

ИНФОРМАТИКА

3

ИНФОРМАТИКА
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

часть 2



Разработана учителем информатики
МОУ «СОШ №20» г. Новомосковска
Тульской области
Госеловой Галиной Васильевной

ОСНОВЫ ЛОГИКИ

Подготовка к контрольной работе

**Презентация к уроку информатики в 3 классе
по программе А.В.Горячева**

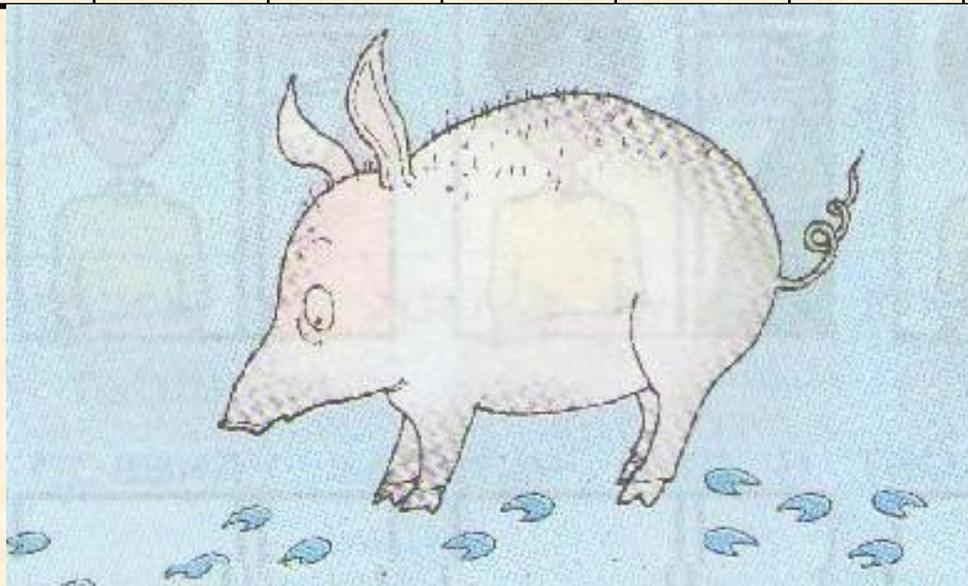
(IV четверть 5 урок)

Проверка домашнего задания

26

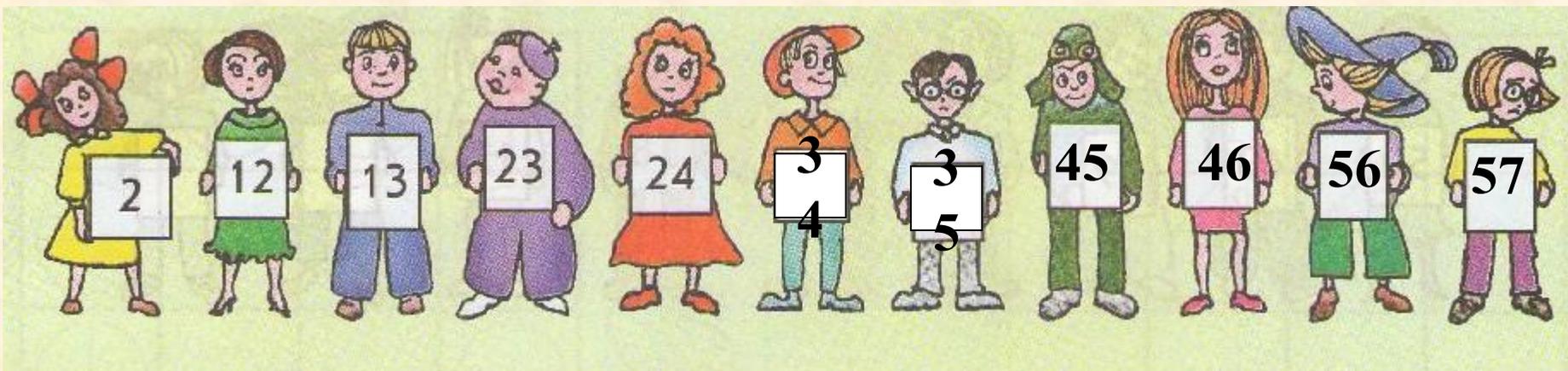
Дорисуй фигуры в пустых клетках ряда.

