

Рисование орнамента в графическом редакторе



Преподаватель математики и информатики
ГБОУ СПО РО «Константиновский педагогический колледж»
Алексей Юлия Вадимовна

РАЗМИНКА

- ВИКЛААТУРА



РАЗМИНКА

- ШЫМЬ



РАЗМИНКА

- ТОРНИМО



РАЗМИНКА

- СКИДОЖИЙ



РАЗМИНКА

- НЕРСКА



СТРОКА ЗАГОЛОВКА

Безымянный - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

Строка меню

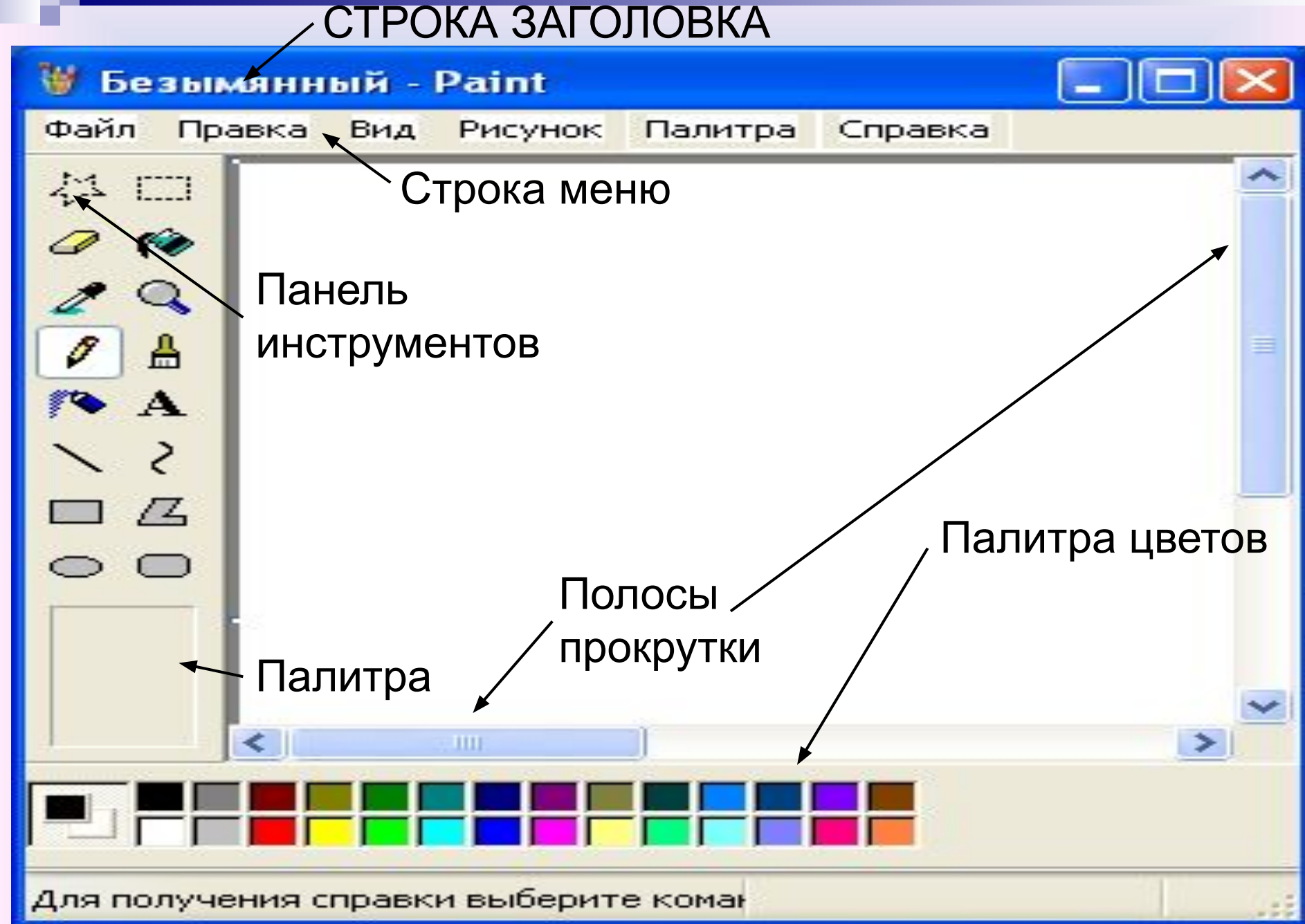
Панель инструментов

Палитра цветов

Полосы прокрутки

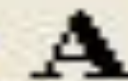
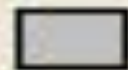
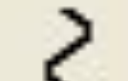
Палитра

