

1010011
0101100
1101100

#

Жаңа ақпараттық

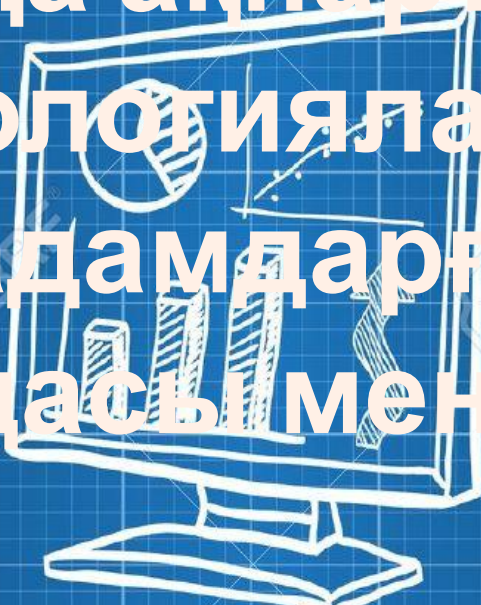
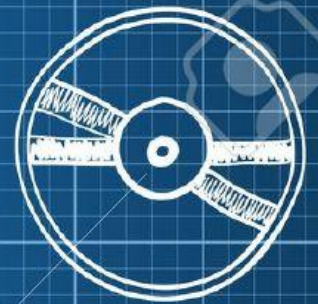
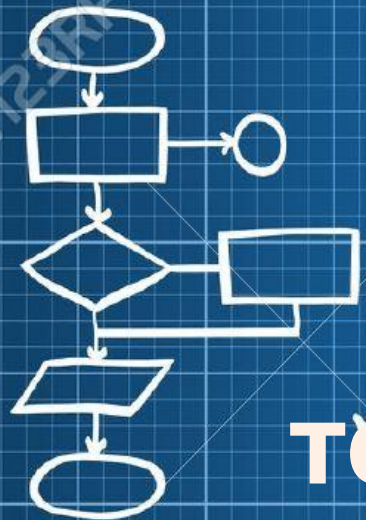
технологиялардың

адамдарға

лайдасымен зияны

</SCRIPT>

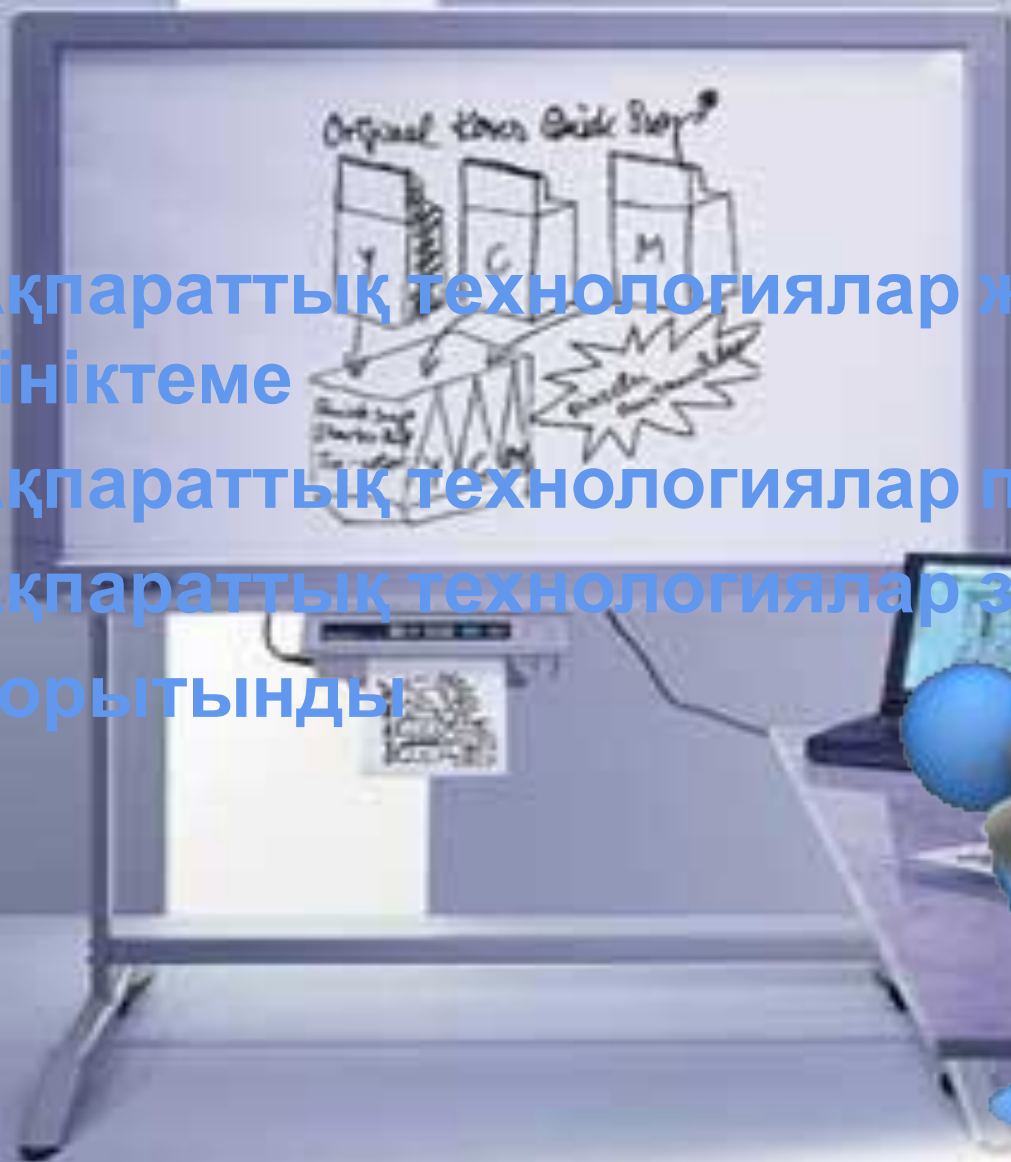
WiFi;



