

# Ментальная карта как способ визуализации мышления

# Что такое ментальная карта? Зачем нужна ментальная карта?

**Mind-maps** (термин может переводиться как «интеллект карты», «карты ума», «карты мыслей», «карты мышления», «ментальные карты», «карта памяти» или «карты разума») – информация, изображаемая в графическом виде на большом листе бумаги. Она отражает связи (смысловые, причинно-следственные, ассоциативные и т.д.) между понятиями, частями и составляющими рассматриваемой области.

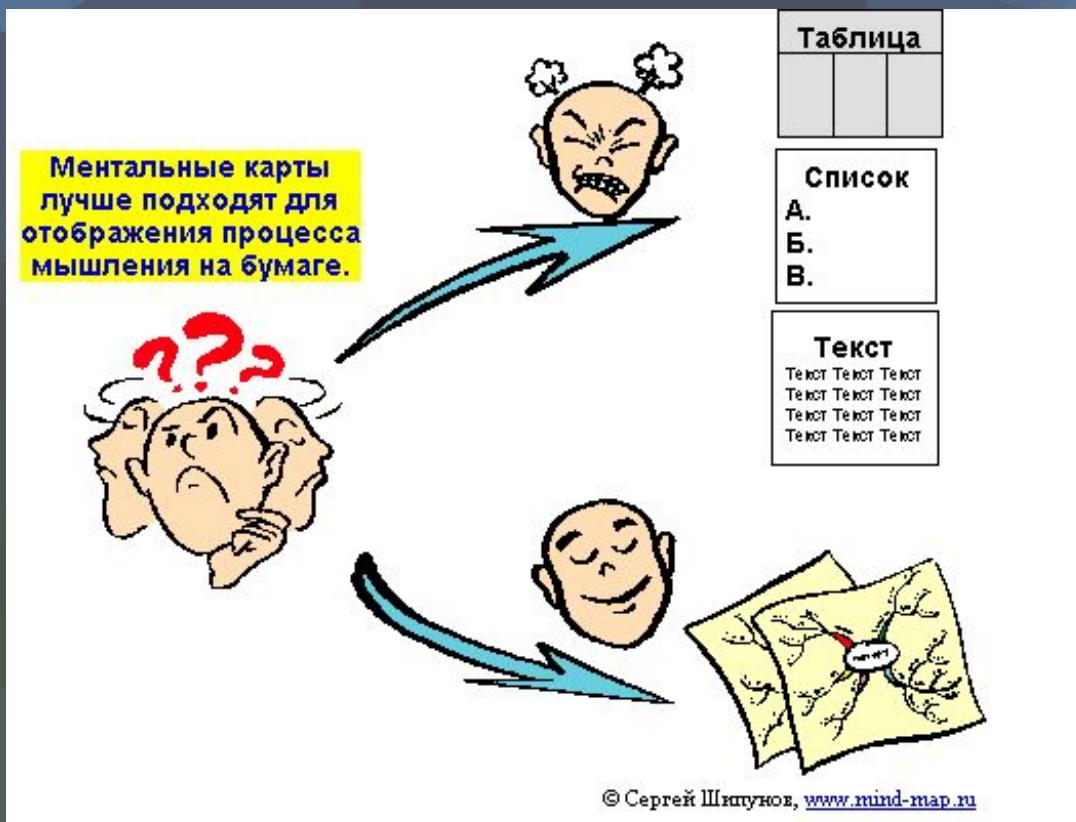
**Интеллект-карта** – это графическое выражение процесса радиантного мышления и поэтому является естественным продуктом деятельности человеческого мозга.

Тони Бьюзен - известный писатель, лектор и консультант по вопросам интеллекта, психологии обучения и проблем мышления.



- Разработал правила и принципы конструкции ментальных карт;
- Систематизировал использование ментальных карт;
- Приложил массу усилий для популяризации и распространения данной технологии;
- Создал собственное программное обеспечение для поддержки создания ментальных карт под названием iMindMap в декабре 2006 года

# Отражает естественный способ мышления человеческого мозга



Помогает навести порядок в голове,  
получить целостную картину и отыскать новые ассоциации





# Область применения



The background features a gradient from dark blue at the top to dark green at the bottom. It is decorated with numerous overlapping circles of various sizes. Some circles are solid in shades of blue and green, while others are thin gold outlines. The overall effect is a textured, bokeh-like pattern.

# Правила составления ментальных карт (Тони Бьюзен)

# Используйте эмфазу

- Всегда используйте центральный образ.
- Для центрального образа используйте три и более цветов.
- Как можно чаще используйте графические образы.
- Чаще придавайте изображению объем, а также используйте выпуклые буквы
- Пользуйтесь синестезией (комбинированием всех видов эмоционально-чувственного восприятия).
- Варьируйте размеры букв, толщину линий и масштаб графики.
- Стремитесь к тому, чтобы расстояние между элементами интеллект карты было соответствующим.



