



Презентация урока информатики

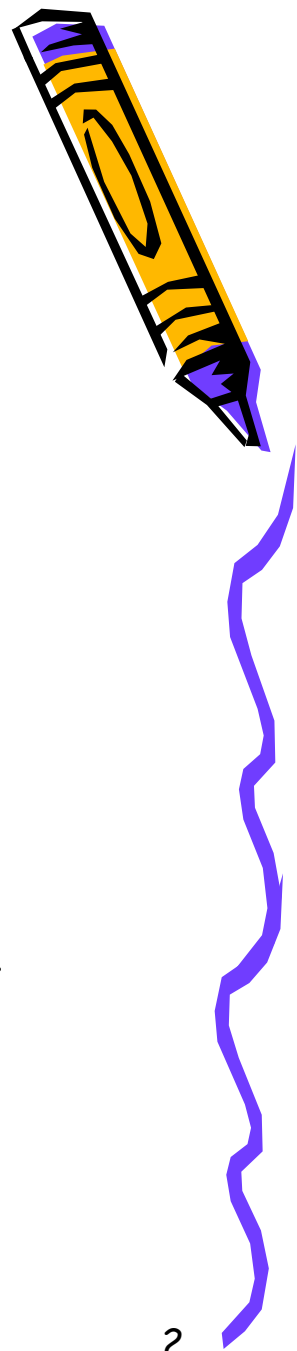
В 9 классе МОУ "Зубово-Полянская средняя
общеобразовательная школа №2"
Учитель информатики: Ураев А.В.



■ Тема урока:
«Приёмы рисования
геометрических фигур».

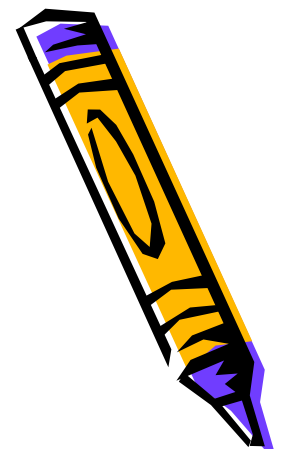
Цель урока:

Объяснить и закрепить на практике
приемы рисования геометрических
фигур.

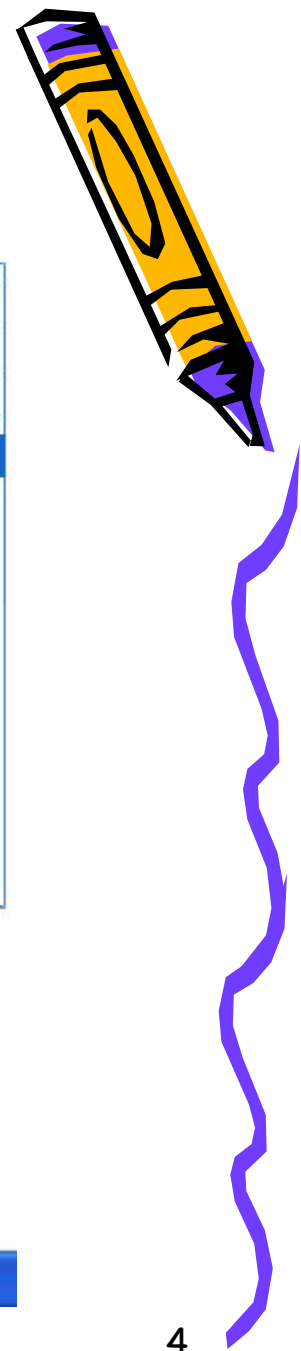


Проверка домашнего задания.

- Как запустить графический редактор Paint?
- Из каких элементов состоит окно Paint?
- Какие инструменты находятся на панели инструментов?
- Что собой представляет палитра?
- Что такое основной и фоновый цвета? Как ими пользоваться?



