Алгоритмический язык Паскаль

назван в честь английского ученого <u>Блеза Паскаля</u>.

Его *создал в 1969г.* швейцарский математик *Никлас Вирт* для обучения студентов.

Турбо Паскаль фирмы Borland – расширение стандарта языка и содержит интегрированную среду, ускоряющую и облегчающую процесс разработки программ.

Язык программирования Паскаль

- Относительно прост в изучении, ясен и логичен
- ✓В настоящее время используется в основном как язык обучения программированию как систематической дисциплине, основанной на фундаментальных понятиях.
- ✓ Гибок и развит в отношении типов данных.
- ✓Обучает хорошему стилю программирования, воспитывает дисциплину структурного программирования.

В языке программирования (ЯП) Паскаль, изначально созданным для обучения программированию, соблюдается принцип минимизации средств для каждой алгоритмической конструкции есть лишь одна команда.

ЯП Паскаль выбран как наиболее удовлетворяющий целям обучения:

- формирует алгоритмический стиль мышления,
- развивает формально-логическое мышление;
- развивает умение *анализировать информацию* и умение *структурировать* ее;

- будучи объектно-ориентированным, формирует навык мыслительного планирования при обдумывании любой достаточно сложной задачи уметь выделять в ней составные части, подзадачи и представлять себе общее решение как структуру модулей;
- развивает у учащихся *системное мышление*, а также *операционное*, направленное на выбор оптимальных решений;

- формирует у школьников **модульнорефлексивный стиль мышления**;
- развивает *теоретическое и творческое мышление*;
- упрощает изучение профессиональных ЯП, чем подготавливает школьников к практической деятельности, труду, продолжению образования.

Акцентируя и закрепляя умения и навыки на выстраивании всех *звеньев*

технологической цепочки решения задач:

постановка задачи — построение информационной (математической) модели — построение алгоритма — написание программы — компьютерный эксперимент — получение и анализ результатов,

использование ЯП Паскаль, при написании программы, гармонично вписывается в процесс создания компьютерной модели.

Таким образом выстраивается понимание, что, поскольку любой ЯП является средством создания программы, то изучение ЯП Паскаль не должно быть целью, а лишь этапом процесса разработки решения задачи с помощью ЭВМ.

Кроме того, после знакомства с ЯП Паскаль, процесс изучения любого профессионального ЯП (Delphi, C++, Java и любого другого) упрощается, и может быть реализован самообразованием.

Блез Паскаль (1623 — 1662)

- В 1642 г. впоследствии известный физик и математик, а в ту пору еще 18-летний юноша, построил первую вычислительную машину с автоматическим переносом в старших разрядах.
- Счетная машина Паскаля состояла из набора находящихся в зацеплении зубчатых шестерен, которые при сложении двух чисел поворачивались на определенные углы. С шестернями были скреплены цифровые колеса с нанесенными на них знаками от 0 до 9. результаты вычислений появлялись в специальном окошечке.
- На основе принципа, предложенного Паскалем в дальнейшем было создано множество механических и электрических арифмометров для выполнения, в основном, операций сложения и вычитания.