

23.02.2012



# ОКНО в компьютерный мир

Автор:

***Ермолаева Ирина Алексеевна***

учитель информатики

МОУ «Павловская СОШ»

с. Павловск

Алтайский край

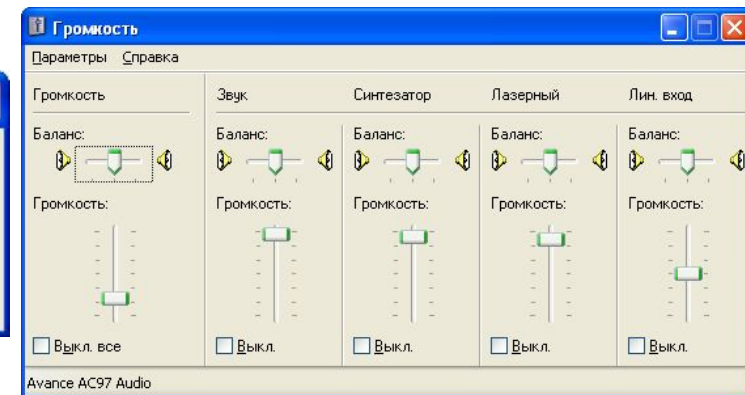
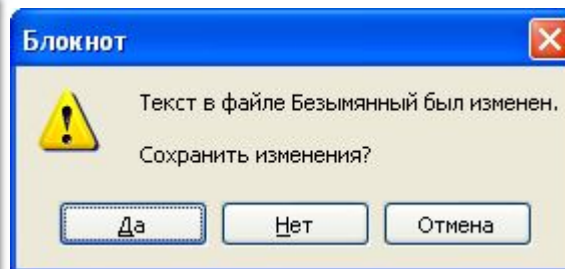
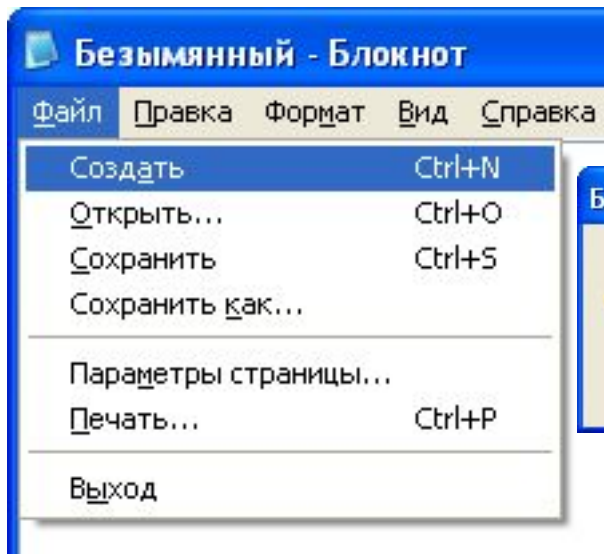


# Цели урока

- *познакомиться с основными элементами окна программы;*
- *научиться запускать, закрывать программу БЛОКНОТ;*
- *изучить способы изменять размер, форму представления окна программы;*
- *освоить основные действия с окном.*

# Графический интерфейс

позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером **в форме диалога** с использованием **окон, меню и элементов управления** (диалоговых панелей, кнопок и так далее).





