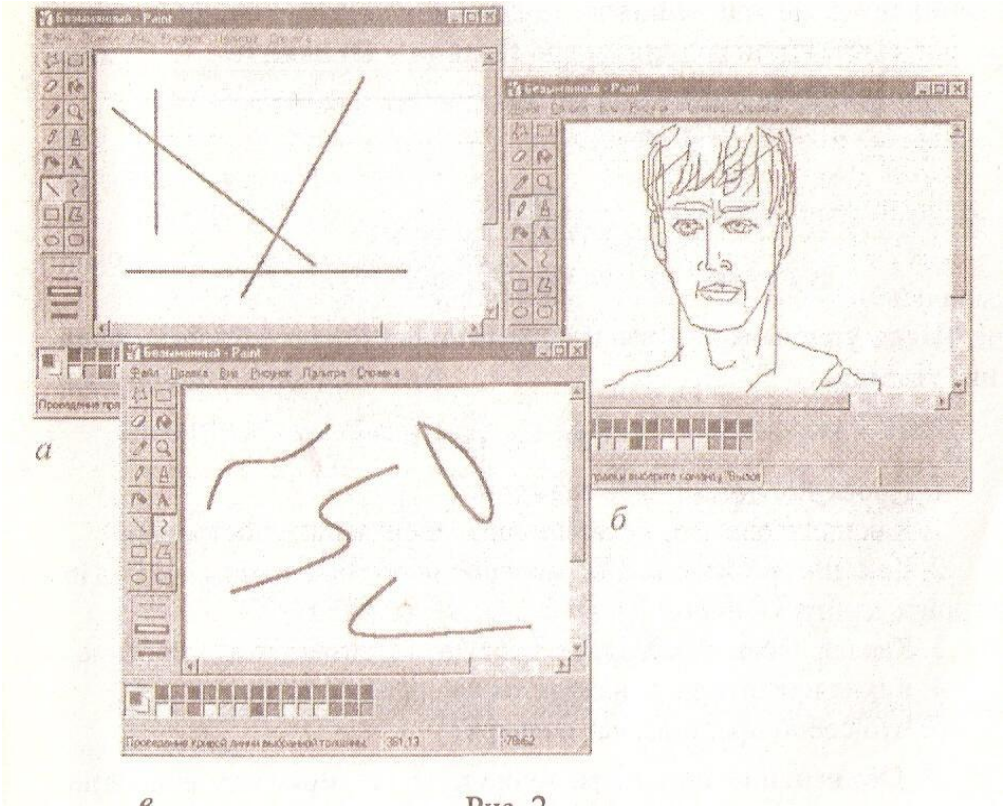
Графический редактор PAINT

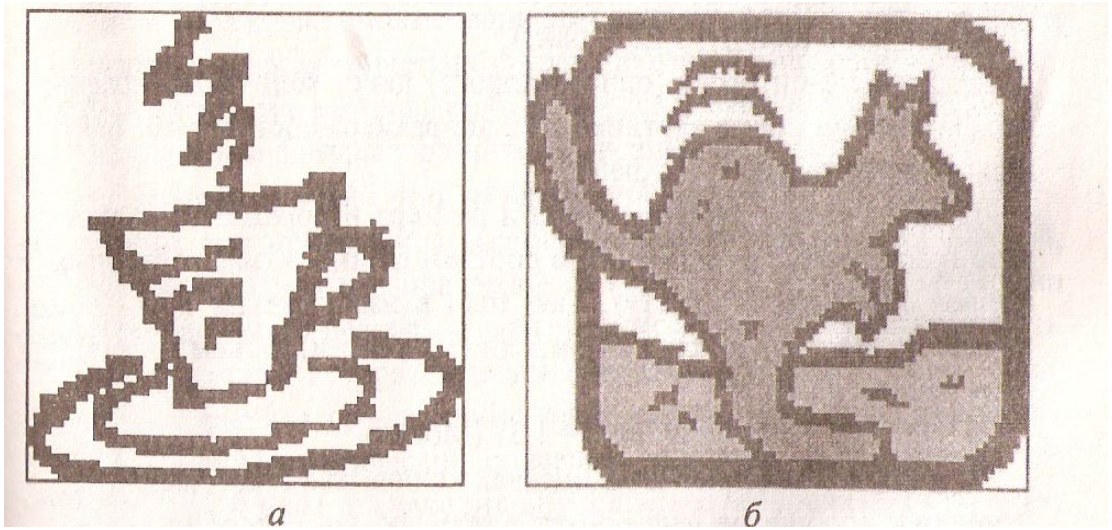


Компьютерная *графика*

Компьютерная графика – это графика, которая обрабатывается и отображается средствами вычислительной техники.

Растровые изображения

- Рисунки, создаваемые редактором PAINT называются растровыми, или точечными
- Изображение на устройстве вывода разбивается на точки – пикселы.



