



# 1. Технология мультимедиа. Аппаратные и программные средства мультимедиа.

# Мультимедиа





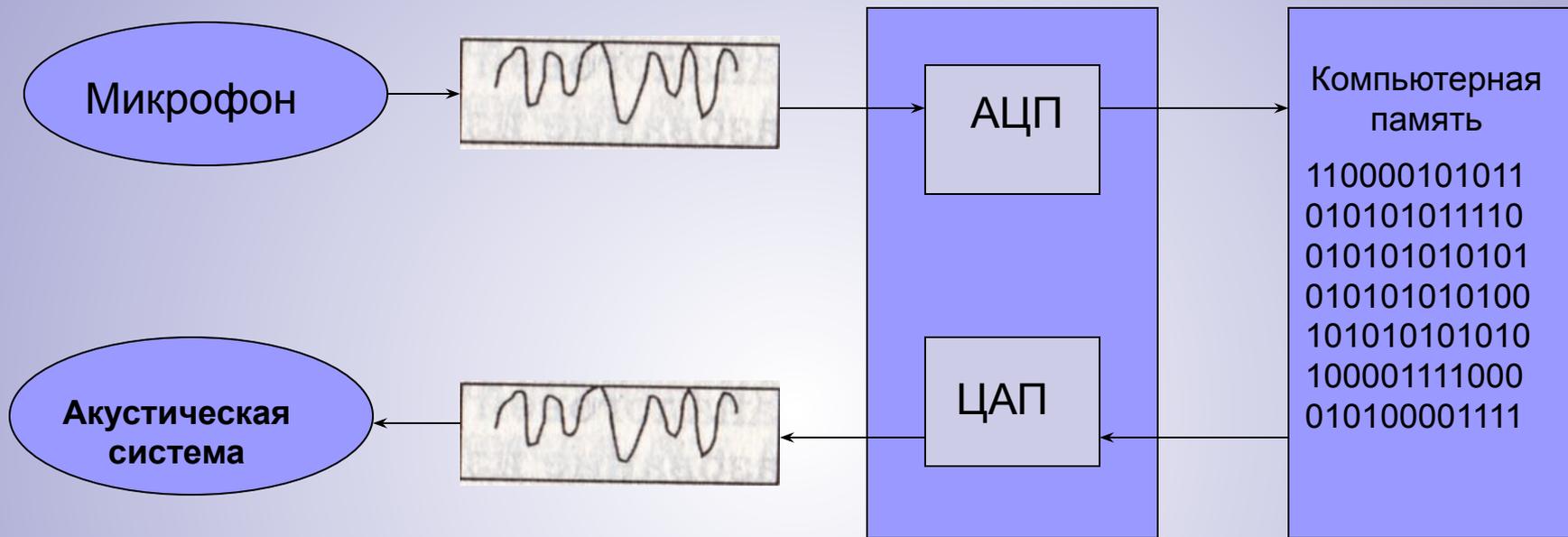
# Мультимедиа-компьютер



# Мультимедиа

Аппаратное обеспечение

# Система ввода/вывода звука



Ввод/вывод звука

Аналоговый сигнал

Звуковая карта

Дискретный двоичный код

# Устройства для работы с видеокадрами



видеокарта



МОНИТОР



видеокамера



проектор

# Устройства хранения мультимедийной информации:



Лазерные диски (CD-R/RW, DVD-R/RW)



