

Основы работы с операционной системой WINDOWS

Windows – графическая операционная система для компьютеров платформы IBM PC.

Это новый уровень компьютерной технологии, основанный на **объектно-ориентированном** подходе к работе с данными.

Основные средства управления – графический манипулятор (мышь или иной аналогичный) и клавиатура.

Особенности ОС Windows

- ✓ стандартизация *интерфейса* пользователя (приемы и методы управления аппаратным и программным обеспечением);

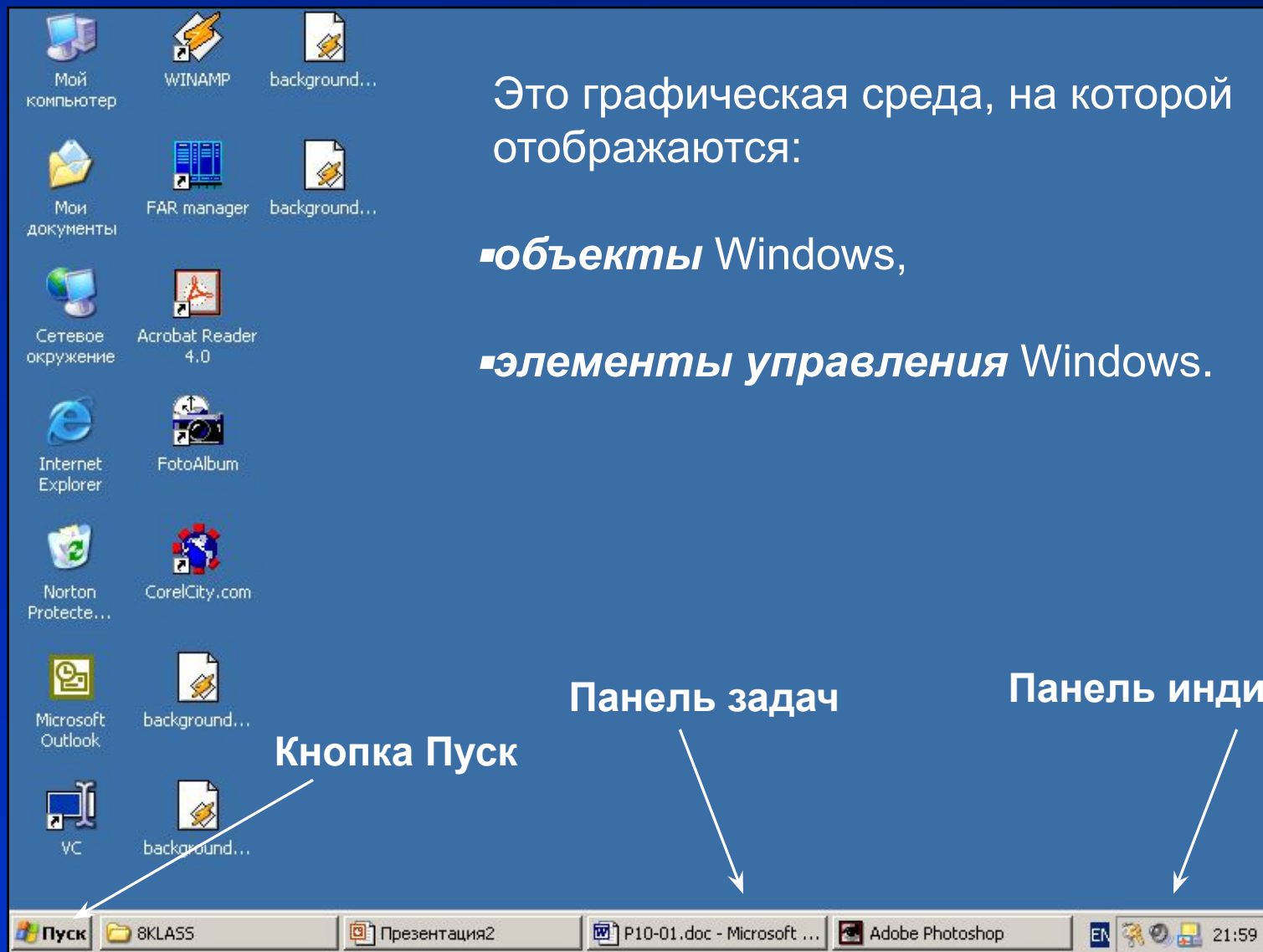
- ✓ оптимальное управление оперативной памятью большого объема;

- ✓ возможность без проблем подключать новые внешние устройства (Plug and Play);

