



# Нарния: фантастический мир





Ettinsmoor

# Содержание

▣ Описание героев

▣ Описание волшебных предметов

▣ Об авторе

Great Waterfall

White Witch

Lantern Waste

Tumnus

Beaversdam

Puddleglum

Narnia

Miraz

Stone Table

Great Forest

Cair Paravel

Eastern Sea

Dancing Lawn

Bulgy Bears

Archenland

Mt. Pire

Anvard

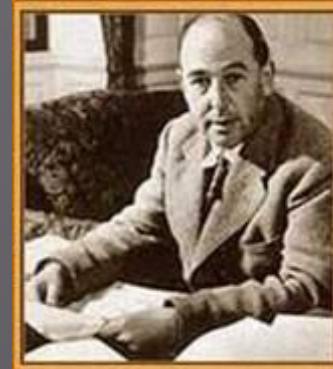
Islands ↗

Calormen

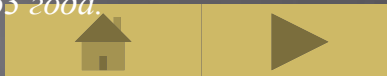
# Льюис Клайв Стейплз

Великобритания,

29.11.1898 - 22.11.1963



- Родился 29 ноября 1898 года в Белфасте в семье стряпчего. Он рано проявил интерес к мифологии и литературе, поддержанный и развитый У.Т.Керкпатриком, учителем, у которого Льюис частным образом обучался в 1914-1917 годах. В 1917 году поступил в Оксфордский университет, однако вскоре ушел на фронт, был ранен в битве при Аррасе и некоторое время находился в госпитале.
- По выздоровлении (1919) вернулся в Оксфорд, завершил образование и около тридцати лет преподавал в колледже Св. Магдалины английскую словесность.
- Вместе со своими друзьями и коллегами Дж. Р.Р.Толкином и Ч.Уильямсом Льюис основал кружок университетских деятелей, называвших себя "Инклингами". В 1954 году Льюис перешел на работу в Кембридж, где получил в свое распоряжение кафедру и занял должность профессора; в 1955 году он стал членом Британской академии наук.
- Как ученый известен своими исследованиями английской литературы эпохи средневековья, как теолог - трудами, трактующими христианство с точки зрения человека, который утратил веру в детстве и возвратился к ней уже в зрелом возрасте. Первая литературная публикация - поэтический сборник "Обремененный дух" (1919).
- Льюис являлся доктором литературы Квебекского (1952) и Манчестерского (1959) университетов, почетным доктором литературы университетов Дижона (1962) и Лиона (1963), почетным членом советов оксфордского колледжа Св. Магдалины (1955) и кембриджского Университетского колледжа (1958). В 1937 году стал стипендиатом издательства "Виктор Голланц", в 1948-м - членом Королевского литературного общества; в 1957-м удостоен почетной медали фонда Карнеги.
- Скончался Клайв Стейплз Льюис 22 ноября 1963 года.





# Это нужно прочитать



С.Кошелев. Клайв Стейплз Льюис и его «Страна Чудес» (предисловие к первому изданию):  
<http://tolkienlewis.narod.ru/kosh.htm>

"Я писал такие книги, какие мне самому хотелось бы прочесть. Именно это всегда побуждало меня взяться за перо.

Никто не желает писать книги, которые мне нужны, так что приходится это делать самому..."

"От того, что ты за человек и откуда смотришь, зависит, что ты увидишь и услышишь".

Один критик как-то заметил, что сказки Льюиса не готовят детей к практической жизни: прочитав их, не научишься строить лодку. "Не научишься, - ответил Льюис, - зато будешь знать, как себя вести, если когда-нибудь окажешься на борту тонущего корабля."



Дигори



Поли



Королевичи  
Нарнии



Питер, Сюзен,  
Эдмунд, Люси



Говорящие  
растения и  
животные

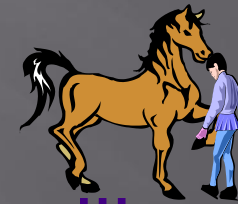


Джилл



Юстейс

Эслан



Шаста



Гномы –  
народ земли

# Герои Нарнии



Мистер Кэттерли  
Миссис Кэттерли



Тисрок



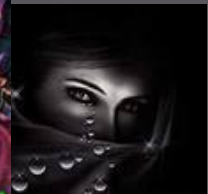
Рабдаш



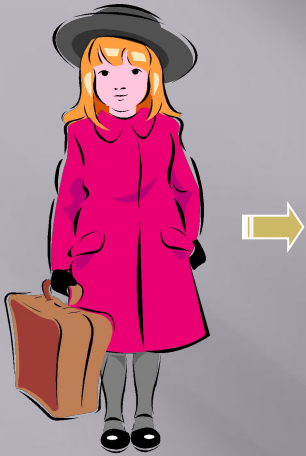
Глуп  
Глум



Королевы  
зла



# Описание героев



**Поли Пламмер** «...жила в одном из тех домов, что длинными рядами выстраивались друг за дружкой вдоль лондонских улиц». Полли Пламмер – главная героиня в этом произведении, она и отправится в Нарнию вместе с Дигори