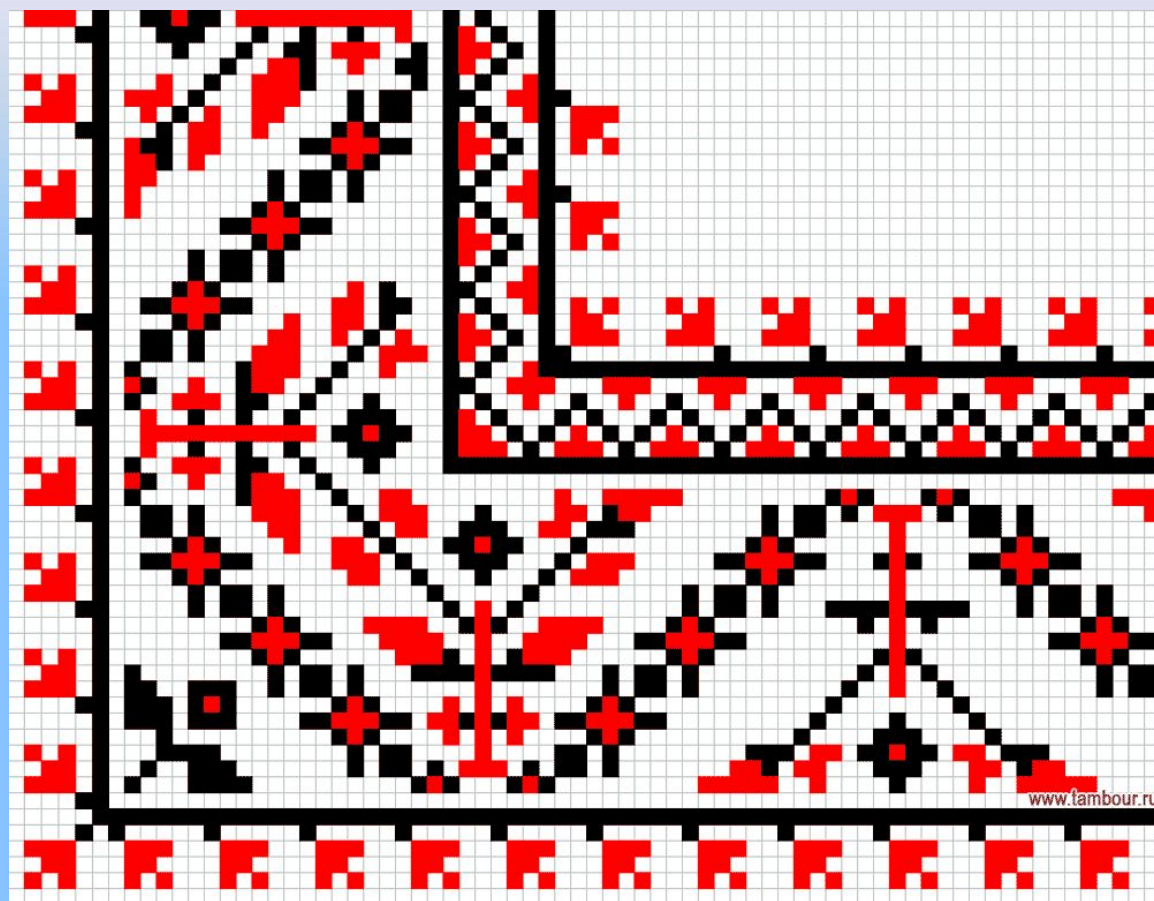
Для получения справки выберите кома



ЗАКОНЧИТЕ СТИХИ

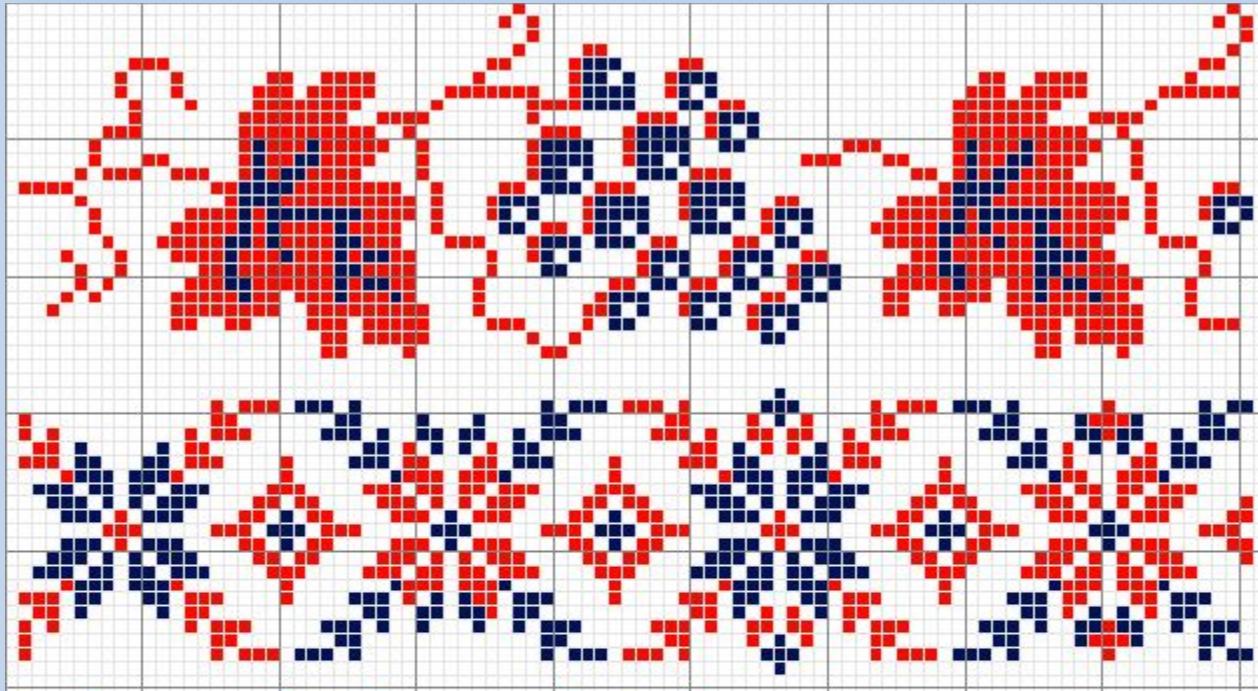
- ❖ Солнце, мячик, глаз и шар, нарисует нам ...
- ❖ Всё, что прямо и наклонно, мы изобразим...
- ❖ Смотрите: веточка, какая, это линия...
- ❖ Чтобы изобразить домик, нужен нам...
- ❖ Нужен он, чтобы стереть, ненужный вовсе нам п ...
- ❖ Чтобы написать слова, возьмём мы с вами букву...