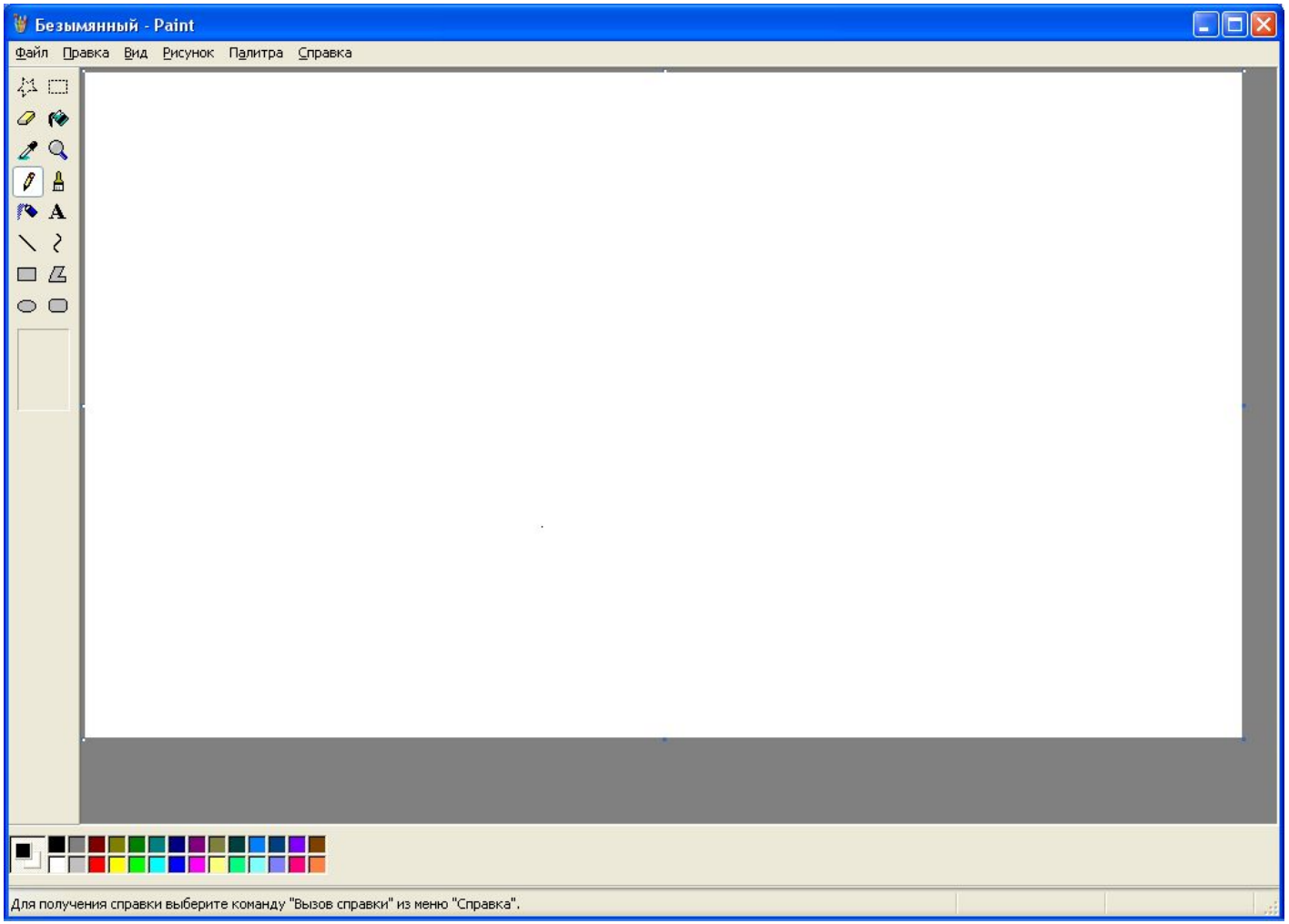
Векторные изображения

- Идея векторного представления состоит в описании элементов изображения с помощью математических формул. Для этого изображение раскладывается на простые объекты –примитивы.(линии, прямоугольники, эллипсы ит.д.)

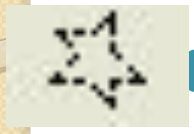
- ***Графический редактор-*** ***это программа, разработанная для создания и редактирования графических изображений на компьютере.***
- ***Paint – растровый редактор, создающий изображения в виде пикселов.***

- ***Алгоритм запуска PAINT:***
- ***ПУСК → ПРОГРАММЫ → СТАНДАРТНЫЕ → PAINT.***

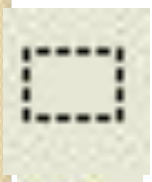
Стандартное окно Paint



Панель инструментов:



- **Выделение** произвольной формы



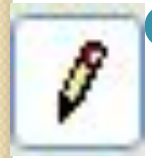
- **Выделение** позволяет вырезать прямоугольный элемент

- **Ластик** стирает часть рисунка при нажатии левой кнопкой мыши или заменяет основной цвет на фоновый, при нажатии правой.

- **Заливка** заполняет цветом одноцветную область рисунка.

- **Выбор цвета** определяет цвет фрагмента при выполнении на нем щелчка и устанавливает его в качестве основного или фонового цвета.

- **Масштаб** увеличивает \ уменьшает фрагмент рисунка



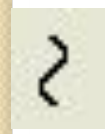
- **Карандаш** рисует как обычный карандаш при нажатии левой лил правой кнопкой мыши

- **Кисть** используется как карандаш, но рисует более толстыми линиями, форма кисти может быть различной.

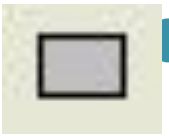
- **Распылитель** распыляет краску рисованного объекта при нажатии левой или правой кнопкой мыши

- **Надпись** позволяет включить текстовый элемент , который сохраняется как рисунок.

- **Линия** проводит прямую линию принажатой левой кнопке мыши

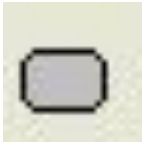


- **Кривая** рисует прямую линию, которую затем можно изгибать 2 раза, отводя мышь в строну от рисунка



- **Прямоугольник** создает прямоугольник или квадрат путем протаскивания мыши с нажатой левой кнопкой

- **Многоугольник** для рисования многоугольника необходимо щелкать в каждой его вершине, а в последней дважды

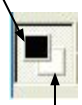


- **Скругленный прямоугольник** то же, что и прямоугольник, но углы скруглены

- **Эллипс** рисует овалы и круги

- Панель Палитра

основной цвет, которым рисуешь



Фоновый цвет, на котором рисуешь