

# УРОК ИНФОРМАТИКИ

5 класс

Подготовила  
учитель математики  
информатики  
МКОУ СОШ №2  
г.Нефтекумск  
Пискун Елена  
Михайловна

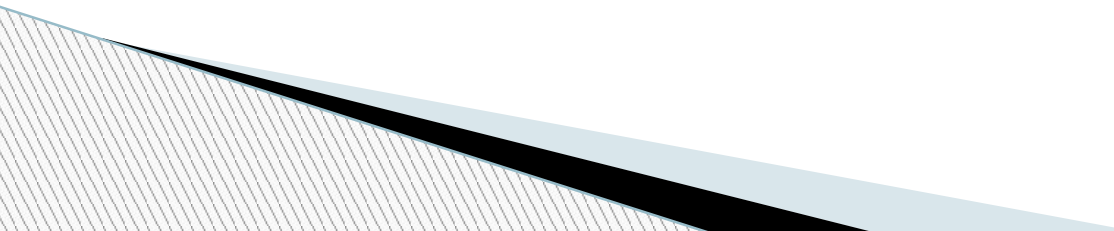
# ТЕМА

□ Компьютерный инструмент искусства.

# ЦЕЛЬ

□ Закрепить практические навыки и умения при работе с графическими примитивами.

# ВОПРОСЫ:

- Что вы понимаете под компьютерной графикой?
  - Где она применяется?
  - Что такое графический редактор?
  - Каковы его основные возможности?
  - Как осуществляется ввод графической информации в компьютере?
- 

# НАСКАЛЬНАЯ ЖИВОПИСЬ

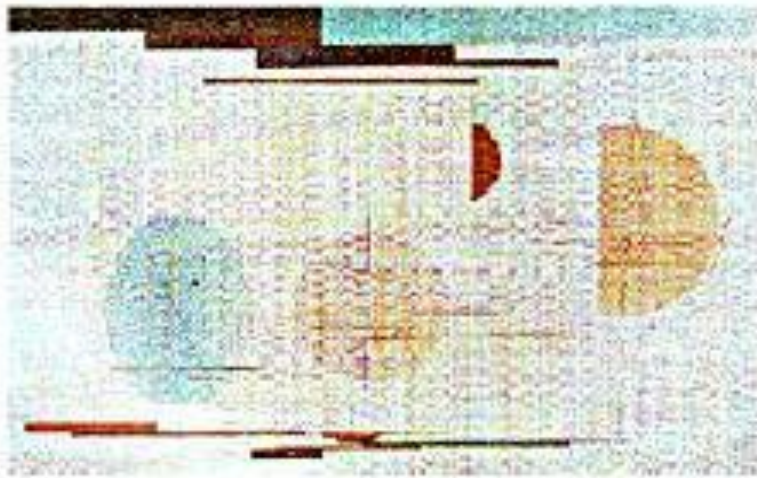
Раненый бизон и мертвый охотник.  
Пещеры Ласко, Франция.  
Последний период палеолита.



Группа охотников  
Ущелье Валторты  
Испания. Мезолит.



# ГЕОМЕТРИЯ ЖИВОПИСИ



В. Кандинский  
Сюита №424 Акварель

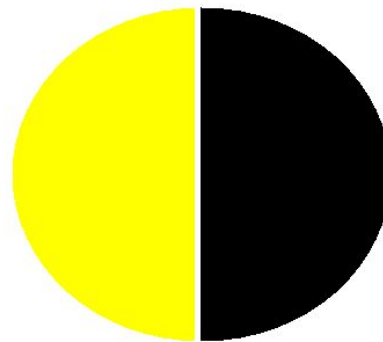
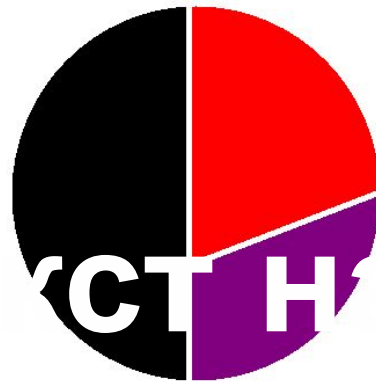