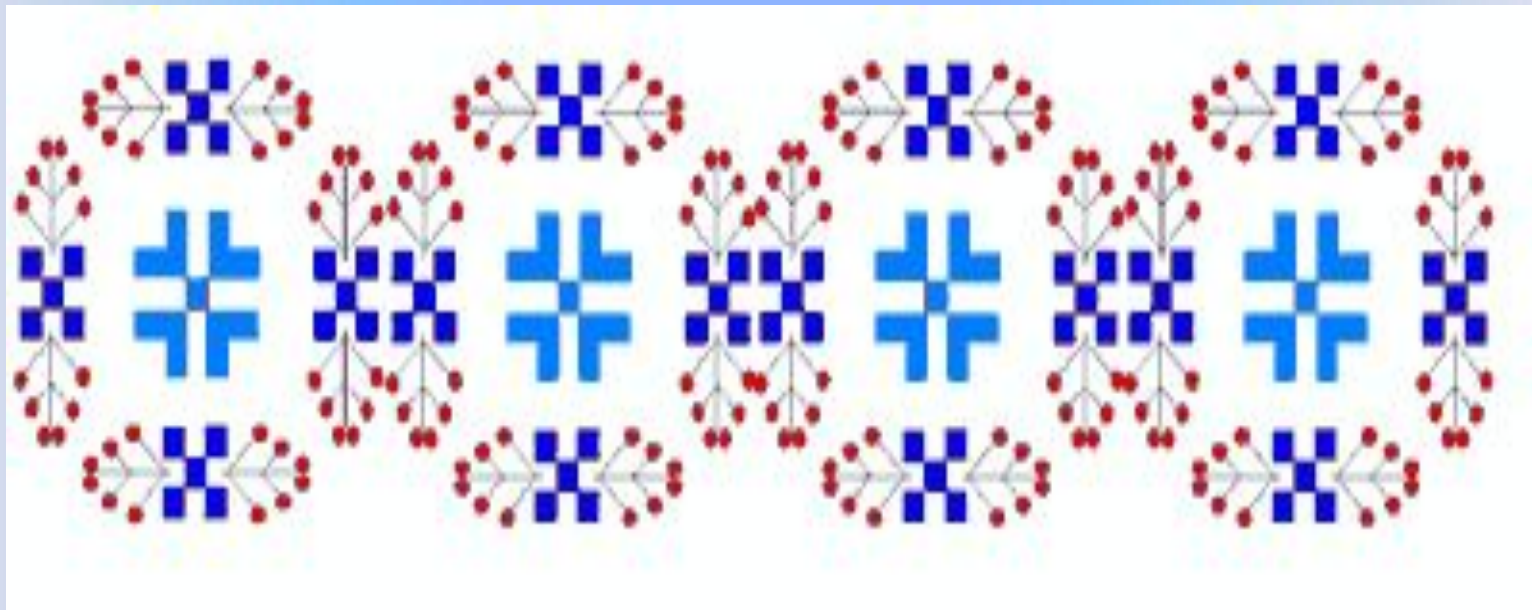
Орнамент

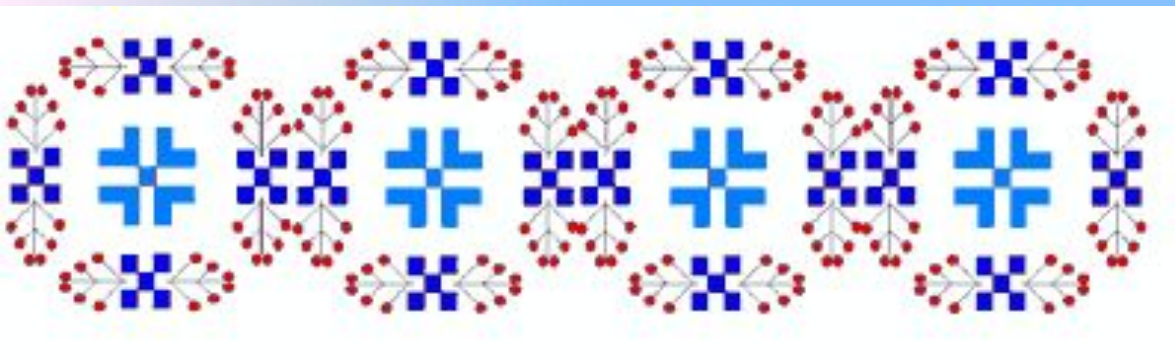
– узор, состоящий из ритмически упорядоченных элементов. Это повторение, чередование, варьирование одних и тех же изображений.



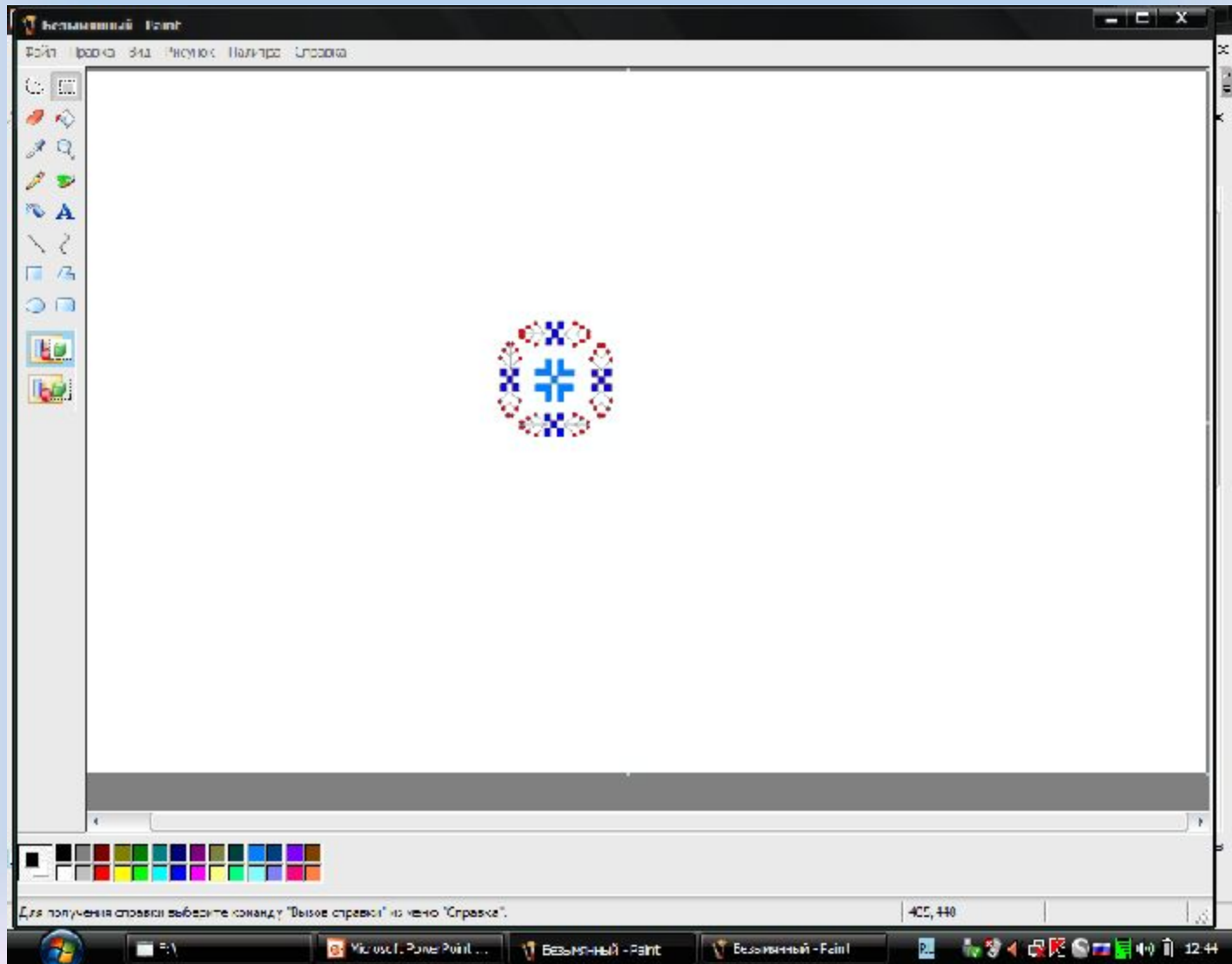
Растительный орнамент – это упорядоченное ритмичное изображение какого-нибудь растительного мотива.