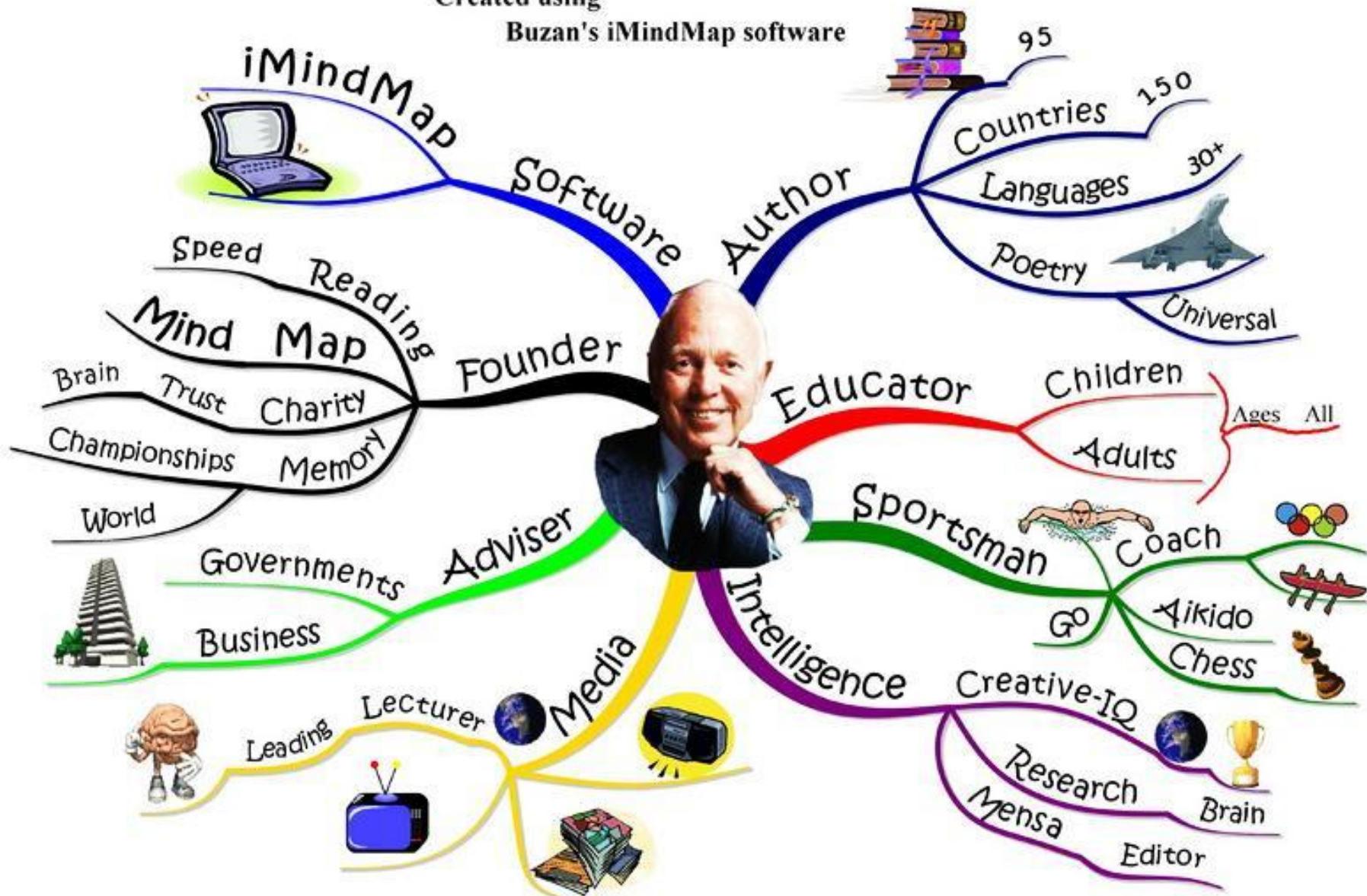
# Ассоциируйте

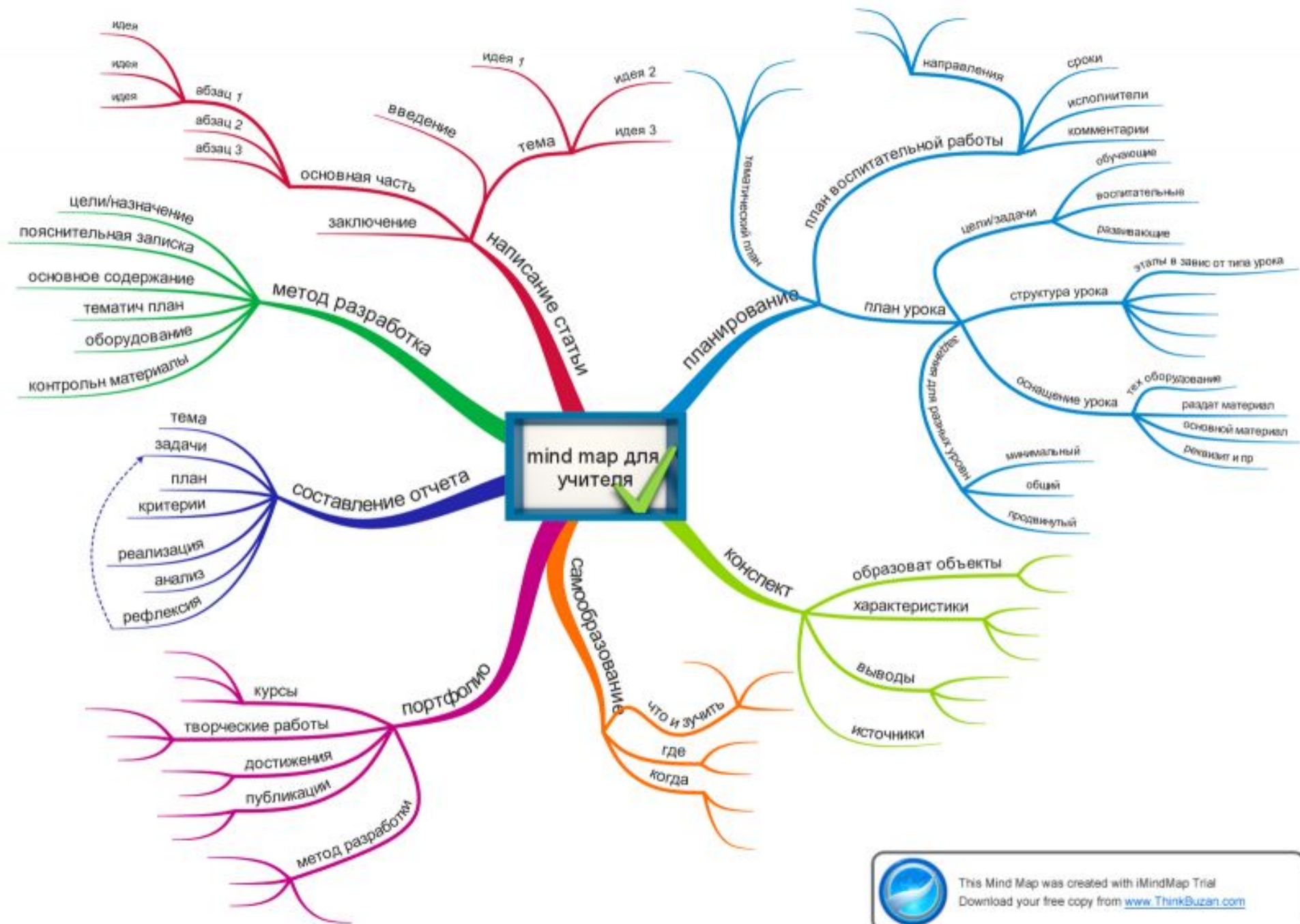
- Используйте стрелки, когда необходимо показать связи между элементами ментальных карт.
- Используйте цвета.
- Используйте кодирование информации.

# Стремитесь к ясности в выражении мыслей

- Придерживайтесь принципа: по одному ключевому слову на каждую линию.
- Используйте печатные буквы.
- Размещайте ключевые слова над соответствующими линиями.
- Следите за тем, чтобы длина линии примерно равнялась длине соответствующего ключевого слова.
- Соединяйте линии с другими линиями и следите за тем, чтобы главные ветви карты соединялись с центральным образом.
- Делайте главные линии плавными и более жирными.
- Отграничивайте блоки важной информации с помощью линий.
- Следите за тем, чтобы ваши рисунки (образы) были предельно ясными.
- Держите бумагу горизонтально перед собой, предпочтительно в положении «ландшафт».
- Старайтесь все слова располагать горизонтально.

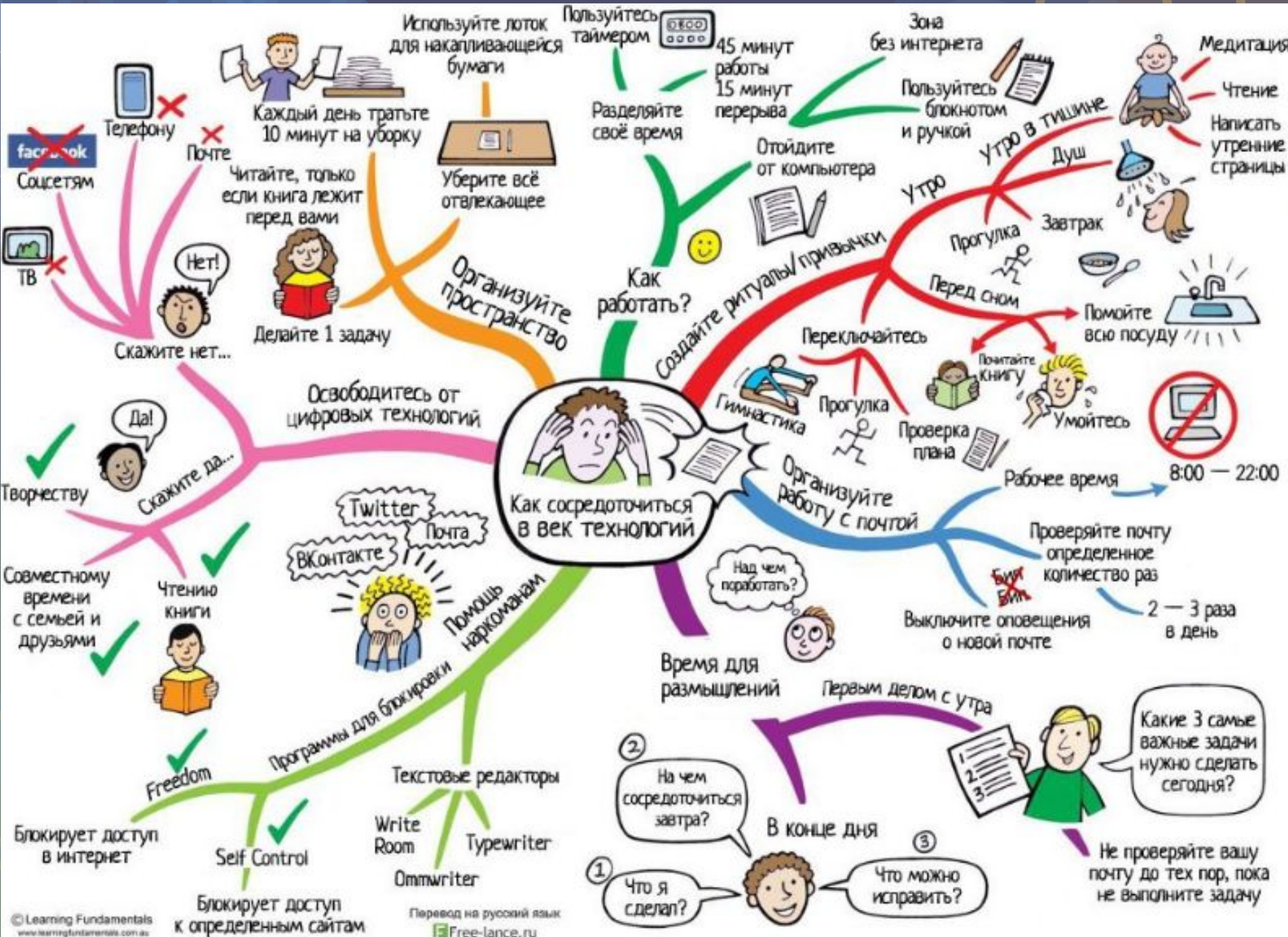
Created using  
Buzan's iMindMap software

