

Основы языка HTML

Идея решения проблемы обмена документами между различными компьютерами и приложениями через Internet основана на **языке разметки гипертекста HTML (HyperText Markup Language)**.

Разметка документа - это описание различных фрагментов документа и их взаимного расположения.

Выполняется разметка с помощью символов ASCII, а точнее, арабских цифр, символов латинского алфавита и некоторых знаков препинания. Из этих символов набираются команды языка HTML - теги, иначе говоря, дескрипторы.

Термин "**гипертекст**" впервые был введен Тедом Нельсоном в 60-х годах, то есть задолго до появления Internet.

Понятие "гипертекст" обозначает электронный документ, который содержит в себе ссылки на другие документы.

Основы языка HTML

Разработка языка разметки HTML привела в итоге к новой технологии распространения гипертекстовых документов в Internet.

Однако для широкого распространения **World Wide Web**, кроме языка HTML, потребовалось разработка **протокола передачи гипертекста HTTP (HyperText Transport Protocol** – протокол передачи гипертекста), который позволил осуществить обмен документами HTML.

Именно этот протокол дал возможность приложению-клиенту находить и использовать ресурсы, хранящиеся на другом компьютере. Протокол HTTP занимается поиском и загрузкой нужного документа всякий раз, когда пользователь щелкает мышью по какому-либо **URL (адрес внешнего информационного ресурса)**.

Основные разработчики:

Тим Беренс-Ли, 1989 – основатель языка, создал **базовый вариант HTML**.

Д. Раггетт (Hewlett-Packard Labs), 1992 - **HTML+**.

Дэн Конноли, 1994 - **HTML 2**.

В настоящее время версия с 1994 г. - **HTML 4.0**.

Основы языка HTML

Основные элементы языка – команды (ТЭГИ)

Тэги:

<имя> ... </имя>

Параметры тэгов – указываются внутри тэга, разделяются пробелами:

Имя_параметра = “Значение_параметра”

Общая структура документа HTML

<HTML>

<HEAD>

Содержание заголовка

</HEAD>

<BODY>

Содержание тела документа

</BODY>

</HTML>

Основы языка HTML

Элементы заголовка html-документа (тэг HEAD)

<code><TITLE></code>	<i>Название документа</i>	<code><TITLE> Название документа </TITLE></code>
<code><BASE></code>	<i>Базовый адрес</i>	<code><BASE HREF="http://potor.baikal.ru/></code>
<code><ISINDEX></code>	<i>Поисковый документ</i>	<code><ISINDEX HREF="http://potor.baikal.ru/" PROMPT="Enter Keywords:"></code>
<code><LINK></code>	<i>Общая гипертекстовая ссылка</i>	<code><LINK REL="Help" HREF="http://potor.baikal.ru/help.html"></code>
<code><META></code>	<i>Определение основных способов поиска и ключевых слов в документе для поисковых роботов</i>	<code><META HTTP-EQUIV="Keywords" CONTENT="java, class"></code>

Основы языка HTML

Элементы стиля и форматирования текста.

Текст, заключенный между открывающим и закрывающим тэгами, воспроизводится в соответствии со значением тэга и его параметров.

Элемент (тэг)	Значение	Комментарий
<code><I>....</I></code>	<i>Курсив</i>	(Italic)
<code>...</code>	<i>Усиление (полужирный)</i>	(BOLD)
<code><U>...</U></code>	<i>Подчеркивание</i>	
<code><S>...</S></code>	<i>Перечеркнутый текст</i>	
<code><Hn>...</Hn></code>	<i>Заголовки, n = 1,2, ...,6, размеры и шрифт отличаются от обычного текста</i>	По мере увеличения важность заголовка снижается, позволяет делать ссылки на фрагменты документа
<code><P>...</P></code>	<i>Абзац</i>	Закрывающий тэг необязателен
<code>
...</BR></code>	<i>Принудительный перенос на следующую строку</i>	Закрывающий тэг необязателен
<code> ...</code>	<i>Определение основного текста документа</i>	Параметры: SIZE = “n” FACE = “Имя_шрифта” COLOR = “#\$\$\$\$\$\$” (Шестнадцатеричное число. Порядок: красный/зеленый/синий) ALIGN = “LEFT CENTER RIGHT” – выравнивание текста

Основы языка HTML

Списки

Элемент	Значение	Комментарий
<code></code> <code></code>	<i>Ненумерованный список</i>	Дополнительные тэги: <code><LH>...</LH></code> - заголовок списка <code>...</code> - элемент списка <code>TYPE=DISC CIRCLE SQUARE</code> – тип метки у списка
<code></code> <code></code>	<i>Нумерованный список</i>	Дополнительные тэги: <code><HL>...</HL></code> - заголовок списка <code>...</code> - элемент списка <code>TYPE=A a I i 1</code> – тип нумерации <code>OL START=?</code> – с какого значения начать
<code><DL></code> ... <code></DL></code>	<i>Список определений</i>	Дополнительные тэги: <code><DT>...</DT></code> - Понятие, аббревиатура <code><DD>...</DD></code> - расшифровка понятия, аббревиатуры
<code><MENU></code> ... <code></MENU></code>	<i>Список типа Меню</i>	<code>...</code> - элемент меню

Основы языка HTML

Гиперссылки.

