

МБОУ «Большеаксинская средняя общеобразовательная школа»
Дрожжановского муниципального района Республики Татарстан

УСТРОЙСТВА ВВОДА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

ИНФОРМАТИКА
11

Работа учителя
информатики
Мишкиной И.Ю.

Устройства ввода графической информации

находят широкое распространение благодаря компактности и наглядности способа представления информации для человека.

По степени автоматизации поиска и выделения элементов изображения, устройства ввода графической информации делятся на 2 больших класса:

- **автоматические**
- **полуавтоматические**

В полуавтоматических устройствах ввода графической информации функции поиска и выделения элементов изображения возлагаются на человека, а преобразование координат считываемых точек выполняется автоматически.

В автоматических устройствах процесс поиска и выделения элементов изображения осуществляется без участия человека. Эти устройства строятся либо по принципу сканирования всего изображения с последующей его обработкой и переводом из растровой формы представления в векторную, либо по принципу слежения за линией, обеспечивающей считывание графической информации, представленной в виде графиков, диаграмм, контурных изображений.

ПОЛУАВТОМАТИЧЕСКИЕ УСТРОЙСТВА ВВОДА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

**графические планшеты
(дигитайзеры)** — для
ручного ввода графической
информации, изображений
путем перемещения по
планшету специального
указателя (пера); при
перемещении пера
автоматически
выполняется считывание
координат его
местоположения и ввод
этих координат в
компьютер;



АВТОМАТИЧЕСКИЕ УСТРОЙСТВА

сканеры (читающие автоматы) — для автоматического считывания с бумажных носителей и ввода в компьютер машинописных текстов, графиков, рисунков, чертежей;



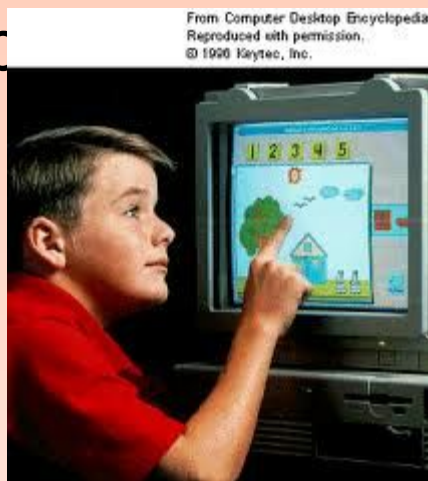
УСТРОЙСТВА УКАЗАНИЯ

устройства указания (графические манипуляторы) — для ввода графической информации на экран монитора путем управления движением курсора по экрану с последующим кодированием координат курсора и вводом их в компьютер (джойстик, мышь, трекбол, световое перо);



СЕНСОРНЫЕ ПАНЕЛИ

сенсорные экраны — для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в компьютер



ТАЧПАД

Представляет собой панель прямоугольной формы, чувствительную к перемещению пальца и нажатию пальцем, эквивалентное нажатию на кнопку мыши.

ЦИФРОВЫЕ КАМЕРЫ И ТВ-ТЮНЕРЫ

- Цифровые камеры позволяют получать видео-изображение и фотоснимки в цифровом формате.
- Для передачи «живого» видео по компьютерным сетям используются веб-камеры
- При наличии в ПК спецплаты (ТВ-тюнер) возможно просматривать телевизионные программы



ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ

- http://broadcasting.ru/wiki/index.php?title=%D0%A3%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE_%D0%B2%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D0%B0_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B9_%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8
- <http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/9916334c-3915-4f52-965d-f33da2f8638e/82973/>