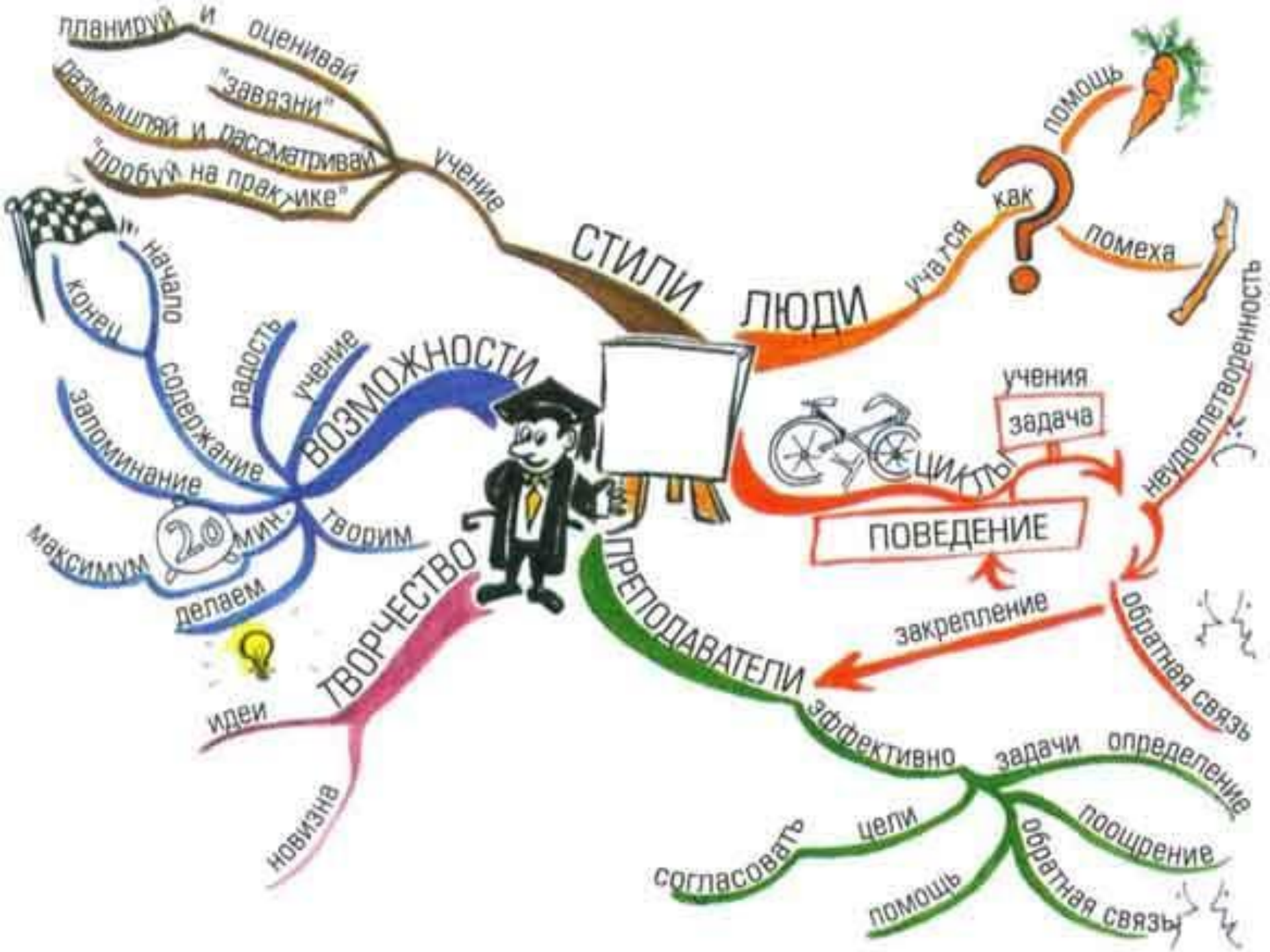




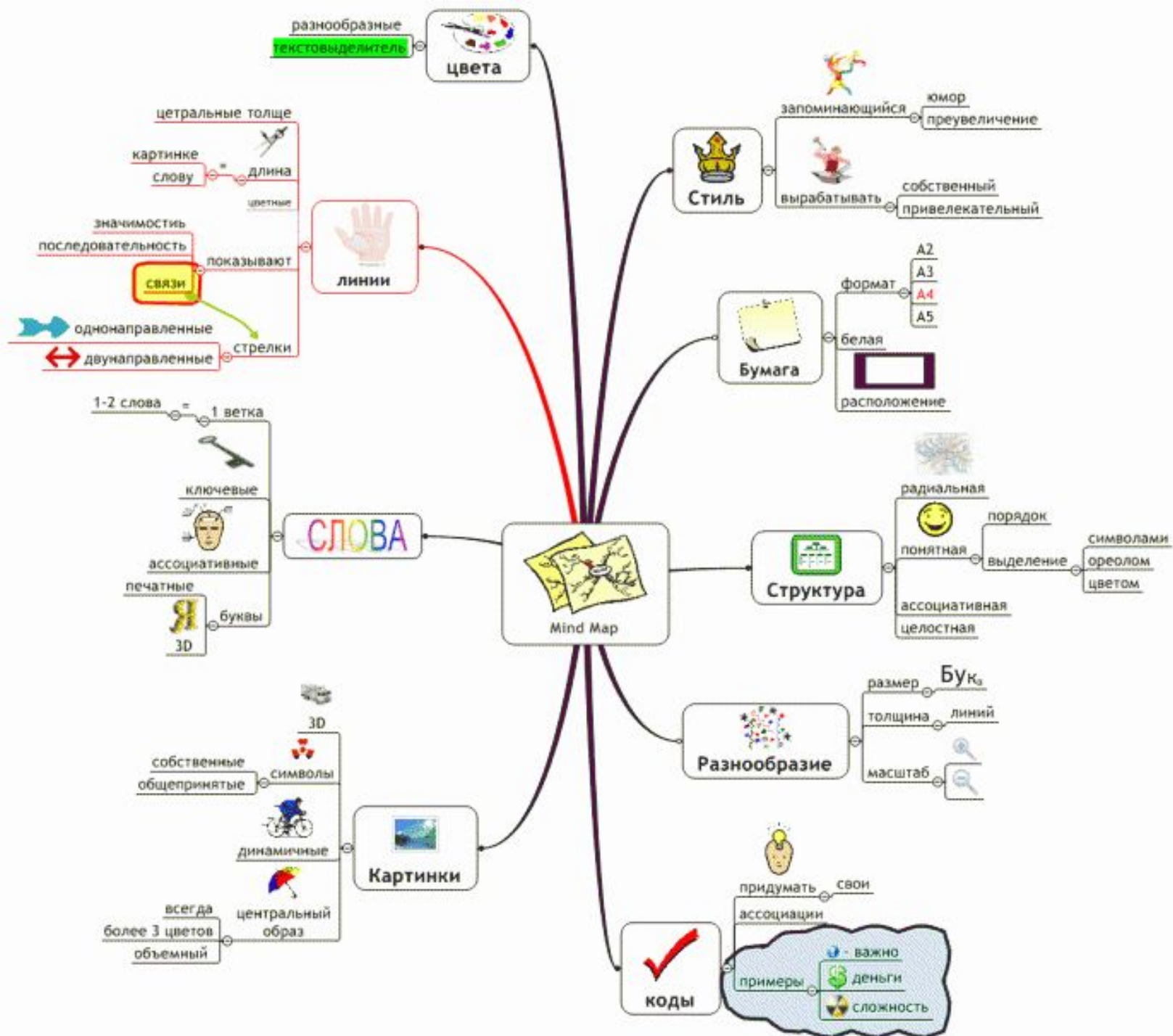


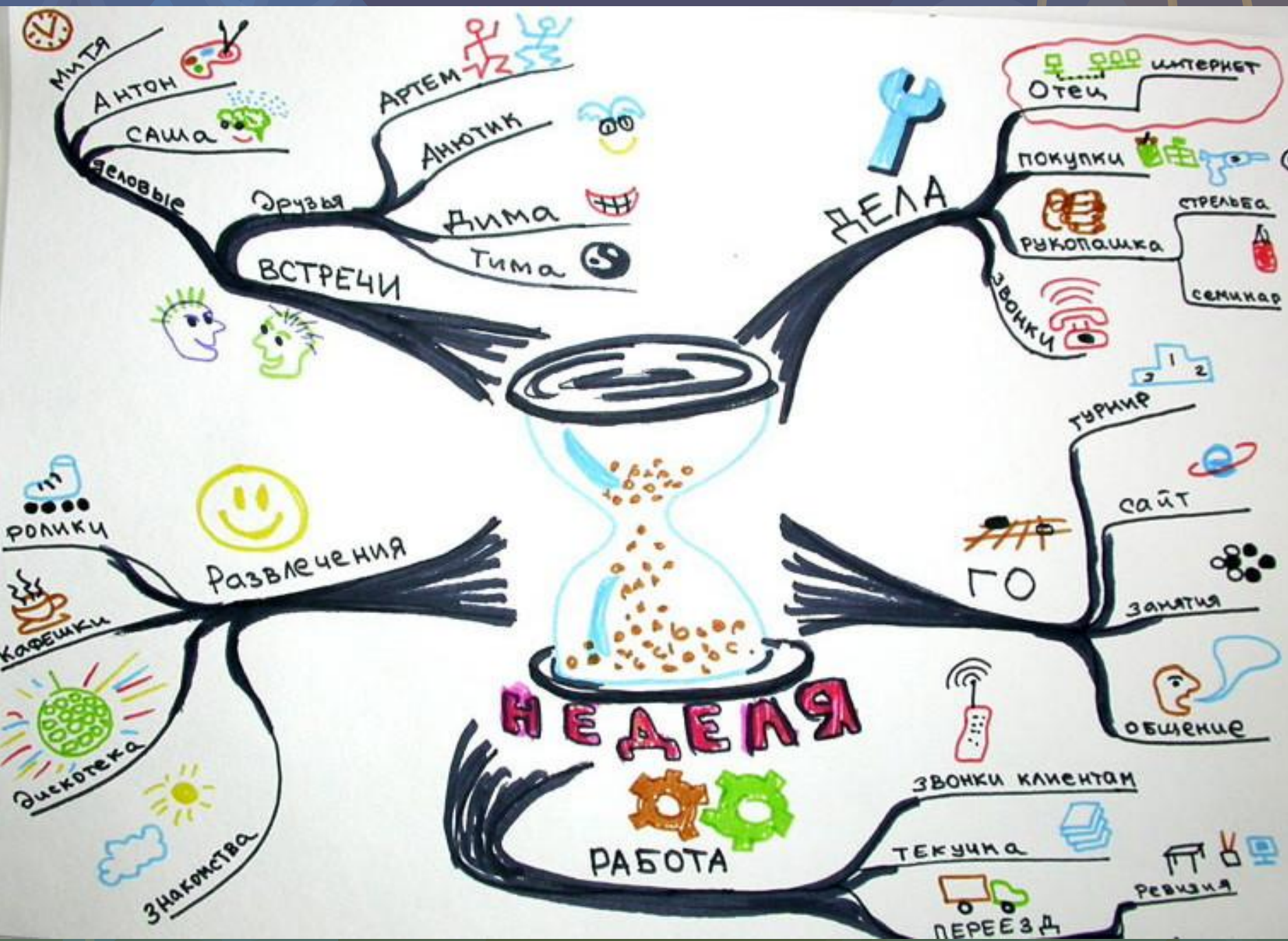
# Как сосредоточиться в век технологий
















Я люблю тебя