По похожему правилу заполни ряд со стрелками.



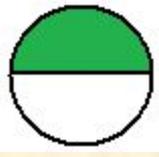
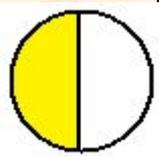
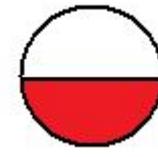
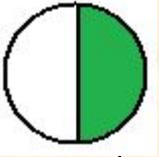
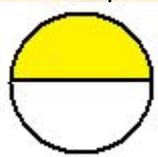
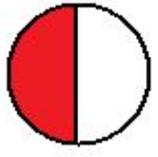
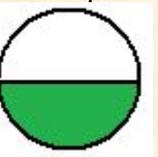
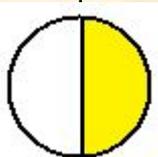
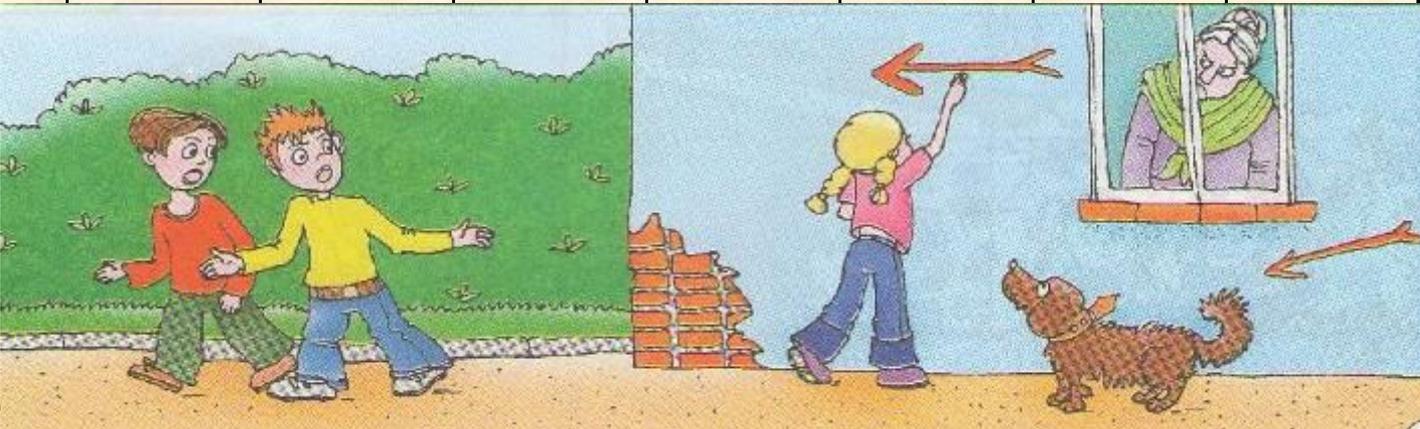
28

По какому правилу числа следуют друг за другом?
Исправь ошибки и заполни пустые карточки.



Такое же или похожее правило

29 Нарисуй и раскрась фигуры в пустых клетках ряда.
По похожему правилу заполни ряд с буквами и стрелками.

29

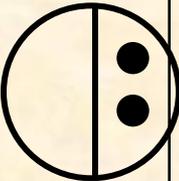
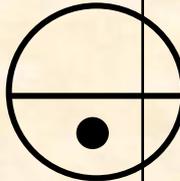
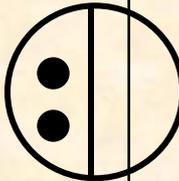
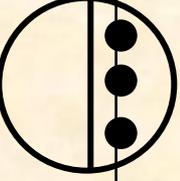
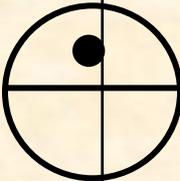
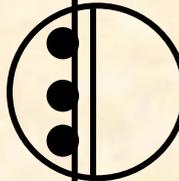
Нарисуй и раскрась фигуры в пустых клетках таблицы.
По похожему правилу заполни таблицу со стрелками.



31

Нарисуй круги в пустых клетках ряда.

