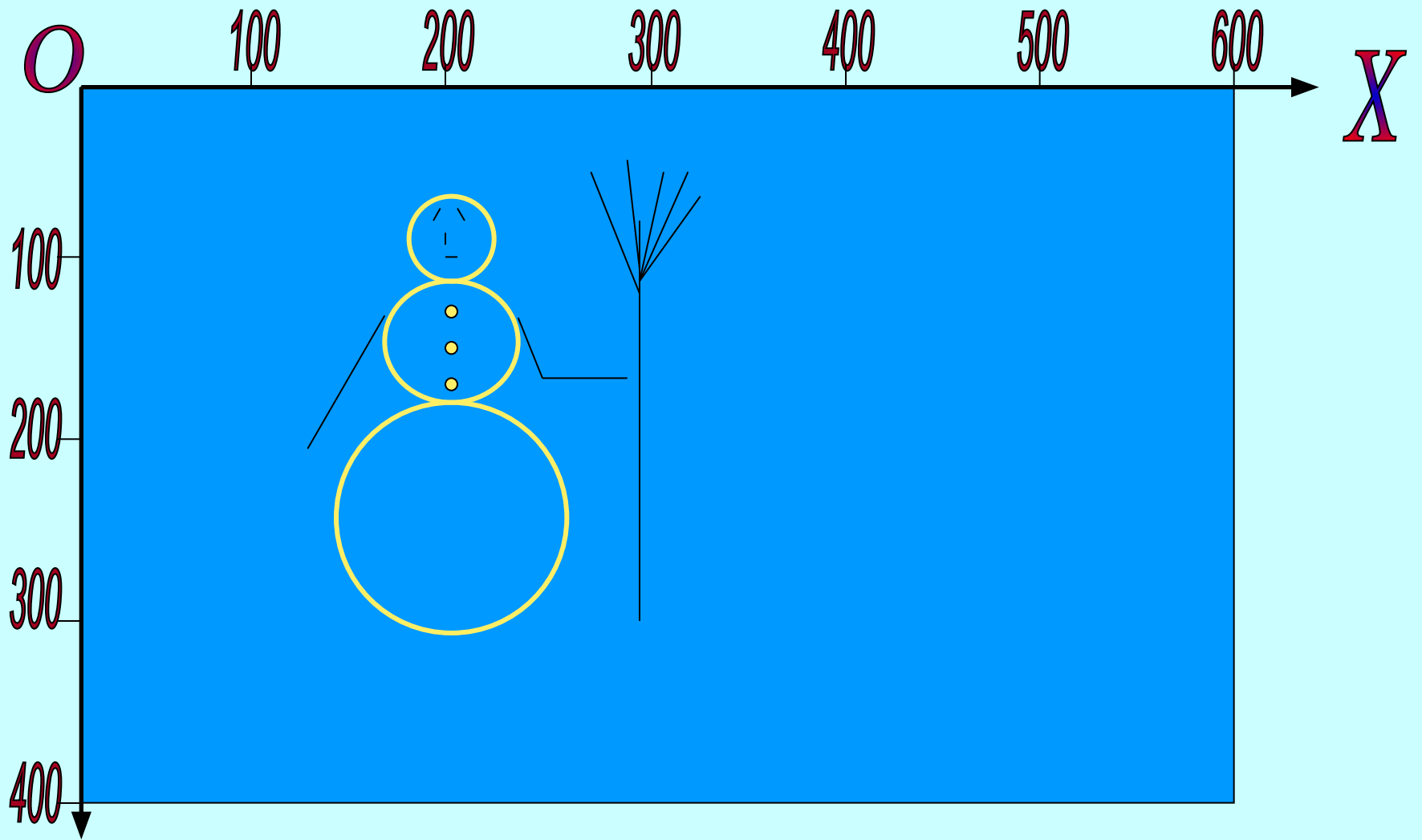
- прямоугольник, у которого x<sub>1</sub>,y<sub>1</sub> - координаты начала диагонали, x<sub>2</sub>,y<sub>2</sub> - координаты конца диагонали, z - цвет

**CIRCLE (X, Y),R,Z**

- окружность, x, y - координаты центра, R - радиус, Z - цвет.

\*

Разработка: Клинковская М.В.-  
учитель информатики и ИКТ



**Напишите программу для создания  
подобного рисунка**

\*

Разработка: Клинковская М.В.-  
учитель информатики и ИКТ