@



- 1. Ақпараттық технологиялар жайында түсініктеме
- 2. Ақпараттық технологиялар пайдасы
- 3. Ақпараттық технологиялар зияны
- 4. Қорытынды



Жаңа ақпараттық технологиялардың адам өмірінде алатын орны өте зор. Ақпараттық тұрғылар күн сайын жаңаруда. Ол адамның жұмыс істеуін жеңілдету үшін қолданылады және әлемде болып жатқан жаңа ақпараттарды білуге көмектеседі. Сондай-ақ ақпараттық технология адам өміріне зиян келтіреді.

Тірек сөздер:

**ақпараттық технологиялар,
компьютер,
ғаламтор,
дербес компьютер,
адам психологиясы,
жасөспірім,
оқытушы,
бағдарлама,
ғаламтор,
тәуелділік,
адам денсаулығы.**

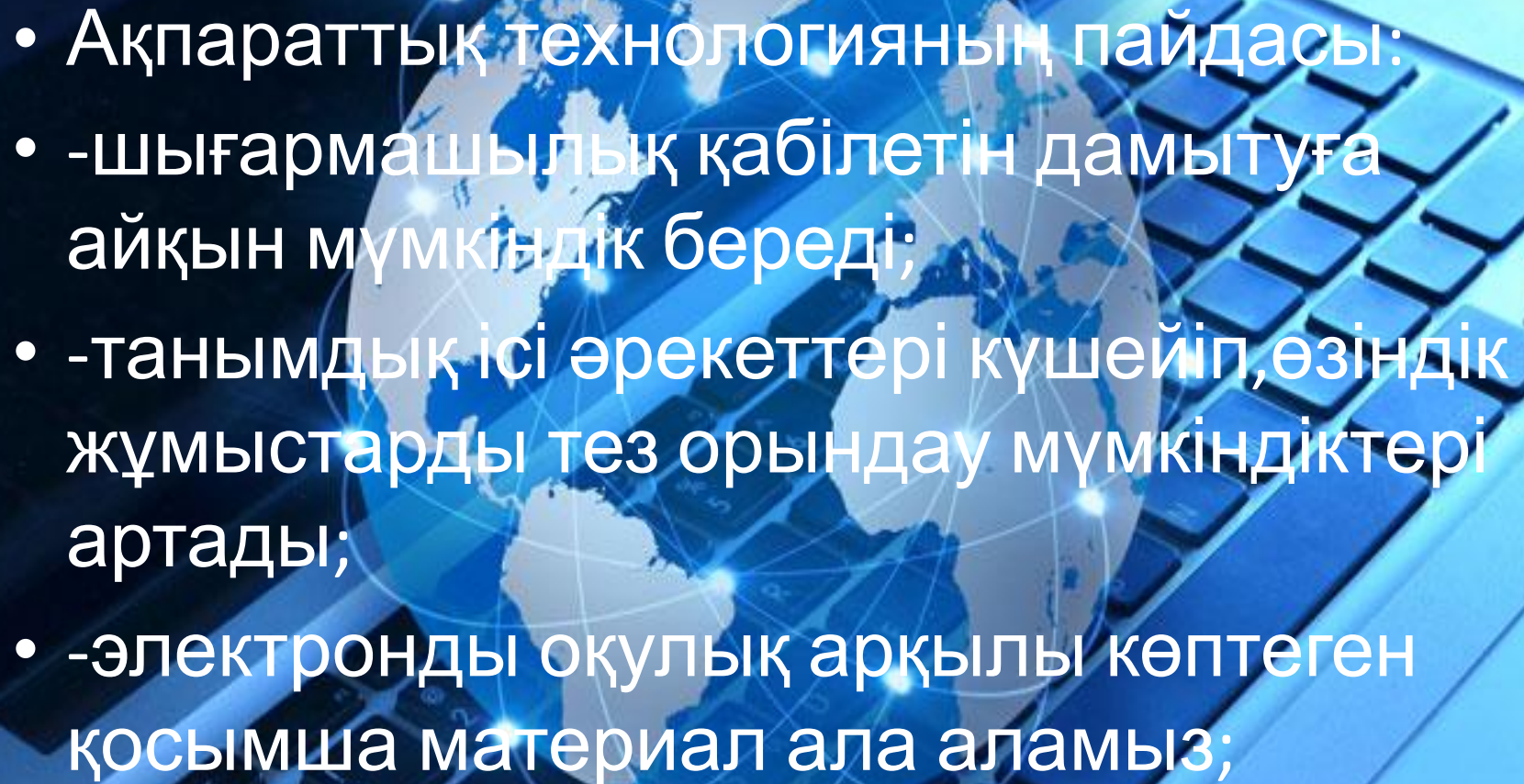
Технология грек тілінен аударғанда өнер, шеберлік, біліктілік деген мағынаны білдіреді.