# Мультимедиа

Программное обеспечение

# 1. Мультимедийные приложения:

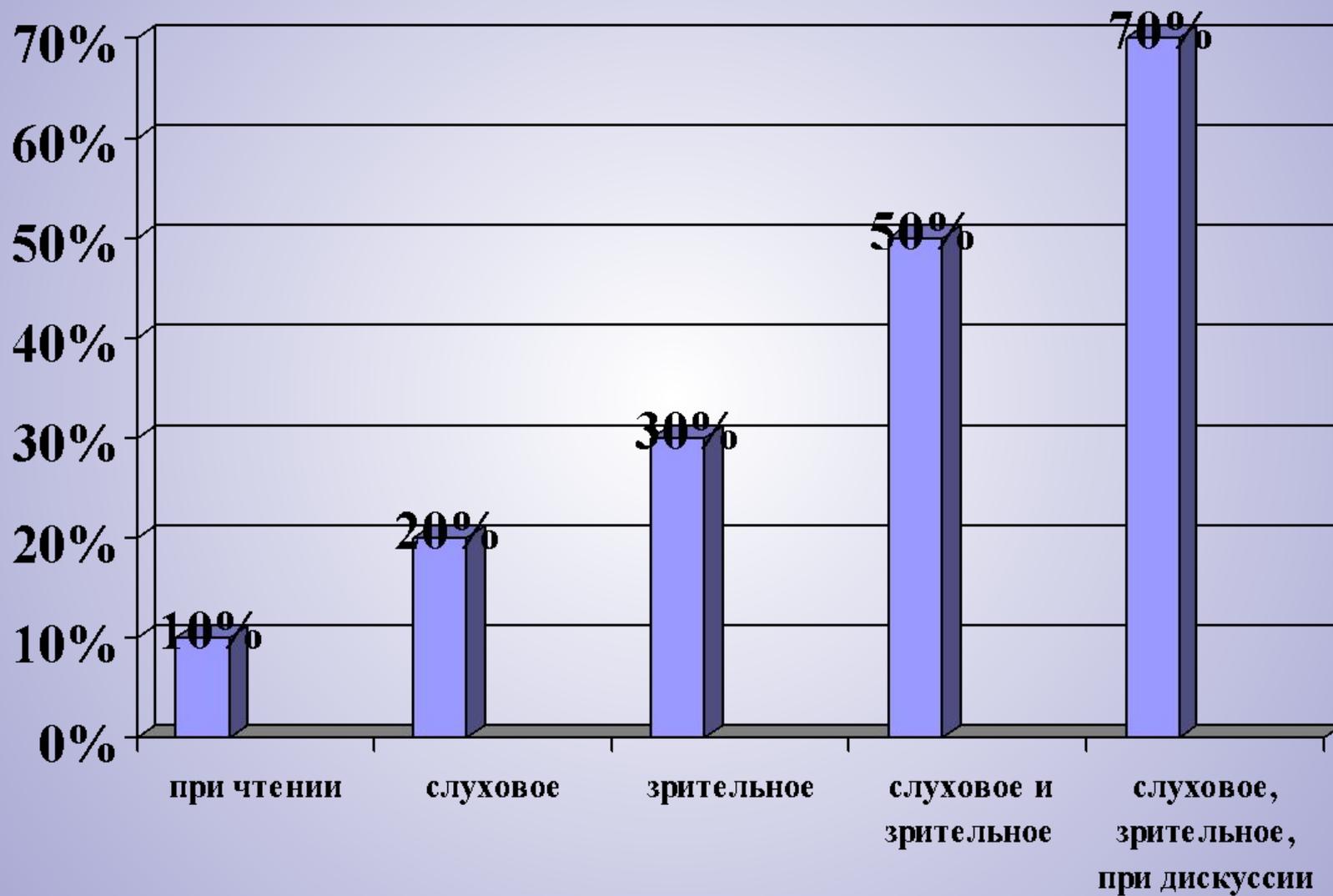
- энциклопедии,
- интерактивные курсы обучения по всевозможным предметам,
- игры и развлечения,
- работа с Интернет,
- тренажёры,
- средства торговой рекламы,
- электронные презентации,
- информационные киоски, установленные в общественных местах и предоставляющие различную информацию, и др.

## 2. Средства создания мультимедийных приложений:

- редакторы видеоизображений;
- профессиональные графические редакторы;
- средства для записи, создания и редактирования звуковой информации,
- программы для реализации гипертекстов,
- средства создания презентаций и др.

# Области применения мультимедиа

- Обучение с использованием ИКТ
- Информационная и рекламная служба
- Развлечения, игры, системы виртуальной реальности





# Технологии мультимедиа

- Компьютерная графика
- Анимация
- Трехмерная графика
- Музыка MIDI
- Звуковые эффекты
- Видеозахват
- Виртуальная реальность





# Возможности мультимедиа



## 2. Средства создания презентаций

# Компьютерные презентации

**Презентация** - слово, имеющее два значения:

- - обычное, в смысле: **показ** нового товара, **предъявление** широкой публике новой коллекции мод или кинофильма; то же самое для новой компьютерной программы перед началом её продаж; рекламная, популяризирующая акция;
- - узкое, в смысле: **документ**, созданный в программе **PowerPoint**
- **Презентация (в смысле документ) представляет собой последовательность сменяющих друг друга слайдов - то есть электронных страничек, занимающих весь экран монитора (без присутствия панелей программы)**