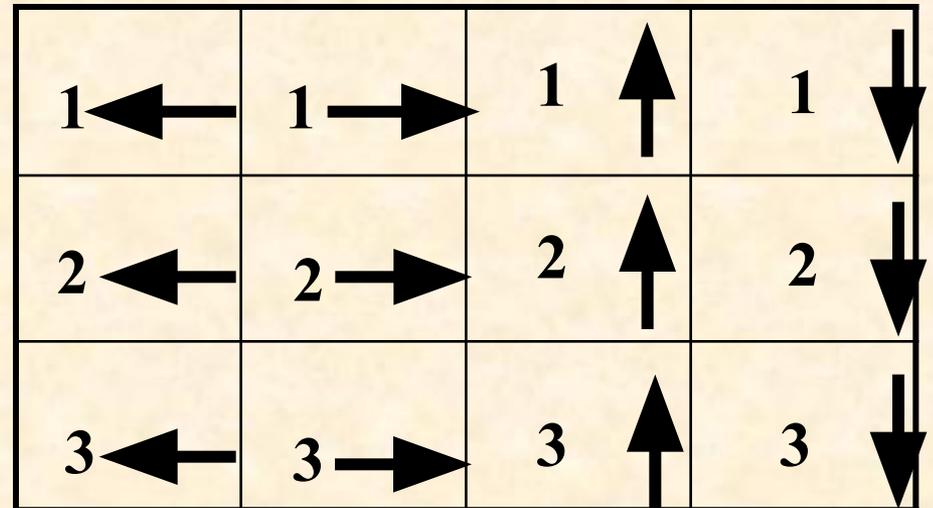
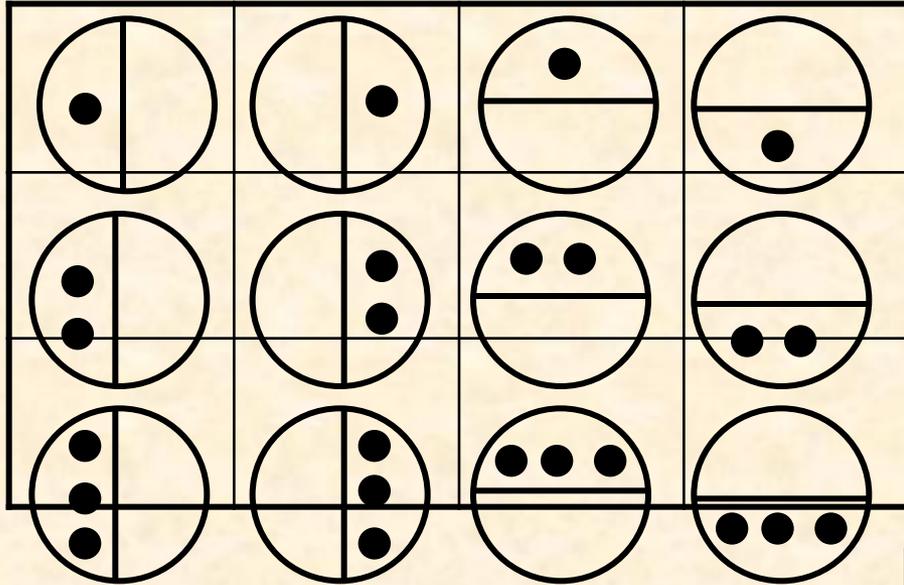
По похожему правилу заполни ряд с цифрами и стрелками.

								
1 ←	2 →	3 ↑	1 ↓	2 ←	3 →	1 ↑	2 ↓	3 ←



31 Нарисуй круги в пустых клетках таблицы.

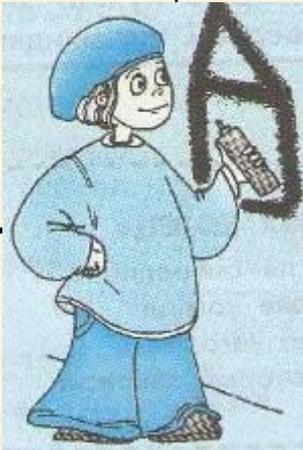
По похожему правилу заполни таблицу с цифрами и стрелками.



32

Нарисуй круги в пустых клетках таблицы.
Нарисуй по такому же правилу домики





Домашнее задание

№ 30, 33 (стр.46)

Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 -56 с. М.:Баласс, 2010.



Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

*Учитель информатики МОУ
«СОШ № 20»*

г. Новомосковск

Тульская область, 2011 г.

Желаю всем приятного просмотра!!!