Технология дегеніміз - белгілі бір нәрсені өңдеу үшін орындалатын әрекеттер тізбегі. Технологиялық процесс түрлі құралдар мен әдістердің көмегімен жүзеге асады. Технология мен ақпарат түсініктерін біріктіре келе, ақпараттық технологияны есептеуіш құралдарын пайдалана отырып, ақпарат алу, жинақтау, сақтау, өңдеу, талдау қызметтерін жүзеге асыратын әрекеттердің реті деп айтады.

«Ақпараттық технология» - деген терминді ең бірінші болып В.Тлушков енгізді. Ол оған былай анықтама береді: «ақпараттық технология дегеніміз ақпаратты өңдеумен байланысты үрдістер».

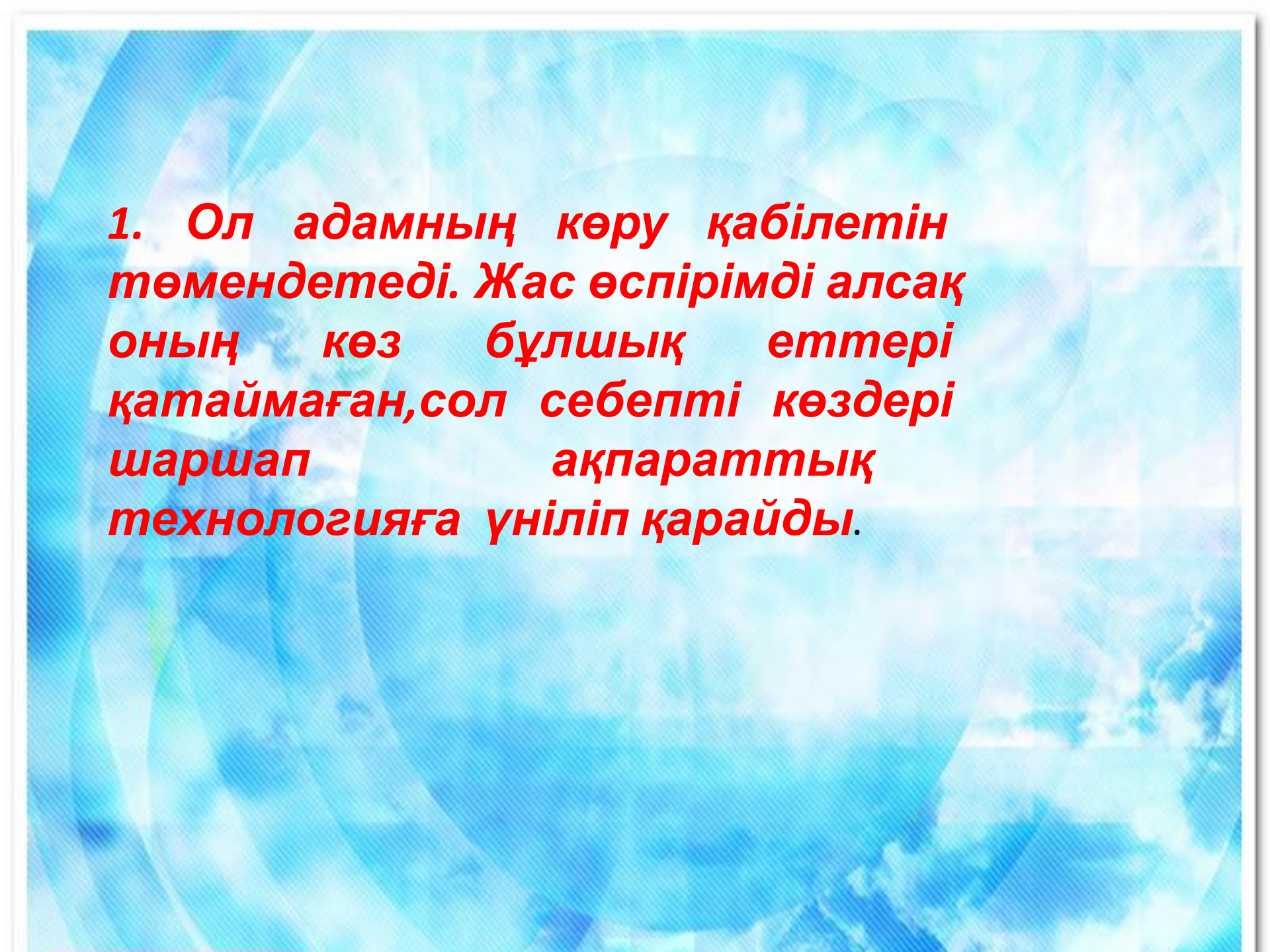
Қазақстан Президенті Н.Ә.Назарбаевтың Қазақстан халқына жолдауындағы алдыңғы бағыттарының бірі ақпараттық технологиялар саласы қоғамның барлық салаларына етене еніп, компьютерлік сауаттылық 2012 жылы 60 % -ға дейін өсуі керектігін атап өтті.



