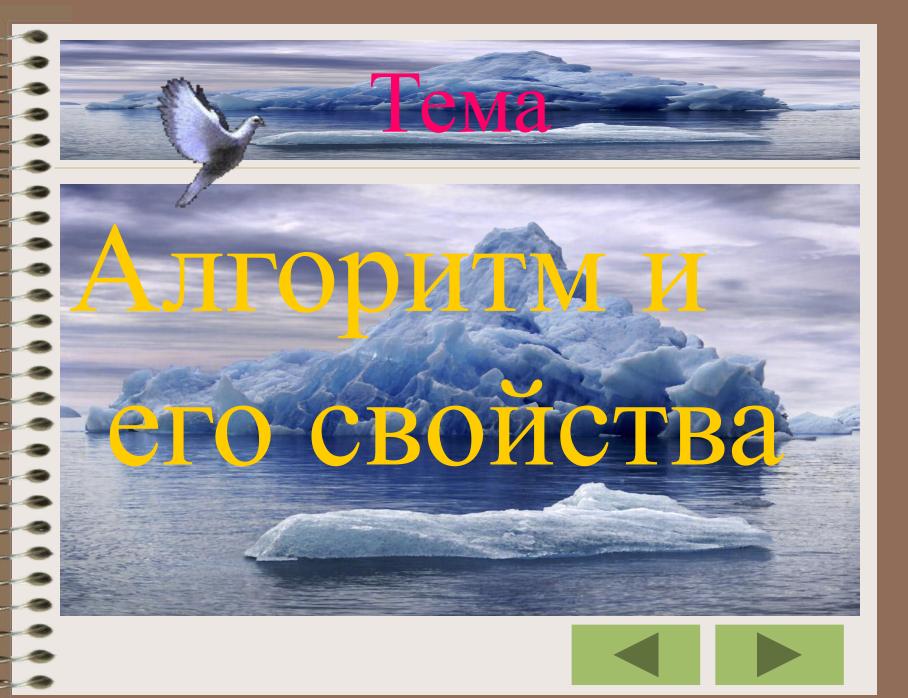


## Информатика

Саушская средняя школа

Разработка Габдрахмановой З. К



#### Содержание

- Алгоритм
- Свойства алгоритмов
- Способы записи алгоритмов
- Структуры алгоритмов
- Пример







# Что такое алгоритм? Что же понимают под алгоритмом?

- Алгоритм это целенаправленная деятельность, который приводит к определенному результату.
- Под алгоритмом понимают понятное и точное предписание (указание) исполнителю совершить последовательность действий направленных на достижение указанных целей или на решение поставленной задачи.
- Пример

## Алгоритм «Открыть дверь ключом»

- 1 Достать ключ
- 2 Вставить ключ в замочную скважину
- 3 Повернуть ключ 2 раза против часовой

стрелки

4 Вынуть ключ



Обратный пример

## Алгоритм «Открыть дверь ключом»

- 1. Достать ключ
- 2. Повернуть ключ 2 раза против часовой стрелки
- 3. Вставить ключ в замочную скважину

4. Вынуть ключ



далее

#### Свойства

• <u>Дискретность</u> <u>алгоритма</u>

• <u>Детерминированно</u> <u>сть</u>

• Конечность

• Массовость

• Результативность





## Дискретность алгоритма

Это свойство указывает, что любой алгоритм должен состоять из конкретных действий, следующих в определенном порядке.

### Детерминированность



Это свойство указывает, что любое действие алгоритма должно быть строго и недвусмысленно определено в каждом случае.





#### Конечность



• Это свойство определяет, что каждое действие в отдельности и алгоритм в целом должны иметь возможность завершения





#### Массовость



Это свойство показывает, что один и тот же алгоритм можно использовать с разными исходными данными.





#### Результативность

• Это свойство требует, чтобы в алгоритме не было ошибок. Алгоритм должен всегда приводить к какому — либо результату.



#### Способы записи алгоритмов

- Формульный вид
- Словесная форма
- Табличная форма

- Блок-схема
- Псевдокоды
- <u>Языки</u> программирования









### Формульный вид

• Алгоритм решения некоторых вычислительных задач можно представить в формульном виде. Это означает, что математическая формула, например y=(2x-3)(3x+4), являться алгоритмом, если принять некоторые дополнительные соглашения о порядке выполнения действий.



#### Словесная форма

• Это форма может быть выражена таблицей, или определенной пронумерованной последовательностью действий, записанной на естественном языке.

