

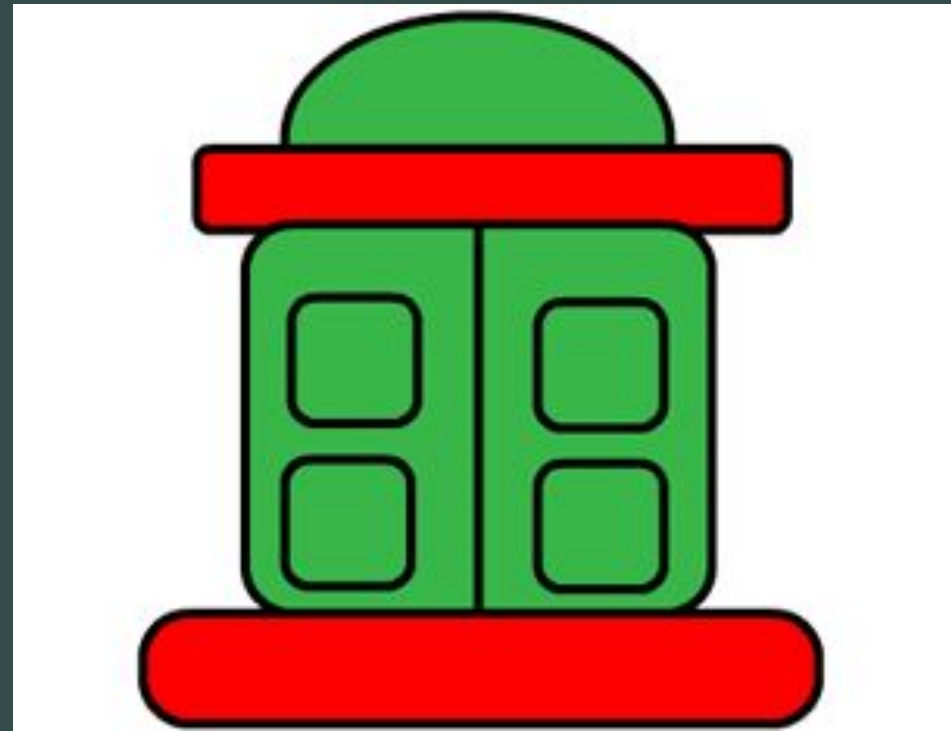
# *В художественном мире русской волшебной сказки*

- Цикл  
«Развивающие  
исследовательские  
технологии».



- © Г.С. Меркин, 2009 г.

*Все используемые в  
исследовательском  
проекте материалы  
найжены и введены в  
презентацию из  
различных интернет-  
ресурсов.*



# *Русская волшебная сказка «Царевна-лягушка»*

- *Цель:*
- - Исследование художественного мира русской волшебной сказки.
- - Развитие представлений о слове и художественном образе.
- - Воспитание любви и уважения к русскому фольклору.



# Исследовательский проект «Интернет-ресурсы»

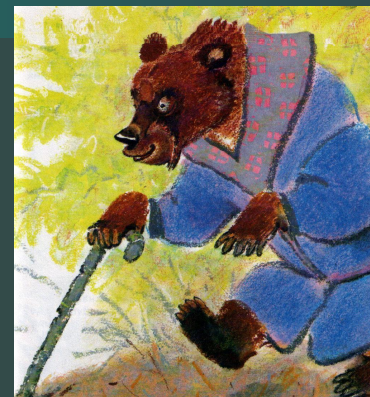
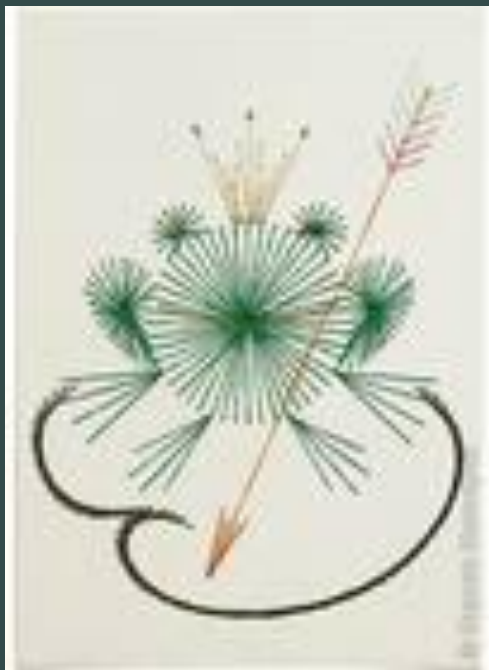
- Учить понимать своеобразие структуры и образного мира русской волшебной сказки.
- Формировать представления о возможностях обращения к Интернет-ресурсам.
- Развивать художественный вкус.