- 
- Ақпараттық технологияның пайдасы:
 - -шығармашылық қабілетін дамытуға айқын мүмкіндік береді;
 - -танымдық ісі әрекеттері күшейіп, өзіндік жұмыстарды тез орындау мүмкіндіктері артады;
 - -электронды оқулық арқылы көптеген қосымша материал ала аламыз;

• **Ақпараттық
технологияның зияны:**

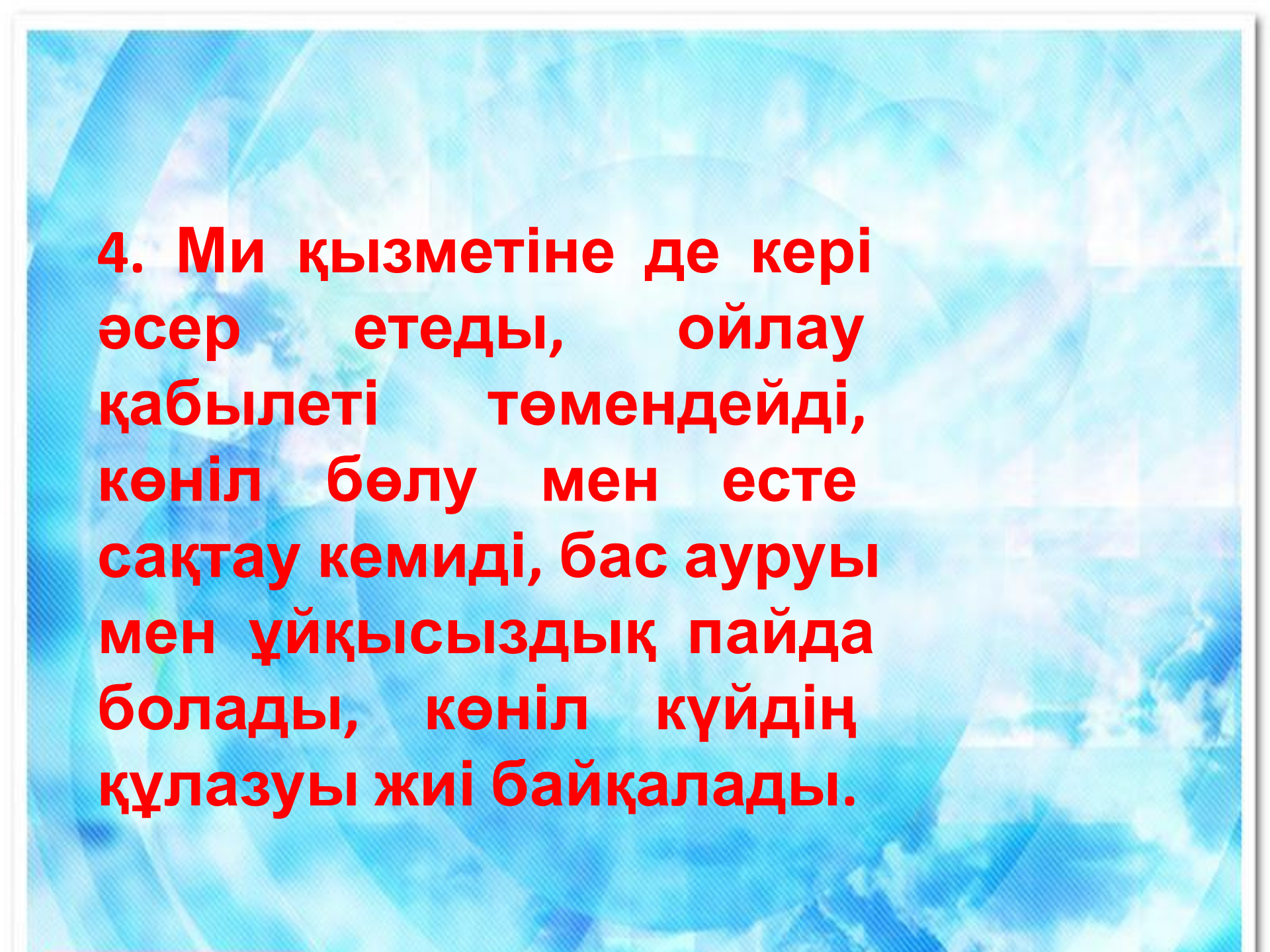




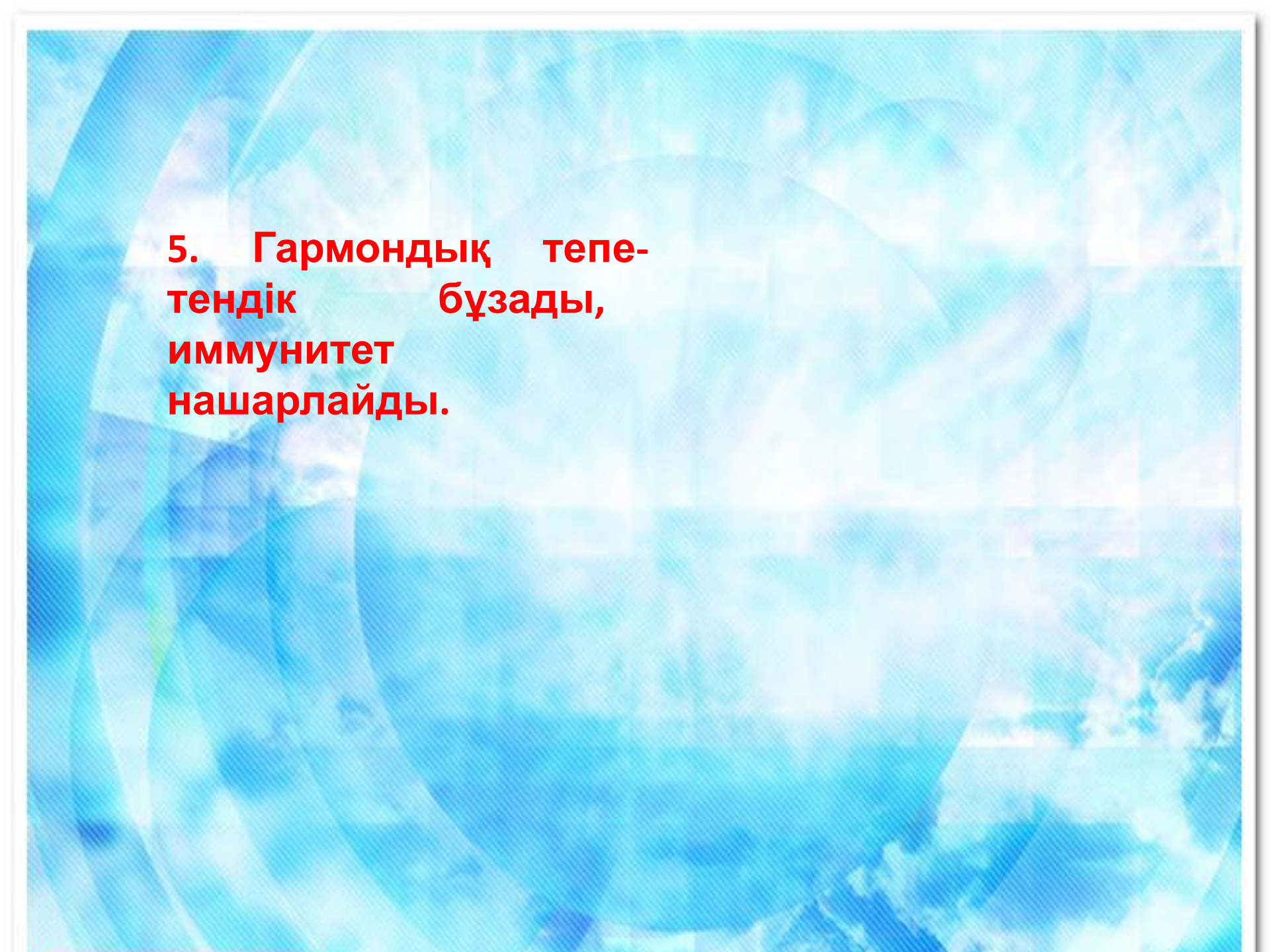
1. Ол адамның көру қабілетін төмендетеді. Жас өспірімді алсақ оның көз бұлшық еттері қатаймаған, сол себепті көздері шаршап ақпараттық технологияға үніліп қарайды.

**2. Омыртқа сүйегін
зақымдайды. Мысалы;
компьютерді алсақ оның
алдында қозғалыссыз отыру,
қолмен ғана бырыңғай жұмыс
істеу, содан ағзаға салмақ түсуі
адамның жеке қызметің бұзып
мойнына тұз бен суықтың
жиналуына (астихандроз) әсер
етеді.**

**3. Жамбас сүйектін
үнемі қозғалыссыз
қалуы қабынуы
(простатит) мен тоқ
ішектің тамырдың
кенеюі (геморрой)
ауруына ұшыратады.**