6

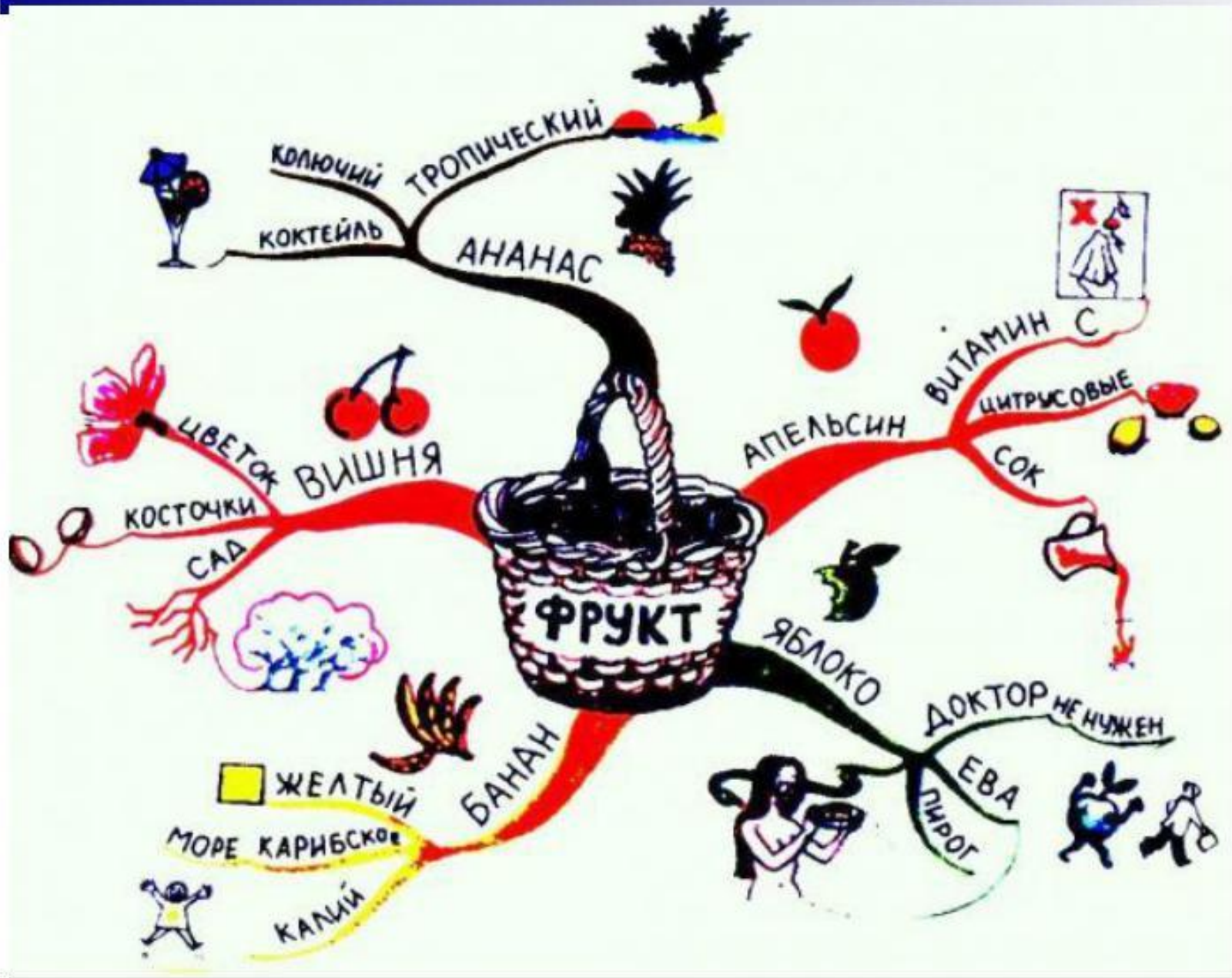


А как мне хочется  
зарабатывать деньги?  
Вдали или близко?  
Знать себя свободно в лодку  
и в школу не зарабатывать.

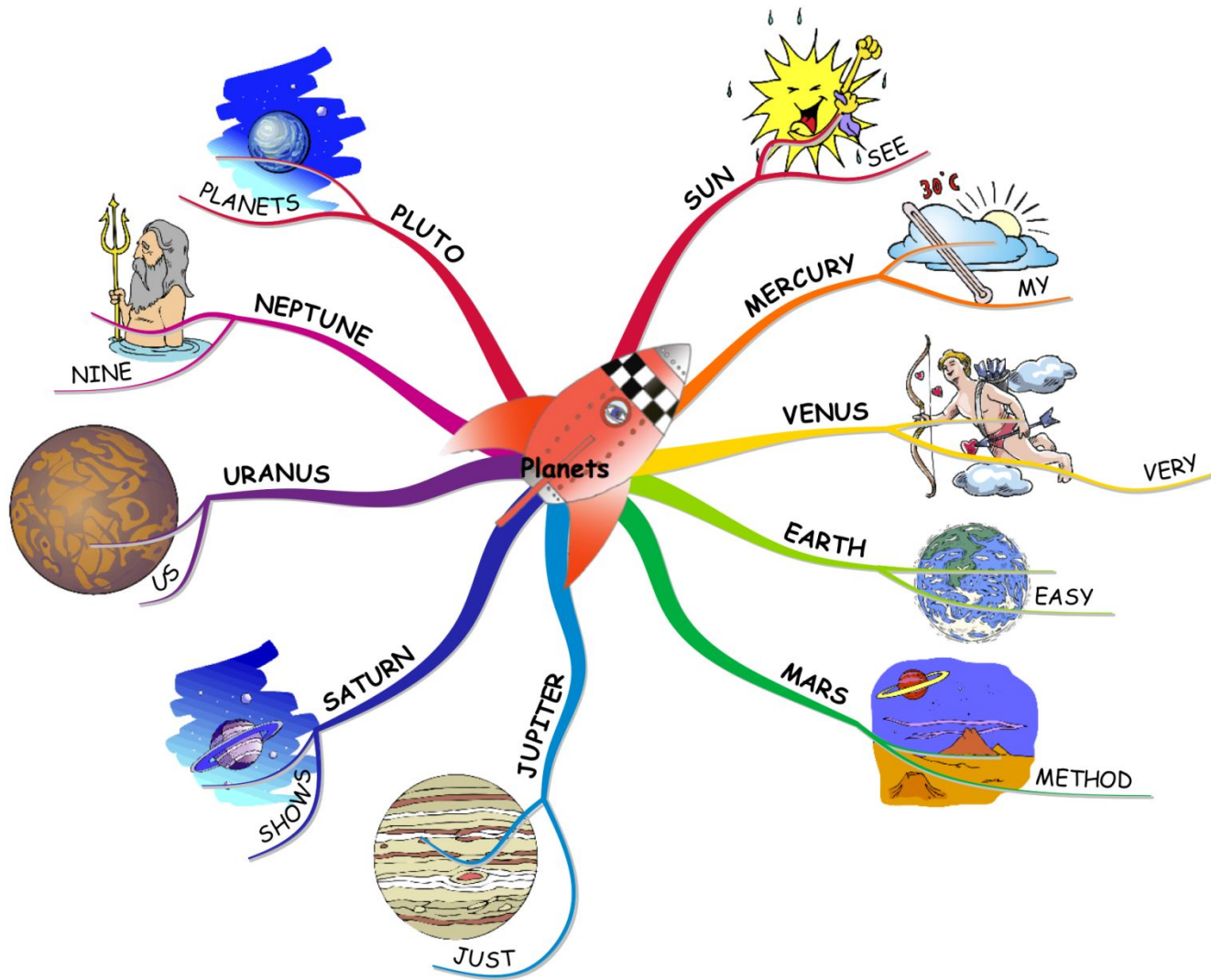


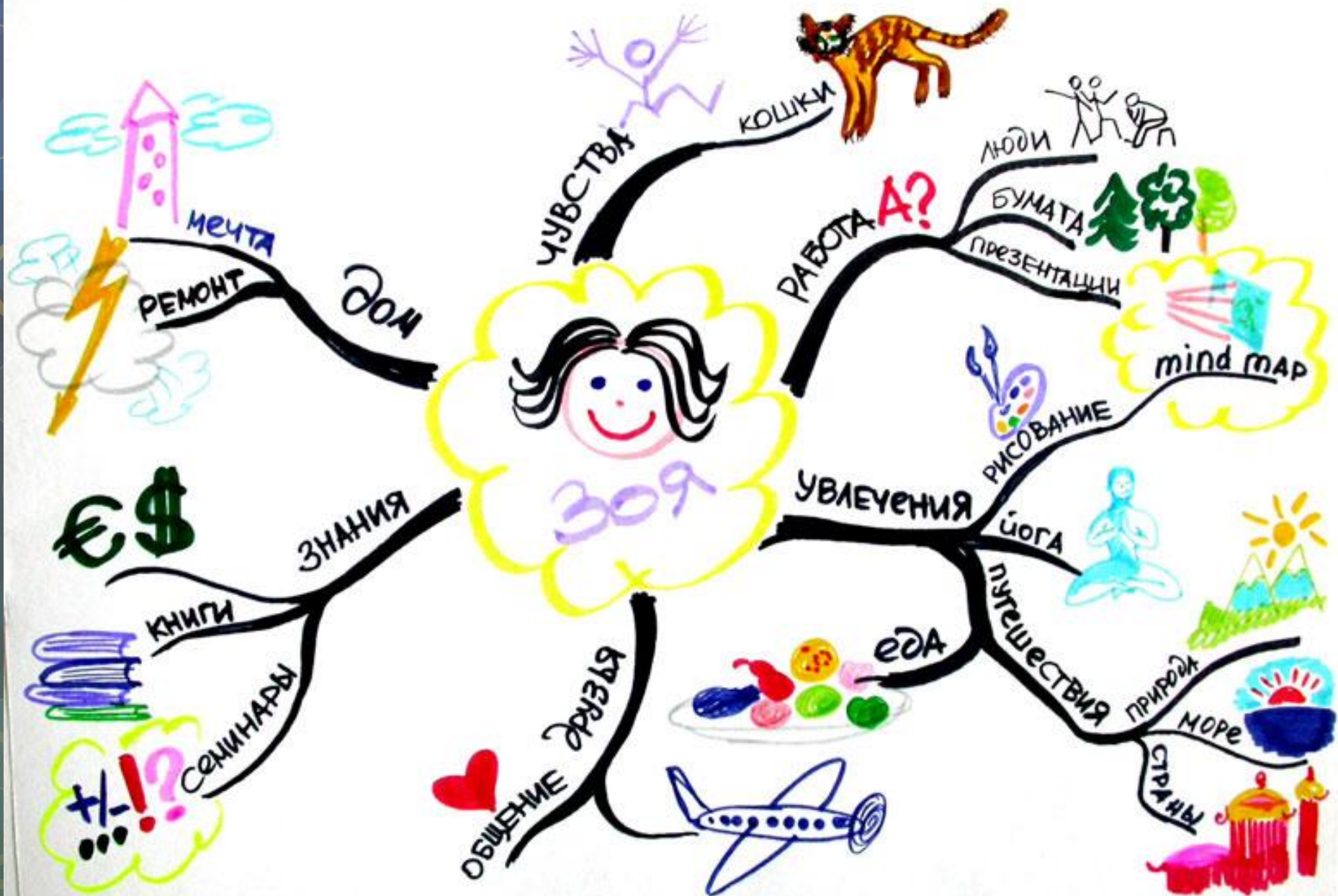
The background features a gradient from dark blue at the top to dark green at the bottom. It is decorated with numerous overlapping circles of various sizes and colors, including shades of blue, teal, and light green. Some circles are solid, while others are thin outlines, creating a complex, layered visual effect.

# **МЕНТАЛЬНЫЕ КАРТЫ В ДОУ**

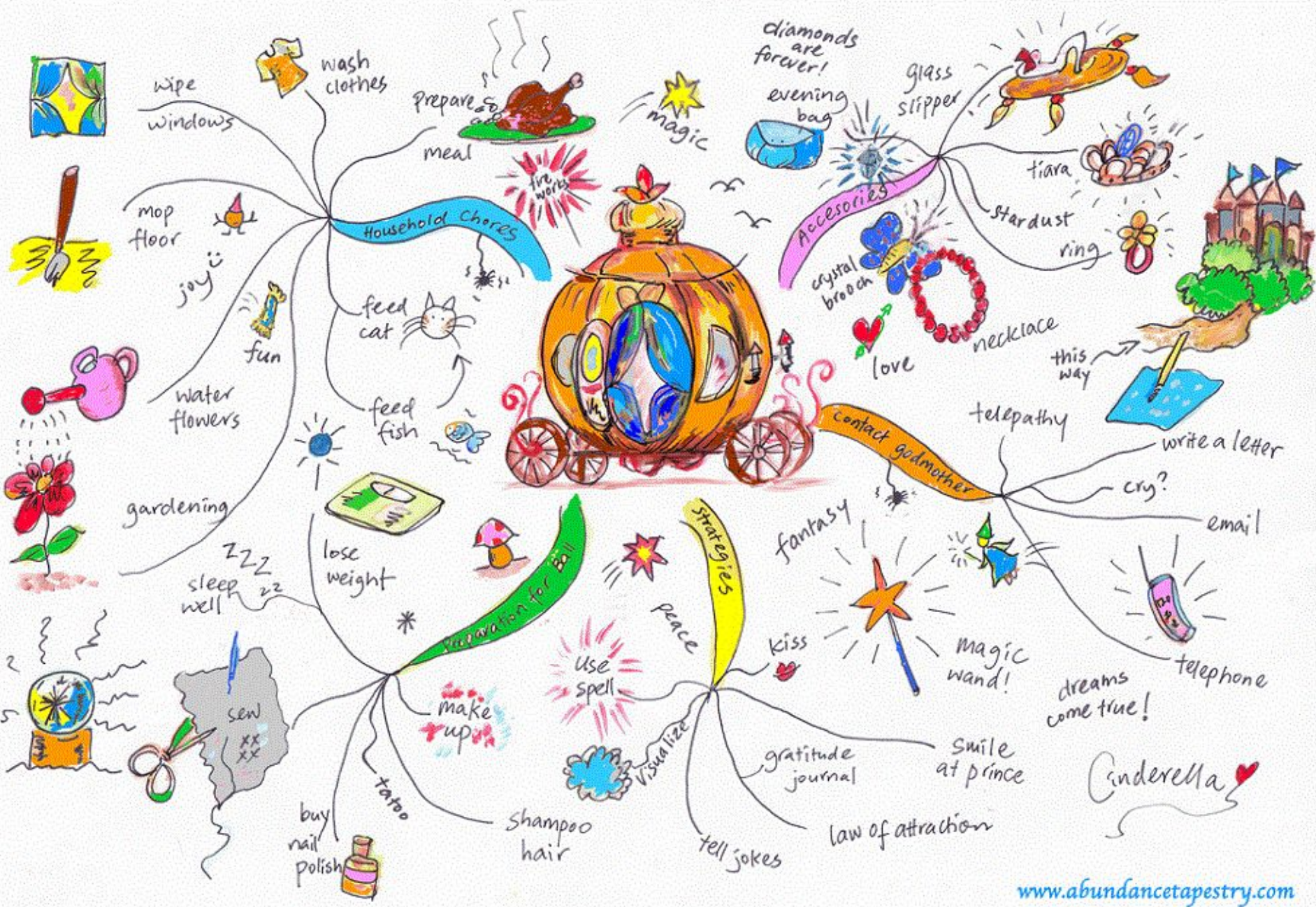








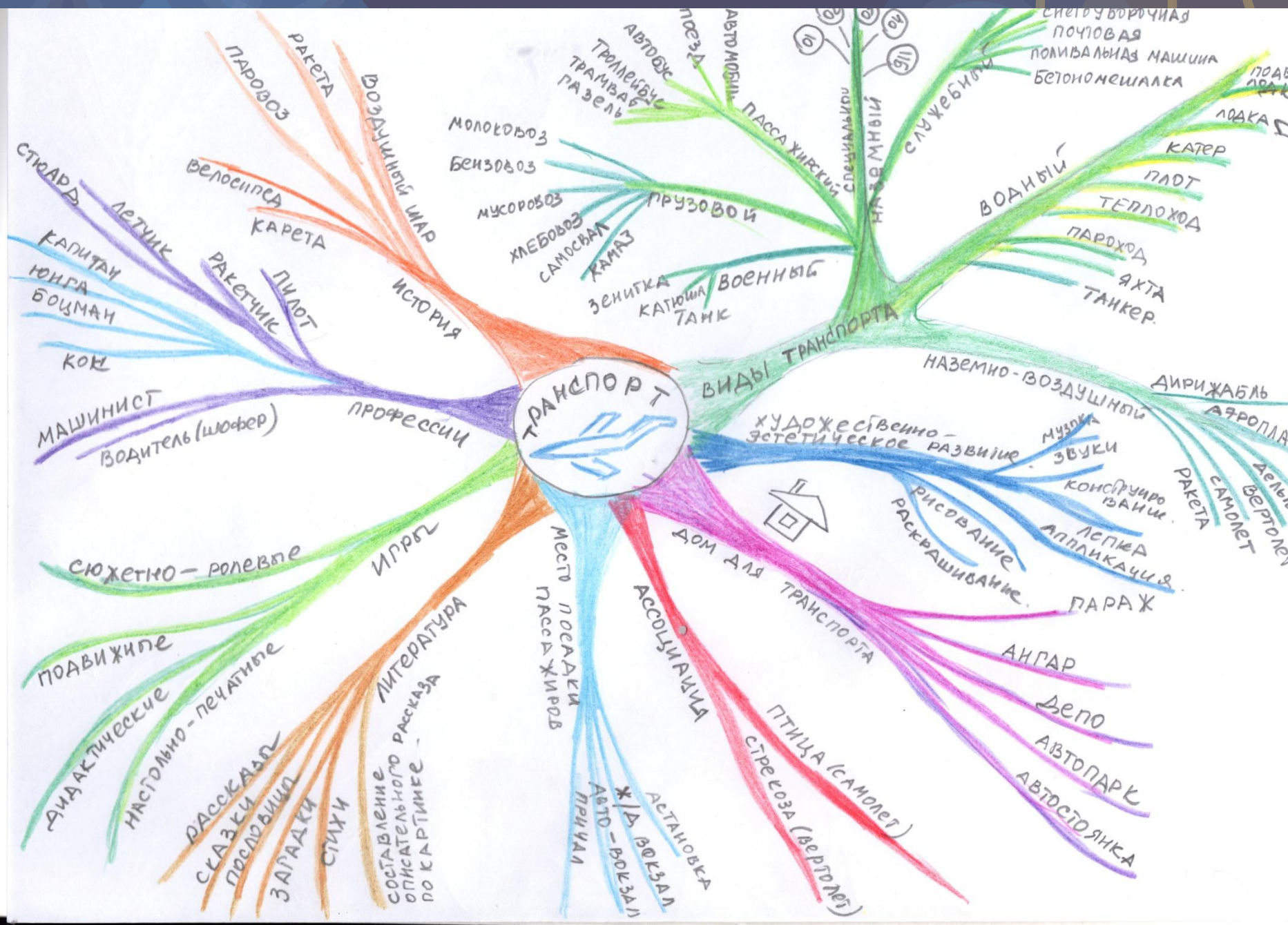






# ТРАНСПОРТ





**ТРАНСПОРТ**

**ИСТОРИЯ**

- РАКЕТА
- ПАРОВОЗ
- ВОЗДУШНЫЙ ШАР
- КАРЕТА
- ВЕЛОСИПЕД
- КАРЕТА
- ПИЛОТ
- РАКЕТЧИК

**ПРОФЕССИИ**

- СТЮАРДА
- ЛЕТИК
- КАПИТАН
- ЮНГА
- БОЦМАН
- КОК
- МАШИНИСТ
- ВОДИТЕЛЬ (ШОФЕР)

**ИГРЫ**

- СЮЖЕТНО-РОЛЕВЫЕ
- ПОВАЖИПЕ
- ДИДАКТИЧЕСКИЕ
- НАСТОЛЬНО-ПЕЧАТНЫЕ

**ЛИТЕРАТУРА**

- РАССКАЗЫ
- СКАЗКИ
- ПРЕСЛОВИЦЫ
- ЗАГАДКИ
- СТИХИ
- СОСТАВЛЕНИЕ ОПИСАТЕЛЬНОГО РАССКАЗА ПО КАРТИНЕ
- ПО КАРТИНЕ

**МЕСТО ПОСАДКИ ПАСАЖИРОВ**

- АВТО-ВОЗВРАТ
- ПРИЦЕЛ
- АСТАНОВКА
- \*А ВОЗВРАТ

**ВИДЫ ТРАНСПОРТА**

- НАЗЕМНО-ВОЗДУШНЫЙ**
  - ДИРИЖАБЛЬ
  - АЭРОПЛАН
  - ДЕЛЬТАПЛАН
  - САМОЛЕТ
  - ВЕРТОЛЕТ
- НАЗЕМНЫЙ**
  - МОТОЦИКЛ
  - АВТОМОБИЛЬ
  - ПОЕЗД
  - ТРАМВАЙ
  - РАЙД
  - ПАССАЖИРСКИЙ
  - СПЕЦИАЛЬНЫЙ
  - СЛУЖЕБНЫЙ
- ВОЕННЫЙ**
  - КАТЕР
  - ПЛОТ
  - ТЕПЛОХОД
  - ПАРОХОД
  - ЯХТА
  - ТАНКЕР
- ВОЗДУШНЫЙ**
  - МОЛОКОВОЗ
  - БЕНЗОВОЗ
  - МУСОРОВОЗ
  - ЖЕЛЕЗОВОЗ
  - САМОСВАЛ
  - КАМАЗ
  - ЗЕНИТКА
  - КАТЮША
  - ТАНК
- ВОЕННЫЕ**
  - АВТОМОБИЛЬ
  - ПОЕЗД
  - ТРАМВАЙ
  - РАЙД
  - ПАССАЖИРСКИЙ
  - СПЕЦИАЛЬНЫЙ
  - СЛУЖЕБНЫЙ
  - ВОЕННЫЙ

**ХУДОЖЕСТВЕННО-ЭСТЕТИЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ**

- МУЗЫКА
- ЗВУКИ
- РИСОВАНИЕ
- РАСКРАШИВАНИЕ
- ПАЗЛ
- ЛЕПКА
- АППЛИКАЦИЯ
- КОНСТРУИРОВАНИЕ
- РАКЕТА
- САМОЛЕТ
- ВЕРТОЛЕТ
- ДЕЛЬТАПЛАН

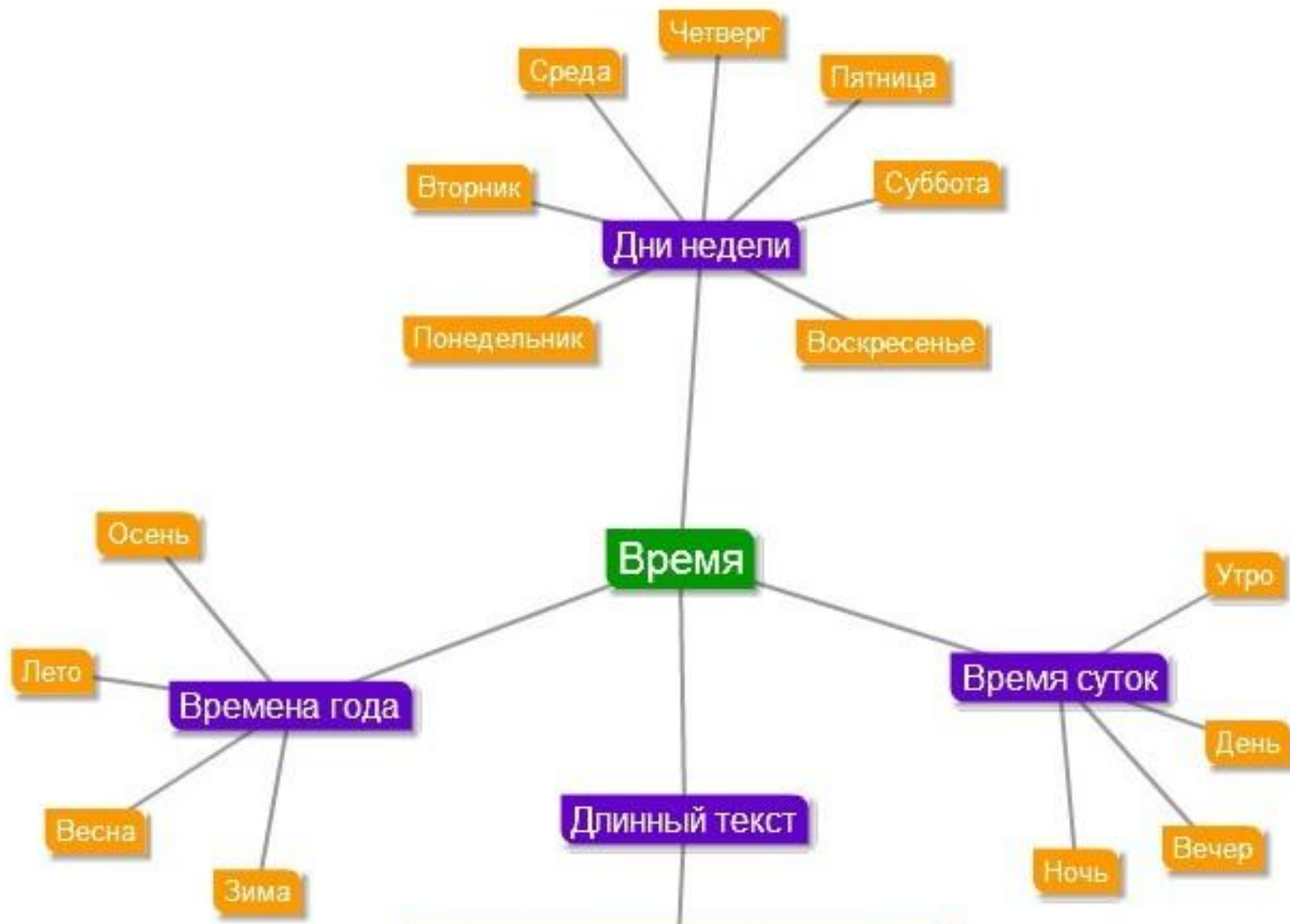
**ДОМ ДЛЯ ТРАНСПОРТА**

- АНГАР
- ДЕПО
- АВТОПАРК
- АВТОСТОЯНКА

**АССОЦИАЦИЯ**

- ПТИЦА (САМОЛЕТ)
- СТРЕЛОЗА (ВЕРТОЛЕТ)

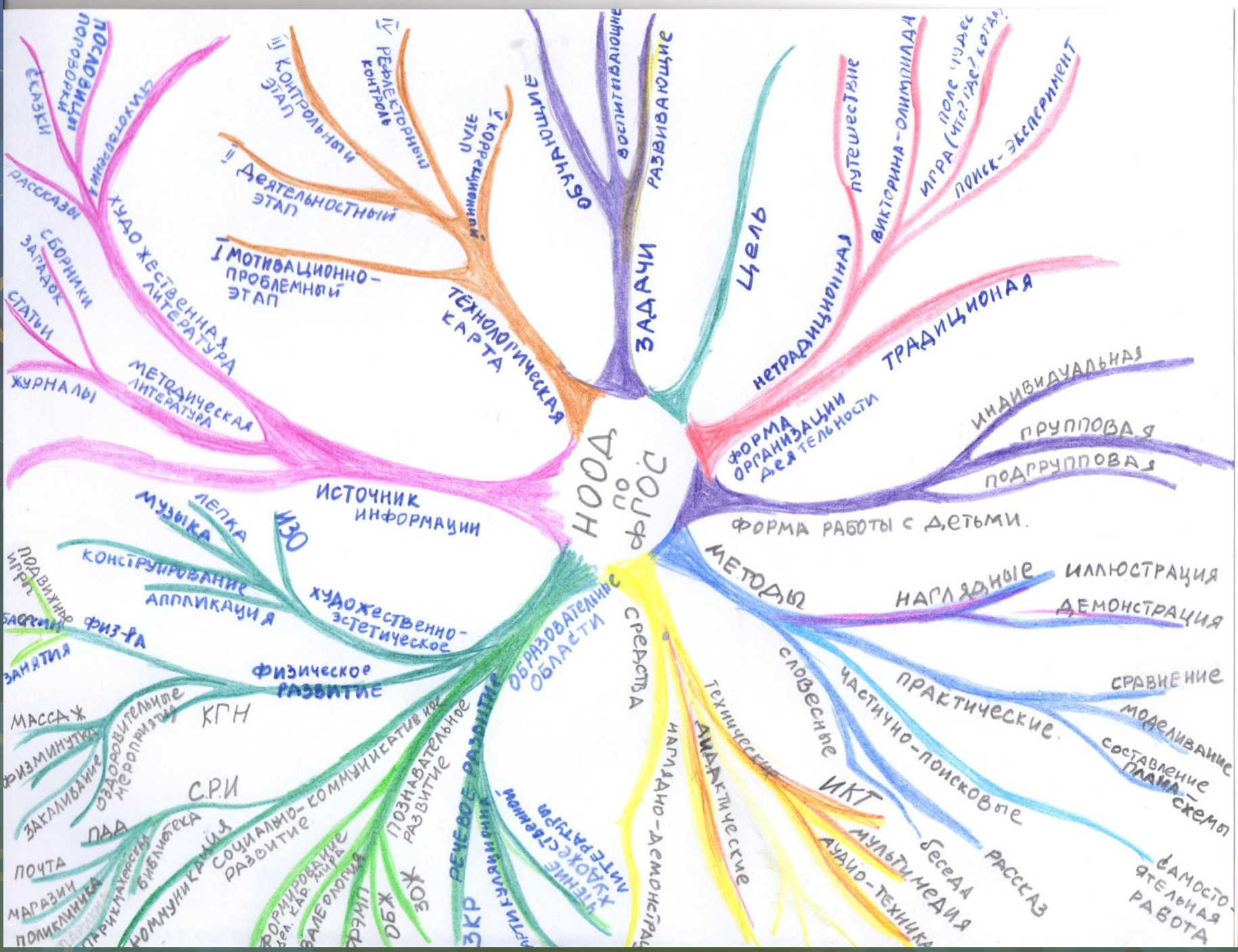




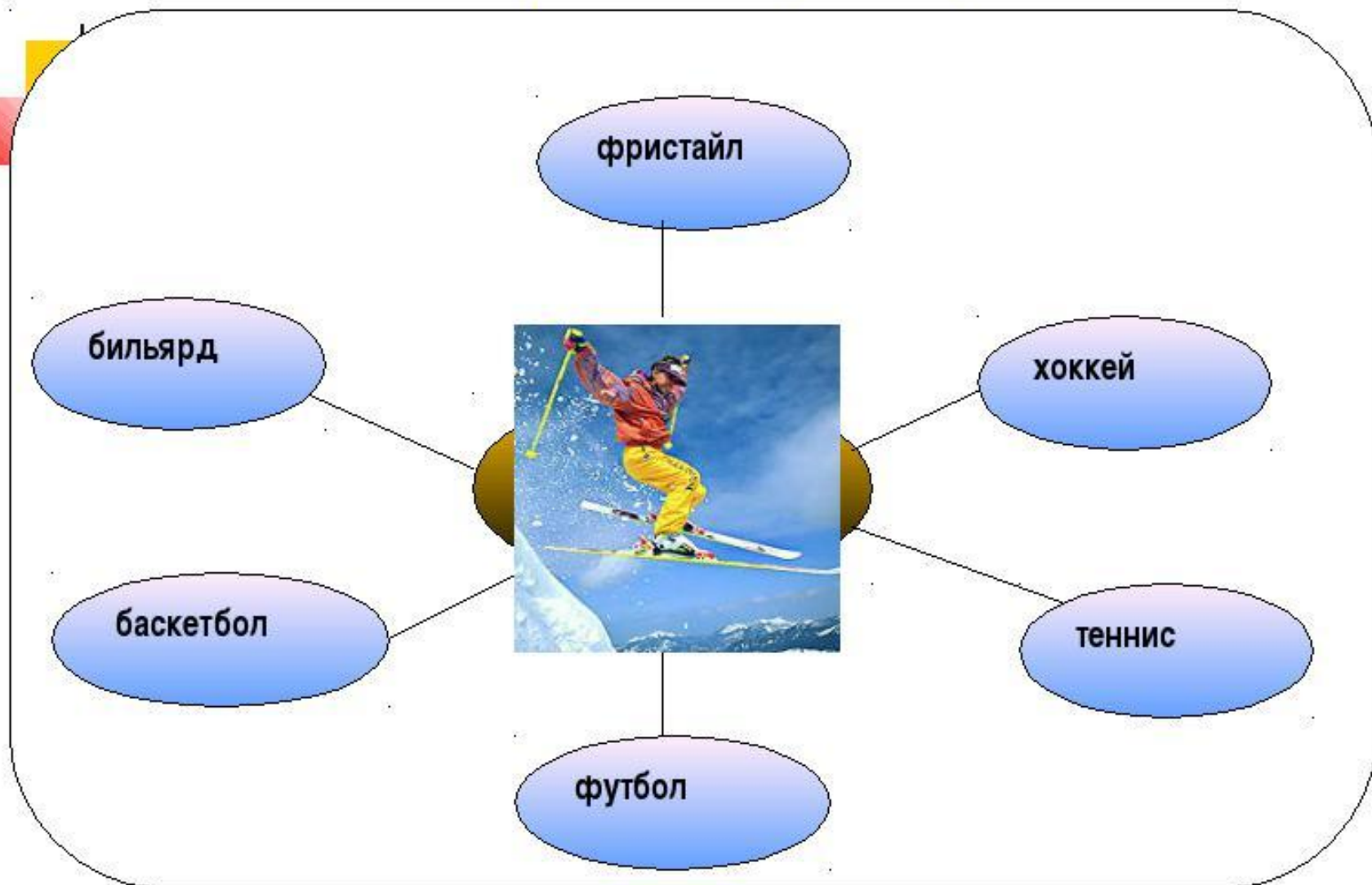
### Длинный текст

Время — одно из основных понятий физики и философии, одна из координат пространства-времени, вдоль которой протянуты мировые линии физических тел, а также сознание.





# Ментальная карта на тему «Спорт»







Спорт



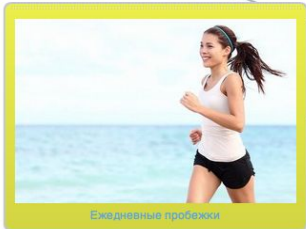
Занятия медитацией и йогой



Выполнение зарядки по утрам



Здоровый сон



Ежедневные пробежки



Отказ от вредных привычек



Правильное питание



Фрукты



Овощи

Основные элементы здорового образа жизни

**Здоровый Образ Жизни**  
ЗДОРОВЫЙ ОБРАЗ ЖИЗНИ

здоровый образ жизни — это образ жизни, направленный на профилактику заболеваний и укрепление здоровья.

Это такой образ жизни человека, который направлен на профилактику болезней и укрепление здоровья.

Что же это такое?

**Спасибо за внимание!**