# Элементы графического интерфейса:

- Рабочий стол
- Значки
- Ярлыки
- Панель задач
- Окно

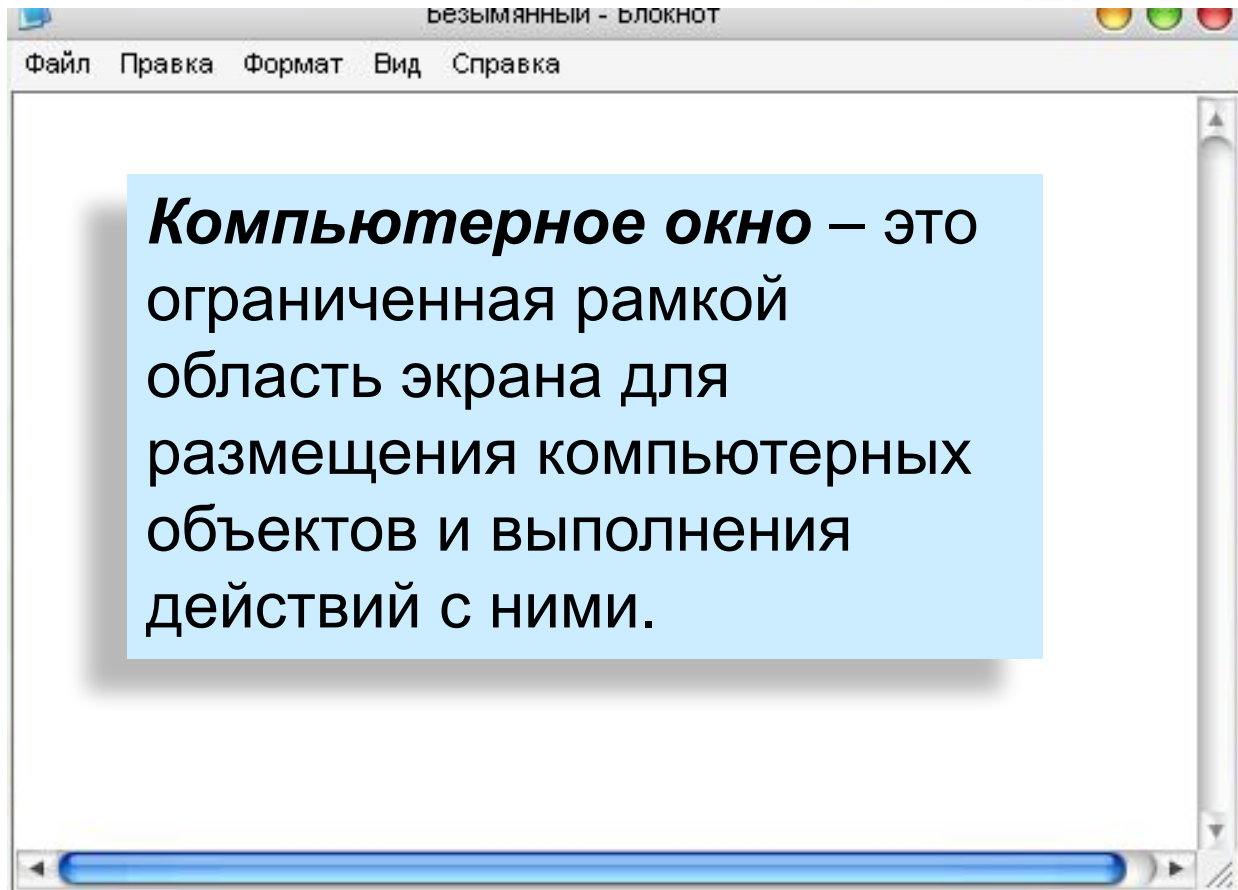
# Окна -

важнейший элемент графического интерфейса.

Английское название окна, window (виндоу), дало название **главной управляющей программе**, установленной на вашем персональном компьютере, - **WINDOWS.**