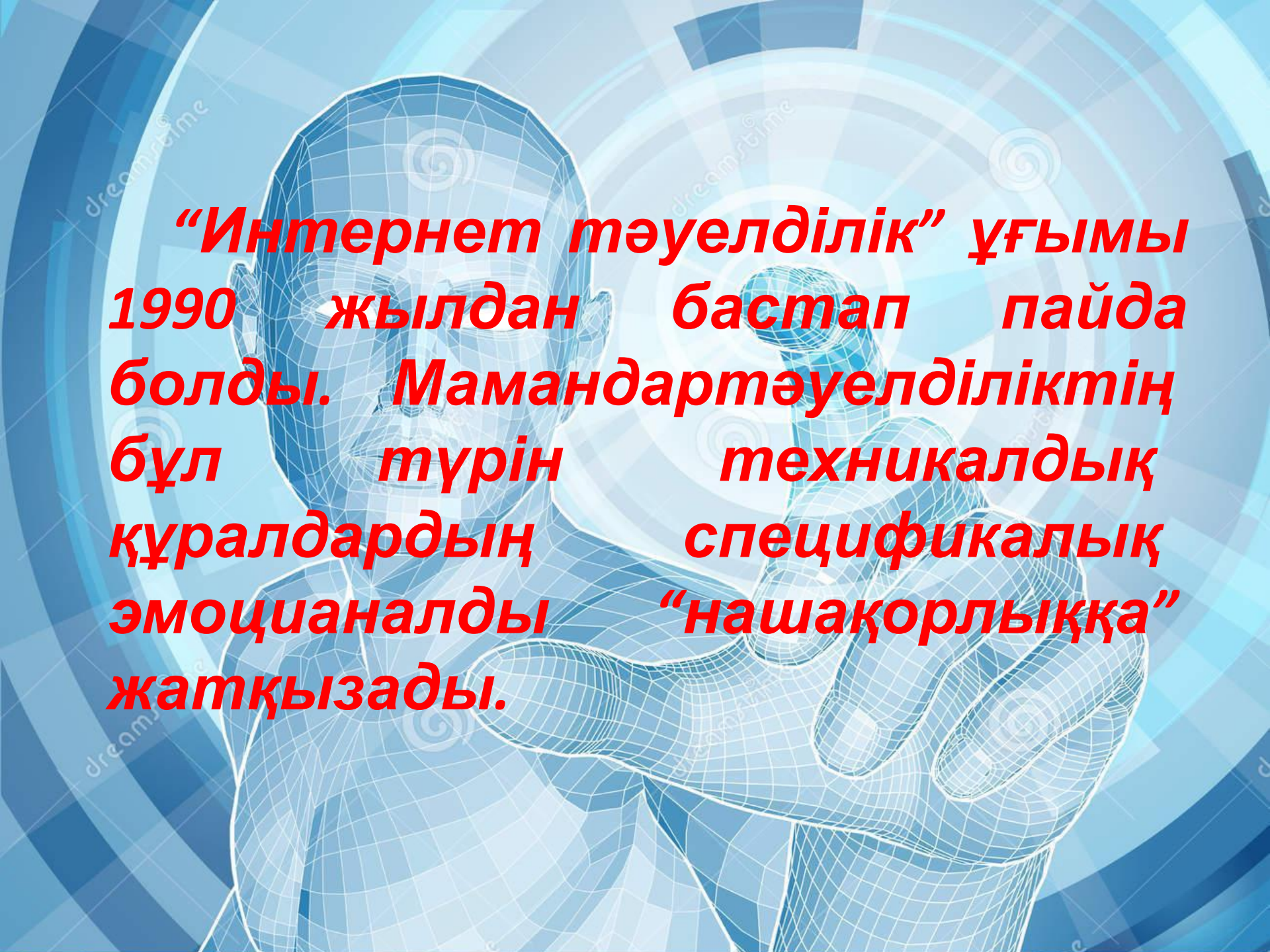


4. Ми қызметіне де кері әсер етеды, ойлау қабилеті төмендейді, көніл бөлу мен есте сақтау кемиді, бас ауруы мен ұйқысыздық пайда болады, көніл күйдің құлазуы жиі байқалады.