Подсказка.



user

- Интернет
Internet Explorer
- Электронная почта
Microsoft Office Outlook
- Microsoft Office Word 2003
- Microsoft Office PowerPoint 2003
- Microsoft Office Document Imaging
- Выбор программ по умолчанию
- Блокнот
- Проигрыватель Windows Media
- Все программы

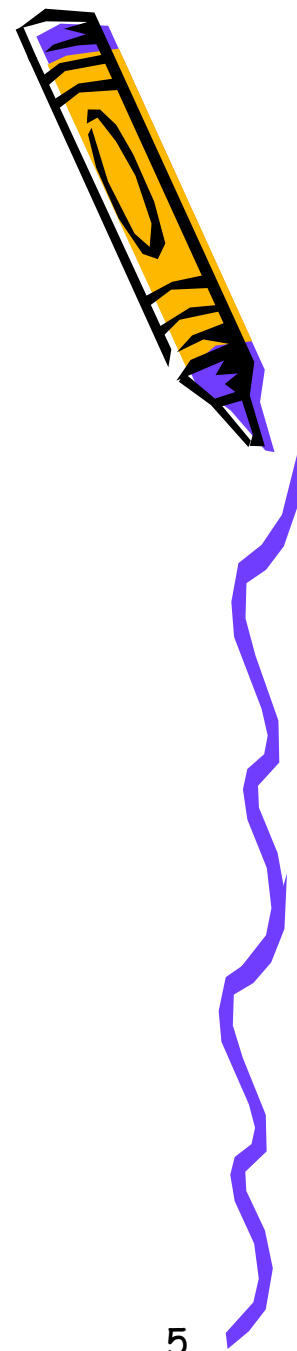
- Windows Update
- Выбор программ по умолчанию
- Каталог Windows
- Открыть документ Office
- Создать документ Office
- DatabaseTeachers
- IDEUtil
- Microsoft Office
- Realtek Sound Manager
- SIS VGA Utilities
- WinRAR
- Автозагрузка
- Антивирус Касперского 5.0 для Windows Workstations
- Игры
- Стандартные
- Internet Explorer
- MSN Explorer
- Outlook Express
- Windows Messenger
- Проигрыватель Windows Media
- Удаленный помощник

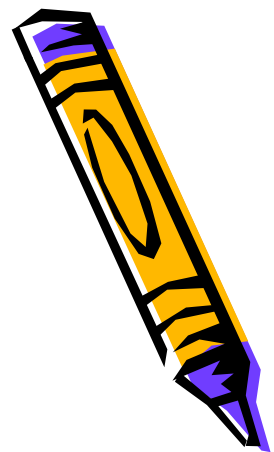
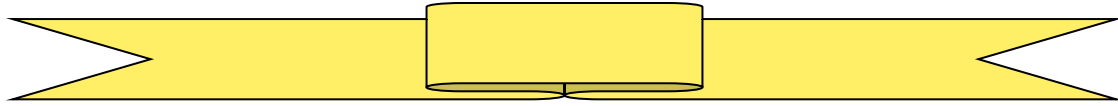
- Развлечения
- Связь
- Служебные
- Специальные возможности
- Paint
- Windows Movie Maker
- WordPad
- Адресная книга
- Блокнот
- Знакомство с Windows XP
- Калькулятор
- Командная строка
- Мастер совместимости программ
- Проводник
- Синхронизация

Выход из системы Выключение

пуск Безымянный - Paint Диск 3,5 (A:) Microsoft PowerPoint ...