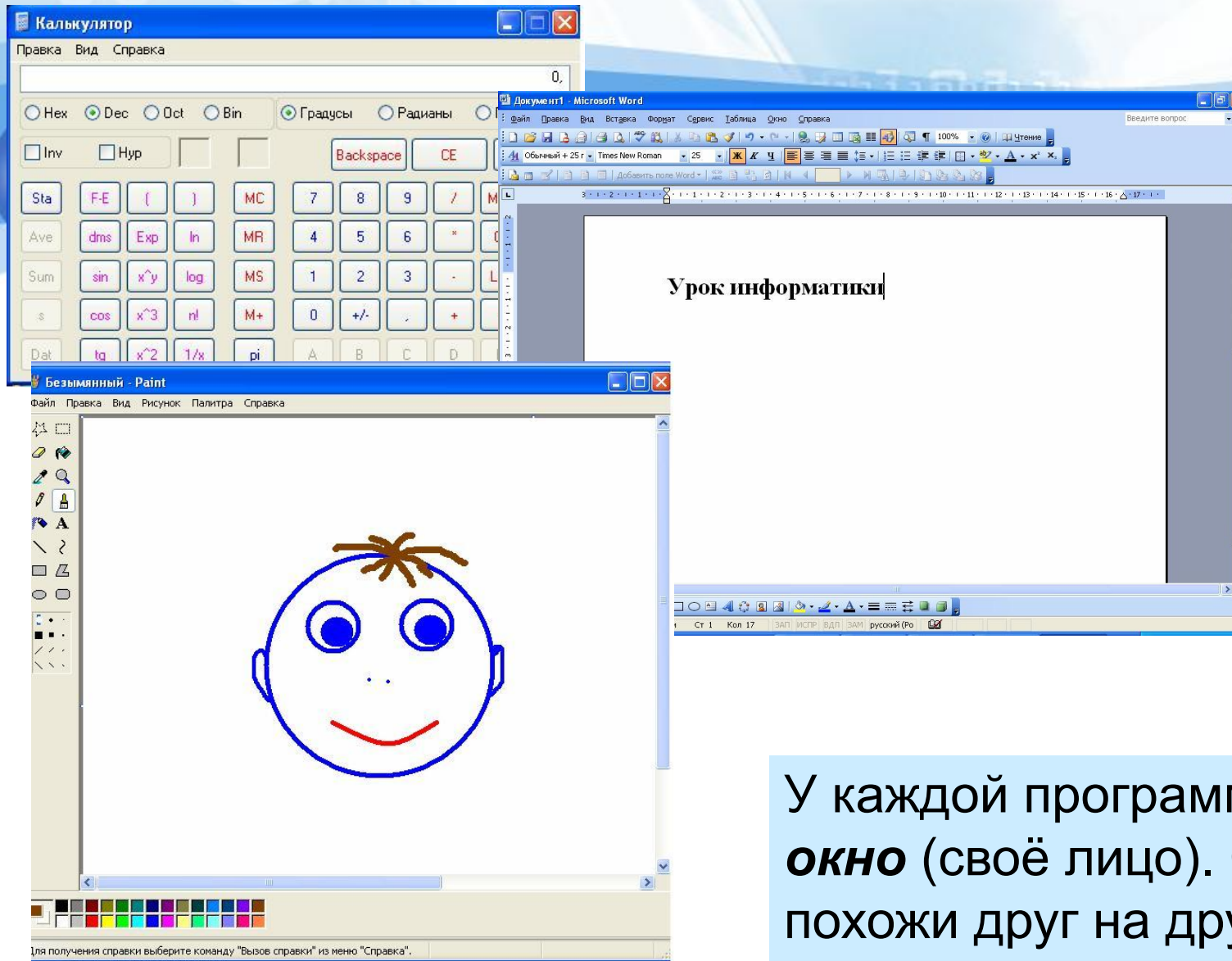
# Что такое компьютерное окно



# Для чего нужны компьютерные окна

- Все действия в компьютере осуществляются ***при помощи программ.***
- Если надо воспользоваться программой (например, чтобы написать письмо или решить математическую задачу) – ***её загружают в оперативную память компьютера.***
- При этом на компьютерном Рабочем столе ***открывается её окно.***