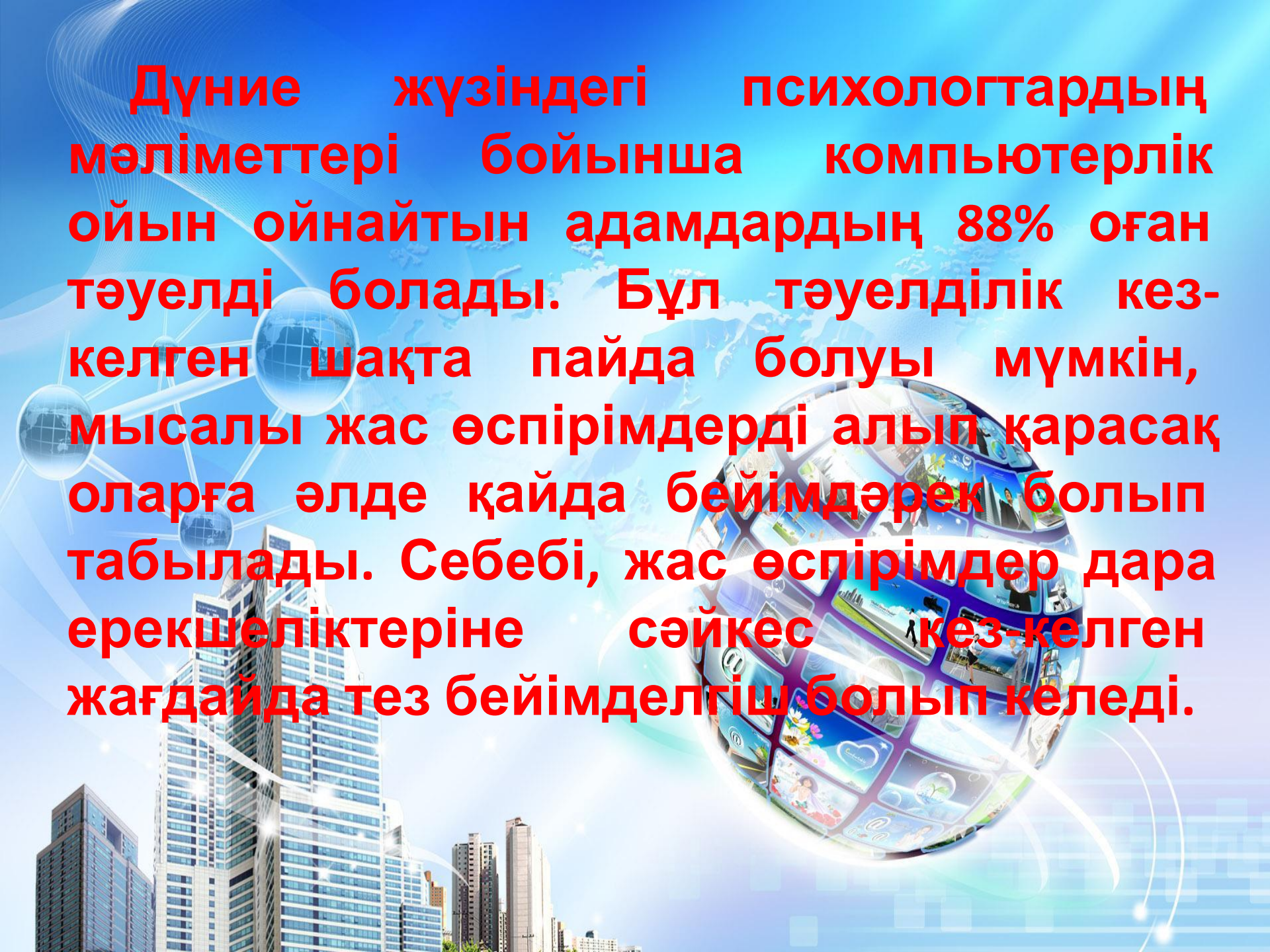
**5. Гармондық тепе-
тендік бұзады,
иммунитет
нашарлайды.**

6. Әртүрлі құмар ойындар, зиянды бағдарлармалар адам психологиясына әсер етеді, себебі алаяқтар мен хакерлер жастарды ғаламторға тәуелді етіп, бұлынғыр қарым-қатынас, жыныстық байланыс жасауға шақырып, виртуальды әлемге қызықтырып, ақыл-ойы әлі қалыптаспаған ұл-қыздарымызды еліктіріп есінен айырады.

A wireframe human figure is shown in a blue digital environment. The figure is composed of a grid of white lines, giving it a skeletal appearance. The background features concentric circles and a grid pattern, suggesting a digital or technological theme. The text is overlaid on the figure's torso and arms.

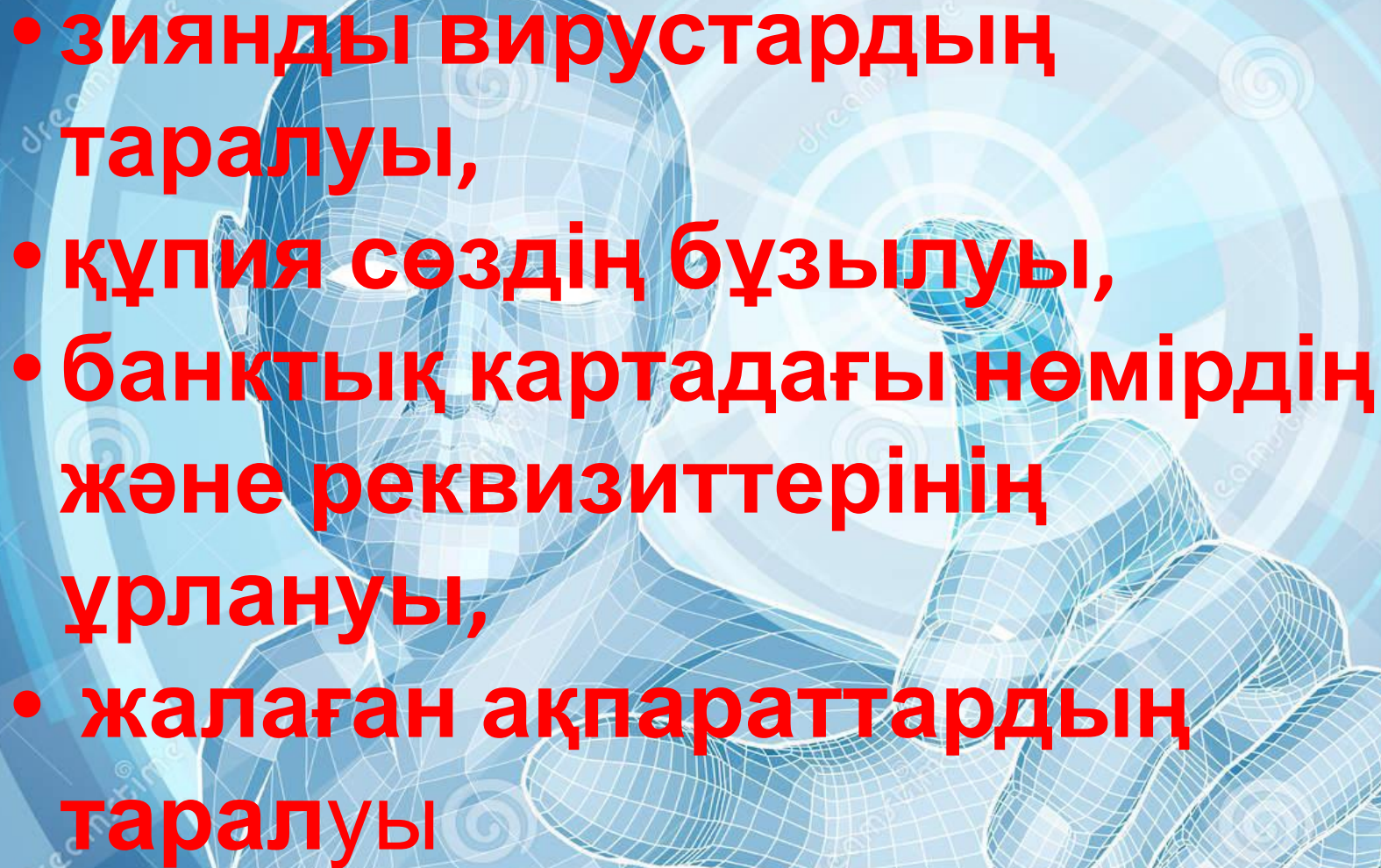
**“Интернет тәуелділік” ұғымы
1990 жылдан бастап пайда
болды. Мамандар тәуелділіктің
бұл түрін техникалдық
құралдардың спецификалық
эмоцианалды “нашақорлыққа”
жатқызады.**

Дүние жүзіндегі психологтардың мәліметтері бойынша компьютерлік ойын ойнайтын адамдардың 88% оған тәуелді болады. Бұл тәуелділік кез-келген шақта пайда болуы мүмкін, мысалы жас өспірімдерді алып қарасақ оларға әлде қайда бейімдәрек болып табылады. Себебі, жас өспірімдер дара ерекшеліктеріне сәйкес кез-келген жағдайда тез бейімделгіш болып келеді.



- **Ақпараттық құрылғылардағы құқық бұзушылық түрлері:**

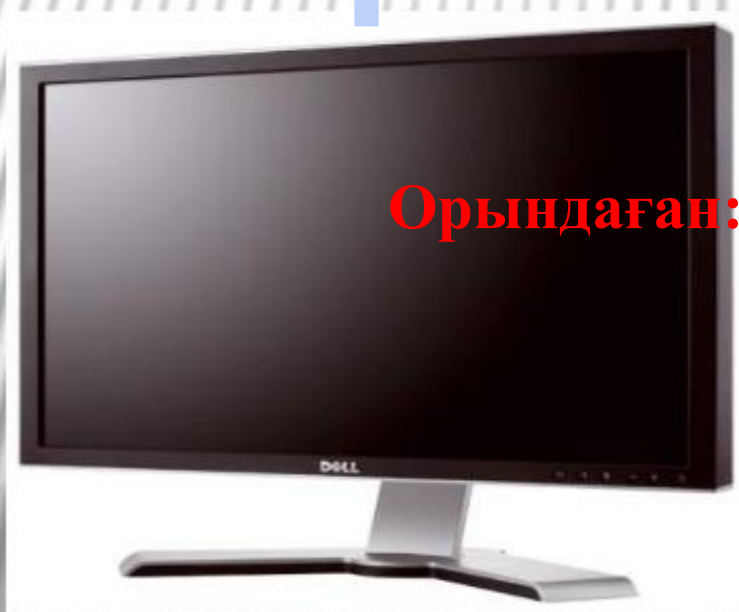


- 
- A wireframe human figure, rendered in a light blue color, is the central focus. The figure is shown from the chest up, with its right arm extended and index finger pointing directly at the viewer. The background is a vibrant blue, featuring several concentric circular patterns and a grid-like texture, suggesting a digital or technological environment. The overall aesthetic is clean and modern.
- зиянды вирустардың таралуы,
 - құпия сөздің бұзылуы,
 - банктік картадағы нөмірдің және реквизиттерінің ұрлануы,
 - жалаған ақпараттардың таралуы

Назар

аударғандарыңызға

а рахмет!



Орындаған: Әкен Елнұр
Сидагулова Аружан

келесі