виды источника ТВОРЧЕСТВА В ДИЗАЙНЕ костюма. ЭТАПЫ ИЗУЧЕНИЯ ТВОРЧЕСКОГО ИСТОЧНИКА -ПРЕДМЕТА

«Все, что вижу, слышу, знаю, превращу в платье.» (К. Диор)

- книга, литературное произведение, фильм, спектакль, музыка и т.д.

Коллекция костюмов «Хозяйка медной горы»





- события: освоение космоса, олимпийские игры, народные традиции, салют, данный в честь Победы и т.

Д.



Коллекция «Зимние забавы»



Коллекция «Катюша»

- природные явления: восход, закат, буря и т.

Д.

Коллекция костюмов «Дыхание огня»



- человеческие чувства и другое: ожидание, тревога, радость, грусть и т.д.

Эскиз коллекции костюмов «Окно с видом на море»



- декоративно-прикладное творчество из разных материалов: стекло, дерево,

керамика и т.д.

Коллекция костюмов с использованием стилизованно хохломской росписи «Жар-птиц



- исторический национальный костюм или

культура разных народо

Коллекция «Цветные сны» с использованием японской техникой «оригами»



- растительные формы и природа (<u>Пример</u>: форма лужи на асфальте, фактура грязи на дороге, морозные рисунки на окне и т.д.);
- предметы быта, которые нас окружают (<u>Пример</u>: посуда, бытовые предметы и т.д.);
- различные девизы так же могут быть источниками творчества (<u>Примеры</u>: «Россия источник вдохновения», «Дождей серебряные нити» и т.д.).

Этапы изучения творческого источника – предмета

4 вазы из чешского стекла различных форм в одном стиле и дополнительные предметы для связи с окружающим миром



Этапы изучения творческого источника – предмета

- Этап 1 исследование форм всех ваз.
- Этап 2 исследование предметов (ваз) по линиям (мягкие, изгибающиеся, параллельные, волнообразные и т.д.).
- Этап 3 исследование по фактуре материала и по ощущениям. Стекло прозрачное, толстое, цветное, холодное, поцарапанное и т.д.
- Этап 4 исследование связей предмета с окружающим миром. Для этого в одну вазу поставлены сухие ветки и цветы, во вторую вазу налита вода, в третью насыпаны конфеты в блестящих фантиках.
- **5 этап** создание цветовой гаммы будущего костюма

Этапы изучения творческого источника – предмета

Выделить основной признак творческого источника:

- форма,
- ЛИНИИ,
- фактура материала,
- цвет,
- связь с окружающим миром

Трансформация предмета в костюм или в предмет костюма

Выполнение фор-эскизов по выбранному признаку творческого источника.



Трансформация предмета в костюм или в элемент костюма

Создание эскиза единичного изделия (комплекта или ансамбля), или элемента одежды, с помощью шаблона-куклы



Трансформация предмета в костюм или в элемент костюма

Выставочный просмотр работ учащихся