**Дигори** «Лицо у мальчика было чумазое-пречумазое, словно он долго плакал, а потом утирал слёзы испачканными в земле руками (так или почти так оно и было на самом деле)». Дигори – главный герой в этом произведении, он очень любопытен, что много раз его подведёт. Он вместе с Полли отправится в Нарнию



# Описание героев



⇒ Эдмунд, Сюзен, Питер, Люси

- ▣ «Про них и про их приключения будет рассказано в этой книге...»
- ▣ Великие правители Нарнии, хоть и родом они из Лондона
- ▣ Несколько раз они попадали в Нарнию
- ▣ Они правят Нарнией уже около пятнадцати лет («Конь и его всадник»)



# Описание героев



□ **Джилл** «Был серый осенний денёк. Джилл Поул плакала на задворках школы. Плакала, потому что её обидели. Опять *они*». Джилл отправится в Нарнию вместе с Юстейсом



□ **Юстейс** «мальчик по имени Юстейс Кларенс, по фамилии Скрабб и по прозвищу Бяка», в этом произведении он и отправится в Нарнию





# Описание героев



- ▣ **Старый профессор** «Старый профессор, живший в десяти милях от ближайшей железной дороги и в двух милях от ближайшей почты, он проводил эксперименты с детьми, отправил их в Нарнию.»
- ▣ Профессор, который изобрёл волшебные кольца, он был готов на всё, чтобы убедиться в том, что его эксперимент удался...



- ▣ **Домомоправительница госпожа Макриди** «Из-за неё Эдмунд, Сьюзен, Питер и Люси попали в Нарнию»
- ▣ «Она знала об эксперименте профессора, и поэтому не подпускала к нему никого»



# Описание героев



Эслан

- ▣ «Он – владыка, он – господин... ..уж он-то найдёт управу на бледную ведьмарку...»
- ▣ «Создатель Нарнии, говорящий лев»
- ▣ Спаситель и защитник Нарнии



# Описание героев



**Джадис - королева страны Чарн** «Пышное платье, корона, жгучий взор, изгиб губ – всё говорило о том, что она привыкла повелевать»



- ▣ **Бледная Ведьмарка** – пока она правила Нарнией, там всегда была зима. Предательство и доносы позволяли ей держать жителей Нарнии в страхе



- ▣ **Королева Подземья** – она обладала чарами против которых никто не мог устоять. Мечтала захватить Нарнию



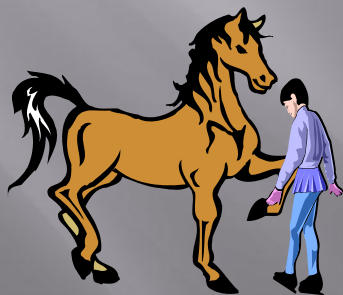
# Описание героев



- **Тисрок** - жестокий правитель города Ташбаан. Всегда мечтал о завоевании Нарнии, но считал такую войну опасной



- **Рабдаш** – сын Тисрока, столь же жесток. Один из захватчиков Нарнии



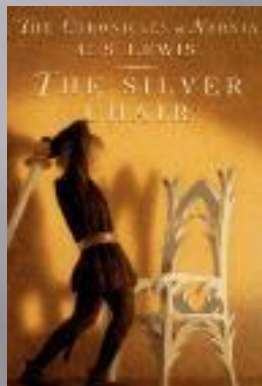
- **Шаста** – сын бедного рыбака, однажды к отцу Шасты прискакал таркаан (богатый человек) из Ташбаана, он хотел купить мальчика, но тот сбежал вместе с конём таркаана. Конь был говорящим, поскольку родился в Нарнии, и хотел вернуться. За несколько дней они добрались до лесов Нарнии...



# Описание героев



⇒ **Королевич Каспиан** «правитель Нарнии»



⇒ **Королевич Рилиан** наследник трона Нарнии, пленник королевы Подземья



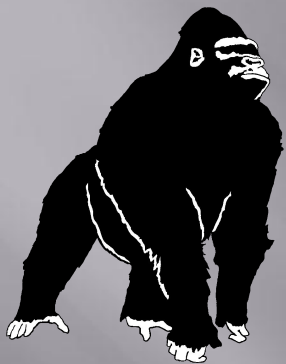
⇒ **Тириан** Король Нарнии (последний из королей) «сидел под большим дубом у порога своего охотничьего домика (этот невысокий крытый соломой домишко). Король предпочитал жизнь незатейливую и вольную»