` Текст_гиперссылки `, где

“Имя_URL” – Полный адрес или относительный путь, определяющий источник для перехода по гиперссылке,

Текст_гиперссылки – место в документе, которое будет гиперссылкой.

Можно определить гиперссылку на определенное место в другом документе или в этом же документе. Для этого место, на которое планируется сделать гиперссылку, обозначается следующим образом (либо в данном документе, либо в другом внешнем документе):

` текст `, где

“Имя_для_ссылки” – любое имя (идентификатор)

Текст – тот фрагмент текста, на который будет переводить гиперссылка.

Для того, чтобы сделать гиперссылку на этот фрагмент необходимо:

` Текст гиперссылки `

- для ссылки на внешний файл.

` Текст гиперссылки ` - для ссылки на место в текущем документе.

Вывести значение гиперссылки в другом окне:

` `

Основы языка HTML

Фон и цвета

Фоновая картинка: `<BODY BACKGROUND="URL">`

Цвет фона: `<BODY BGCOLOR="#$$$$$$">` (порядок: красный/зеленый/синий)

Цвет текста: `<BODY TEXT="#$$$$$$">`

Цвет ссылки: `<BODY LINK="#$$$$$$">`

Пройденная ссылка: `<BODY VLINK="#$$$$$$">`

Активная ссылка: `<BODY ALINK="#$$$$$$">`

Вставка рисунков

``

Выравнивание картинки относительно страницы:

`ALIGN=TOP|BOTTOM|MIDDLE|LEFT|RIGHT`

Выравнивание картинки относительно основного текста страницы:

`ALIGN=TEXTTOP|ABSMIDDLE|BASELINE|ABSBOTTOM`

Основы языка HTML

Таблицы

Элемент	Значение	Комментарий
<code><TABLE>..... </TABLE></code>	Определение таблицы	Дополнительные параметры: <i>Окантовка таблицы</i> BORDER=n (n=0,1,2) <i>Расстояние между ячейками</i> CELLSPACING=n (n=0,1,2) <i>Дополнение ячеек</i> CELLPADDING=n (n=0,1,2) <i>Желаемая ширина</i> WIDTH=n (в точках) <i>Ширина в процентах</i> WIDTH="%" (проценты от ширины страницы) <i>Выравнивание всей таблицы относительно страницы</i> ALIGN = LEFT RIGHT CENTER MIDDLE BOTTOM
<code><TR> ...</TR></code>	Определение строки таблицы	
<code><TD> ... </TD></code>	Определение ячейки строки	<i>Ширина ячейки. Определения ячеек должно быть внутри определения строки. Количество ячеек определяется заранее.</i> WIDTH="%" (проценты от ширины строки) <i>Сумма ширины всех ячеек должна равняться 100%.</i> <i>Выравнивание внутри ячейки</i> ALIGN=LEFT RIGHT CENTER MIDDLE BOTTOM <i>Текст в ячейке без перевода строки</i> NOWRAP <i>Растягивание по колонке</i> COLSPAN=n <i>Растягивание по строке</i> ROWSPAN=n

ОСНОВЫ ЯЗЫКА HTML

Ввод интерактивных форм.

```
<FORM METHOD=POST|GET  
ACTION="http://potor.baikal.ru">  
<P> Примеры полей для ввода:<BR>  
Простое текстовое поле: <INPUT  
NAME="test1" VALUE="test1"  
TYPE="text"><BR>  
Поле checkbox: <INPUT NAME="test2"  
TYPE="checkbox" CHECKED><BR>  
Поле radiobutton: <INPUT NAME="test3"  
TYPE="radio"><BR>  
Поле password: <INPUT NAME="test4"  
TYPE="password"><BR>  
Поле hidden: <INPUT NAME="test5"  
TYPE="hidden" VALUE="kuku"><BR>  
Кнопка Submit: <INPUT NAME="submit"  
VALUE="Submit" TYPE="submit"><BR>  
Кнопка Reset: <INPUT NAME="reset"  
VALUE="Reset" TYPE="reset"><BR>  
Графическая кнопка: <INPUT NAME="graph"  
VALUE="default" SRC="man1.gif"  
TYPE="image"><BR>  
</FORM>
```

Простое текстовое поле:

Поле checkbox:

Поле radiobutton:

Поле password:

Поле hidden:

Кнопка Submit:

Кнопка Reset:

Графическая кнопка: