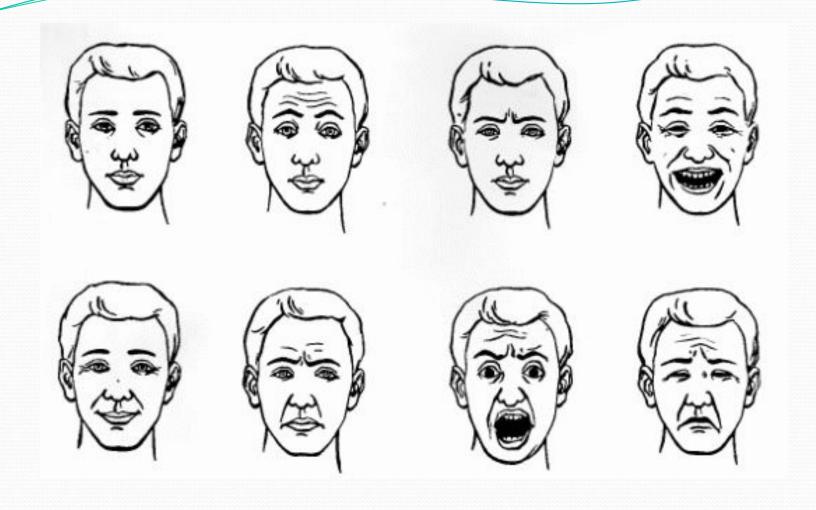
Рисунок головы человека. Передача мимики лица

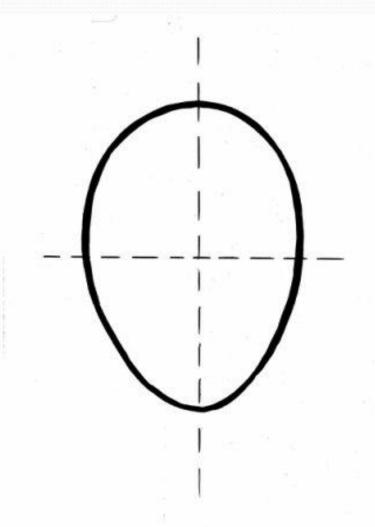


МИМИКА -

(Гр. mimikos подражание), выразительные движения мышц лица, являющиеся одной из форм

Рисуем голову человека

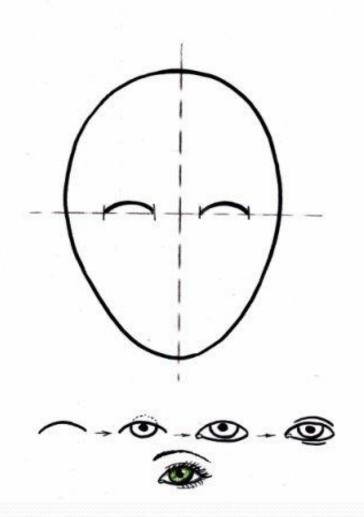
Рисуем фигуру, которая напоминает яйцо перевёрнутое острым концом вниз. Эта фигура называется ОВОИД. По вертикали и горизонтали делим её ровно пополам тонкими линиями.

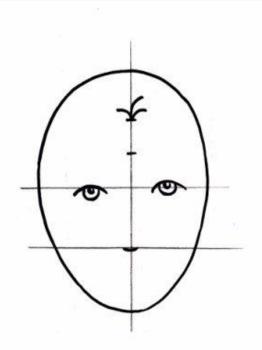


Вертикальная линия - это ось симметрии (она нужна, чтобы правая и левая части получились равными по размерам и элементы изображения не оказались на разном уровне). Горизонтальная - линия расположения глаз. Делим её на пять равных частей.

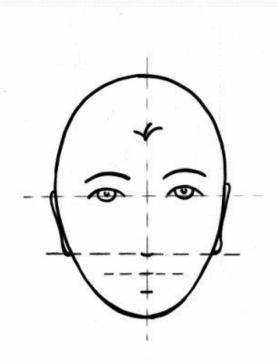
Во второй и четвёртой части находятся глаза. Расстояние между глазами тоже равно одному глазу.

Снизу на рисунке показано, как прорисовывать глаз (радужка и зрачок будут не полностью видны - частично их закрывает верхнее веко), но не спешим это делать, вначале закончим наш набросок.

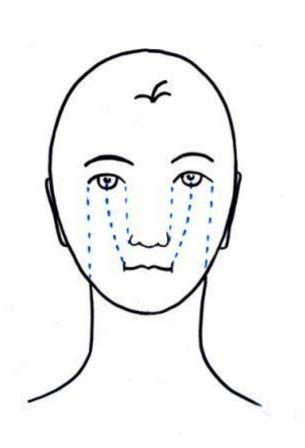




Часть от линии глаз до подбородка делим на два - это линия на которой будет находиться нос. Часть от линии глаз и до макушки делим на три равные части. Верхняя отметка - линия откуда растут волосы)



Часть от носа до подбородка тоже делим на три части. Верхняя отметка - линия губ. Расстояние от верхнего века до кончика носа равно расстоянию от верхнего края уха до нижнего.



Теперь заставляем нашу стандартную заготовку рыдать в три ручья. Линии, проведённые от внешних краёв глаз, укажут нам место, где рисовать шею. Линии из внутренних краёв глаз - ширину носа. Линии, пущенные по дуге из центра зрачков - ширину рта.



Когда вы расцвечиваете изображение, обратите внимание, что выпуклые его части (лоб, щёки, нос и подбородок) будут светлее, а глазницы, скулы, контур лица, и место под нижней губой - темнее.

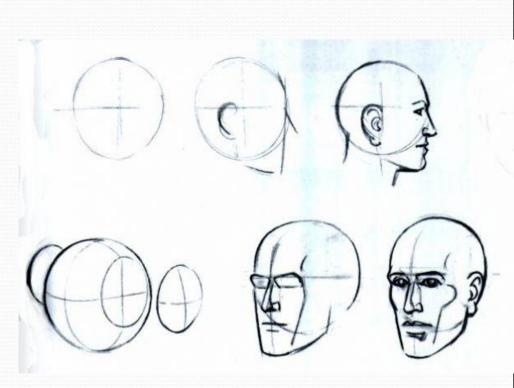


форма лица, глаз, бровей, губ, носа, ушей и т.д. у всех людей разная. Поэтому, рисуя чей-либо портрет, старайтесь увидеть эти особенности и наложить их на стандартную заготовку.

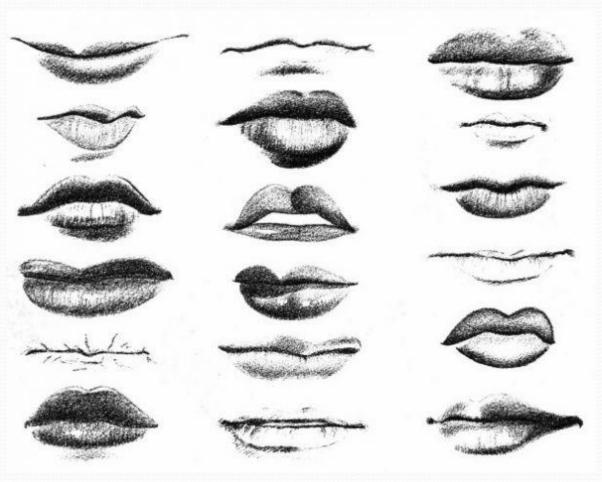


Ещё один пример того, что черты лица у всех разные.

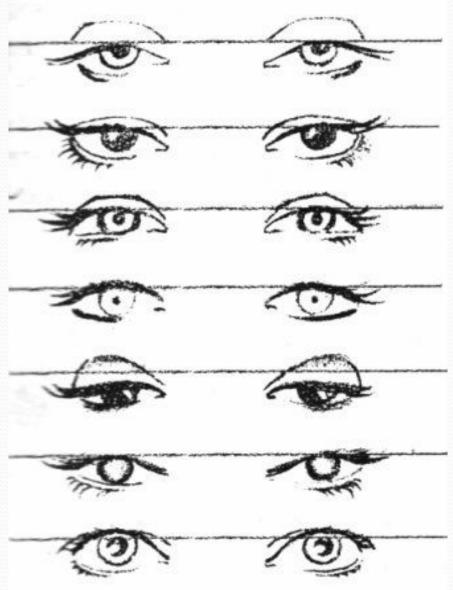
Ну а здесь мы видим как рисовать лицо в профиль и пол-оборота - так называемые "три четверти" При рисовании лица в полоборота, нужно учесть во внимание правила перспективы - дальний глаз и дальняя сторона губы будут казаться меньше.



Форма губ



Форма гпаз





КАЛЕЙДОСКОП ЭМОЦИЙ



ГРУСТЬ



РАДОСТЬ



CTPAX



СТЫД



THEB



CKYKA



ИНТЕРЕС



ОТВРАЩЕНИЕ



восхищение



ОБИДА



УДИВЛЕНИЕ



УДОВОЛЬСТВИЕ



























Подбери для каждой пиктограммы фотографию с соответствующей эмоцией

что вырожает геое инцо, когдо ты





Литература

- Книга "Как рисовать голову и фигуру человека"
 Джек Хамм
- книга "Анатомия для художников: всё просто"
 Кристофер Харт