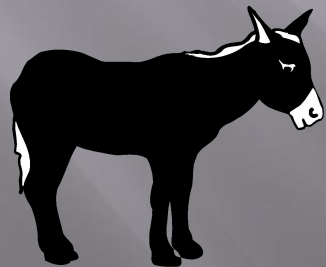
# Описание героев



**Рипичип** – мышь, настоящий воин. Хотя он и вспыльчив, он самый храбрый среди всей команды.



**Глум** «Неподалёку от большого водопада жил обезьяныч, и был он настолько стар, что никто и не помнил когда и откуда он появился в Нарнии»



**Глуп** «Никто не имел с Глумом никакого дела, кроме одного ишака - Глупа»



# Описание героев



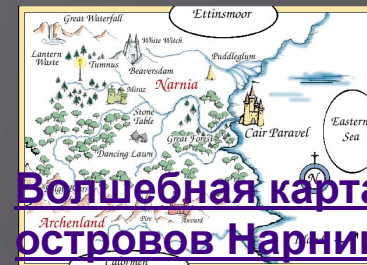
**Гномы** - народ земли, они не всегда были на стороне добра. Если они уверены в чём-то, их трудно переубедить



**Жители Нарнии** – животный и растительный мир Нарнии умеет говорить, чувствовать, совершать подвиги ради своей страны



## Драконье сокровище



## Волшебная карта островов Нарнии

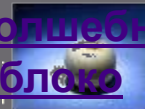


## Фонарный столб

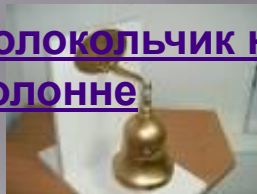


## Лес Нарнии

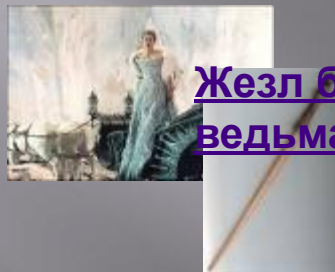
## Волшебное яблоко



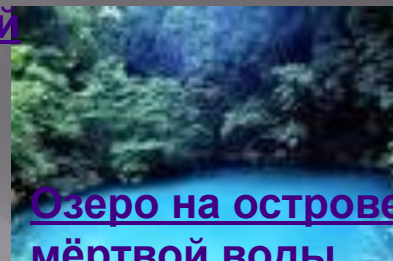
## Колокольчик на колонне



## Жезл бледной ведьмарки



## Озеро на острове мёртвой воды



# Волшебства Нарнии

## Волшебные кольца



## Озерца – дороги в волшебные страны



## Эликсир Люси



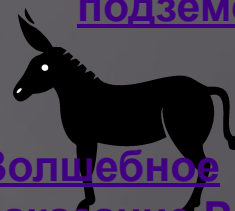
## Знамение



## Чары королевы подземелья



## Волшебное наказание Рабадаша



## Двери в Нарнию



## «Живая» картина



## Зеркальный гардероб



**Двери в Нарнию** - волшебные ресурсы, позволяющие перемещаться в Нарнию (Жёлтое волшебное кольцо, зеркальный гардероб, «живая» картина...)



**Жёлтое волшебное кольцо** – волшебный ресурс, позволяющий переместиться в Нарнию.



**Зелёное волшебное кольцо** - волшебный ресурс, позволяющий переместиться в назад



**Озерцо** – дверь в другой мир



**Зеркальный гардероб** – дверь в Нарнию



**Живая картина** – глядя на нее дети смогли переместиться в Нарнию



# Описание волшебных предметов



**Колокольчик на колонне** - волшебный ресурс, позволяющий разбудить злую королеву страны Чарн



**Волшебное яблоко** – яблоко вечной жизни и молодости



**Фонарный столб** – этот столб некогда стоял в Лондоне, но его вырвала из земли королева страны Чарн, и она принесла его в Нарнию. Эслан поставил столб в Нарнии. Столб пророс и стал вечно светить. Это была граница Нарнии



# Описание волшебных предметов



**Жезл бледной ведьмарки** - волшебный ресурс, позволяющий бледной ведьмарке превращать всех в статуи.



**Эликсир Люси** – подарок Рождественского деда, позволяет Люси залечивать свои и чужие раны



# Описание волшебных предметов



- ▣ **Растения и животные в Нарнии** – всё, что в Нарнии живое умеет разговаривать.



- ▣ **Волшебное наказание Рабадаша** – если Рабадаш отойдёт от Ташбаана на десять миль, он навсегда превратится в осла.



# Описание волшебных предметов



- **Драконье сокровище** – владелец этих сокровищ становится драконом.



- **Озеро на острове мёртвой воды** – каждый, кто коснётся воды этого озера, превратится в золото.



- **Волшебная карта чародея** - волшебный ресурс, позволяющий видеть на карте не обозначения, а реальность, только в миниатюре.



# Описание волшебных предметов



- ▣ **Чары королевы подземелья** - волшебный ресурс, позволяющий королеве подземелья удерживать в плену Рилиана.



- ▣ **Знамение** – подсказка, которую нужно выполнить.





# Нарния: фантастический мир

Нарния: фантастический мир

