

# В3: Анализ программы

## Что нужно знать:

основные конструкции языка программирования:

- объявление переменных

- оператор присваивания

- оператор вывода

- циклы

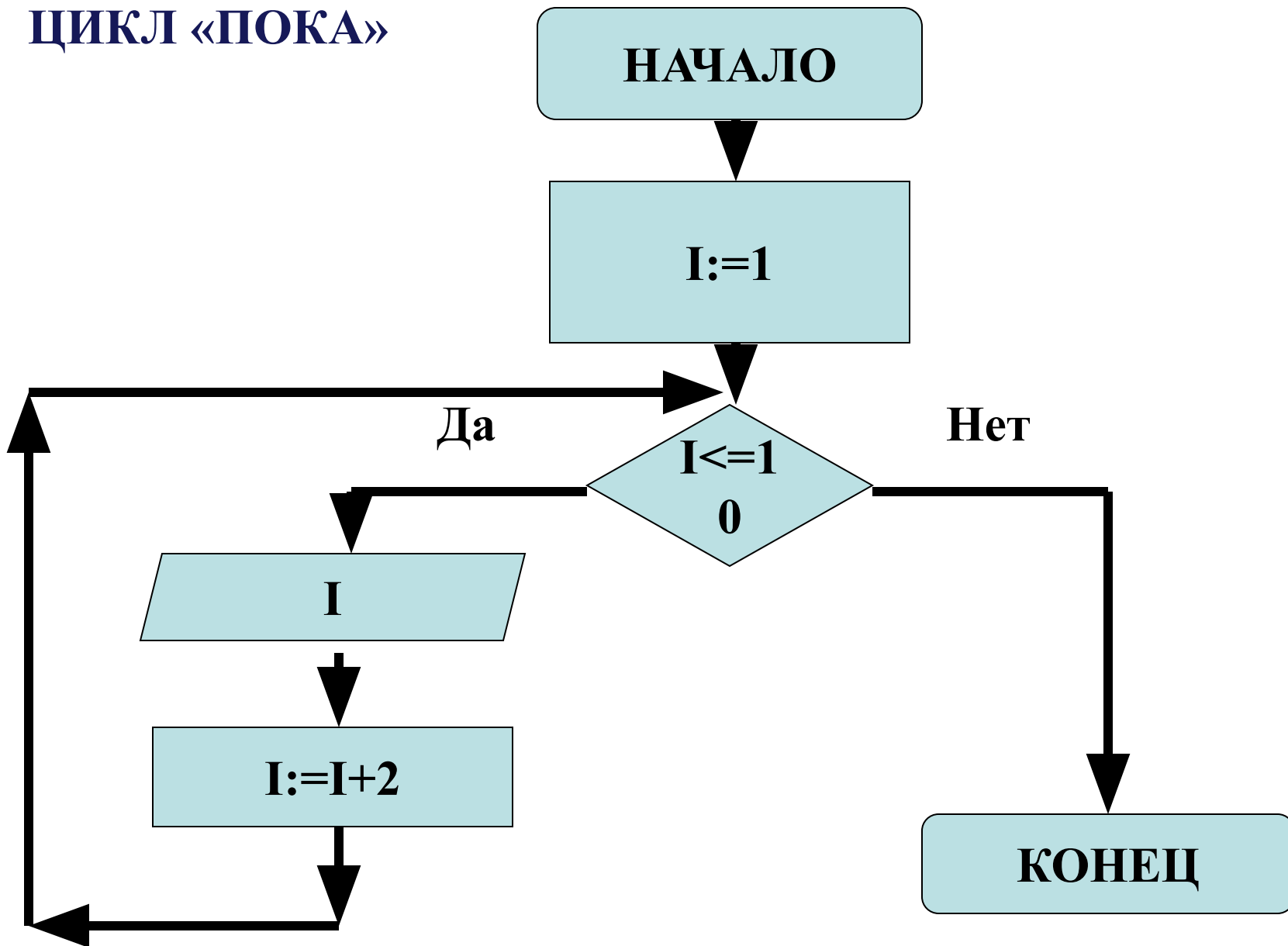
уметь выполнять ручную прокрутку программы

уметь выделять переменную цикла, от изменения которой зависит количество шагов цикла

уметь определять количество шагов цикла

уметь определять переменную, которая выводится на экран

# ЦИКЛ «ПОКА»





Определите, что будет  
напечатано в результате  
работы следующего  
фрагмента программы:

```
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s < 1024 do begin  
    s:=s+10;  
    k:=k+1;  
  end;  
  write(k);  
end.
```

<b>s</b>	<b>0</b>	<b>10</b>							
<b>k</b>	<b>0</b>	<b>1</b>							

Определите, что будет  
напечатано в результате  
работы следующего  
фрагмента программы:

```
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s < 1024 do begin  
    s:=s+10;  
    k:=k+1;  
  end;  
  write(k);  
end.
```

<b>s</b>	<b>0</b>	10	20						
<b>k</b>	0	1	2						

Определите, что будет  
напечатано в результате  
работы следующего  
фрагмента программы:

```
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s < 1024 do begin  
    s:=s+10;  
    k:=k+1;  
  end;  
  write(k);  
end.
```

<b>s</b>	<b>0</b>	10	20	30					
<b>k</b>	0	1	2	3					

Определите, что будет  
напечатано в результате  
работы следующего  
фрагмента программы:

```
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s < 1024 do begin  
    s:=s+10;  
    k:=k+1;  
  end;  
  write(k);  
end.
```

<b>s</b>	<b>0</b>	10	20	30	40				
<b>k</b>	0	1	2	3	4				

Определите, что будет  
напечатано в результате  
работы следующего  
фрагмента программы:

```
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s < 1024 do begin  
    s:=s+10;  
    k:=k+1;  
  end;  
  write(k);  
end.
```

<b>s</b>	<b>0</b>	10	20	30	40	....	1020		
<b>k</b>	0	1	2	3	4		102		



Определите, что будет  
напечатано в результате  
работы следующего  
фрагмента программы:

```
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s < 1024 do begin  
    s:=s+10;  
    k:=k+1;  
  end;  
  write(k);  
end.
```

<b>s</b>	<b>0</b>	10	20	30	40	....	1020	1030	
<b>k</b>	0	1	2	3	4		102	103	

**Ответ: 103**