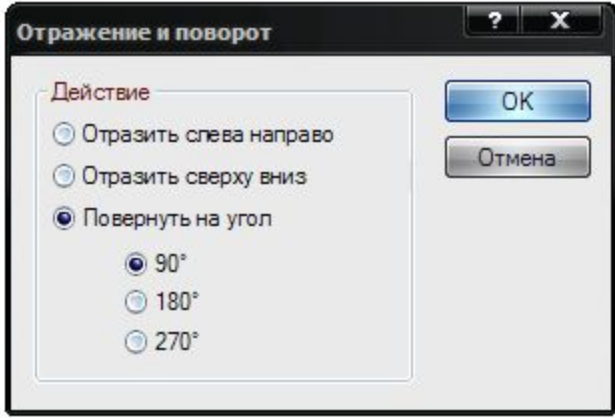
Практическая работа



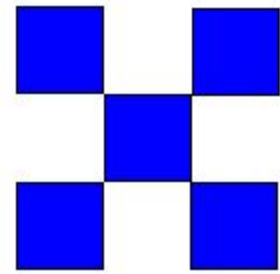


Способ рисования орнамента с помощью копирования и отображения

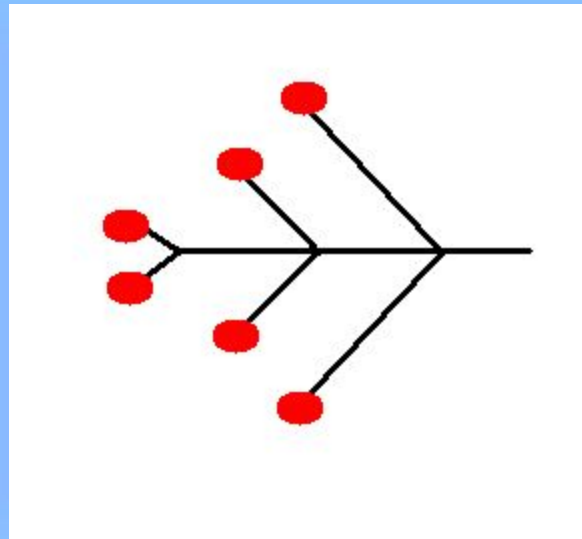




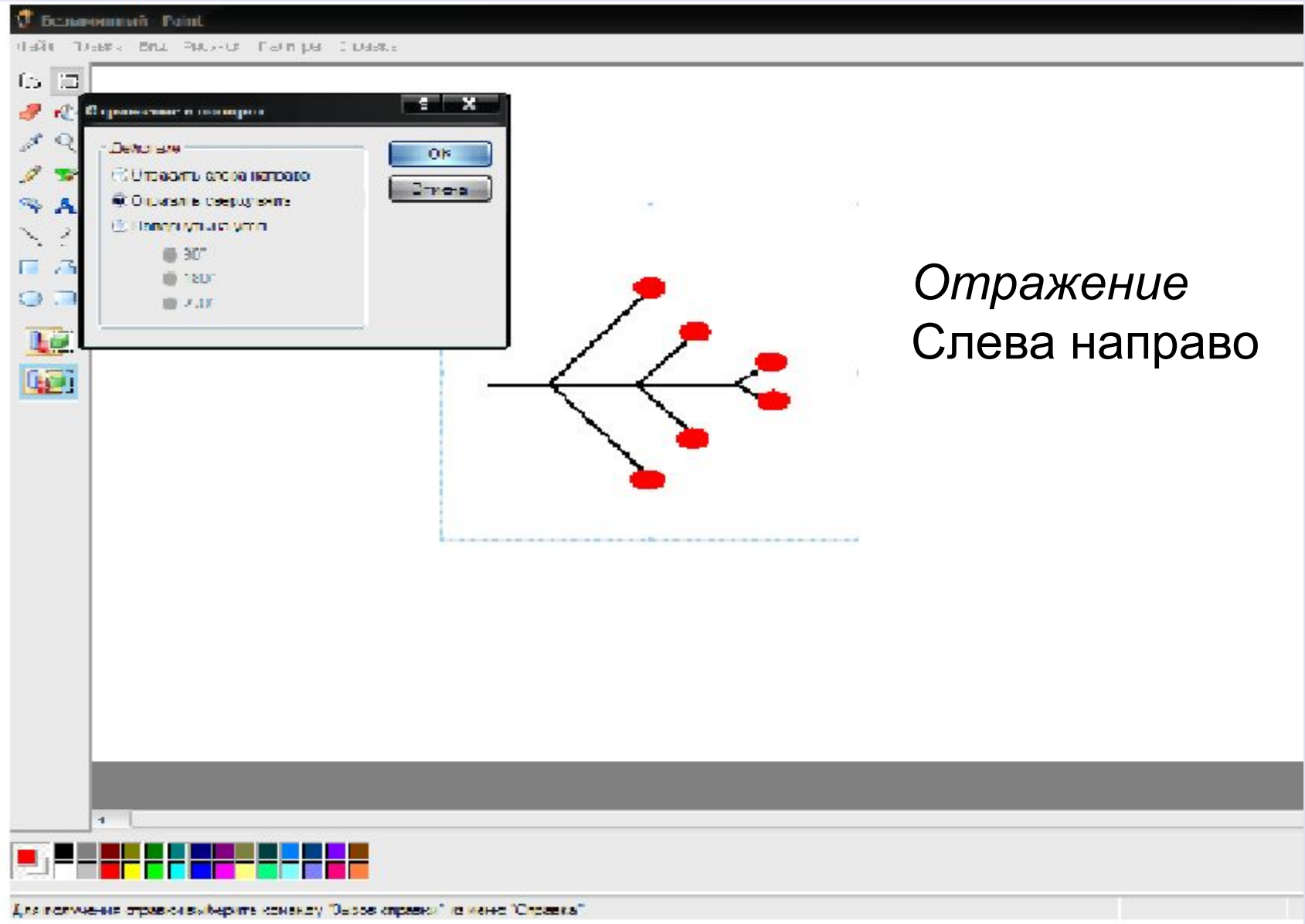
Рисование основных элементов



*Рисование
основных элементов*