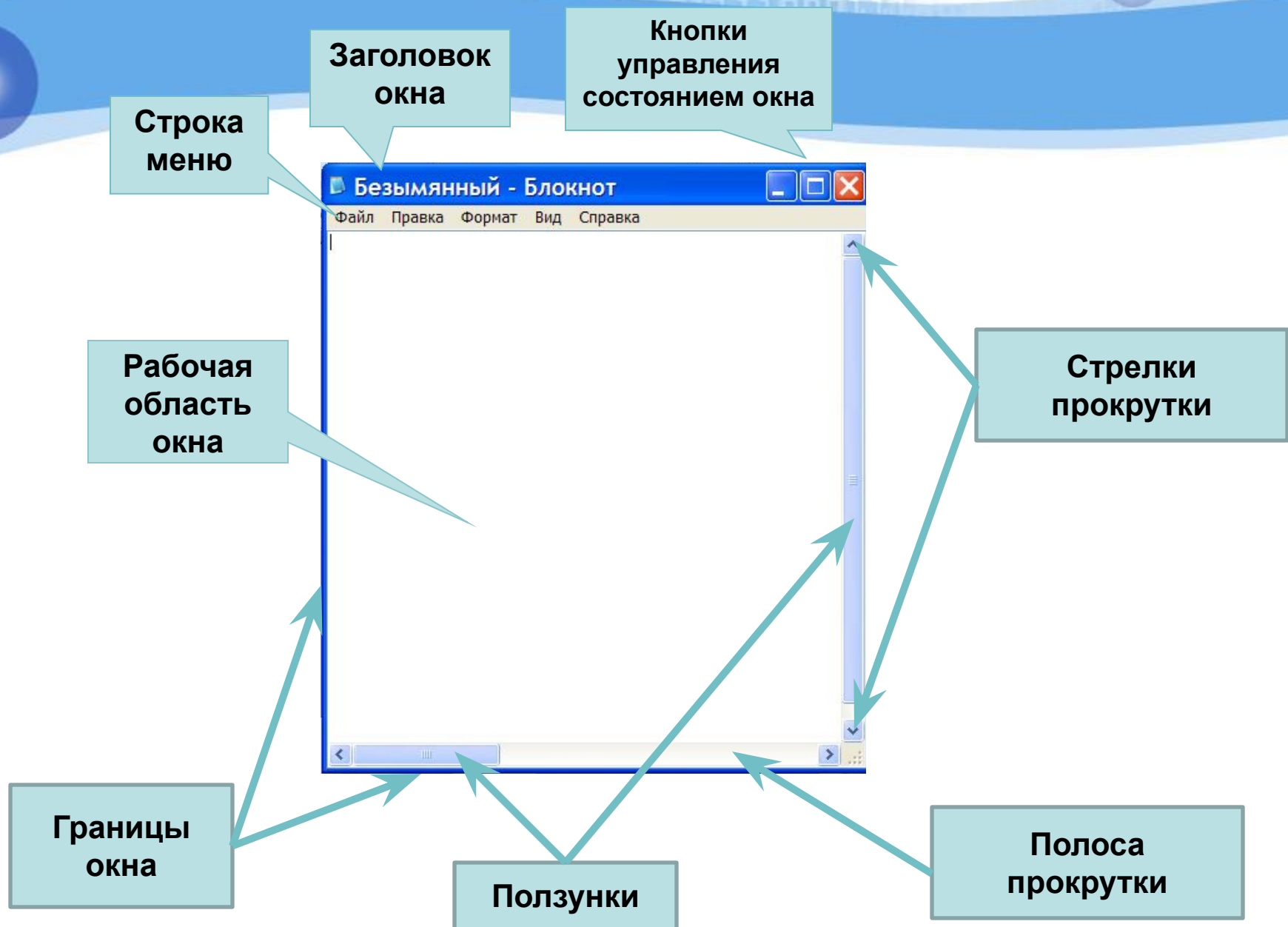




У каждой программы **своё окно** (своё лицо). Окна похожи друг на друга.

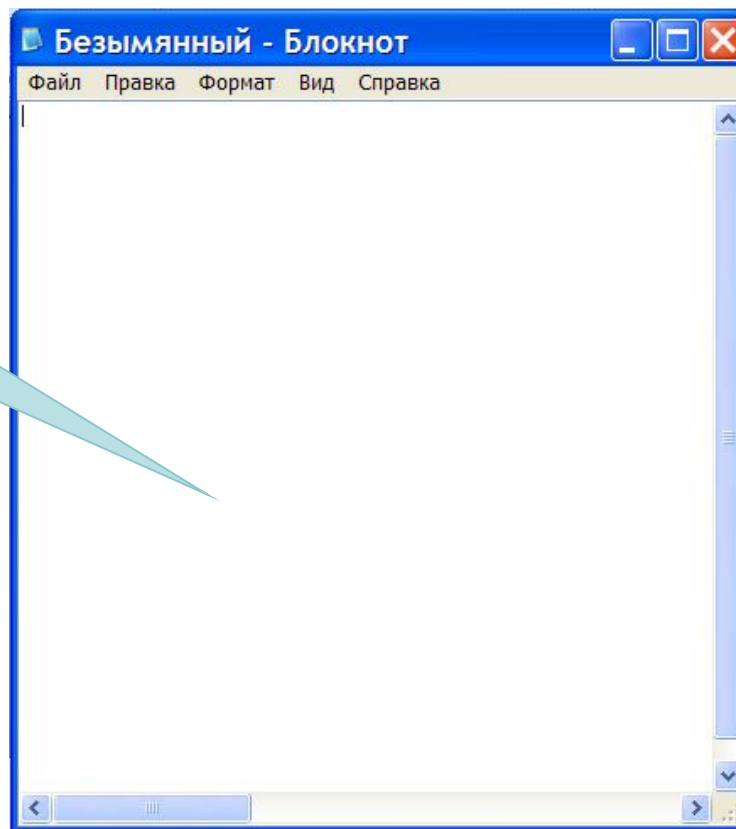


# Элементы окна



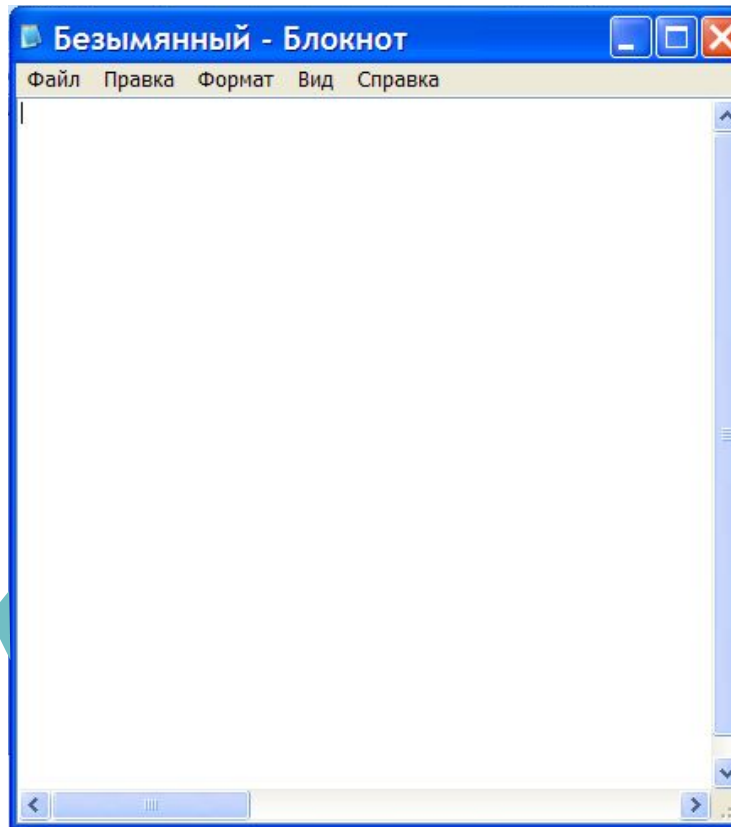
# Зачем нужны элементы окна

Рабочая  
область  
окна



**рабочая  
область:**  
внутренняя  
часть окна,  
содержит  
вложенные  
папки или  
окна  
документов;

# Элементы окна



**Границы окна:** рамка, ограничивающая окно с четырех сторон. Размеры окна можно изменять, перемещая границу мышью.

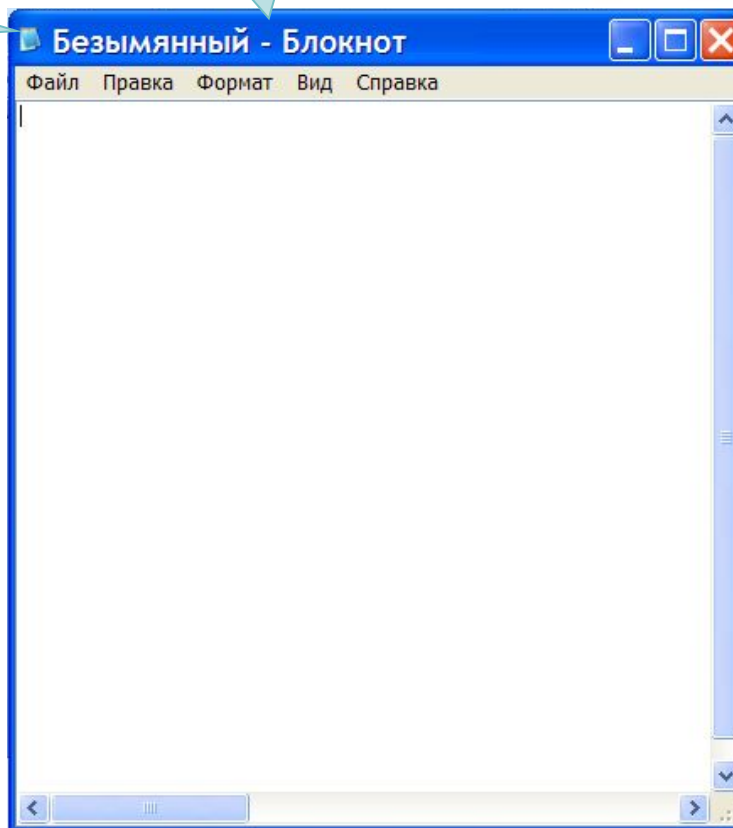
Границы  
окна

# Элементы окна

Значок  
системного  
меню

Заголовок  
окна

**Значок  
системного  
меню:** кнопка  
слева в строке  
заголовка  
открывает  
меню  
перемещения  
и изменения  
размеров окна.