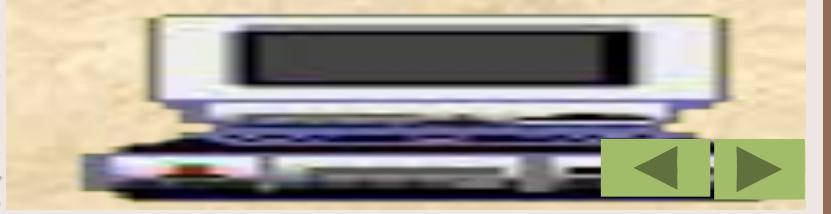
Шаг алгоритма	Описание действий	
1	Умножить 2 на X и обозначить А	
2	Вычесть из А 3 и обозначить В	







• Алгоритм, предназначенный для исполнения на компьютере, должен быть записан на языке «понятном» компьютерам. Такой язык принято называть языком программирования, а запись алгоритма на этом языке — программой для компьютера.



### Табличная форма



• Алгоритм решения вычислительной задачи можно представить в виде таблицы, например, следующего вида

X	A=2*X	B=A-3
1	2	-1
2	4	1
3	6	3



#### Блок-схема

• Алгоритм решения любой задачи может быть представлен в условном графическом виде, в

виде блок-схем.

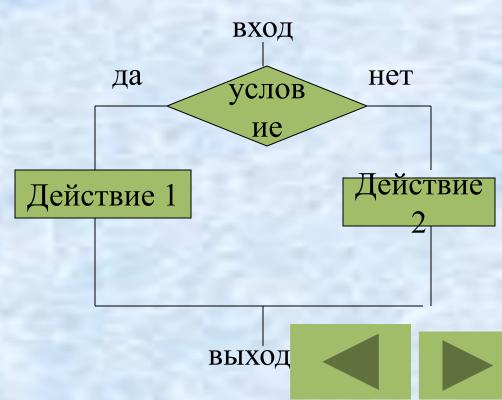
Действие

Действие

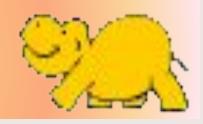
Действие

Действие

Конец



#### Псевдокоды

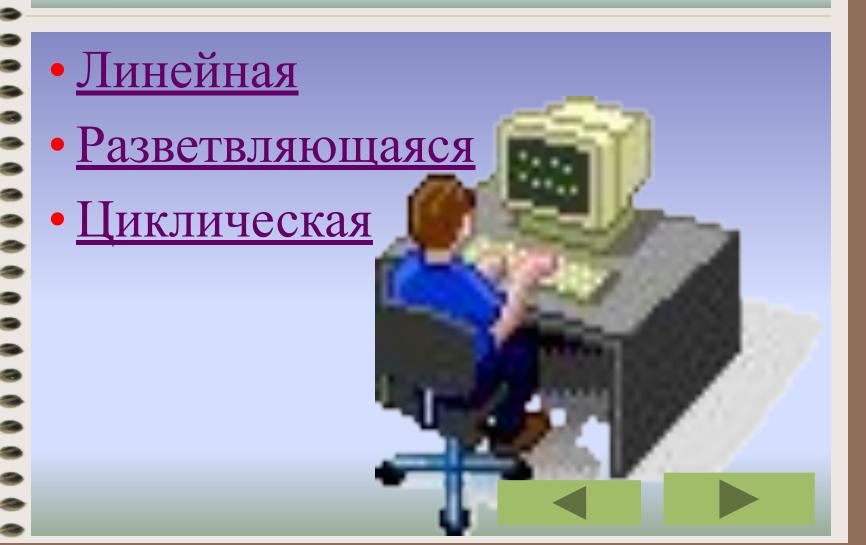


• Псевдокоды представляет собой систему обозначений и правил, предназначенную для единообразной записи алгоритмов. Он занимает промежуточное место между естественным и формальным языком.





#### Структуры алгоритмов



#### Линейная



• Если блоки алгоритма (команды, математические действия и.д.) выполняются последовательно друг с другом. Алгоритмы линейной структуры не содержат условных и безусловных переходов.

начало
Действие
Действие
Действие
Конец



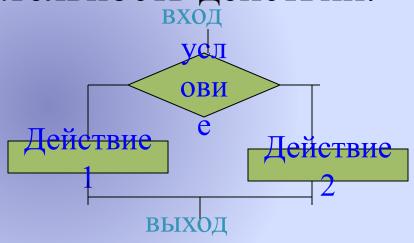




#### Разветвляющаяся алгоритм

• Алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется либо одна, либо другая последовательность действий.





Полная форма





#### Циклический алгоритм

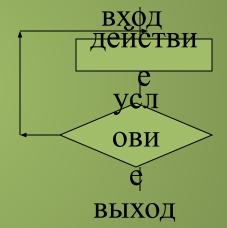
• Описание действий, которые должны повторяться указанное число раз или пока не выполнено заданное условие.

• Перечень повторяющихся действий называется телом

цикла.



Условие поставлено в начале цикла



Условие поставлено в конце цикла



- 1. Что такое алгоритм?
- 2. Какие свойства алгоритма вы узнали?
  - 3. Какие способы записи алгоритма вы узнали?
  - 4. На какие структуры алгоритмы подразделяются?