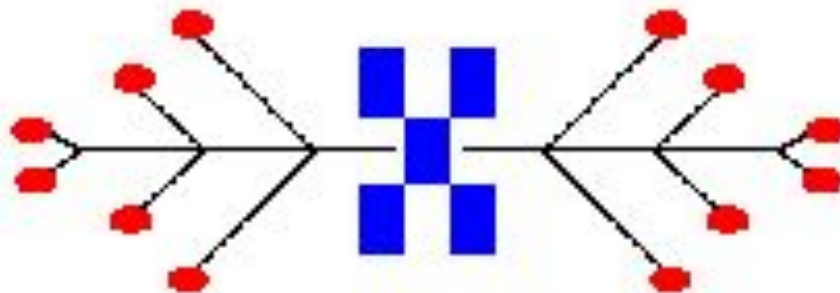


Фрагмент узора



Отражение
Слева направо

Сборка элементов узора



Отражение и поворот ? X

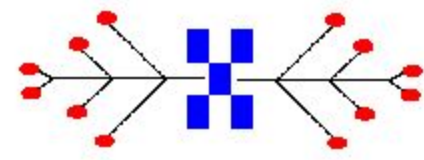
Действие

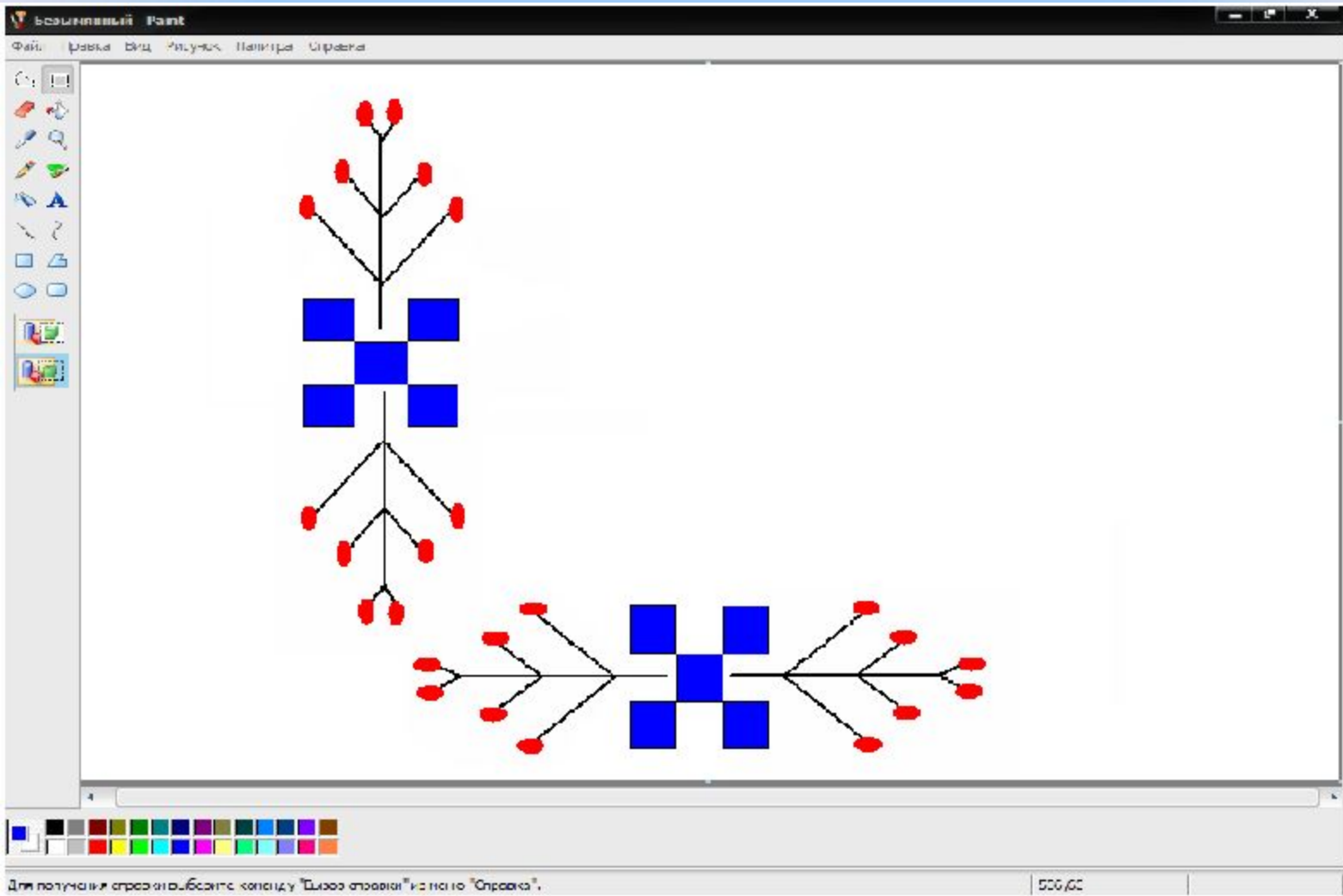
- Отобразить слева направо
- Отобразить сверху вниз
- Повернуть на угол
 - 90°
 - 180°
 - 270°

