

Рэй Дуглас Бредбери



Каникулы

# Какие картины представляем, когда говорим слово

## КАНИКУЛЫ?





- 
- 
- Что вам показалось необычным в начале рассказа?
  - - Обратите внимание на пейзаж, который дается в начале рассказа. Почему главное слово в нем *парадокс*?
  - - Зачем автор использует столько глаголов во втором предложении?
  - - В этом живом мире насекомых и птиц мы видим людей. Кто они? Предположите, как они тут оказались?



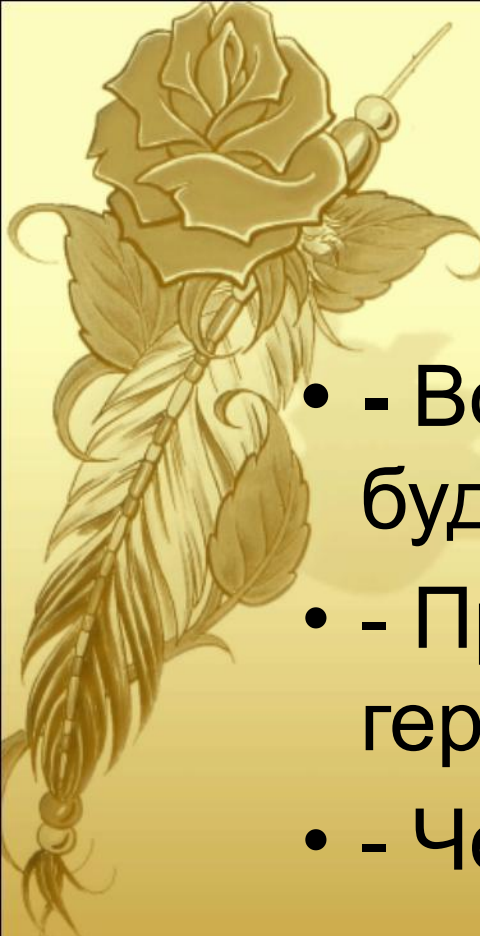
# Остановка 2

- Почему мужчина так официально одет? Он все время в каком-то напряжении, как вы это разъясните?
- - Мы можем выдвинуть гипотезы, что произошло с остальными людьми?
- Семья прилетела с другой планеты, на Земле никого уже не было
- Произошла планетная катастрофа
- Все умерли от болезни

- Вот как оказывается остались эти люди одни на земле. А кого имеет в виду герой, говоря, «когда мы ему осточертеем и он всех нас выметет вон?» Какое предположение оказалось верным? Если у вас не было верного, то допишите его.
- - Как герои рисуют себе эту мечту, эти самые длинные каникулы на Земле?

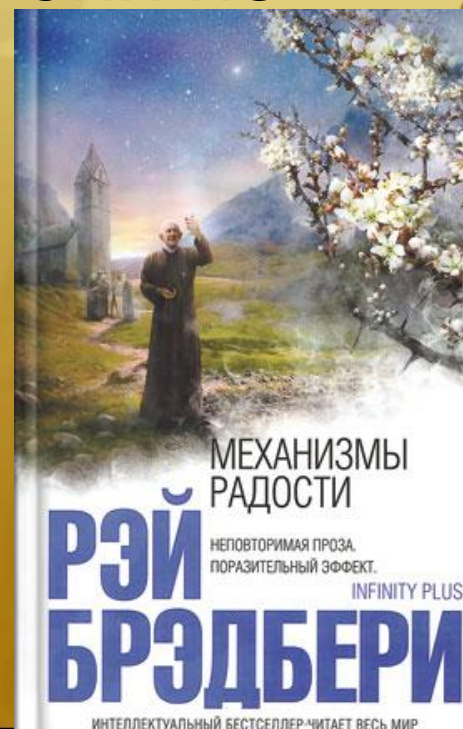




- 
- - Возникло ли сомнение у героев, будут ли они счастливы?
  - - Предположите, что произошло с героями дальше?
  - - Чем закончится рассказ?



- - Опять звучит слово *мечта*. Как вы думаете, что написал мальчик в записке?
- - Ребята, кто поставил знак + под словом счастье? Изменилось ли ваше мнение?
- - У этих людей было все. Сбылась их главная мечта, но счастливыми они не стали. Что же им не хватало?
- **Подведем итоги.**
- 





**РЭЙ  
БРЭДБЕРИ**



• Каким оказался мир без людей?

Сбылось ли желание главных героев?

- **Мир без людей такой же прекрасный и гармоничный.**
- **Мечта главных героев сбылась, но она не сделала их счастливыми.**



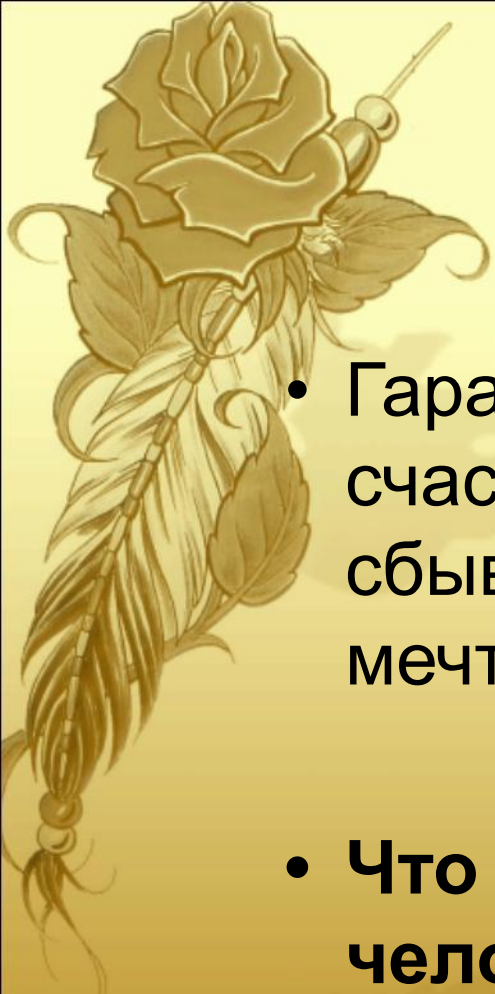


БИБЛИОТЕКА  
ЮНОШЕСТВА

РЭЙ БРЭДБЕРИ

ПЕРЕДАЙ ДОБРО  
ПО КРУГУ





- Гарантирует ли счастье сбывшаяся мечта?
- Что нужно человеку для счастья?
- Иногда человек понимает, что мечтает не о том, что ему по-настоящему нужно.
- Человеку нужны друзья.