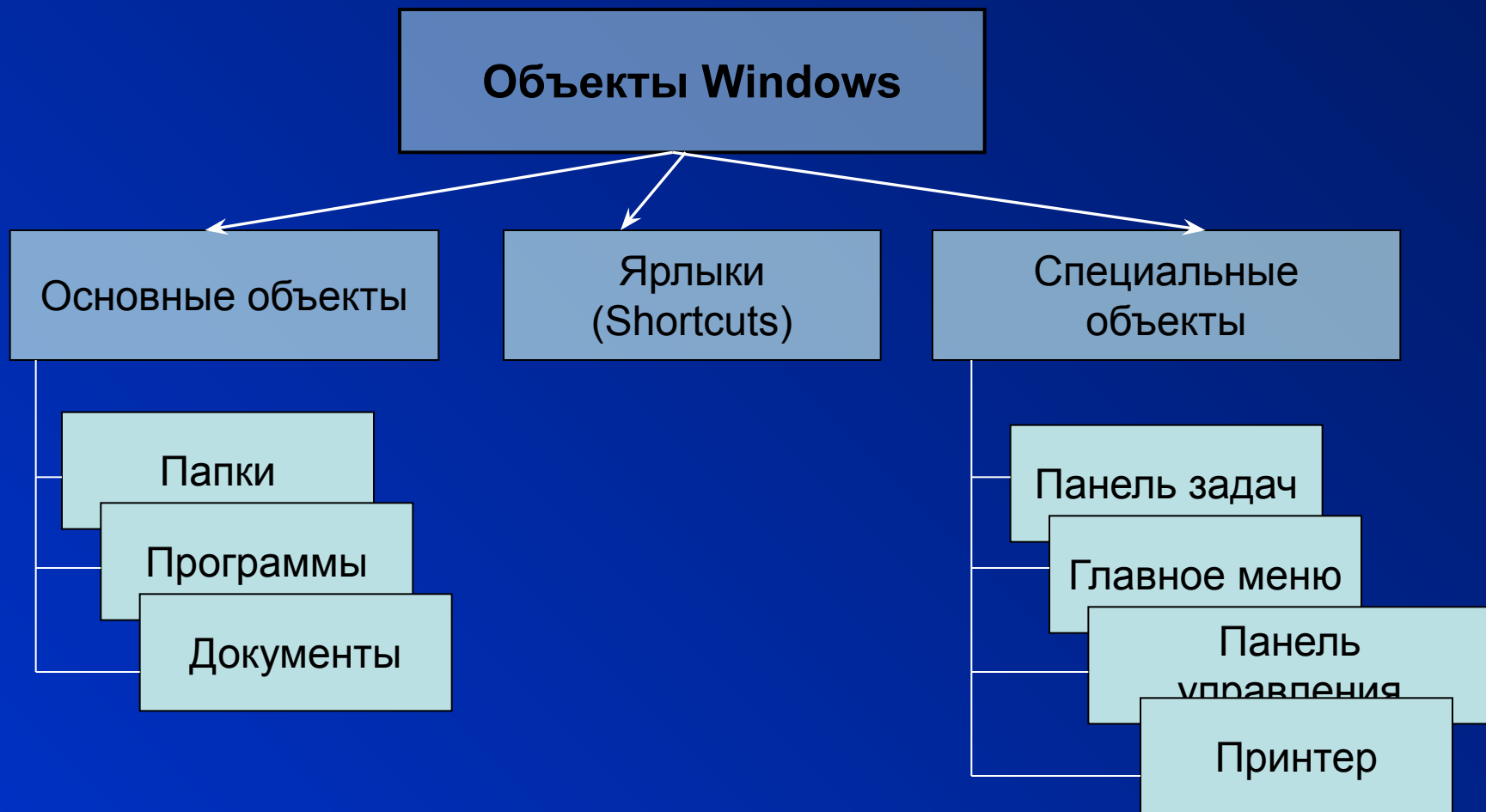
- ✓ *интеграция* функций программ (возможность использовать в конкретной программе объекты, созданные средствами другой программы);

- ✓ *многозадачность* (возможность одновременно выполнять несколько приложений и легко переключаться с одной программы на другую).

Рабочий стол WINDOWS

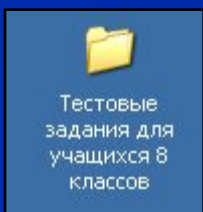


Объекты Windows



Основные понятия

Имя объекта – папки, документа, ярлыка – может содержать до 255 произвольных символов (включая пробелы и русские буквы) плюс расширение.



Папка – это некий *контейнер*, который может содержать другие папки, программы, документы и ярлыки. Содержимое "контейнера" отображается значками в окне папки. Папка может быть *пустой*.

Ярлык – *указатель* на объект: небольшой файл (до 1Кб) с расширением .LNK (для папок и приложений Windows) или .PIF (для приложений MS DOS) и содержит просто некую ссылку на представляемый ярлыком объект, своеобразный "адрес" объекта.



Значки – графическое представление объекта.

Основные приемы управления с помощью мыши

1. Щелчок
2. Двойной щелчок
3. Щелчок правой кнопки
4. Перетаскивание (drag-and-drop)
5. Протягивание мыши (drag)
6. Специальное перетаскивание
7. Зависание

Типы окон в Windows