OK

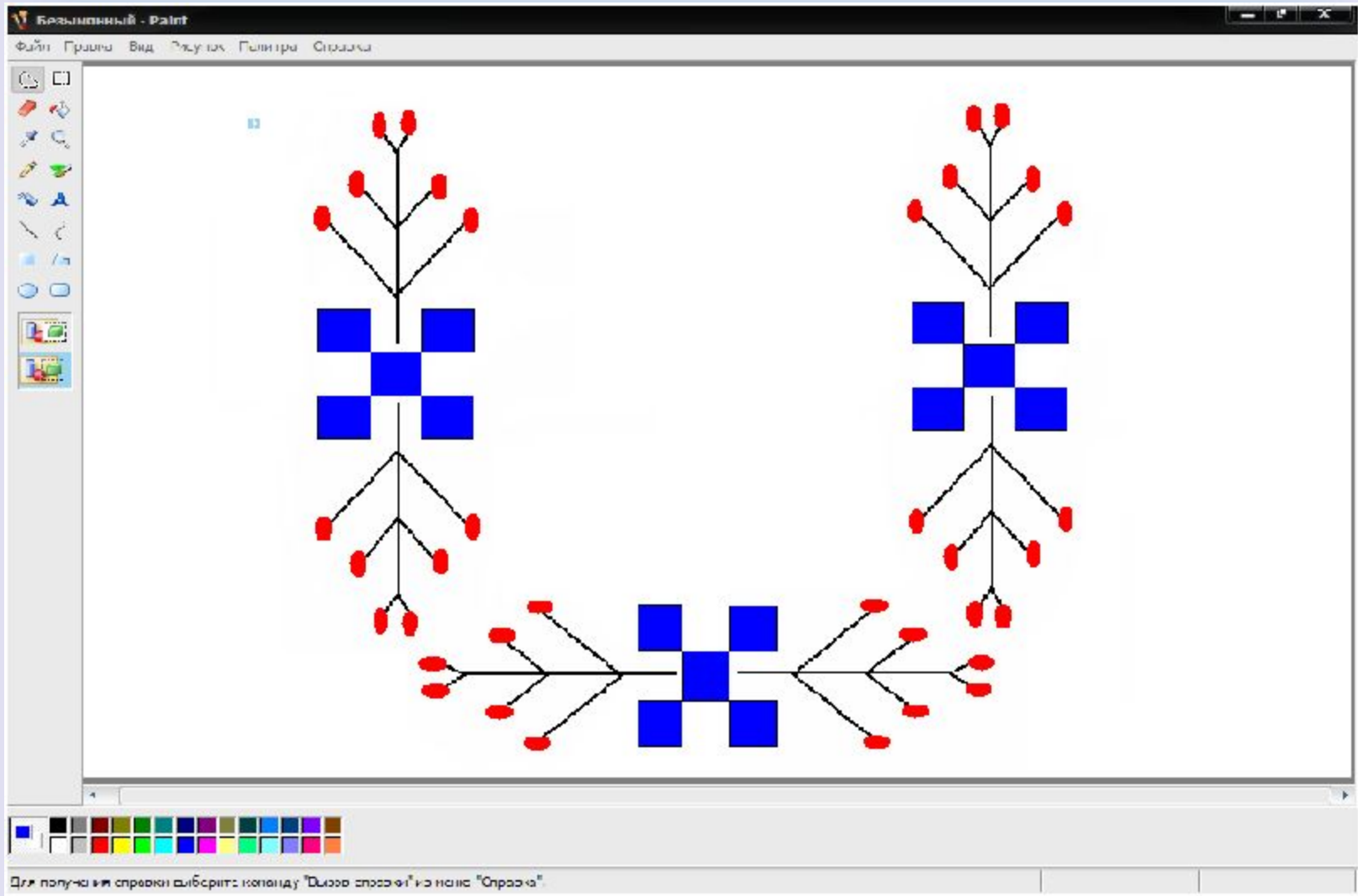
Отмена

Поворот
На угол 90°

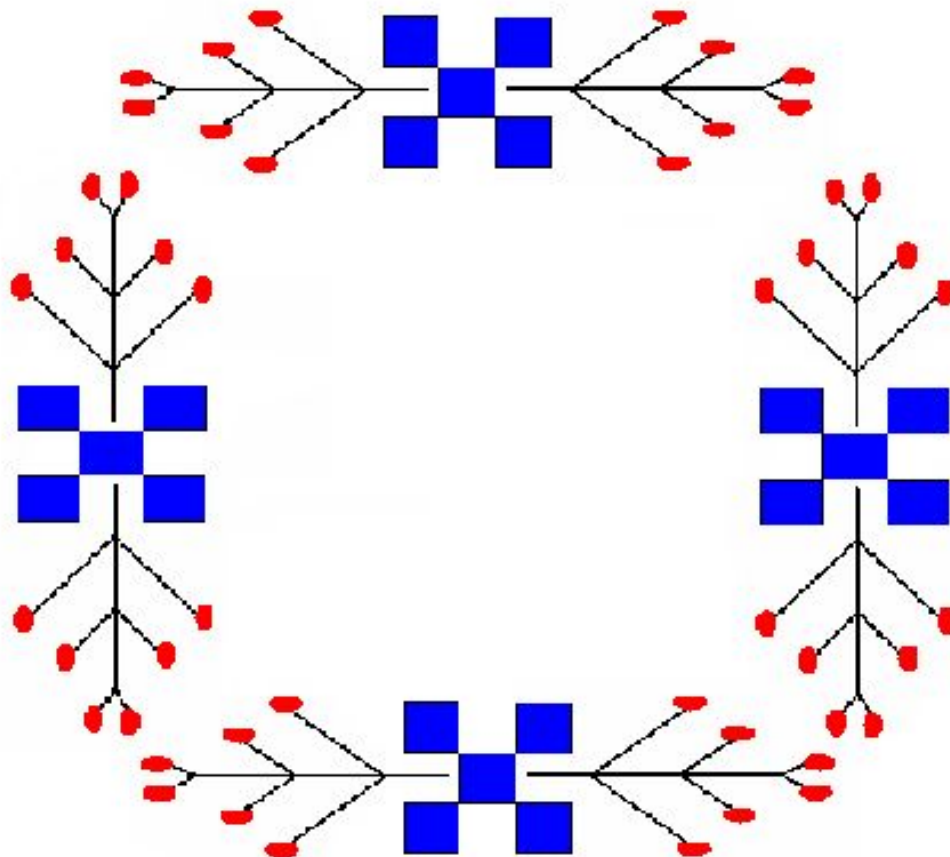


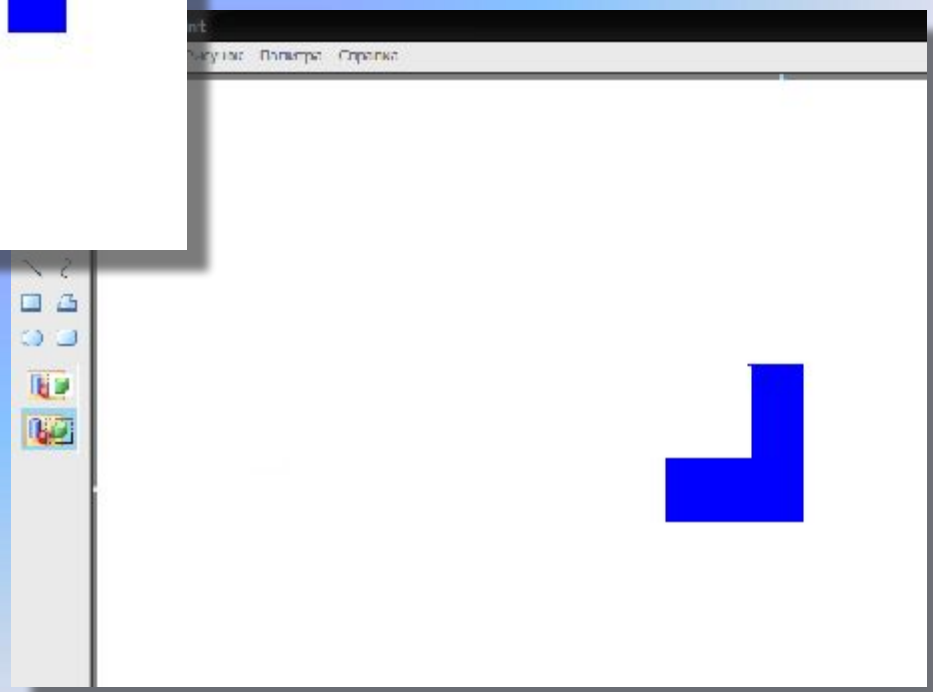
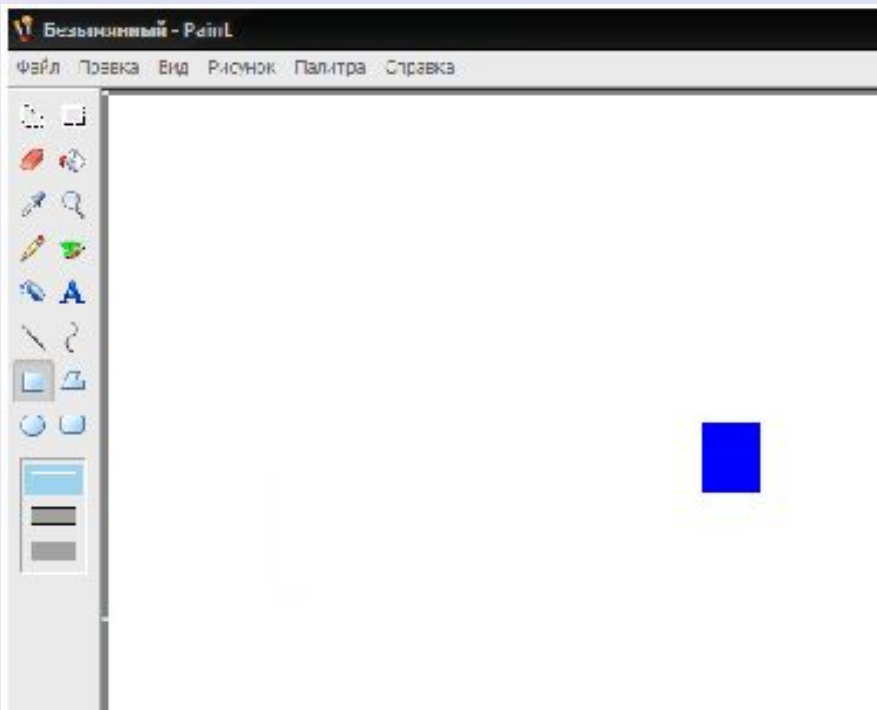