# Повторение изученного

- вспомните основные понятия, с которыми вы познакомились, изучая сказки, и напишите их определения:
- *Сюжет* - \_\_\_\_\_
- *Композиция* - \_\_\_\_\_
- *Жанр* - \_\_\_\_\_





## *Сказочный мир*

Какие волшебные  
предметы, события,  
помощники встретились  
в сказке?





*Заготовки к проекту: продолжите таблицу.*

Таблица 1. Персонажи

<b>Человек</b>	<b>Сказочный персонаж</b>	<b>Домашние животные</b>	<b>Звери/птицы</b>
Добрый молодец	Василиса Премудрая	Лошадь	Селезень

## *Заготовки к проекту: продолжите таблицу.*

Таблица 2. Предметный мир

<b>Волшебные</b>	<b>Бытовые</b>	<b>Сказочный предмет и сказочное место сопряжены</b>
Железные сапоги	Жёлтый песок	Дуб вершиной в облака упирается
Лягушачья кожа	Золочёная карета	-



## *Заготовки к проекту: продолжите таблицу.*

Таблица 3. Сказочное время

<b>Обобщённое, неопределённое</b>	<b>Бытовое</b>	<b>Сказочное время и сказочное пространство сопряжены</b>
Утро вечера мудренее	Завтра	Долго по дремучим лесам пробирался, в топях болотных вяз и пришёл наконец к Кашееву дубу.
Вечно	Утро	-

## *Заготовки к проекту: продолжите таблицу.*

Таблица 4. Сказочное пространство

<b>Обобщённое, неопределённое</b>	<b>Бытовое</b>
Тридцатое царство	Девичий терем

# *Дойти до сути: исследовательский проект*

- Что означают данные слова в мифологическом сознании народа:
- *Невеста, голова, зубы, рыба, заяц, медведь, белая лебедь, лягушка, ноги.*
- *Игла, сито, каравай, хлеб, гора, дуб, железо, земля, окно, солнце, ткачество, яйцо.*



## *Всё о нашем персонаже*

- Распределитесь по группам. Для каждой группы выберите одного из персонажей сказки «Царевна-лягушка».
- Из доступных вам источников, включая Интернет-источники, постарайтесь найти материал, обобщить его и представить в готовящийся коллективный сборник «Всё о Царевне-лягушке»



# *Творческий поиск.*

## *Группа 1*

- Подберите материал о художнике И. Билибине.
  - План поиска:
    - Основные биографические сведения.
    - И. Билибин – художник-иллюстратор.
    - Иллюстрации к сказке «Царевна-лягушка».
    - Литература.
    - Подберите из сказки подписи к иллюстрациям к сказке «Царевна-лягушка».