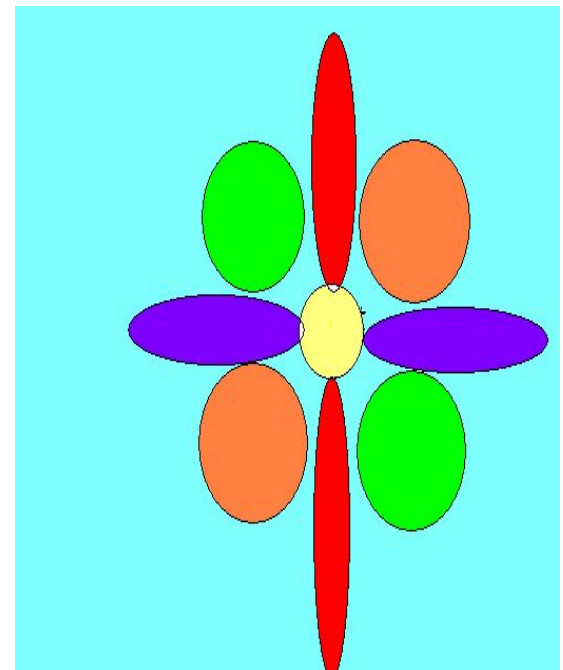




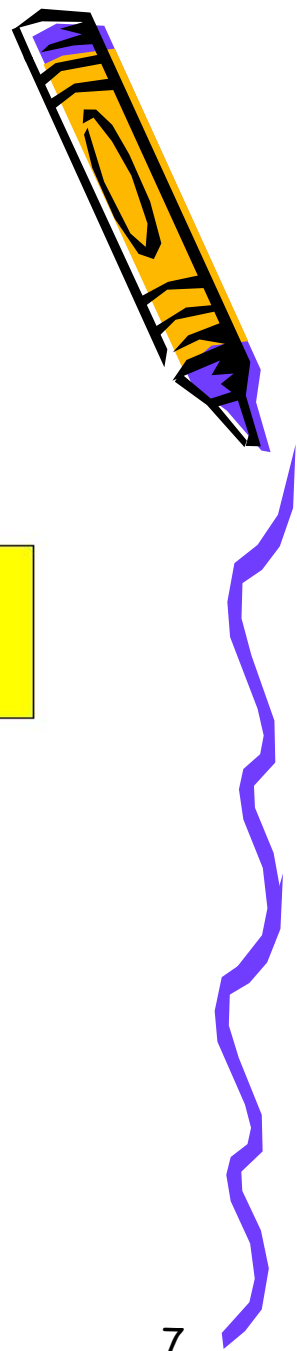
Рисование геометрических фигур.

Чтобы нарисовать любую из фигур с замкнутым контуром

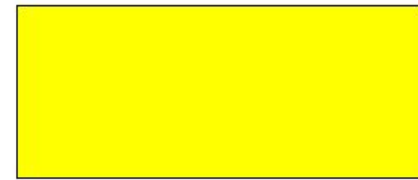
- Щёлкните по нужному инструменту, затем - по граничной точке фигуры.
- При нажатой кнопке мыши перетащите указатель до другой граничной точки и после этого отпустите кнопку.



Прямоугольник.

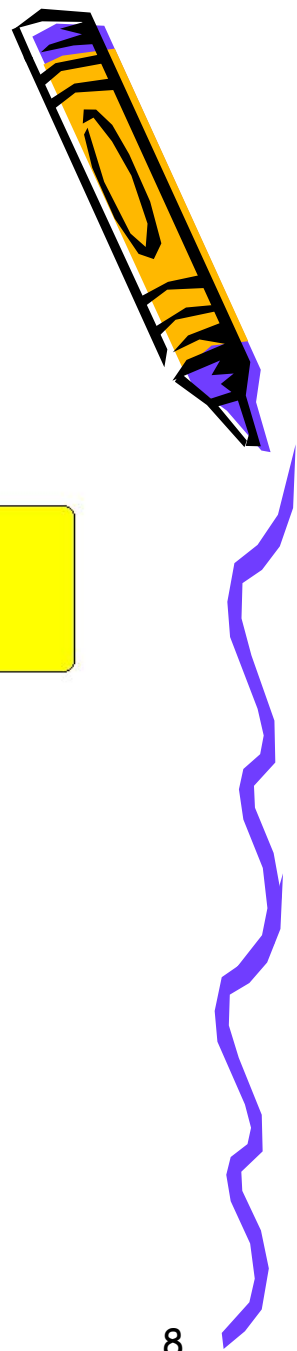
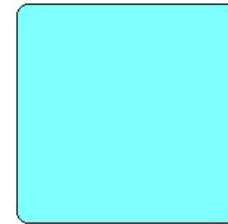
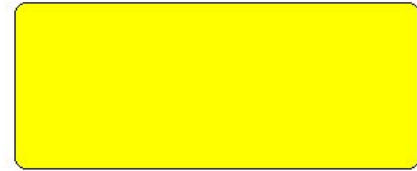


