

# Лекция 2

Виды алгоритмов.

Запись алгоритмов с помощью  
блок-схем




# Виды алгоритмов

Название	Определение	Примеры
Линейный (последовательный)	Действия выполняются однократно в заданном порядке	Приготовление одного бутерброда
Циклический	Действия повторяются указанное число раз в заданном порядке	Создание рисунков из повторяющихся элементов
Разветвляющийся (условный)	В зависимости от условия выполняется либо одна, либо другая последовательность действий	Правило правописания приставок, оканчивающихся на з, с

# Запись алгоритмов с помощью блок-схем

- **Блок-схема** составляется из стандартных графических объектов

# Стандартные графические объекты блок-схем

Вид стандартного графического объекта	Назначение
 <p>Начало</p>	Начало алгоритма
 <p>Конец</p>	Конец алгоритма
 <p>Действие</p>	Выполняемое действие записывается внутри
 <p>Условие</p>	Условие выполнения действия записывается внутри
 <p>Счетчик</p>	Счетчик количества повторов
	Последовательность выполнения действий

Запись линейных  
алгоритмов с помощью  
блок-схем

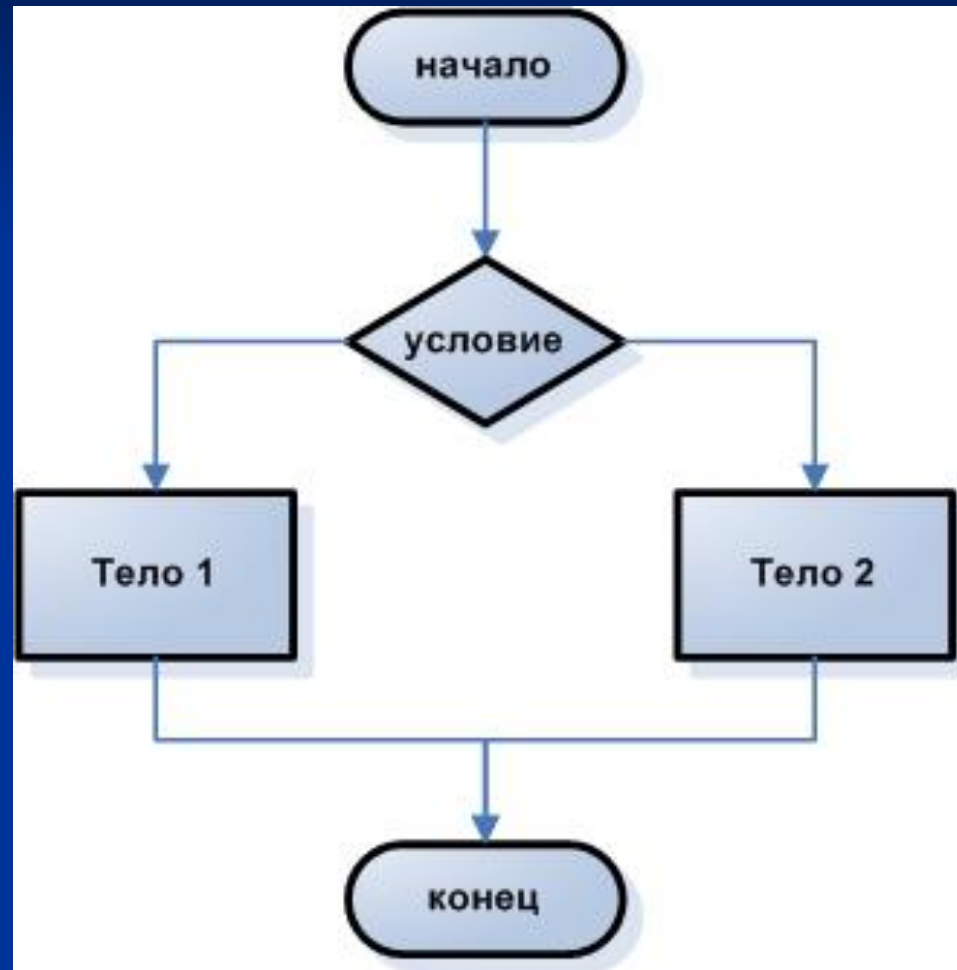




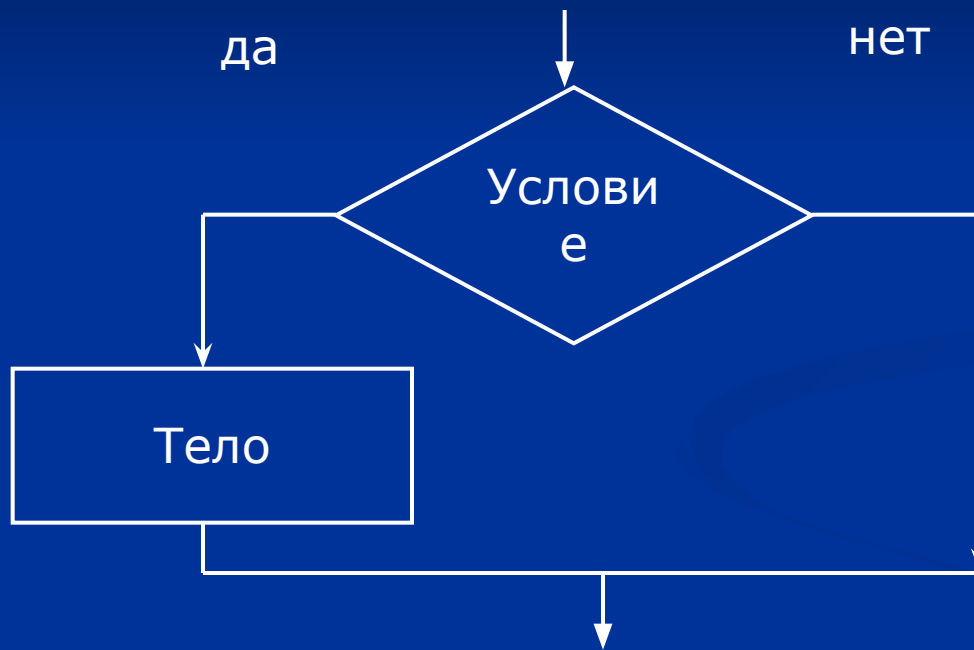
Запись  
разветвляющихся  
алгоритмов с помощью  
блок-схем



# Полная форма



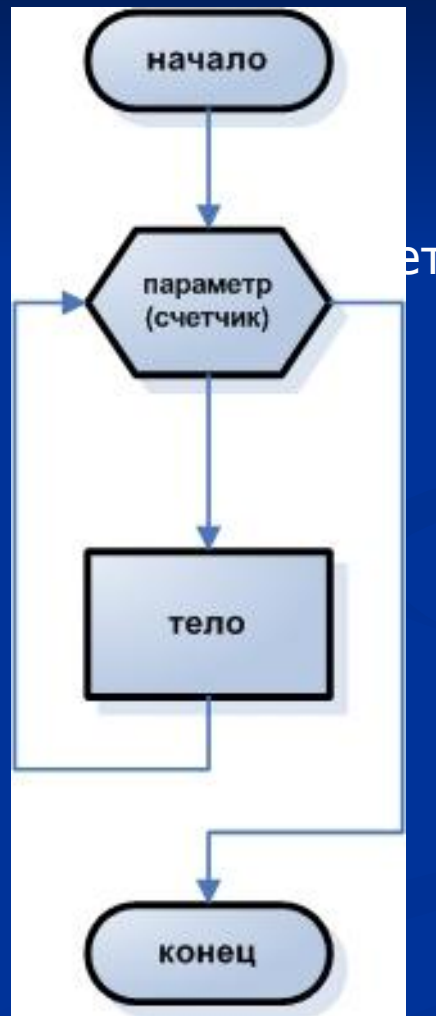
# Неполная форма





Запись циклических  
алгоритмов с помощью  
блок-схем

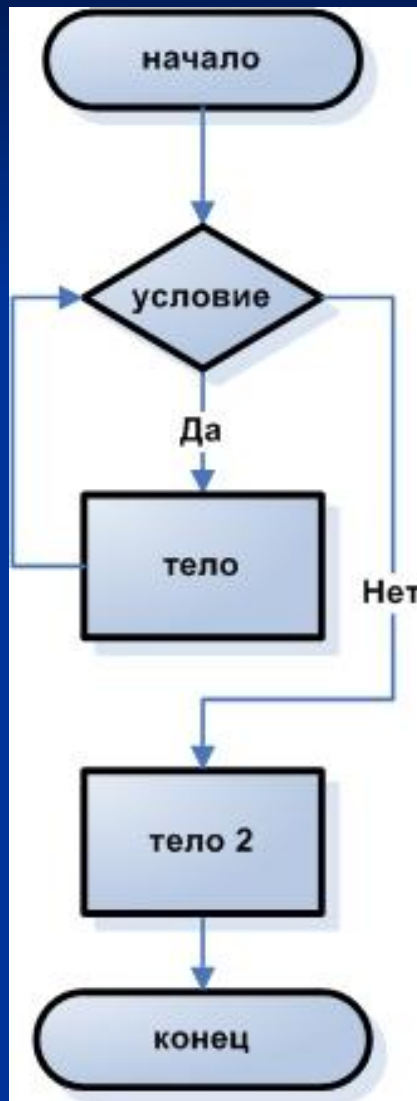
# Цикл-счетчик (цикл с параметром)



# Пример цикла-счетчика



# Цикл с предусловием



# Пример цикла с предусловием





# Цикл с постусловием



# Пример цикла с постусловием

