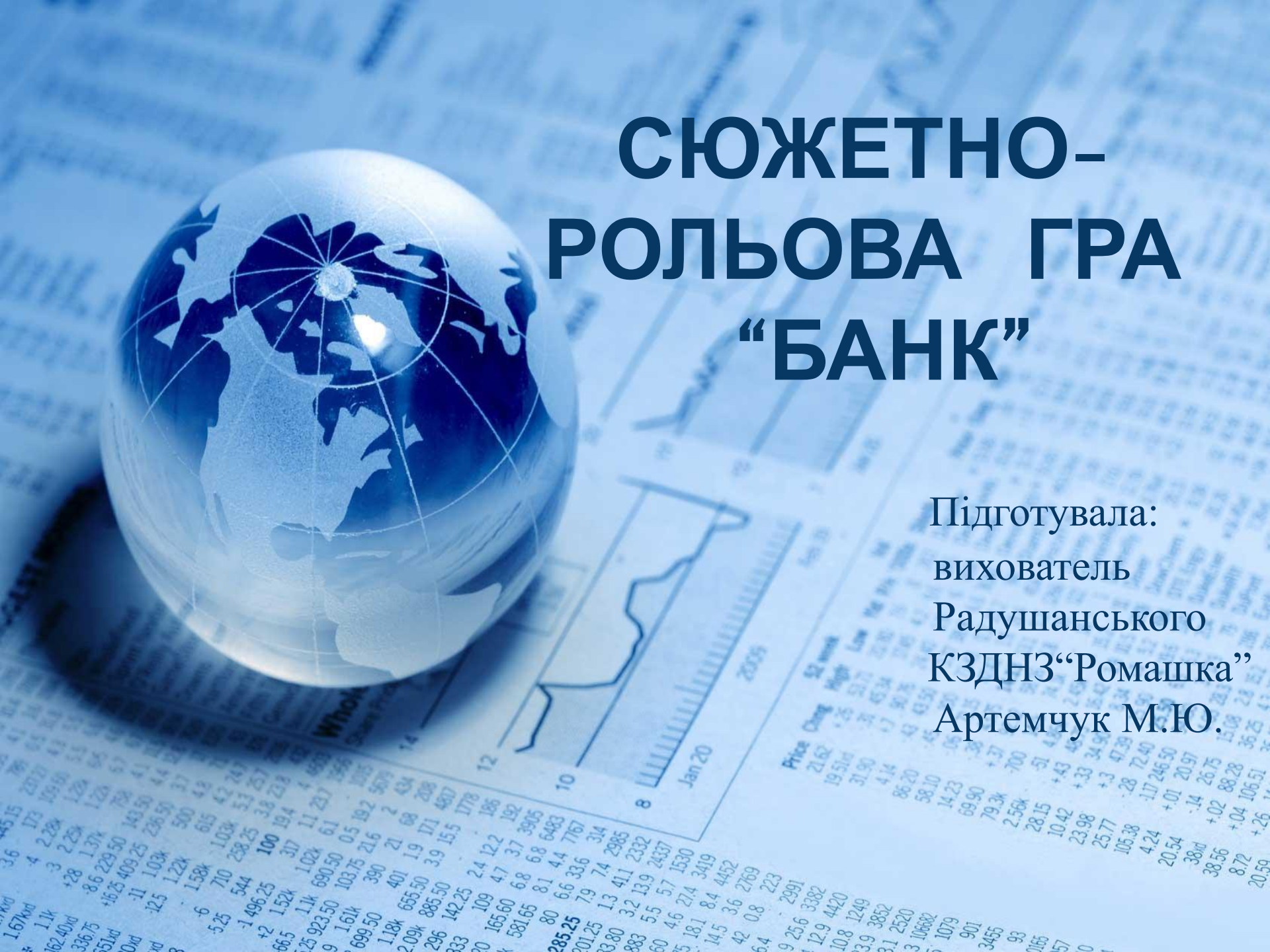


СЮЖЕТНО- РОЛЬОВА ГРА “БАНК”

Підготувала:
вихователь
Радушанського
КЗДНЗ“Ромашка”
Артемчук М.Ю.



Мета: ознайомлення дітей з первинними роботами банківської структури, її соціальною роллю; ознайомлювати з назвами професій в банківській установі; розвивати інтерес у грі; формувати позитивні взаємини між дітьми; виховувати повагу до праці.

Ігрові завдання

Ігрові завдання спрямовані на розвиток певних форм активності дитини.

❖ Соціальна активність:

- відтворення в грі професійної діяльності дорослих,
- виникнення потреби в умінні спілкуватися і взаємодіяти з іншими людьми,
- оволодіння нормами і правилами соціальної поведінки,
- емоційне вживання в незнайомий соціальний світ.

❖ Особистісна активність:

- можливість здійснювати свободу вибору, пошуку та прийняття рішень (як витратити гроші, яку фірму відкрити, як організувати власну справу, щоб вона приносила прибуток і т.д.);
- знаходження в грі кожною дитиною області щоб проявити себе (де я успішний і значущий).

❖ Творча активність:

- висування власних творчих ідей;
- створення нової просторового і предметного середовища по ходу гри;
- придумування різноманітних сюжетів гри.

Форми проведення:

- Організована гра.

Мета: удосконалювати техніку гри і розширювати орієнтування дітей в соціальному житті;

- Вільна ігрова діяльність дітей.

Мета: формувати активну позицію дитини в грі, реалізовувати сфери його власних інтересів.

Форми організації:

- Пізнавальні заняття з певним економічним змістом.

Мета: знайомити дітей в ігровій формі з новими економічними поняттями, для розвитку сюжетної лінії гри «Банк»;

- Тематичні сюжетно-рольові ігри.

Мета: розширювати межі зображуваного в грі через програвання ситуацій по певних сюжетах.

ПРЕДМЕТНЕ НАПОВНЕННЯ ІГРОВИХ ЗОН:

- Робоче місце банкіра: стіл, стілець,
телефон, комп'ютер, папка з
документами;



- Робоче місце касира: каса,
сейф, папка для
документації, телефон,
касовий апарат, гроші,
квітанції;



- Робоче місце охоронця: банкомат, стілець, телефон, рація.



-Робоче місце оператора: комп'ютер, телефон,
рекламні буклети, ручка, договір,
пластикові карточки,
логотип банку.



Хід гри:

- Клієнт бажає відкрити власну справу, хоче отримати в банку грошовий кредит.



- Банківський консультант ознайомлює з договором кредитування.
- Клієнт знайомиться з договором кредитування і підписує його.

- Клієнт отримує кредитну картку на відкриття власної справи.



**- Клієнт прийшов до каси
оплатити комунальні
послуги.**



**- Клієнту потрібно зняти
КОШТИ
з кредитної
картки.**



Закінчення гри:

Банк попереджає: «Всі, хто взяв валютні кредити, потрібно звернутись до банку. Банк починає свою роботу по зворотньому прийому грошових коштів». Банкір веде перемовини з кожним клієнтом щодо відкриття власної справи.

