

# Викторина

## «Угадайка»

**Корбашов Сергей Иванович,  
учитель ГБОУ СОШ №1168, г.  
Москва**

# ПОПРОБУЙ ПРОЧИТАЙ!

Слова зашифрованы с использованием:

- команд ОС
- расширений файлов
- операторов языков программирования
- названий клавиш
- служебных слов

Б<Alt>ТИКА	<i>(Балтика)</i>
<Del>О	<i>(Дело)</i>
ОПРЕ<Del>ЕН	<i>(Определение)</i>
ИЕ RUNЬ	<i>(Рань)</i>
BRUNЬ	<i>(Брань)</i>
MIF	<i>(Миф)</i>
PIFMA	<i>(Рифма)</i>
SUBL	<i>(Сабля)</i>
ЅUBOTAЖ	<i>(Саботаж)</i>
.SYSTEMA	<i>(Система)</i>
МАРК.SYST	<i>(Марксист)</i>
ДОСЛАД	<i>(Доклад)</i>
ДОСАЗАТЕЛЬСТ	<i>(Доказательство)</i>
TRUES	<i>(Трус)</i>
OTRUEБИ	<i>(Отруби)</i>

# КОМПЬЮТЕРНЫЕ АНАГРАММЫ

- ДОК → К \_\_ (штриховой, машинный).

*(Код)*

- НАКАЛ → К \_\_\_\_\_ (линия связи).

*(Канал)*

- ЛАПТА → П \_\_\_\_\_ (пластина для установки микросхем).

*(Плата)*

- КАМЫШ → М \_\_\_\_\_ (устройство ввода информации).

*(Мышка)*

- ИГОЛКА → (наука о законах и формах мышления).

*(Логика)*

- *РЕВЕРС* (мощный компьютер  
→ сети).

(Сервер)

# СЛОВЕСНОЕ СЛОЖЕНИЕ

*Отгадайте слова-слагаемые и получите **слово-сумму** из области информатики.*

- МИ + ОН +  
РОТ-->М

\_\_\_\_\_ (устройство вывода информации).

*(Монитор)*

- БАК + ЕЛЬ  
→К

\_\_\_\_\_ (несколько проводов в оболочке).

*(Кабель)*

- ОПЛОТ + РОК  
П

→ \_\_\_\_\_ (правила пересылки данных в компьютерных сетях)

*(Протокол)*

- РОК + СЕТ-->

\_\_\_\_\_ (часть дорожки магнитного диска).

*(Сектор)*

С  
- ДЕТКА + СИ

(флоп).

*(Дискета)*

→

Единственное овечье слово + Буква греческого алфавита = Список вариантов на экране, из которых выбирают необходимый ~~НМЕ + Нью =~~

Лососёвая рыба + Жаргонное название наличной суммы денег =  
Условный знак \_\_\_\_\_

(Сиг + Нал =

Крутой берег или обрыв + Собачье лакомство = Регулируемый параметр монитора \_\_\_\_\_

**Сигнал)**

(Яр + Кость =

Воронье восклицание + Цифра + Обозначение единицы энергии и работы = Сменный элемент принтера \_\_\_\_\_

**Яркость)**

(Кар + Три + Дж =

**Картридж)**



Отрезок в 100 лет + Математический бублик = Направленный отрезок \_ \_ \_ \_ \_

--

Носитель+Насекомое= Накопитель \_ \_ \_ \_ \_

(Век + Тор =

**Вектор**)

(Диск + Овод =

**Дискковод**)

Танцевальное движение + Текст актёра = Средство защиты информации в ПК \_ \_ \_ \_ \_

(Па + Роль = **Пароль**)

Вершина горы + Грязе-каменный поток в горах = Минимальный элемент растрового изображения \_ \_ \_ \_ \_

(Пик + Сель

= **Пиксель**)

Единственное овечье слово + Буква греческого алфавита = Список вариантов на экране, из которых выбирают необходимые

(Ме + Ню = **Меню**)

Лососёвая рыба + Жаргонное название наличной суммы денег = Условный знак \_ \_ \_ \_ \_

(Сиг + Нал =

**Сигнал**)

Крутой берег или обрыв + Собачье лакомство = Регулируемый параметр монитора \_ \_ \_ \_ \_

(Яр + Кость =

**Яркость**)

Воронье восклицание + Цифра + Обозначение единицы энергии и работы = Сменный элемент принтера \_\_\_\_\_)

(Кар + Три + Дж =  
**Картридж**)

# ШУТОЧНАЯ ВИКТОРИНА

Какой российский город назван «в честь» древнейшего компьютера?

*(**Абакан**, столица Республики Хакассия. Абак -счётное устройство в Древней Греции, Древнем Риме, а затем в Западной Европе до XVIII в.)*

Какая система счисления используется в ПК: бинарная или двоичная?

*(Эти слова — синонимы.)*

Если бы осьминоги умели считать, то какой бы системой счисления они скорее всего пользовались?

*(**Восьмеричной**.)*

На какой плате компьютера размещён процессор: на системной или материнской?

*(И на той, и на другой одновременно: это разные названия одной платы.)*

Название какого узла ПК частенько выкрикивают в театрах на хороших представлениях?

( **БИС** — большая интегральная схема. Бис — возглас, требующий повторного исполнения. )

Высокое разрешение — это подпись начальства на вашем заявлении или способность монитора чётко отражать текст и графику?  
(Последнее.)

Что за романтическое место в компьютере, где может причалить усталое и потрепанное бурями периферийное устройство?

Что такое «подмышка» для компьютерщика?

Что такое кульбит?

( **Порт.** )  
( **Коврик под мышкой.** )  
( **Кулёк с битами.** )

# *Источник*

Агеева И.Д. Занимательные материалы по информатике и математике. Методическое пособие. – М.: ТЦ Сфера, 2005.-240с.

(Игровые методы обучения)