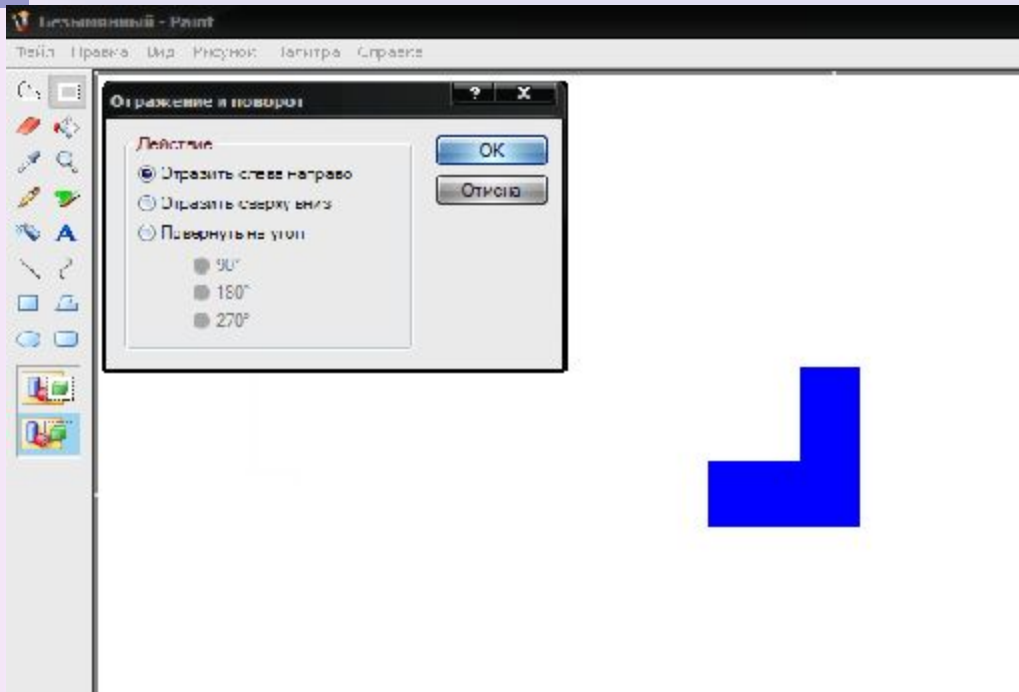
Копирование вертикальных элементов

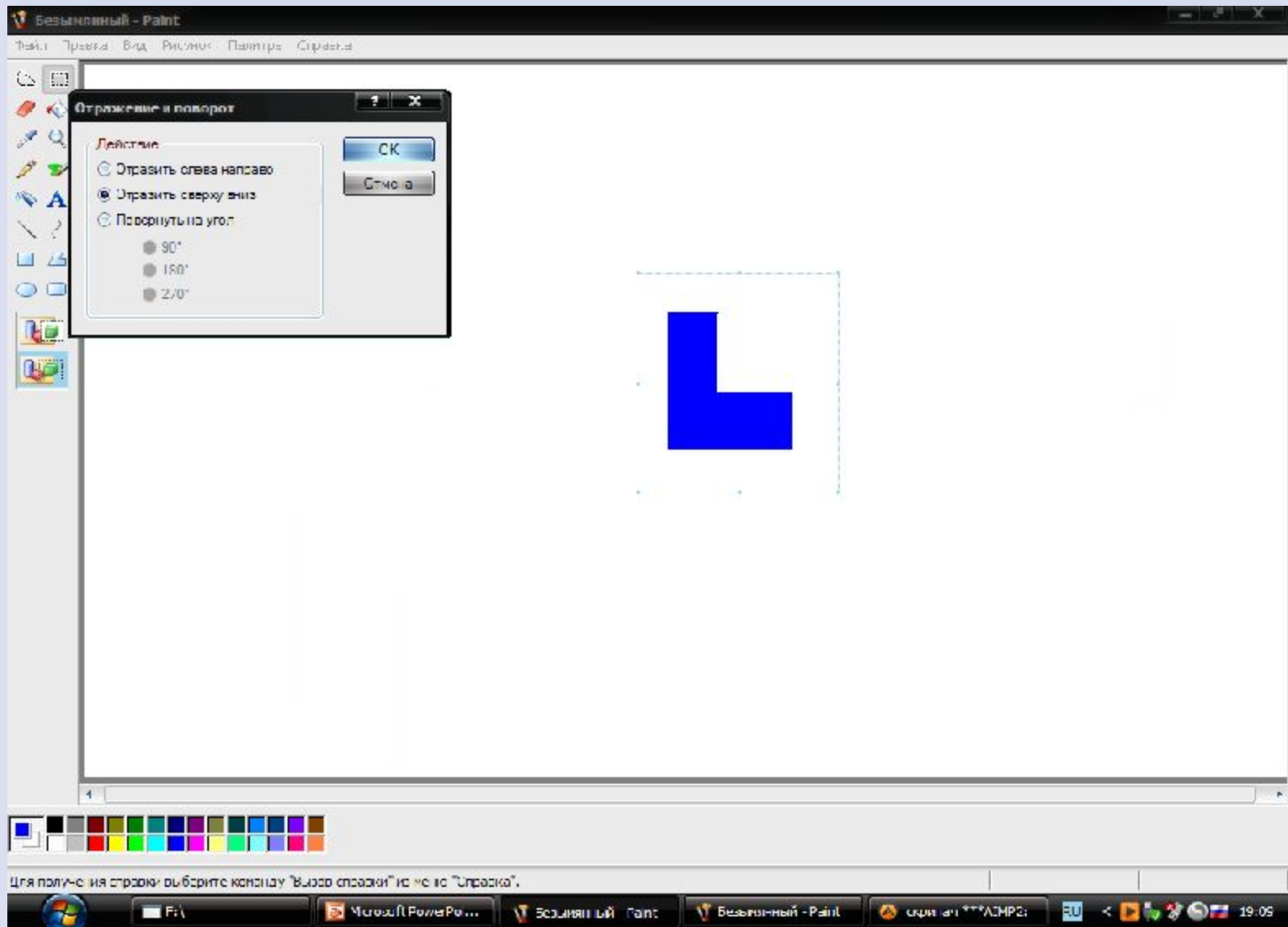


Копирование горизонтальных элементов

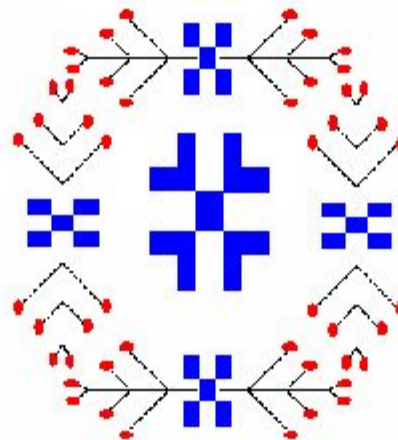








Повторяющийся элемент узора



Безымянный - Paint

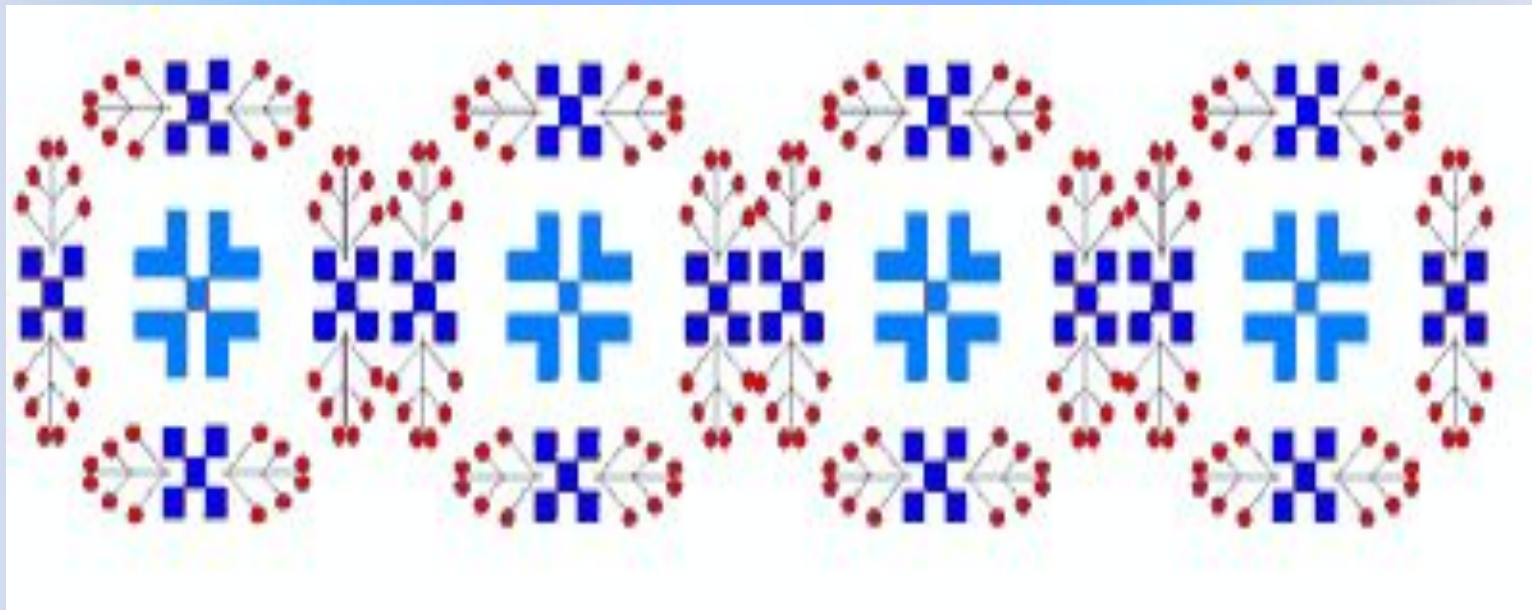
Файл Правка Вид Избранное Галерея Справка

Ресурсы

Создание шаблонов

Microsoft PowerPoint - Презентация... Безымянный - Paint Безымянный - Paint . SpTrk - Настройка... 19:19

Практическая работа



Литература:

- Начало работы с программой Paint
- <http://windows.microsoft.com/ru-ru/windows7/getting-started-with-paint>
- Учебная программа "Создание и редактирование растровых изображений в программе Paint"
- <http://www.grafgip.ru/page1.html>

Активные ссылки на использованные изображения:

- Клавиатура

http://tehnomaks.ru/katalog/multi_images/1368610499_3.jpg

- Мышь

http://www.alliancegroup.ru/catalog/images/28/2819_big.jpg

- Монитор

http://www.wz96.ru/images/catalog/thumbs/20716/800x500_605f569c93385ca23ff8c6c21ed60b7c.jpeg

- Джойстик

http://www.xcom-hobby.ru/var/files/c3/ef/4e6f1bec3ef12678740634_500.jpg

Активные ссылки на использованные изображения:

- Сканер

<http://gallery.sevstar.net/bPIC/201208/201208399930.jpg>

- орнамент в полосе

<http://www.tambour.ru/txt/img/shkr038.gif>

- орнамент в полосе из винограда

http://img0.liveinternet.ru/images/attach/c/5/93/981/93981476_124.gif