**Заголовок:**  
строка  
непосредстве  
нно под  
верхней  
границей  
окна,  
содержащая  
название  
окна.

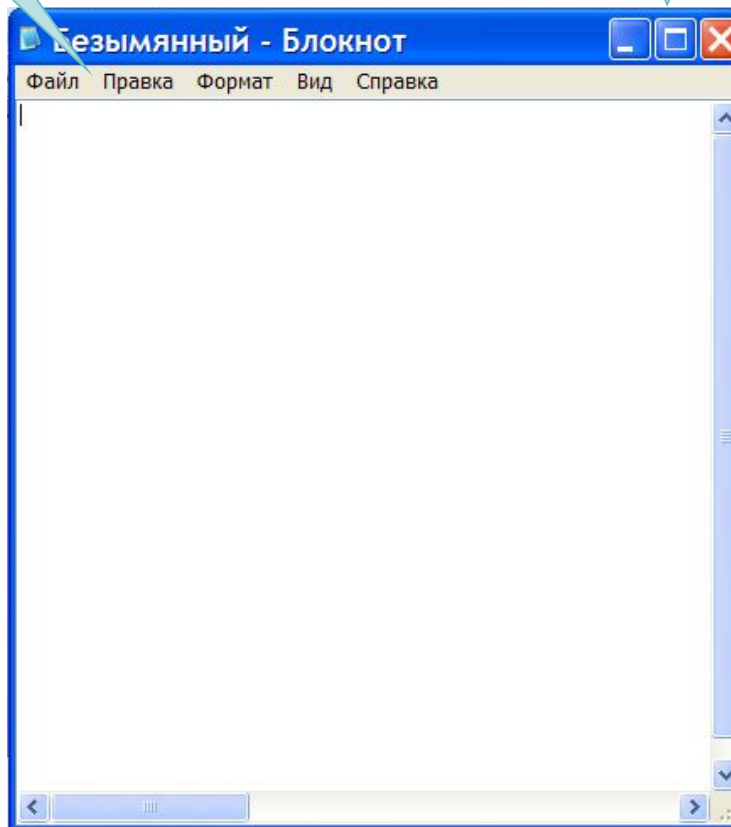
# Элементы окна

Строка  
меню

Кнопки  
управления  
состоянием окна



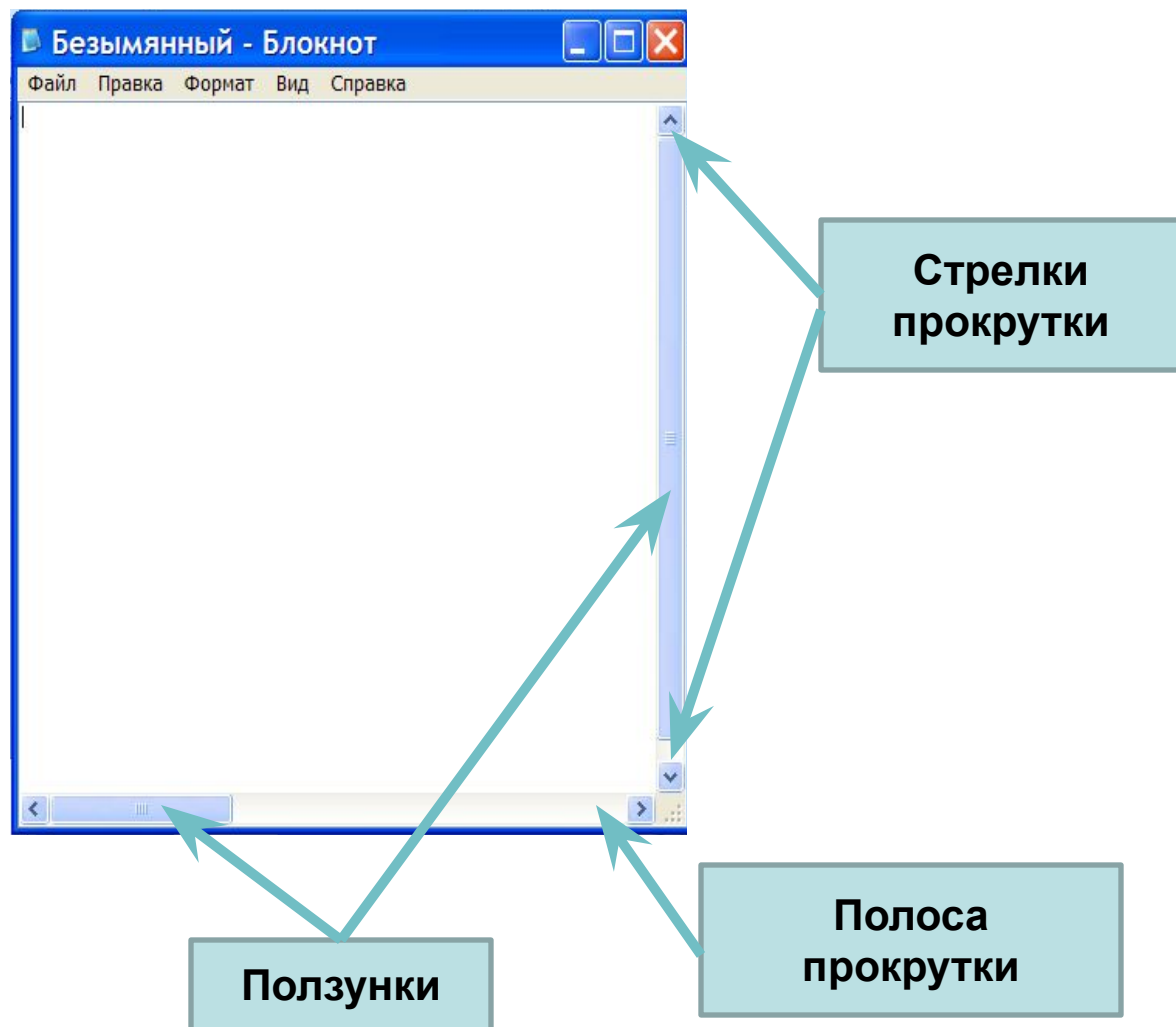
**Строка меню:**  
располагается  
непосредствен  
но под  
заголовком,  
содержит  
пункты меню,  
обеспечивает  
доступ к  
командам



