

ИНФОРМАТИКА

4

ИНФОРМАТИКА
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

часть 1



Состав *предметов и их действия*

Разработка учителя информатики
МБОУ «СОШ №20» г. Новомосковска
Тульской области
Поспеловой Галины Васильевны

РАЗДЕЛ 2



**Презентация к уроку информатики в 4 классе
по программе А.В.Горячева
(II четверть)**

Признаки и действия объекта и его составных частей

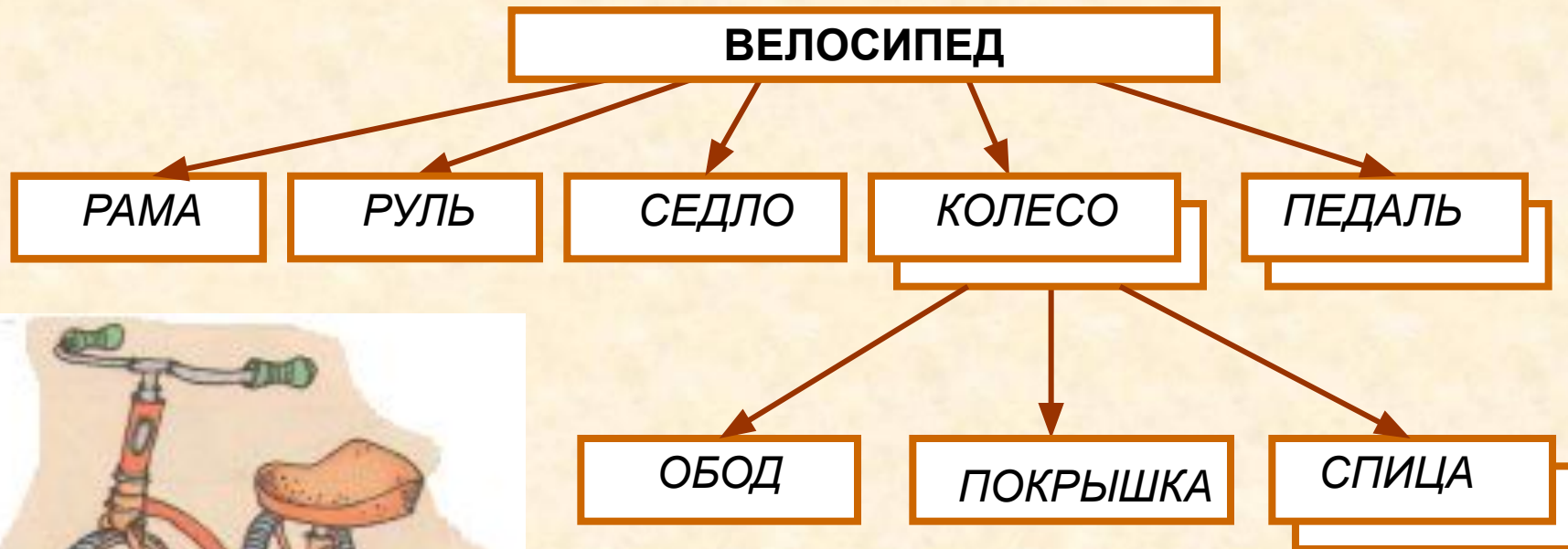
Цели урока:

- уметь записывать признаки и действия всего объекта и его частей на схеме состава.