А. Родченко  
Красное и жёлтое

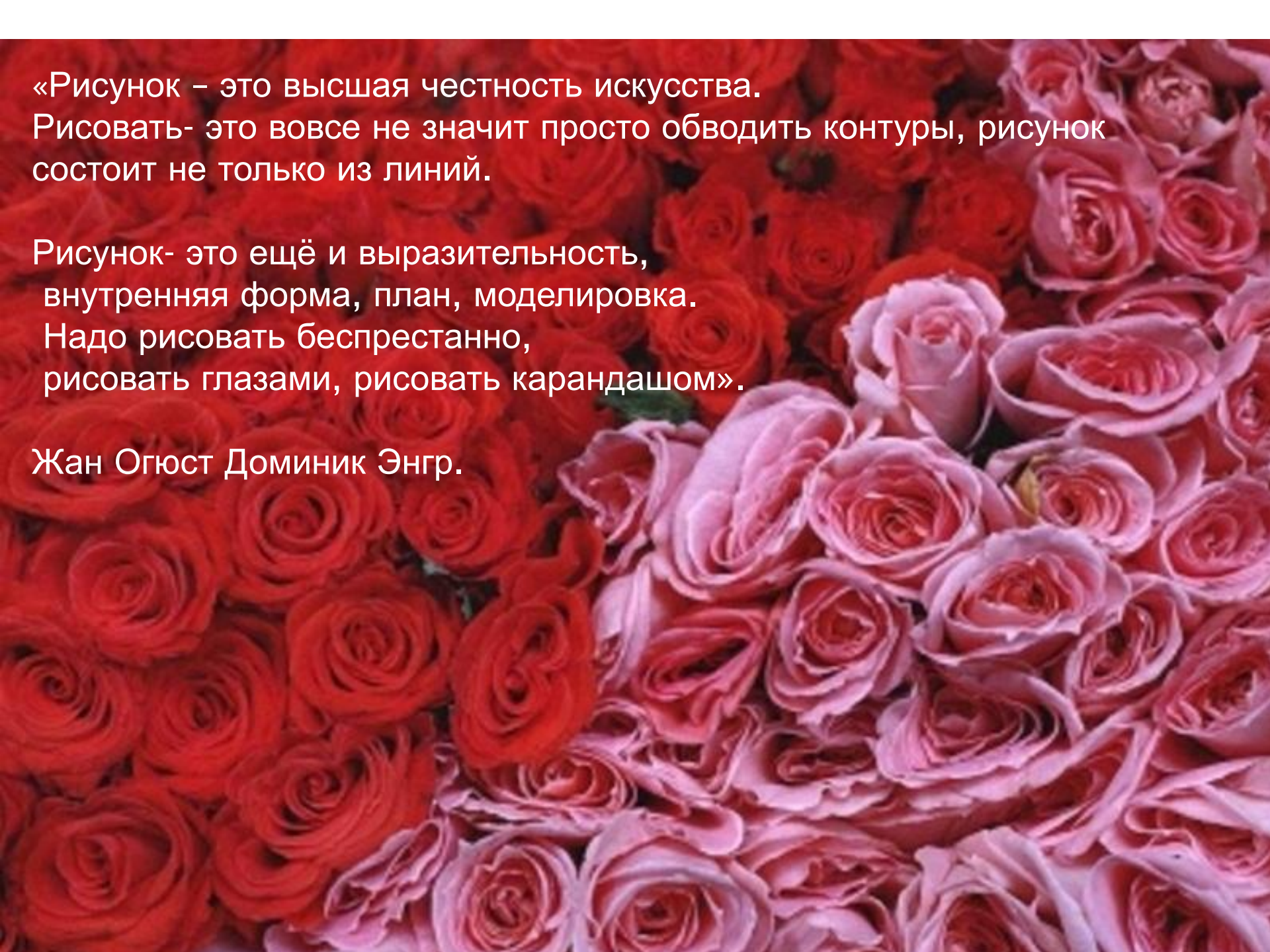
# ГАРМОНИЯ ЦВЕТА



# Практическое задание







«Рисунок – это высшая честность искусства.  
Рисовать- это вовсе не значит просто обводить контуры, рисунок состоит не только из линий.

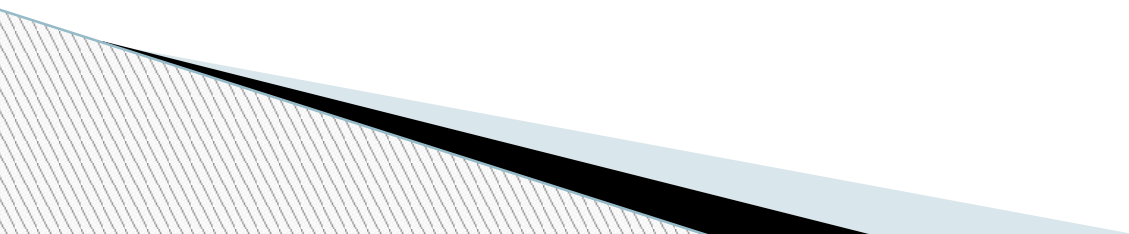
Рисунок- это ещё и выразительность,  
внутренняя форма, план, моделировка.  
Надо рисовать беспрестанно,  
рисовать глазами, рисовать карандашом».

Жан Огюст Доминик Энгр.



**ТВОРЧЕСКОЕ**

**ЗАДАНИЕ**



НРАВИТСЯ



ОЧЕНЬ НРАВИТСЯ



НЕ НРАВИТСЯ