**Кнопки  
Свернуть,  
Развернуть/  
Восстановить,  
Заккрыть**  
расположены в  
верхней правой  
части окна.

# Элементы окна

**Полосы прокрутки.** Если текст или картинка полностью не помещается в окне программы, то для ее просмотра снизу или справа появляются полосы прокрутки, которые можно двигать, открывая участки, не помещающиеся на экране.



## Практическая работа (стр. 19)

1. Запустите программу Блокнот:

***Пуск / Программы / Стандартные / Блокнот***

2. Переместите окно по экрану.

3. Измените размеры окна при помощи мыши.

4. Щелкните несколько раз по кнопке  
Развернуть/Восстановить, чтобы понять, как она  
работает.

5. Сверните окон в Панель задач.

6. Восстановите свёрнутое окно в рабочей области  
экрана.

7. Завершите работу с программой.



# Домашнее задание

- По учебнику :  
§1.6. стр. 18-19
- письменно в тетради:
  1. Таблицу 1.1. на стр. 19 – заполнить;
  2. Выполнить рисунок компьютерного окна и подписать его элементы.

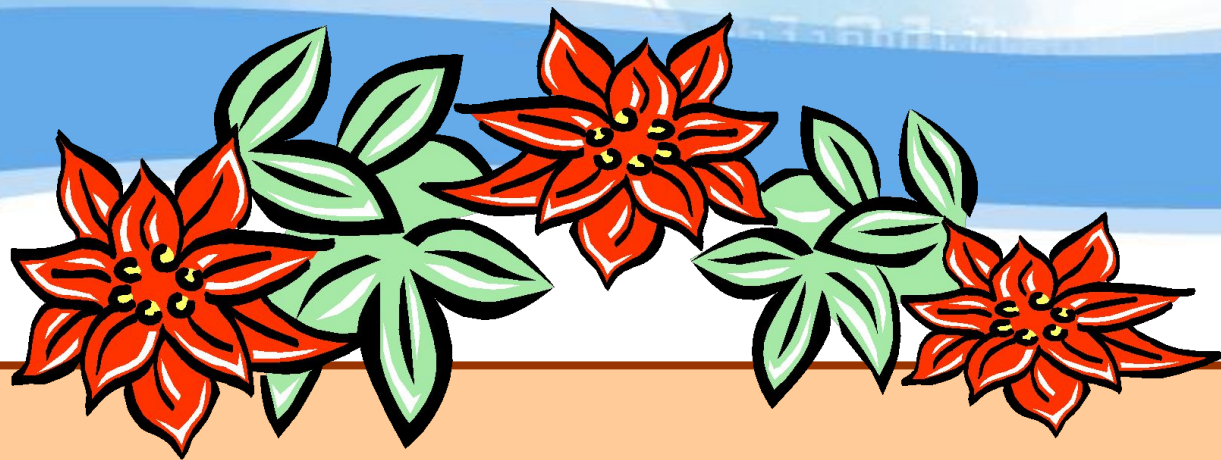


# Проверь себя

- Что такое компьютерное окно?
- Назовите основные элементы окна.

# Подведём итоги

- Я всё знаю, могу объяснить	
- Я всё знаю, понял, но не уверен	
- Всё знаю, но не объясню	
- У меня остались вопросы	



Спасибо  
за работу!