- При перетаскивании указателя рисуется прямоугольник.
- Если при этом держать нажатой клавишу Shift, получится квадрат.



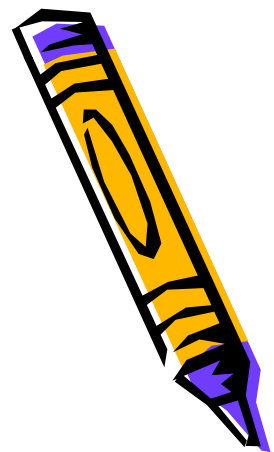
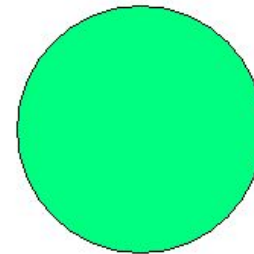
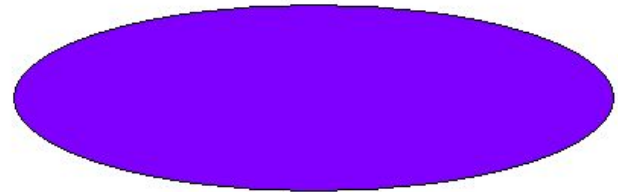
Скругленный прямоугольник

- С помощью этого инструмента можно рисовать прямоугольники и квадраты, которые имеют скругленные углы.



Эллипс.

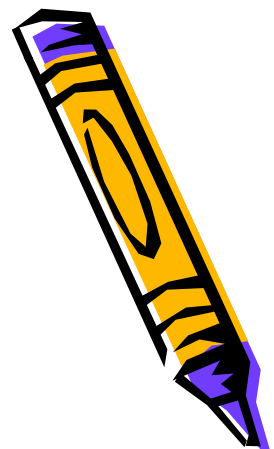
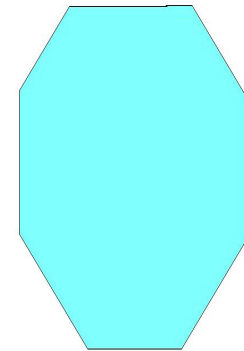
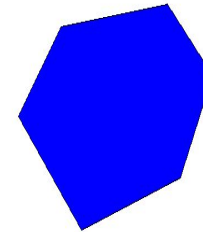
- Служит для рисования эллипсов, причём форма эллипса и его наклон определяются длиной траектории и направлением движения указателя.
- Если при этом держать нажатой клавишу Shift, получится круг.



Многоугольник.

Позволяет строить многоугольники с любым количеством сторон.

- Выберите на панели инструмент *Многоугольник*, затем последовательно щёлкните мышью в каждой вершине многоугольника.
- Последний щелчок мышью должен быть выполнен примерно в той же точке, что и первый. При этом получится замкнутый контур многоугольника.
- Если при этом держать нажатой клавишу *Shift*, многоугольник будет содержать только углы 90 и 45 градусов.



Задание.

- Постройте в окне графического редактора каждую из перечисленных фигур (прямоугольник, скругленный прямоугольник, эллипс, многоугольник).
- Одновременно с созданием фигуры можно задать её цвет (заливку) и цвет контура. Внизу панели инструментов имеются пиктограммы для выбора варианта заполнения цветом. Попробуйте закрасить свои фигуры.