# Компьютерные презентации применяются:

1. Для ознакомления людей с учебными заведениями, фирмами, продукцией, артистами, спортивными клубами и т.п.
2. В учебных целях (на уроках в процессе объяснения материала учителем или докладов учеников, при выступлениях на конференциях и совещаниях).
3. Для создания фотоальбомов

# Виды презентаций

- Непрерывная презентация
- Интерактивная презентация
- Презентация со сценарием

# Непрерывная презентация

Не предусмотрен диалог с пользователем и нет ведущего.

Такие самовыполняющиеся презентации обычно демонстрируются на различных выставках.

# Интерактивная презентация

Диалог между пользователем и компьютером.

В этом случае презентацией управляет пользователь, то есть он сам осуществляет поиск информации, определяет время ее восприятия, а также объем необходимого материала

# Презентация со сценарием

Показ слайдов под управлением ведущего (докладчика).

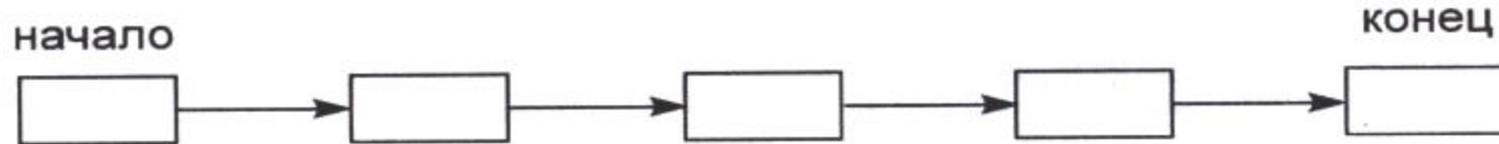
Такие презентации могут содержать «плывущие» по экрану титры, анимированный текст, диаграммы, графики и другие иллюстрации.

Порядок смены слайдов, а также время демонстрации каждого слайда определяет докладчик.

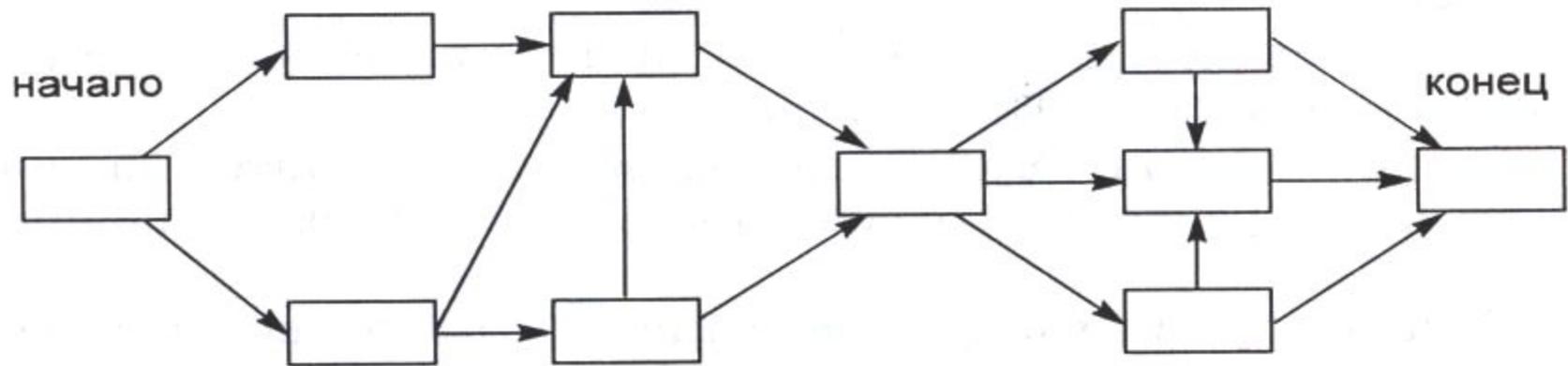
# Этапы создания презентации

- Создание сценария
- Разработка презентации с использованием программных средств

# Создание сценария:



a)



б)

Схема презентации — множество слайдов и связей между ними: *a* — простейшая структура, *б* — сложная структура (многовариантный сценарий)