Проверка домашнего задания

11

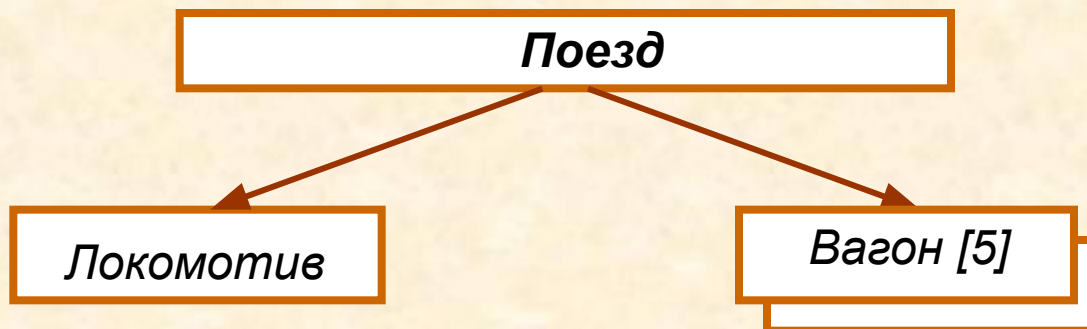
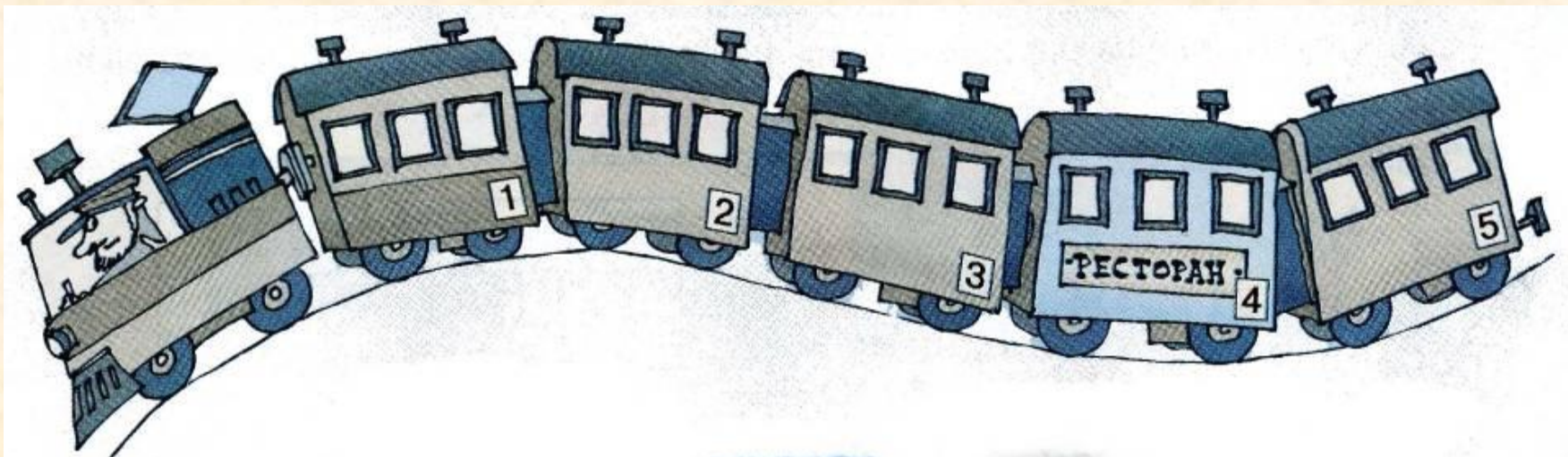
Заполни схему состава велосипеда.



Адрес семечка: Велосипед, Переднее колесо, Жёлтая спица.

14

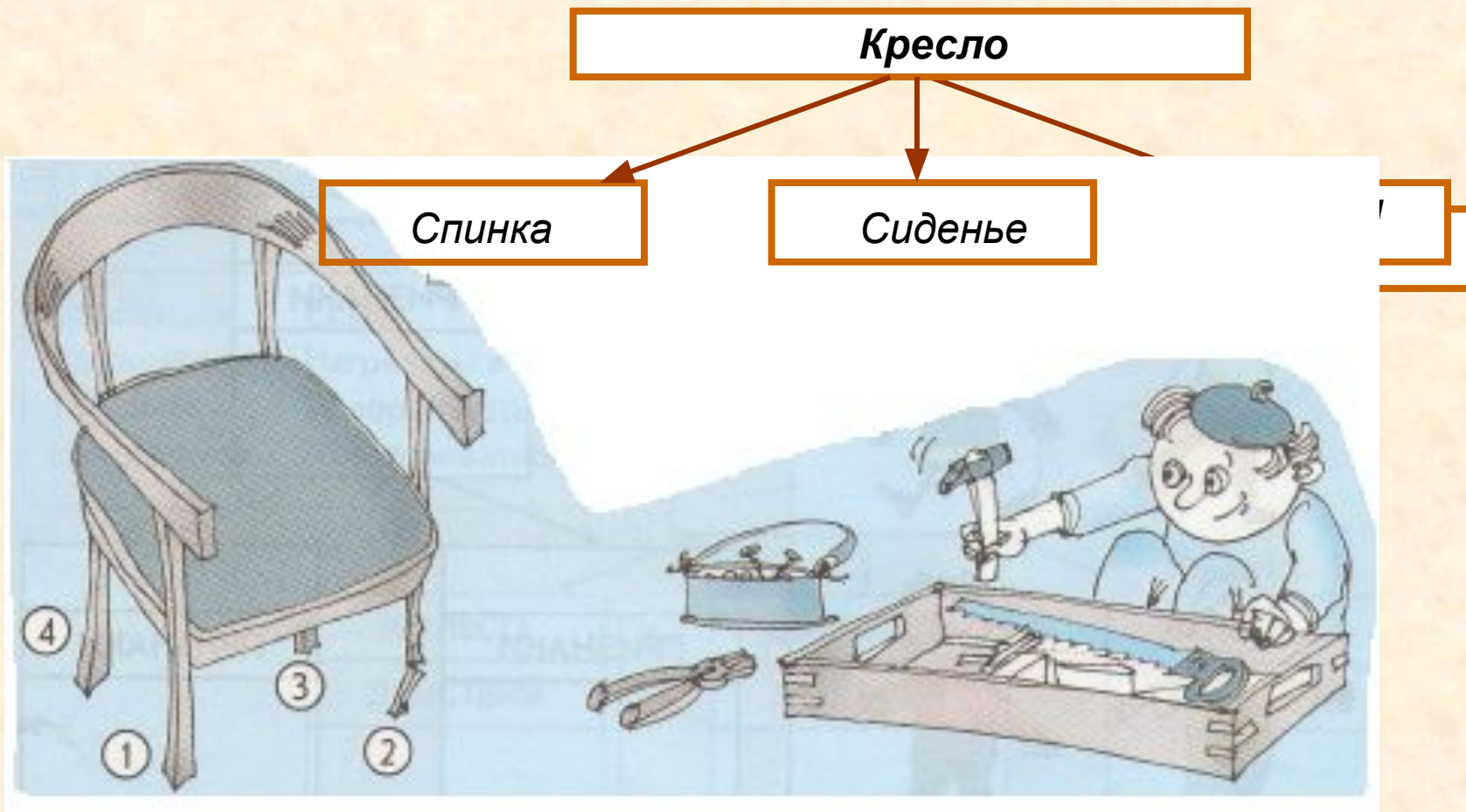
Заполни схему состава поезда.
Запиши адрес вагона-ресторана.



