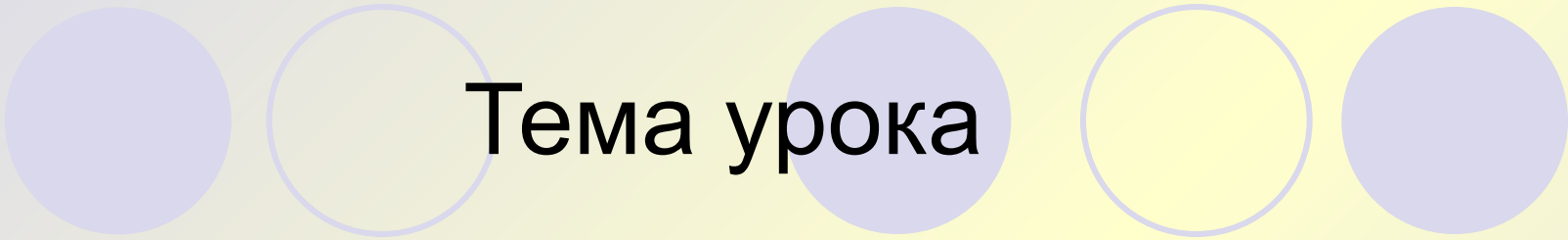




Урок по технологии


Учитель технологии
ГОУ СОШ № 2014

Юшкова Елена Александровна



Тема урока

- Дизайн – как последовательно развивающийся творческий процесс проектирования

The title is centered at the top of the slide. It is flanked by five circles: a solid light blue circle on the far left, a light blue circle with a white outline, a solid light blue circle, a light blue circle with a white outline, and a solid light blue circle on the far right. The background is a light yellow-to-white gradient.

Слова для повторения

- Дизайн
- Дизайнер

Дизайн



- Художественное конструирование вещей, машин, интерьеров, одежды, основанное на принципах сочетания удобства, экономичности и красоты

Дизайнер



- Художник, конструктор, специалист по дизайну

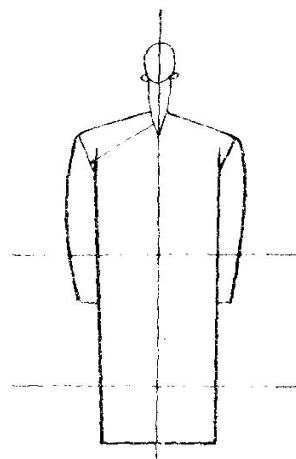
Этапы проектирования



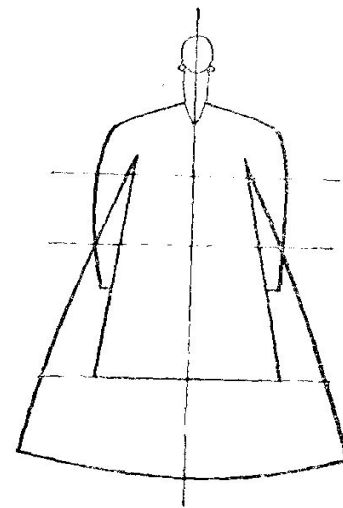
- 1 этап (начальный, поисково-исследовательский) – мысль, идея, поиск решения, эскиз
- 2 этап (основной, технологический) – исследование, построение чертежей, моделирование
- 3 этап (завершающий, заключительный) – создание модели в натуральную величину, результаты, вывод

Выбор силуэта

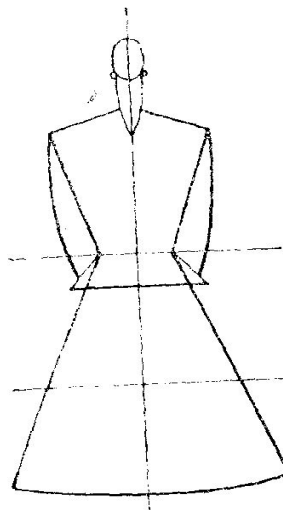
Ознакомьтесь с изображёнными на рисунке моделями разных силуэтов.



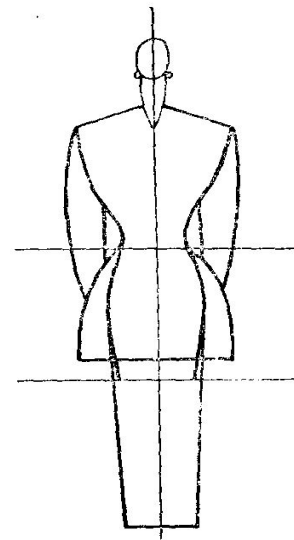
Прямой
силуэт.



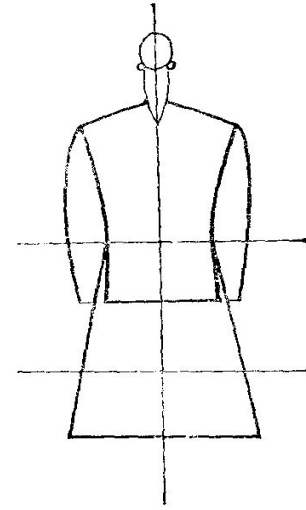
Силуэт
«трапеция».



Приталенный
«X»-силуэт.



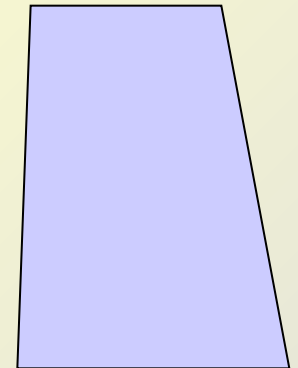
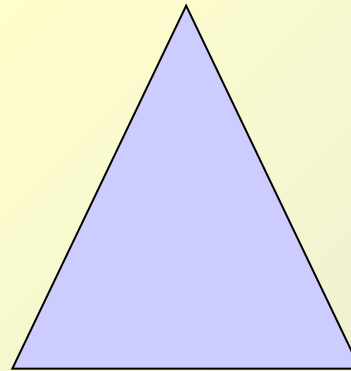
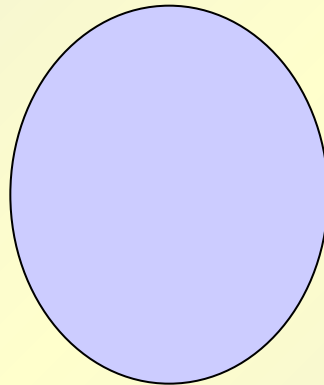
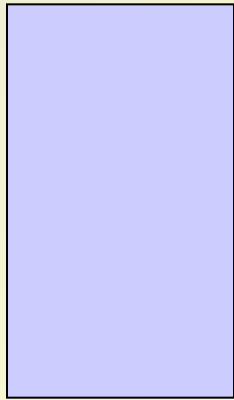
Силуэт приталенный
«песочные часы».



Полуприлегающий
силуэт.

Вопрос: В какую геометрическую фигуру можно вписать одежду прямого силуэта?

Выберите из предложенных фигур



Какая геометрическая фигура была лишней?