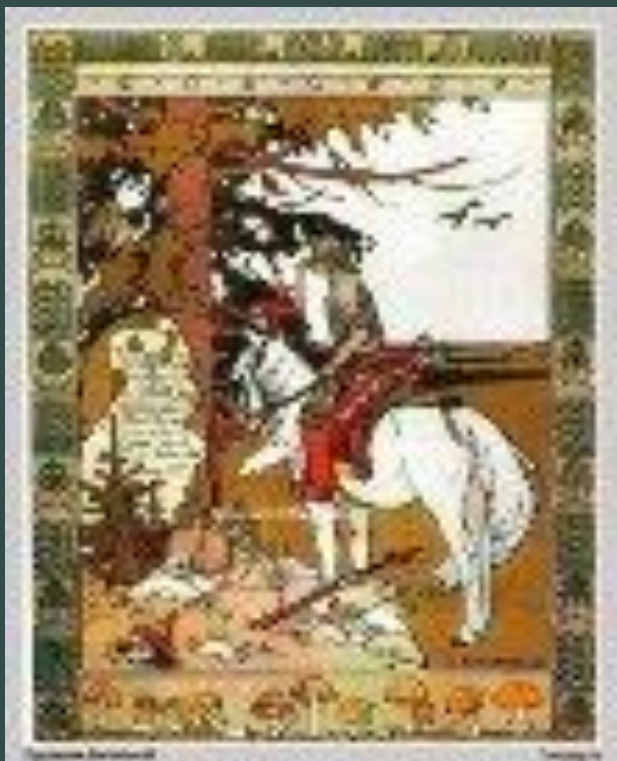


# *Творческий поиск: художник И. Билибин*





# Иллюстрации И. Билибина





# *Готовим иллюстрации к сборнику.*

## *Группа 2*

- **Внимание, конкурс!**
- В рамках исследовательского проекта «Всё о Царевне-лягушке» объявлен конкурс художников. Лучшие иллюстрации, фотографии изделий, костюмов войдут в готовящийся сборник.





## *Рассказы по картинам. Группа 3*

- **Внимание, конкурс!**
- В рамках исследовательского проекта «Всё о Царевне-лягушке» объявлен конкурс на лучший рассказ об иллюстрациях к сказке «Царевна-лягушка». Лучшие рассказы будут помещены в коллективном сборнике.
- Найдите репродукции этих иллюстраций в Интернете.

# *Про Квакушку*

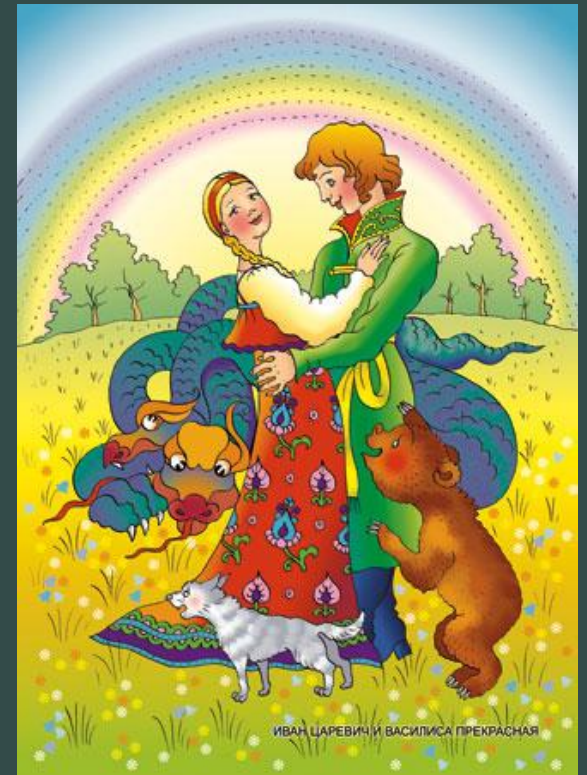




# *Про Василису Премудрую*



# Про Ивана-царевича





# Про батюшкины испытания

- В своих рассказах не забудьте обратить внимание на количество испытаний!





## *Творческий конкурс. Группа 4*

- Участники проекта представляют изображение (рисунки, аппликации, изделия из различных природных и других материалов о помощниках Ивана-царевича) и готовят рассказы о своих изделиях.





# Материалы к выставке «Всё о «Царевне-лягушке»»



# Материалы к выставке «Всё о «Царевне-лягушке»»





## *Конкурс на лучший дизайн-проект*

- В конкурсе могут быть представлены самые различные проекты:
- Оформления парковых зон школ или детских площадок.
- Оформление уголков и домашних предметов и объектов и другие.



# *В мире интересных событий и фактов*

- Конкурс на самую интересную историю, связанную со сказкой «Царевна-лягушка».
- Каньон «Иван-царевич».
- Парусник «Иван-царевич».





# Литература

- В конце вашего коллективного сборника поместите список литературы, которой вы пользовались в процессе работы.
- Не забудьте указать адреса сайтов, на которые вы заходили в Интернете.