Адрес вагона-ресторана: Поезд, Вагон [4].

15

Заполни схему состава кресла.
Запиши адрес сломанной ножки.

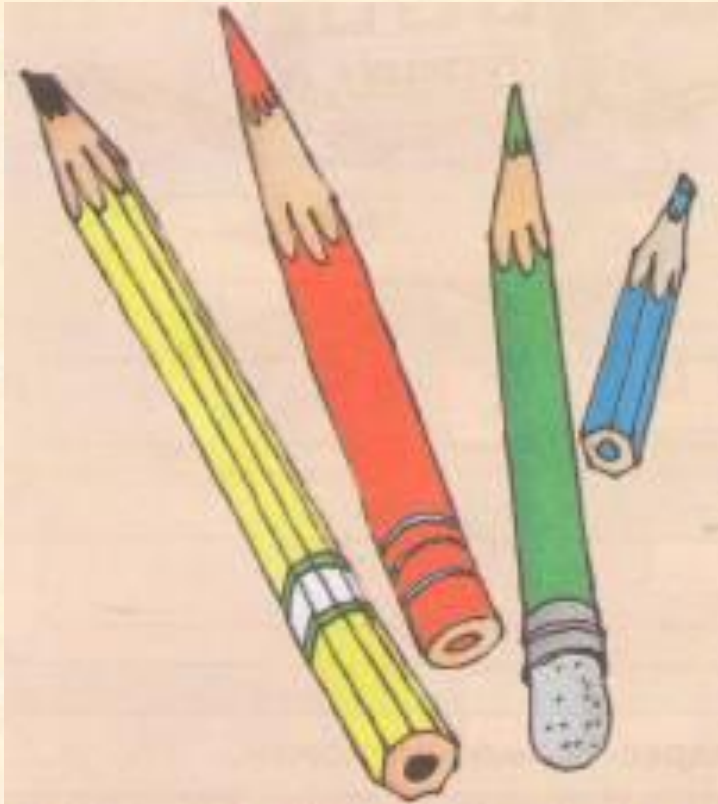


Адрес сломанной ножки: Кресло, Ножка [2].

*Сам с вершок,
голова с горшок*

16

Сравни карандаши на рисунке. Опиши на схеме состава отличительные признаки карандашей.



КАРАНДАШ

ПРИЗНАКИ
(чем могут
отличаться?)

Длина
Есть ли ластик?

ОБОЛОЧКА

ПРИЗНАКИ
(чем могут
отличаться?)

Цвет
Форма

ГРИФЕЛЬ

ПРИЗНАКИ
(чем могут
отличаться?)

Цвет
Заточенность

17

Опиши состав и отличительные признаки человечков.



ЧЕЛОВЕЧЕК

ПРИЗНАКИ

*Рост
Улыбается?*

РУБАШКА

ПРИЗНАКИ

*Цвет
Количество
карманов*

БРЮКИ

ПРИЗНАКИ

*Цвет
Длина*

19

Впиши перечисленные действия автомобиля и его частей на схеме состава.

Заводиться Ехать
Крутиться Нагреваться
Тормозить Поворачивать
Наполняться Поворачиваться

АВТОМОБИЛЬ

ДЕЙСТВИЯ

*Ехать
Тормозить
Поворачивать*



КОЛЕСО

ДЕЙСТВИЯ

*Крутиться
Поворачиваться*

ДВИГАТЕЛЬ

ДЕЙСТВИЯ

*Заводиться
Нагреваться*

БЕНЗОБАК

ДЕЙСТВИЯ

Наполняться

20

Впиши на схеме состава действия, которые можно выполнять с кокосовым орехом и его частями.

Тереть на тёрке
Срывать
Есть
Бросать
Раскалывать
Пить



Кокосовый орех

ДЕЙСТВИЯ

*Срывать
Бросать*

Скорлупа

ДЕЙСТВИЯ

Раскалывать

МЯКОТЬ

ДЕЙСТВИЯ

*Тереть на тёрке
Есть*

Молоко

ДЕЙСТВИЯ

Пить

Домашнее задание

№ 18, 21 (стр. 41)

Источники

1. Информатика в играх и задачах. 4 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.- сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 4-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1. - М.:Баласс, 2010, 64с.



Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

*Учитель информатики МОУ
«СОШ № 20»*

г. Новомосковск

Тульская область, 2011 г.

Желаю всем приятного просмотра!!!